



デジタルマルチスイッチャ  
**MSD-4401S**

---

取扱説明書 Ver. 2.4.0

この度は、デジタルマルチスイッチャ「MSD-4401S」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「MSD-4401S」は低価格ながら高い品質を持っています。本製品の性能を十分に引き出してご利用いただくために、ご使用前に必ずこの「取扱説明書」をお読みください。  
また、お読みになった後は、本製品近くの見やすい場所に保管してください。

ご使用前に必ずお読みください

## 安全上のご注意

この取扱説明書には、お客様や他の人への危害や損害を未然に防ぎ、製品を安全に正しくお使いいただくために、重要な内容を記載しています。

次の内容(表示・図記号)を良く理解してから本文をお読みになり、記載事項をお守りください。

### 「警告」、「注意」、「記号」の意味

表示	表示の意味
 <b>警告</b>	この表示を無視して誤った取扱をすると、人が死亡または重症を負う可能性が想定される内容を示します
 <b>注意</b>	この表示を無視して誤った取扱をすると、人が障害を負ったり、物的損害の発生が想定される内容を示します

図記号	図記号の意味	記号例
 注意	この記号は、警告・注意を促すことを告げるものです。図の中に具体的な注意内容が描かれています。	 感電注意
 禁止	この記号は、禁止行為であることを告げるものです。図の中に具体的な禁止内容が描かれています。	 分解禁止
 指示	この記号は、行為を強要したり指示したりする内容を告げるものです。図の中に具体的な指示内容が描かれています。	 プラグを抜く



# 警告

 <p><b>指示</b></p> <p>・据付工事について 技術・技能を有する専門業者が据付けを行うことを前提に販売されているものです。据付け・取付けは必ず工事専門業者または当社営業部に問い合わせ下さい。火災・感電・けが・器物破損の原因になります。</p>	 <p><b>指示</b></p> <p>・電源プラグは、コンセントから抜きやすいように設置する 万一の異常や故障のときや長時間使用しないときなどに役立ちます。</p>
 <p><b>指示</b></p> <p>・電源プラグは指定電源電圧のコンセントに根元まで確実に差し込む 差し込み方が悪いと、発熱によって火災・感電の原因になります。傷んだ電源プラグ、緩んだコンセントは使用しないでください。</p>	 <p><b>プラグを抜く</b></p> <p>・煙が出ている、異音、異臭がするとき は、すぐに電源プラグをコンセントから抜く そのまま使用をすると、火災・感電の原因になります。煙が出なくなるのを確認し、当社営業部に問い合わせ下さい。</p>
 <p><b>プラグを抜く</b></p> <p>・落としたり、キャビネットを破損したりしたときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜く そのまま使用すると、火災・感電・けがの原因となります。点検・修理については当社営業部に問い合わせ下さい。</p>	 <p><b>プラグを抜く</b></p> <p>・内部に水や異物がいいたら、すぐに電源プラグをコンセントから抜く そのまま使用すると、火災・感電の原因になります。点検・修理については当社営業部に問い合わせ下さい。</p>
 <p><b>禁止</b></p> <p>・不安定な場所に置かない 水平で安定したところに設置してください。本体が落下・転倒してけがの原因になります。</p>	 <p><b>禁止</b></p> <p>・振動のある場所に置かない 振動で本体が移動・転倒し、けがの原因になります。</p>
 <p><b>分解禁止</b></p> <p>・修理・改造・分解はしない 内部には電圧の高い部分があり、感電・火災の原因になります。内部の点検・調整及び修理は当社営業部に問い合わせ下さい。</p>	 <p><b>禁止</b></p> <p>・電源コード・電源プラグは 傷つけたり、延長するなど加工したり、過熱したりしない ・引っ張ったり、重いものを乗せたり、はさんだりしない ・無理に曲げたり、ねじったり、束ねたりしない そのまま使用すると、火災・感電の原因になります。電源コード・電源プラグが傷んだら当社営業部に問い合わせ下さい。</p>
 <p><b>禁止</b></p> <p>・異物をいれない 通風孔などから金属類や紙などの燃えやすいものが内部に入った場合、火災・感電の原因になります。</p>	 <p><b>指示</b></p> <p>・電源プラグのほこりなどは定期的にとる 電源プラグの絶縁低下によって、火災の原因になります。</p>
 <p><b>接触禁止</b></p> <p>・雷が鳴り出したら電源コードや LAN ケーブル、本体などには触れない 感電の原因になります。</p>	

## 機器の接続について

 <p><b>指示</b></p> <p>本機器と周辺機器との接地電位差により感電、もしくは機器の破損が発生する場合があります。機器間をケーブルで接続する際は、長距離伝送接続なども含めて、関係する全ての機器の電源プラグをコンセントから抜いて下さい。 各機器の信号・制御ケーブルを接続し、終了した後に各機器の電源プラグをコンセントに接続してください。</p>	
---	--



## 注意

 <p><b>・温度の高い場所に置かない</b> 直射日光が当たる場所や温度の高い場所に置くと火災の原因になります。</p> <p>禁止</p>	 <p><b>・湿気・油煙・ほこりの多い場所に置かない</b> 加湿器のそばやほこりの多い場所などに置くと、火災・感電の原因になります。</p> <p>禁止</p>
 <p><b>・通風孔をふさがない</b> 通風孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災や故障の原因になります。</p> <p>禁止</p>	 <p><b>・本体付属の AC アダプタまたは、電源コード以外のものは使用しない</b> 不適合により、火災や感電の原因になります。本体付属の AC アダプタまたは、電源コードは 100V 系国内専用です。海外など 200V 系でご使用になる場合は、当社営業部に問い合わせ下さい。</p> <p>禁止</p>
 <p><b>・機器の上に重いものを置かない</b> 倒れたり落ちたりしてけがの原因になります。</p> <p>禁止</p>	
 <p><b>・コンセントや配線器具の定格を超える使い方はしない</b> タコ足配線はしないでください。火災・感電の原因になります。</p> <p>禁止</p>	 <p><b>・ぬれた手で電源プラグを抜き差ししない</b> 感電の原因になります。</p> <p>ぬれ手禁止</p>
 <p><b>・長時間使用しないときは、安全のため電源プラグをコンセントから抜く</b> 万一故障したとき、火災の原因になります。</p> <p>プラグを抜く</p>	 <p><b>・使用温度/湿度範囲、保存温度/湿度範囲を守る</b> 範囲を超えて使用を続けた場合、火災や感電の原因になります。</p> <p>指示</p>
 <p><b>・他の機器と接続するときは、接続する機器の電源を切る</b> 火災や感電の原因になります。</p> <p>指示</p>	 <p><b>・お手入れのときは、電源プラグをコンセントから抜く</b> 感電の原因になります。</p> <p>プラグを抜く</p>

### 設置についてのお願い

#### ・ラックマウント製品の場合

 <p>指示</p>	<p>EIA 相当のラックにマウントしてください。その際には上下に空冷のための隙間を空けるよう考慮してください。また、安全性を高めるため前面のマウント金具と併用して L 型のサポートアングルなどを取り付けて、機器全体の質量を平均的に支えるようにしてください。</p>
---	---

#### ・ゴム足つきの製品の場合

 <p>指示</p>	<p>ゴム足を取り外した後にネジだけをネジ穴に挿入することは絶対にお止めください。内部の電気回路や部品に接触し故障の原因になります。再度ゴム足を取り付ける場合は付属のゴム足、付属のネジ以外は使用しないでください。</p>
---	--

## 目次

MSD-4401S .....	1
VOL. 1 (1/5) .....	10
1 製品概要 .....	11
2 特長 .....	12
3 システム構成例 .....	12
4 各部名称と働き .....	13
4.1 フロントパネル .....	13
4.2 リアパネル .....	14
5 設置 .....	16
5.1 デジタル入出力機器の接続 .....	16
5.2 HDMI ケーブル .....	17
5.3 DVI ケーブル .....	20
5.4 アナログコンポーネント映像入力コネクタの接続 .....	21
5.5 スイッチラベルの取り付け方法 .....	22
6 基本操作 .....	25
6.1 入力チャンネルの選択 .....	25
6.2 メニュー操作 .....	25
6.3 キーロック設定/解除の操作 .....	26
6.4 工場出荷時の設定に戻す .....	26
VOL. 2 (2/5) .....	27
7 各種設定 .....	28
7.1 メニュー一覧 .....	28
7.2 入力信号の自動判別 .....	34
7.3 画角設定 .....	35
7.3.1 出力解像度 .....	39
7.3.2 表示機器 アスペクト比 .....	40
7.3.3 アスペクト比 .....	41
7.3.4 アスペクト比復元処理 .....	48
7.3.5 オーバースキャン .....	49
7.3.6 入力表示位置 .....	51
7.3.7 入力表示サイズ .....	52
7.3.8 入カマスキング .....	54
7.3.9 入力オートサイジング .....	56

7.3.10	出力表示位置	56
7.3.11	出力表示サイズ	58
7.3.12	出力マスキング	59
7.3.13	出力オートサイジング	61
7.3.14	バックカラー	61
7.3.15	テストパターン	62
7.4	画質設定	64
7.4.1	シャープネス	64
7.4.2	入力ブライトネス	65
7.4.3	入力コントラスト	66
7.4.4	色相 (HUE)	67
7.4.5	彩度 (SATURATION)	68
7.4.6	セットアップレベル	69
7.4.7	入力デフォルトカラー	70
7.4.8	出力ブライトネス	71
7.4.9	出力コントラスト	71
7.4.10	ガンマ	73
7.4.11	出力デフォルトカラー	74
7.5	入力設定	75
7.5.1	入力イコライザ	75
7.5.2	アナログ入力 信号種別	75
7.5.3	アナログコンポーネント入力 同期信号終端	76
7.5.4	デジタル信号の無入力監視	77
7.5.5	DDC電源の監視	78
7.5.6	HDCP入力の許可/禁止	79
7.5.7	入力映像信号OFFの自動検出	81
VOL. 3(3/5)		82
7.6	入力タイミング設定	83
7.6.1	水平総ドット数	86
7.6.2	水平取り込み開始位置	87
7.6.3	水平表示期間	88
7.6.4	垂直取り込み開始位置	89
7.6.5	垂直表示期間	90
7.6.6	自動計測	91
7.6.7	取り込み開始位置の自動計測	93
7.6.8	未登録信号入力時の自動計測	94
7.6.9	機種データの読み出し	95
7.6.10	機種データの登録	96
7.6.11	トラッキング	97
7.7	出力設定	99
7.7.1	出力イコライザ	99
7.7.2	出力モード	100
7.7.3	映像信号無入力時の同期信号出力	100
7.7.4	映像信号無入力時の出力映像	101
7.7.5	フェードアウト/フェードイン	102
7.7.6	フェードアウト/フェードイン時間	103

7.7.7	HDCP出力	104
7.7.8	HDCP認証エラー時のリトライ回数	104
7.7.9	Deep Color出力	105
7.7.10	CEC接続	106
7.8	音声設定	108
7.8.1	音声出力レベル	109
7.8.2	音声出力ミュート	110
7.8.3	音声入力選択	111
7.8.4	音声入力レベル	112
7.8.5	デジタル音声出力のクロック	113
7.8.6	アナログ音声 サンプリング周波数	114
7.8.7	デジタル音声出力	115
7.9	EDID	116
7.9.1	EDIDデータ	116
7.9.2	パソコン用入力解像度	117
7.9.3	AV機器用入力解像度	119
7.9.4	Deep Color入力	120
7.9.5	音声フォーマット	121
7.9.6	スピーカ構成	122
7.9.7	EDIDデータのコピー	124
7.10	シリアル端子	126
7.10.1	シリアル通信端子 通信設定	126
7.11	プリセットメモリ	127
7.11.1	全設定の読み出し	127
7.11.2	全設定の保存	128
7.11.3	電源投入時の設定	130
7.12	ビットマップ設定	131
7.12.1	ビットマップファイルの送信	131
7.12.2	ビットマップ画像の出力	133
7.12.3	バックカラー	133
7.12.4	透過色	134
7.12.5	拡大表示	135
7.12.6	入力チャンネル割り当て	137
7.12.7	電源投入時のビットマップ画像の出力	138
7.13	その他設定	139
7.13.1	キーロック対象の設定	139
7.13.2	電源投入時のキーロック設定	140
7.13.3	ブザー音	141
7.13.4	パワーセーブ	141
7.13.5	トップ画面表示	142
7.13.6	入力信号状態表示	143
7.13.7	表示機器状態表示	144
7.13.8	バージョン情報表示	146

---

VOL. 4 (4/5)	147
8 通信コマンド制御	148
8.1 シリアル通信仕様	148
8.2 ASCII コード表	149
8.3 コマンド概要	151
8.4 コマンド一覧	152
8.5 コマンド詳細	156
VOL. 5 (5/5)	206
9 リモートコントロールプログラム	207
10 製品仕様	208
11 故障かな?と思う前に	210
12 ヒューズについて	218

MSD-4401S 取扱説明書

# VOL.1(1/5)

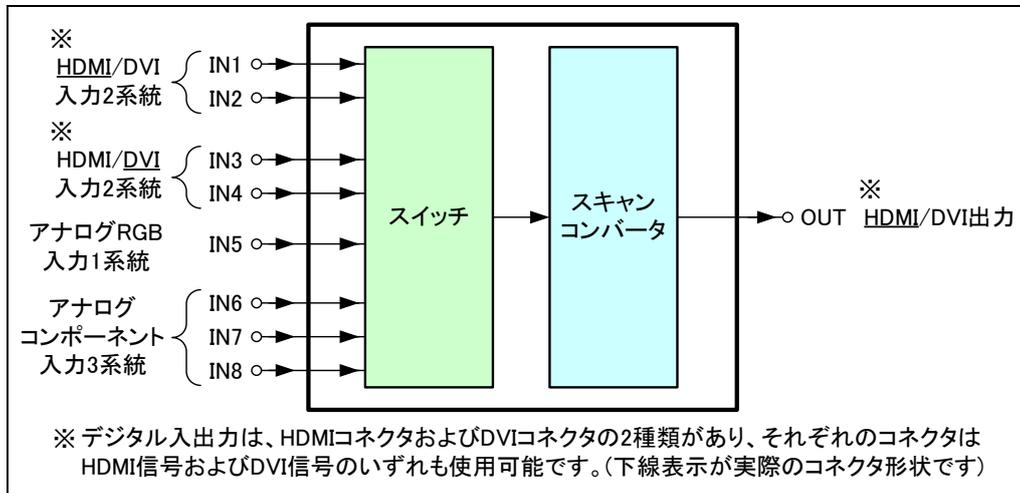
1. 製品概要
2. 特長
3. システム構成例
4. 各部名称と働き
5. 設置
6. 基本操作

## 1 製品概要

MSD-4401S は 8 入力 1 出力のスキャンコンバータ内蔵マルチスイッチャです。

映像入力は HDMI 2 系統・DVI 2 系統・アナログ RGB 1 系統・アナログコンポーネント 3 系統を搭載しています。

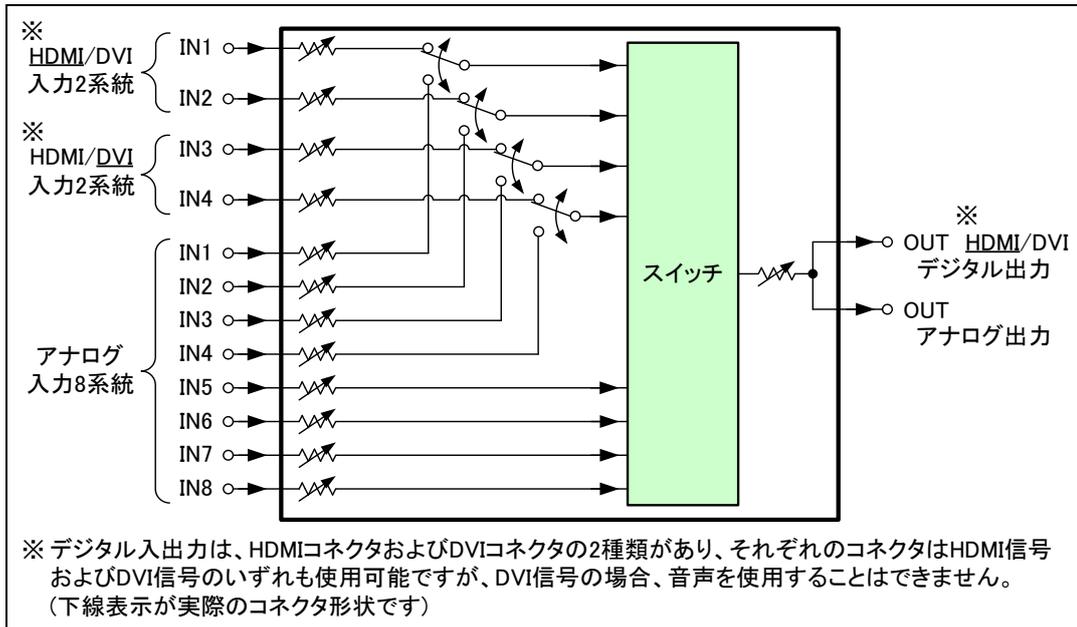
NTSC、PAL、VGA～WUXGA および SDTV/HDTV (D1～D5) などの様々な映像フォーマットに対応し、入力された信号は自動認識され、最大 WUXGA の解像度までスキャンコンバートして出力することが可能です。



[図 1.1] 映像信号の入出力構成

音声信号はデジタル 4 系統・アナログ 8 系統の中から選択した入力を、デジタル音声とアナログ音声に出力します。

各入力の音声レベルは個別に設定することができ、さらに入力レベルの調整が可能です。



[図 1.2] 音声信号の入出力構成

外部制御用通信ポートとして RS-232C を装備しており、各種設定の遠隔操作が可能です。

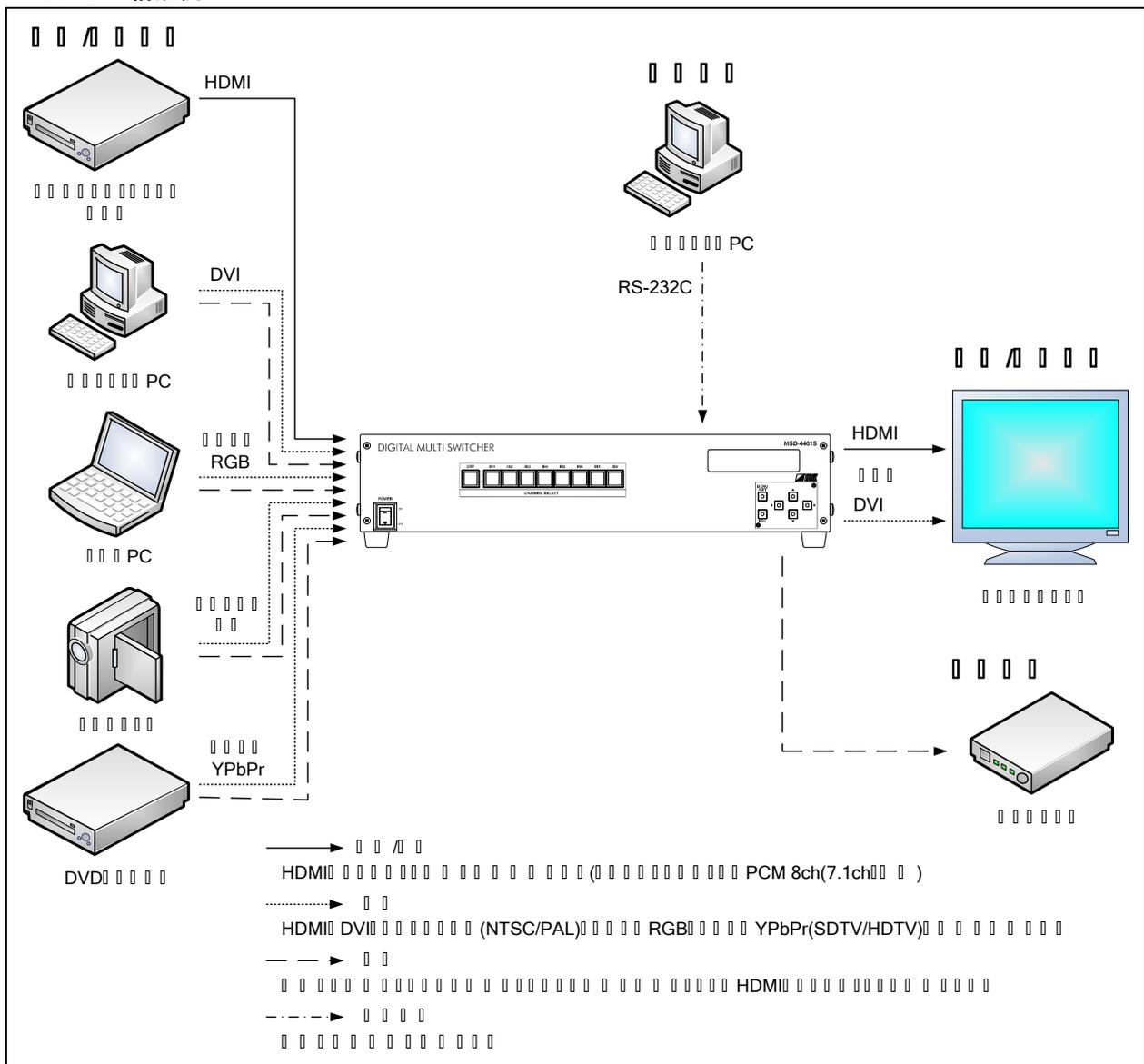
## 2 特長

- ・ HDMI および DVI は HDCP (著作権保護) に対応
- ・ HDCP 付きソースを高速、ショックレスに切換<sup>(注1)</sup>
- ・ 様々な映像フォーマットに対応し、最大 WUXGA または 1080p の解像度までスキャンコンバートして出力
- ・ アンチストーム機能搭載<sup>(注2)</sup>
- ・ アナログ映像信号をデジタル信号 (HDMI および DVI) に変換して出力
- ・ アスペクト保持機能により、正してアスペクト比で映像を出力
- ・ デジタル入出力 (HDMI ・ DVI) に補償回路を搭載
- ・ アナログ音声を HDMI にエンベデット出力可能、また HDMI のエンベデット音声をアナログ出力可能

(注1) 黒フレームを挟んだ、擬似シームレス切り換えです。

(注2) 著作権保護 (HDCP) のかかったデジタル AV システム特有の砂嵐状態から自動復旧させる機能です。おもに起動時に発生する砂嵐問題を復旧させる機能であり、本機に入力された信号で既に砂嵐が発生している場合や、伝送路の品位で発生する砂嵐問題には対応できません。

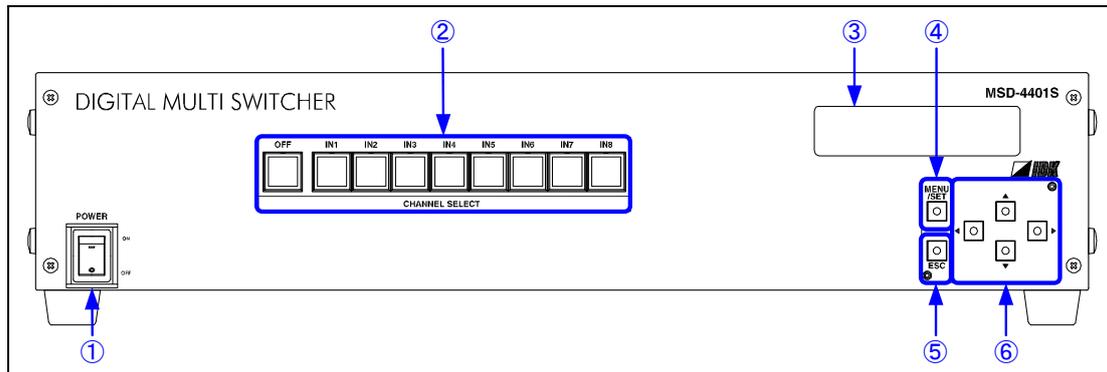
## 3 システム構成例



[図 3.1] システム構成例

## 4 各部名称と働き

### 4.1 フロントパネル



【図 4.1】 フロントパネル

① 電源スイッチ（POWER）

本機の電源を ON/OFF します。

電源スイッチを ON にすると、自動的に表示機器の接続確認を行ないますが、この操作には時間がかかります。接続確認中はディスプレイにメッセージを表示し、接続確認終了後、通常の見表示に戻ります。

MSD-4401S  
MONITOR CHECK NOW

② 入力チャンネル選択キー（CHANNEL SELECT OFF, IN1～IN8）

映像出力および音声出力を選択します。操作手順は、6.1 入力チャンネルの選択 (P. 25) をご覧ください。

③ ディスプレイ

メニュー及び設定を表示します。操作手順は、6.2 メニュー操作 (P. 25) および 7 各種設定 (P. 28) をご覧ください。

④ メニュー表示/決定キー（MENU/SET）

メニューをディスプレイに表示します。また、設定の決定を行ないます。操作手順は、6.2 メニュー操作 (P. 25) および 7 各種設定 (P. 28) をご覧ください。

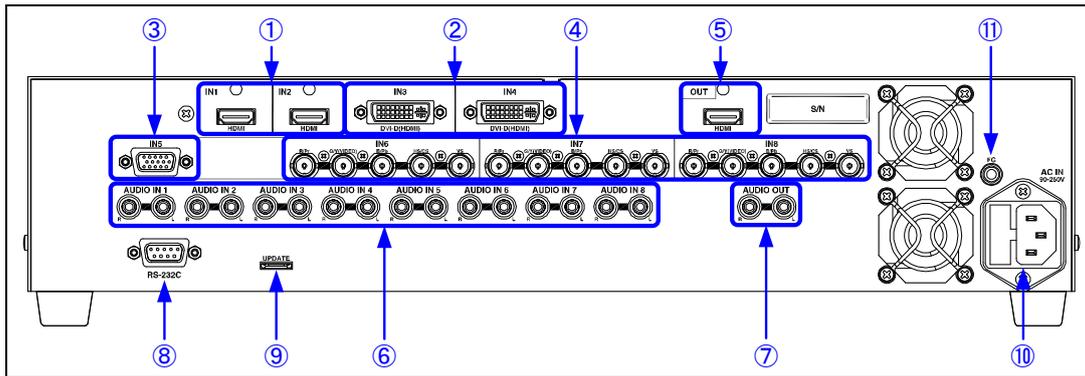
⑤ エスケープキー（ESC）

メニュー設定を終了します。操作手順は、6.2 メニュー操作 (P. 25) および 7 各種設定 (P. 28) をご覧ください。

⑥ 十字キー（▲, ▼, ◀, ▶）

メニューの切替、カーソルの移動、設定値の変更を行ないます。操作手順は、6.2 メニュー操作 (P. 25) および 7 各種設定 (P. 28) をご覧ください。

## 4.2 リアパネル



【図 4.2】リアパネル

- ① HDMI 入力コネクタ（HDMI IN1～IN2）※1  
HDMI の入力コネクタです。HDMI-DVI 変換ケーブルを使用すれば、DVI 信号の入力が可能です。
- ② DVI 入力コネクタ（DVI-D(HDMI) IN3～IN4）※1  
DVI の入力コネクタです。HDMI-DVI 変換ケーブルを使用すれば、HDMI 信号の入力が可能です。
- ③ アナログ RGB 映像入力コネクタ（IN5）  
パソコンなどのアナログ RGB 出力機器の映像入力コネクタです。アナログ YPbPr (SDTV/HDTV) の映像信号の入力も可能です。
- ④ アナログコンポーネント映像入力コネクタ（IN6～IN8）  
アナログ VIDEO (NTSC/PAL)、アナログ RGB (パソコン等)、アナログ YPbPr (SDTV/HDTV) の映像信号の入力が可能です。
- ⑤ HDMI 出力コネクタ（HDMI OUT）※1  
HDMI の出力コネクタです。DVI の表示機器が接続されれば、自動的に DVI 信号が出力されます。 ※2
- ⑥ 音声入力コネクタ（AUDIO INPUT IN1～IN8）  
ステレオ音声信号の入力コネクタです。IN1～IN4 は HDMI 入力コネクタおよび DVI 入力コネクタのエンベデッド・オーディオ信号と排他で使用します。
- ⑦ 音声出力コネクタ（AUDIO OUT）  
ステレオ音声信号の出力コネクタです。
- ⑧ RS-232C 端子（RS-232C）  
通信コマンドによる外部制御を行う際に使用します。
- ⑨ 保守用コネクタ（UPDATE）  
未使用。このコネクタには何も接続しないで下さい。
- ⑩ 電源コネクタ（AC90-250V）  
付属の電源コードを接続します。
- ⑪ フレームグラウンド（FG）

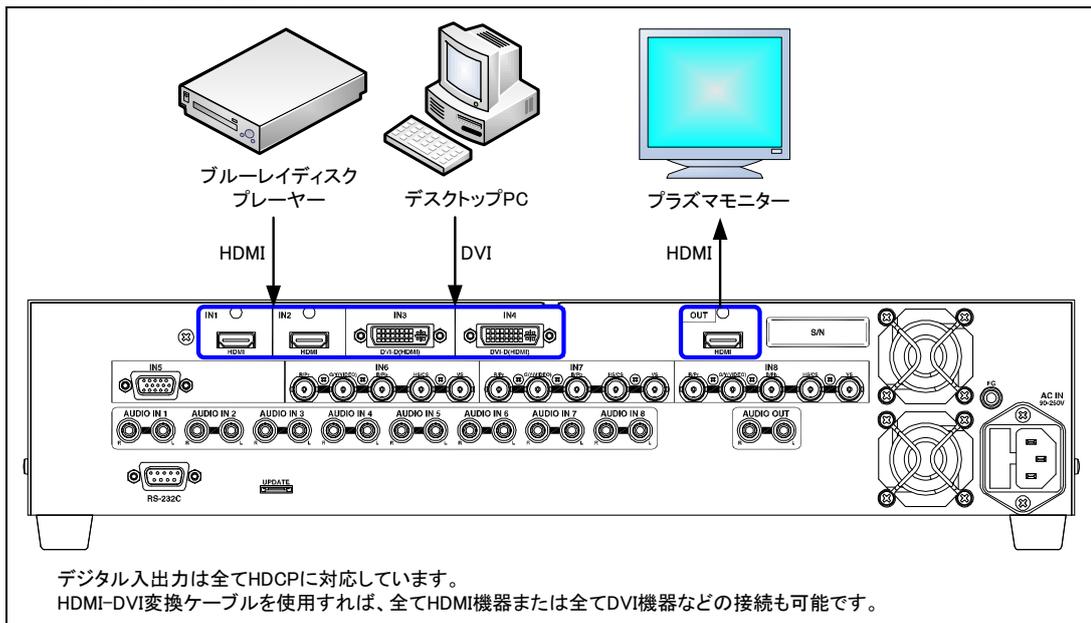
- ※1 本機のHDMIおよびDVI入出力コネクタは、HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection)と呼ばれる著作権保護システムに対応しています。HDCPはデータの暗号化と接続機器との認証からなるコピープロテクション技術です。著作権保護されたDVDなどを再生する場合は、入力コネクタに接続するDVDプレーヤーなどの再生機器と、出力コネクタに接続する表示機器の両方がHDCPに対応している必要があります。
- ※2 工場出荷時の初期設定では、HDMI 出力モードに設定されています。HDMI 出力モードでは、接続された表示機器を自動的に認識し出力モードを設定します。

## 5 設置

本機には様々な種類の入出力コネクタを搭載していますが、ケーブルを接続する際は、コネクタ形状が一致しているかどうか確認した上で、間違えないように接続してください。コネクタ形状の異なるケーブルを無理に接続しようとすると、本機のコネクタおよびケーブルを破損する恐れがあり、そのまま電源を投入すると本機および接続した機器が故障することがあります。またケーブルを接続する際は、ケーブルを奥までしっかりと挿入し、ケーブルにストレスを与えないように配線してください。

### 5.1 デジタル入出力機器の接続

デジタル入出力は、HDMI コネクタおよび DVI コネクタの 2 種類があり、それぞれのコネクタは HDMI 信号および DVI 信号のいずれも使用可能です。



【図 5.1】 デジタル機器の接続

デジタル入出力には、長いケーブルを接続した場合に減衰してしまう信号を補正するケーブルイコライザ回路が搭載されており、入力側は 7.5.1 入力イコライザ (P. 75)、出力側は 7.7.1 出力イコライザ (P. 99) で補正量を設定します。

デジタル入力部	最大10～50m (注)
デジタル出力部	最大10～50m (注)

【表5.1】 最大延長距離

(注) 接続される入出力機器により延長距離が異なります。上記に記載されたデータは IDK 製ケーブル (AWG24) を使用し、1080p 60Hz 24bit/pixel (8bit/component) の信号を入力または出力した場合の最大延長範囲です。尚、入出力機器の組み合わせ及び、他社製のケーブルを使用した場合は、記載された距離の範囲内でも、映像が乱れたり、映像が出力されなくなる場合があります。

## 5.2 HDMIケーブル

HDMIの入出力にはHDMI Type A(オス)コネクタのケーブルを使用してください。入出力に5mより長いケーブルを使用する場合は、下記の弊社推奨ケーブル(AWG24)をご使用ください。

AWG (American Wire Gauge : 電線の太さを表す単位)

### 推奨ケーブル型番

10m : CBL-EH24-10

20m : CBL-EH24-20

30m : CBL-EH24-30

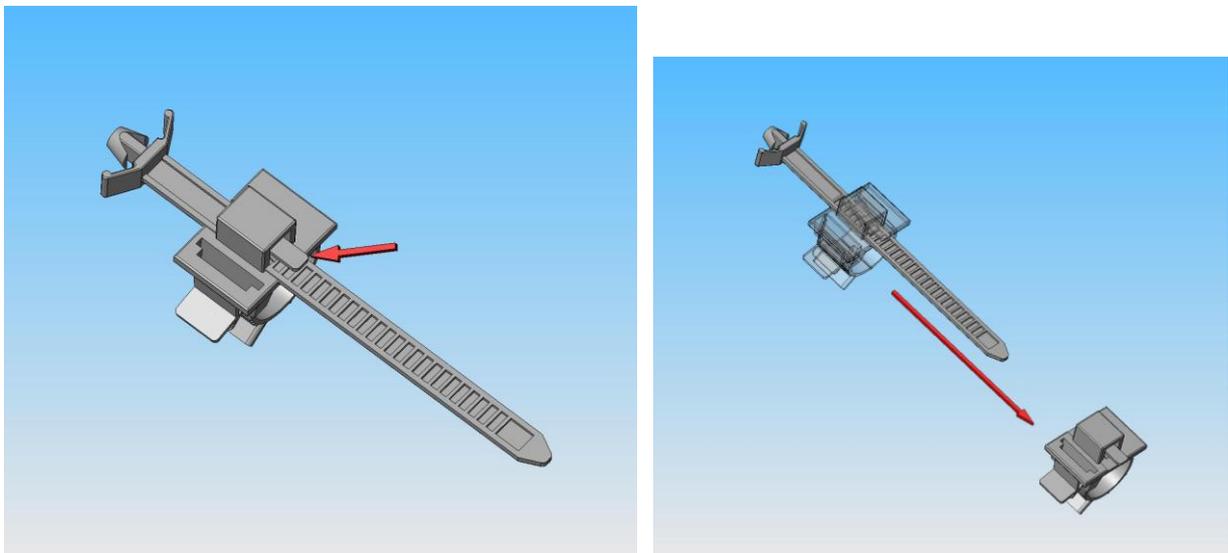
40m : CBL-EH24-40

50m : CBL-EH24-50

※ 推奨ケーブル以外を使用すると、延長距離が短くなることがあります。

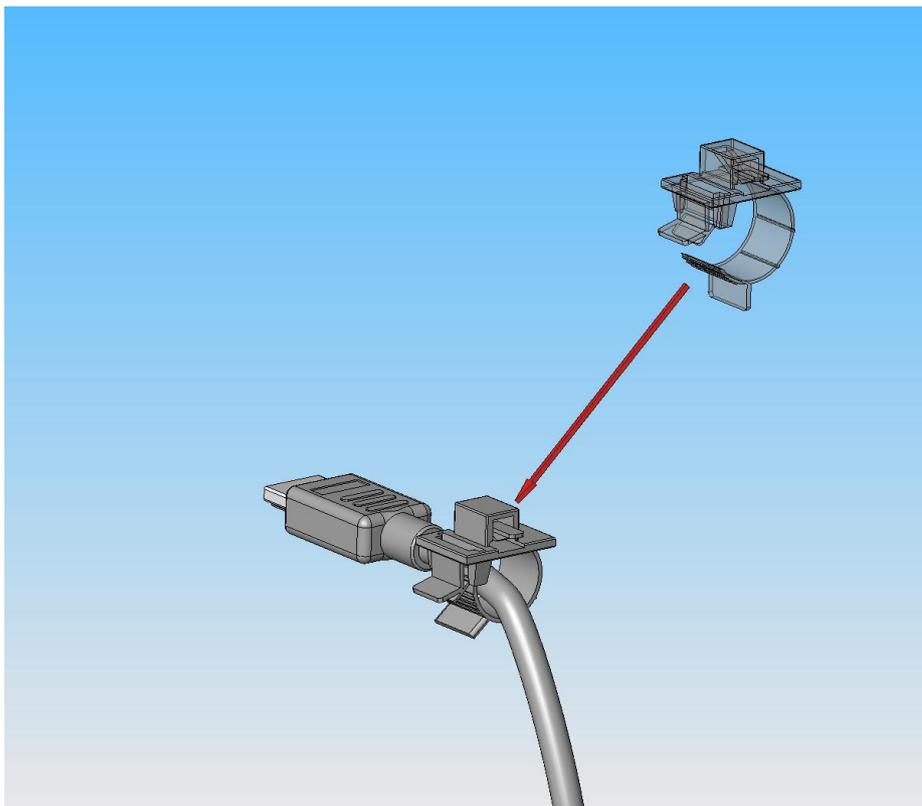
HDMI ケーブルにはロック機構がありませんが、付属の「コードクランプ」にて抜け防止が可能です。

手順1 コードクランプの矢印部分を持ち上げてバーとリング部分を外します。



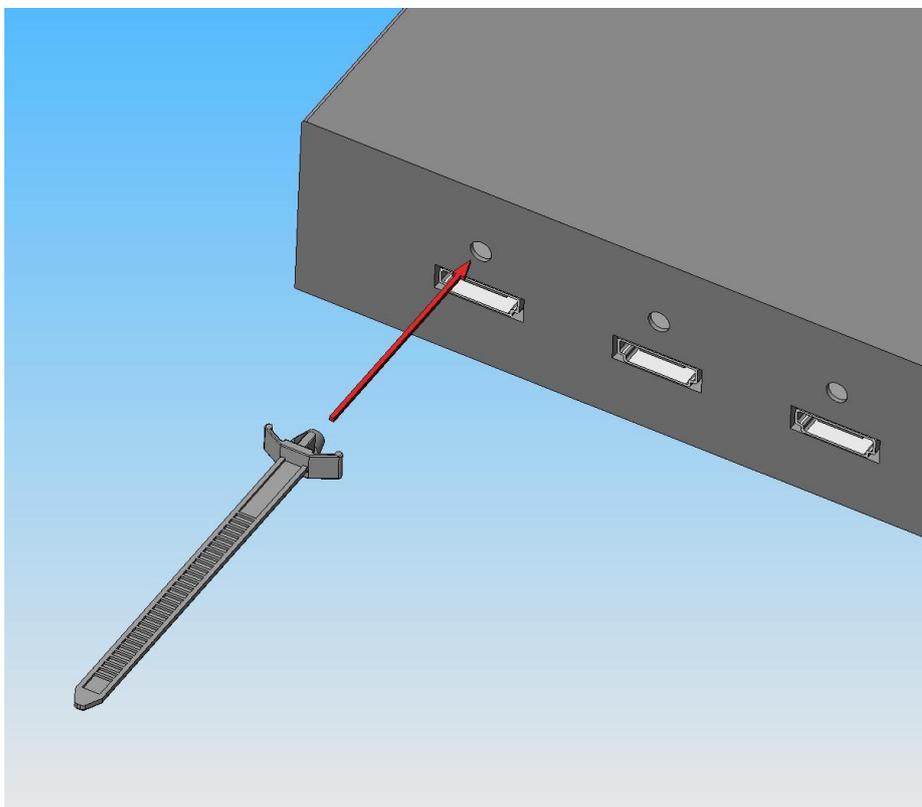
[図 5.2a] バーとリングの分離

手順 2 外したリングを HDMI ケーブルにくぐらせます。



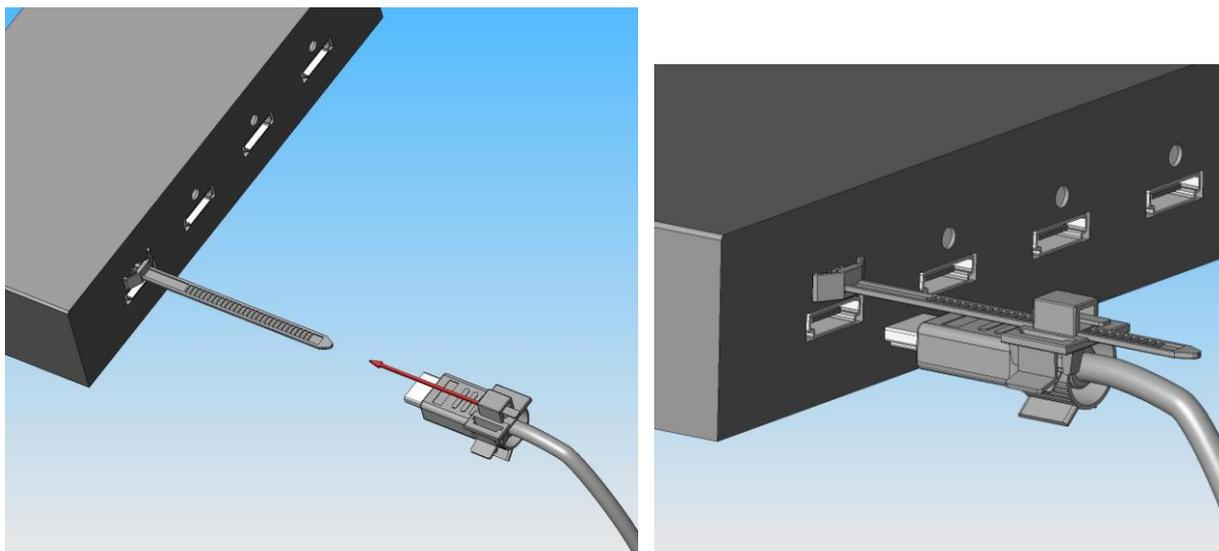
[図 5. 2b] ケーブルへのリングの取り付け

手順 3 凹凸が上を向くようにバーを本体側の穴に差し込みます。



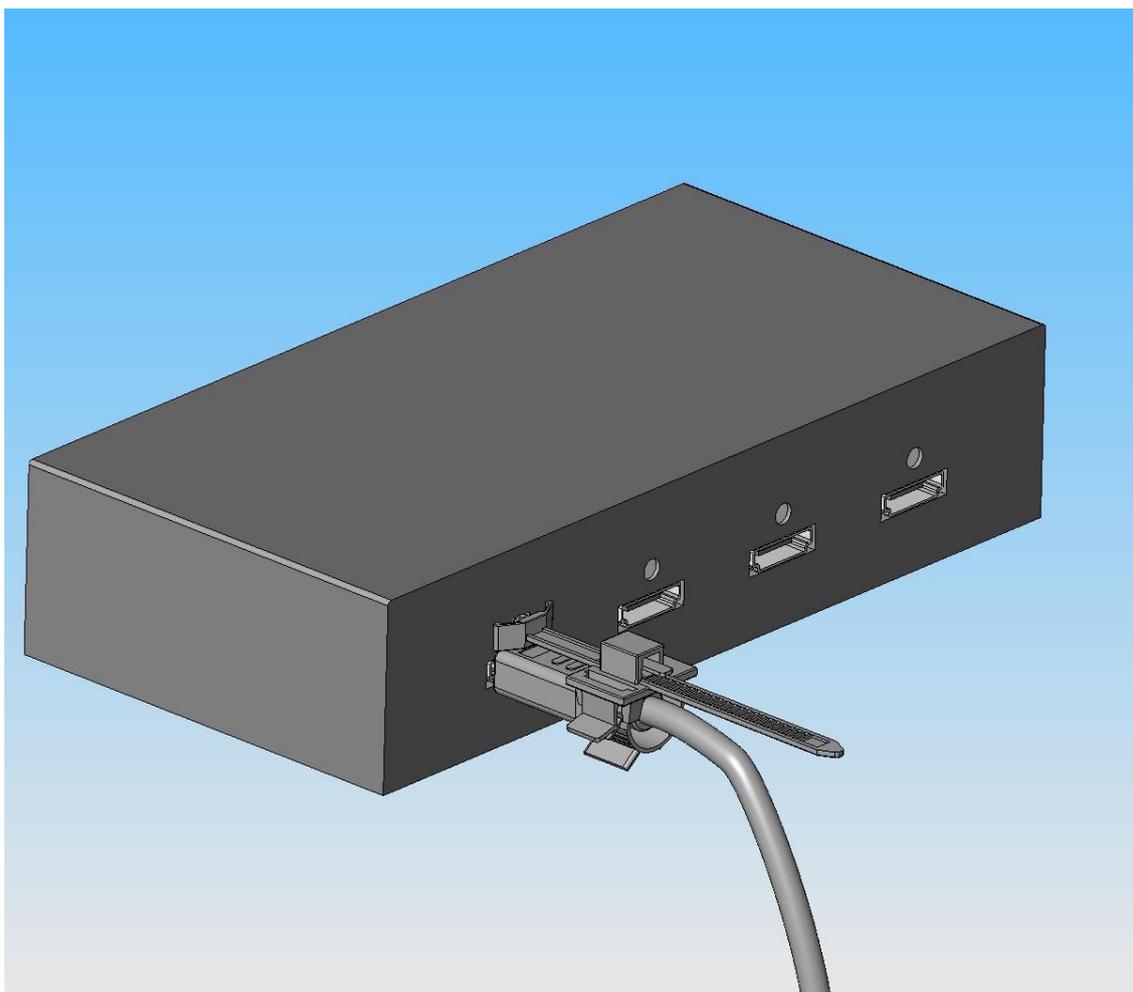
[図 5. 2c] バーの本機への取り付け

手順 4 HDMI ケーブルとリングをバーに取り付けます。



[図 5. 2d] バーとリングの結合

<完成> ケーブルを外す時は、手順 2 と同様にしてリングと HDMI ケーブルを外します。



[図 5. 2e] ケーブルの固定

### 5.3 DVIケーブル

DVIの入出力にはDVI-IまたはDVI-D(オスコネクタ)のシングルリンクケーブルをご使用ください。(入出力できる信号はデジタル信号のみです。またデュアルリンクには対応しておりません)入出力に5mより長いケーブルを使用する場合は、下記の弊社推奨ケーブル(AWG24)をご使用ください。

AWG (American Wire Gauge : 電線の太さを表す単位)

#### 推奨ケーブル型番

10m : DVIP/DVIP-S10

15m : DVIP/DVIP-S15

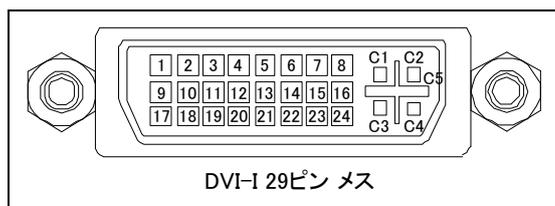
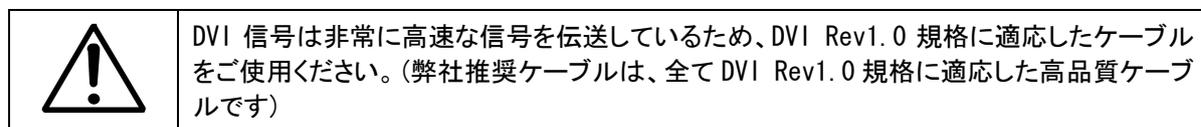
20m : DVIP/DVIP-S20

30m : DVIP/DVIP-S30

40m : DVIP/DVIP-S40

50m : DVIP/DVIP-S50

※ 推奨ケーブル以外を使用すると、延長距離が短くなることがあります。



[図5.3] ピン配列

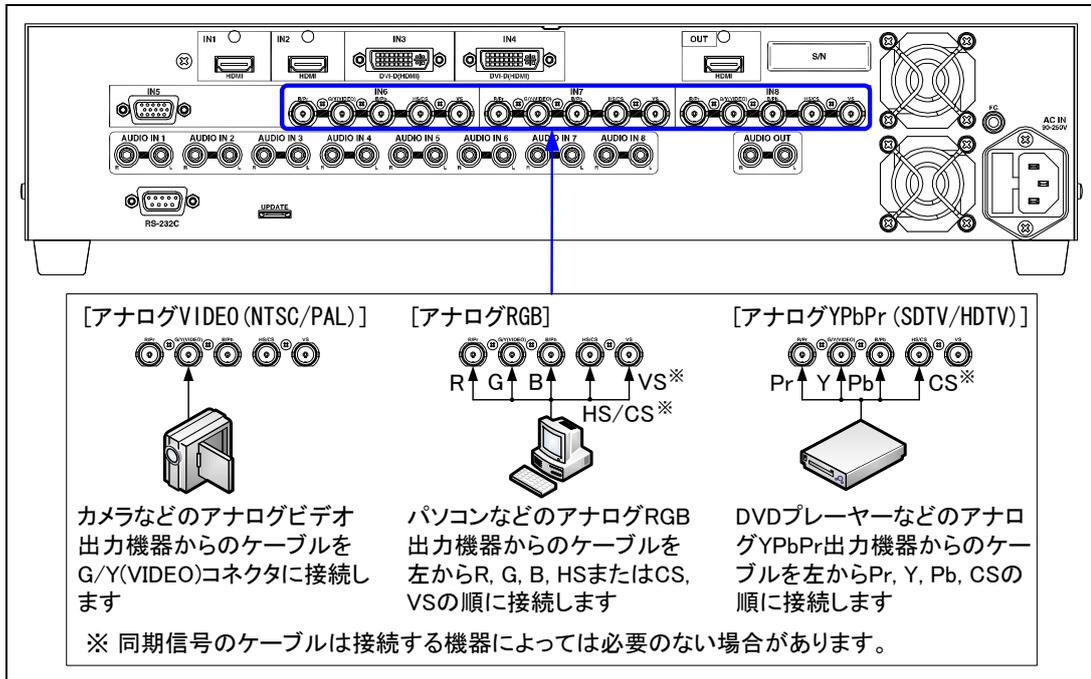
ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	TMDS DATA2-	9	TMDS DATA1-	17	TMDS DATA0-
2	TMDS DATA2+	10	TMDS DATA1+	18	TMDS DATA0+
3	TMDS DATA2 SHIELD	11	TMDS DATA1 SHIELD	19	TMDS DATA0 SHIELD
4	N. C.	12	N. C.	20	N. C.
5	N. C.	13	N. C.	21	N. C.
6	DDC CLOCK	14	+5V POWER	22	TMDS CLOCK SHIELD
7	DDC DATA	15	GND	23	TMDS CLOCK+
8	N. C.	16	HOT PLUG DETECT	24	TMDS CLOCK-
C1	N. C.	C2	N. C.	C3	N. C.
C4	N. C.	C5	GND		

[表 5.3] ピン配置

N. C. : No Connection

#### 5.4 アナログコンポーネント映像入力コネクタの接続

アナログコンポーネント映像入力コネクタは、アナログ VIDEO (NTSC/PAL)、アナログ RGB (パソコン等)、アナログ YPbPr (SDTV/HDTV) のいずれかの映像信号の入力が可能です。各信号を入力する場合は以下のようにケーブルを接続してください。



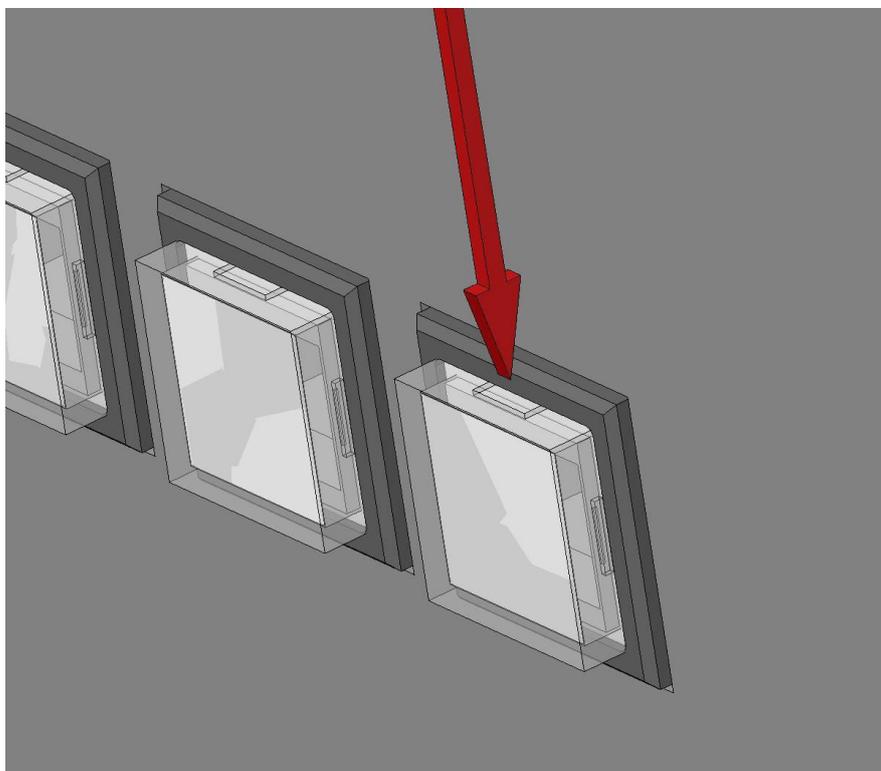
[図 5.4] アナログ機器の接続

入力された映像信号の種別は自動認識しますが、映像が正常に出力されない場合は、7.5.2 アナログ入力信号種別 (P. 75) で信号の種別を選択して下さい。

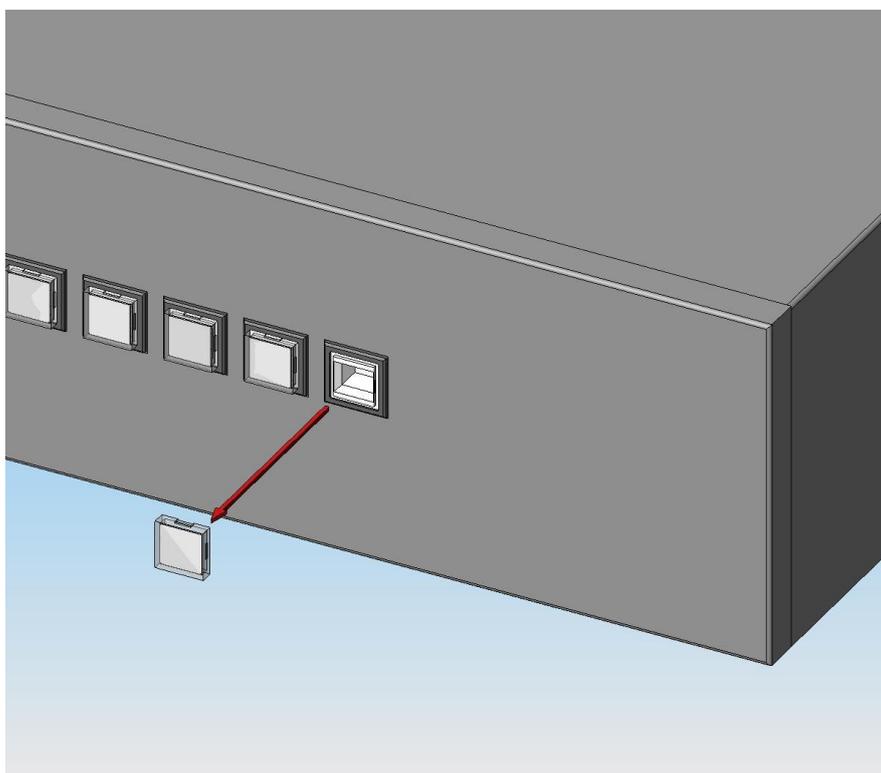
## 5.5 スイッチラベルの取り付け方法

フロントパネルの入力チャンネル選択キーおよび外部コマンド実行キーには任意のラベルを入れることが可能です。

手順1 切り欠き部分を精密マイナスドライバー等で引っかけてカバーを外します。

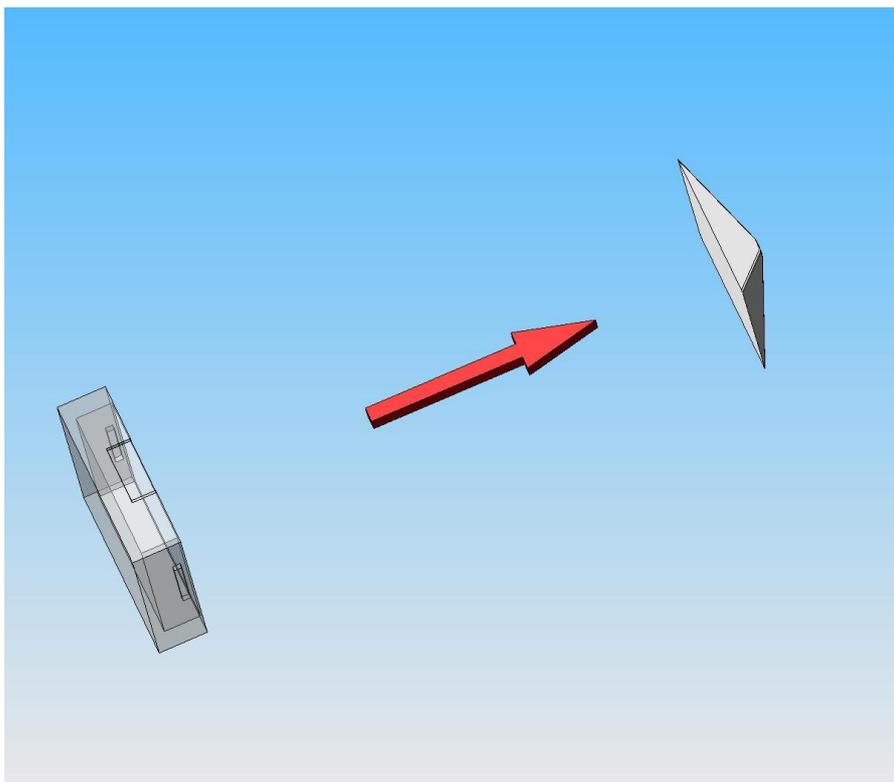


[図 5.5a] 切り欠き部分の引っ掛け



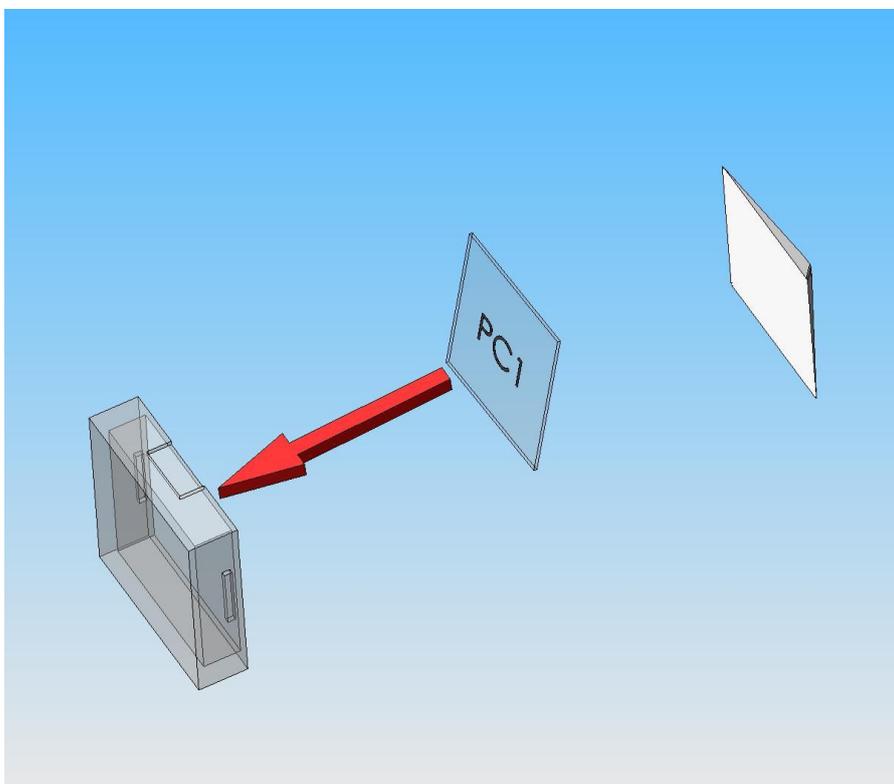
[図 5.5b] スイッチカバーの取り外し

手順 2 外したカバーの中からフィルタを取り出します。



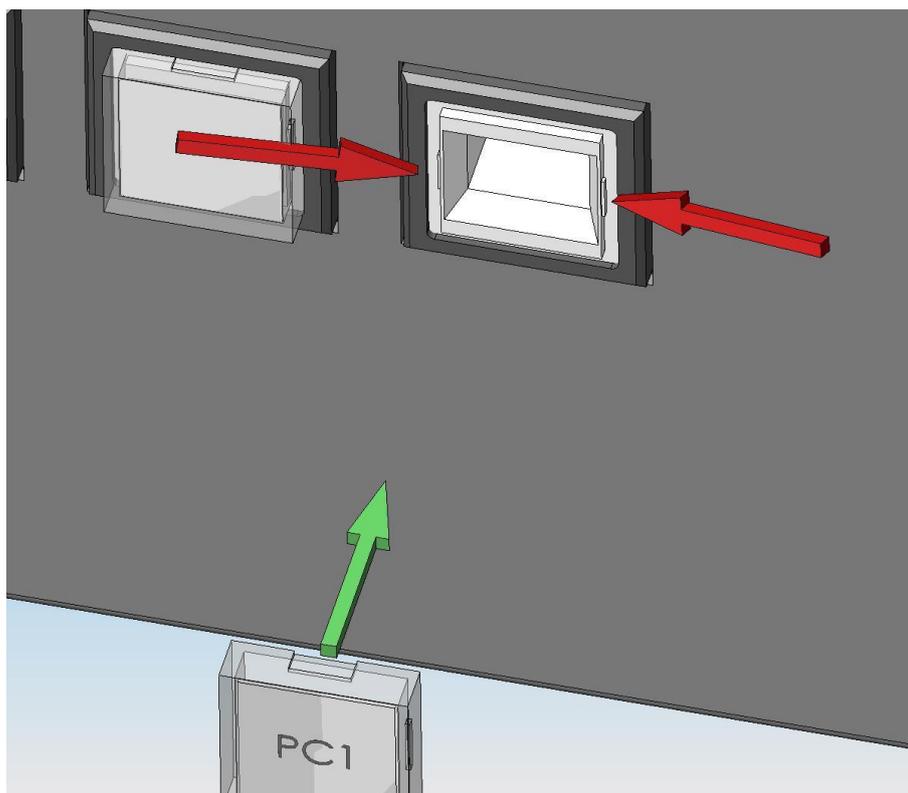
[図 5.5c] フィルタの取り外し

手順 3 フィルタの内側へ予め用意していただいた映像ソース名などのラベルを挟みこみます。



[図 5.5d] ラベルの挿入

手順4 スイッチの凸部に、カバーの向きを合わせて取付けて完了です。

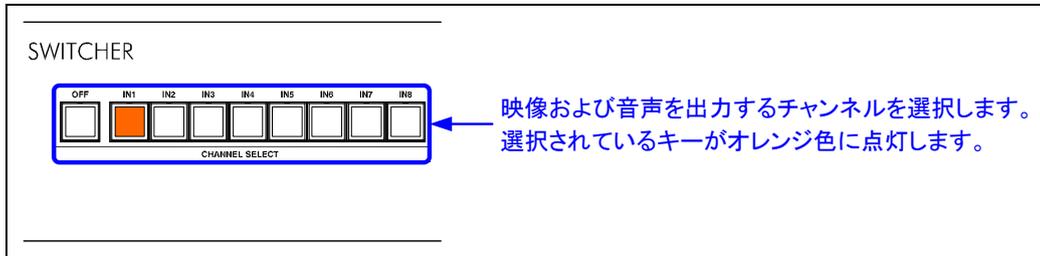


[図 5. 5e] スイッチカバーの取り付け

## 6 基本操作

### 6.1 入力チャンネルの選択

入力チャンネル選択キー (OFFキー, CH1~CH8キーのいずれか) を押し、映像および音声を出力するチャンネルを選択します。現在選択されているチャンネルは、入力チャンネル選択キーのLEDがオレンジ色に点灯します。

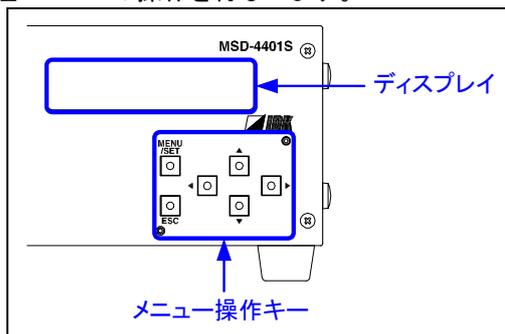


【図 6.1】 入力チャンネルの選択

※ コマンド制御 : 入力チャンネル切換 @SSW (P. 157) / @GSW (P. 157)

### 6.2 メニュー操作

各種メニューの操作を行ないます。

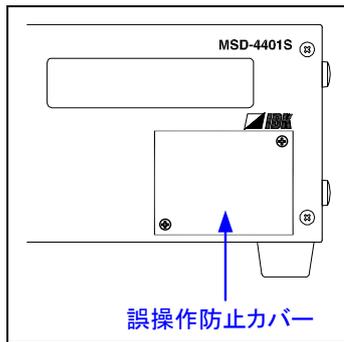


【図 6.2a】 メニュー操作キー

- MENU/SET キー : メニュー表示、設定値の決定を行ないます。
- ESC キー : メニューから抜けます。
- ▲▼ キー : メニューの切り換え、設定値の変更を行ないます。
- ◀▶ キー : カーソルの移動、または設定する項目の選択を行ないます。
- ディスプレイ : メニュー及び設定を表示します。
- ※ 関連項目 : メニュー一覧 (P. 28)

ディスプレイの輝度は、30 秒間操作がなければ自動的に 25% になります。ディスプレイを常時 100% の輝度で表示する場合は、7.13.4 パワーセーブ (P. 141) の設定を変更してください。

オプションで、メニュー操作キーの誤操作防止カバーを用意しておりますので、必要な場合は弊社までお問い合わせください。（お問い合わせ先は 217 ページをご覧ください）



【図 6.2b】 誤操作防止カバー

### 6.3 キーロック設定/解除の操作

ESC キーを 2 秒以上押し続けることにより、フロントキーのキーロック設定/解除が可能です。ESC キーは長音ブザーが鳴るまで押し続けてください。長音ブザーが鳴るとキーロックの設定を変更し、ディスプレイに状態を 1 秒間表示します。

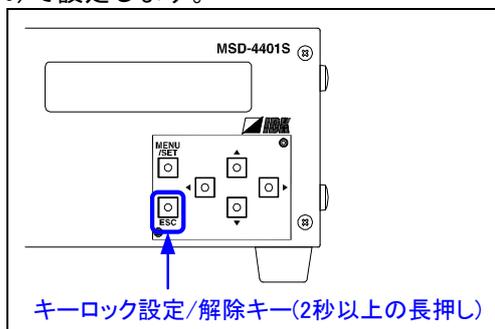


キーロック中



キーロック解除

フロントキーは、2 つのグループに分かれており、キーロック対象のグループを 7.13.1 キーロック対象の設定 (P. 139) で設定します。



【図 6.3】 キーロック設定/解除キー

※ コマンド制御 : キーロック設定/解除 @SLS (P. 200) /@GLS (P. 200)

### 6.4 工場出荷時の設定に戻す

ESC キーを押しながら電源スイッチを ON にすると、6.1 入力チャンネルの選択 (P. 25)、6.3 キーロック設定/解除の操作 (P. 26)、7 各種設定 (P. 28) の状態を工場初期値に戻すことができます。ESC キーは長音ブザーが鳴るまで押し続けてください。長音ブザーが鳴ると初期化が終了し、通常の動作を開始します。

※ 一度工場初期値にすると、それまで使用していた設定に戻すことはできませんのでご注意ください。

MSD-4401S 取扱説明書

# VOL.2(2/5)

## 7. 各種設定

### 7.1 メニュー一覧

### 7.2 入力信号の自動判別

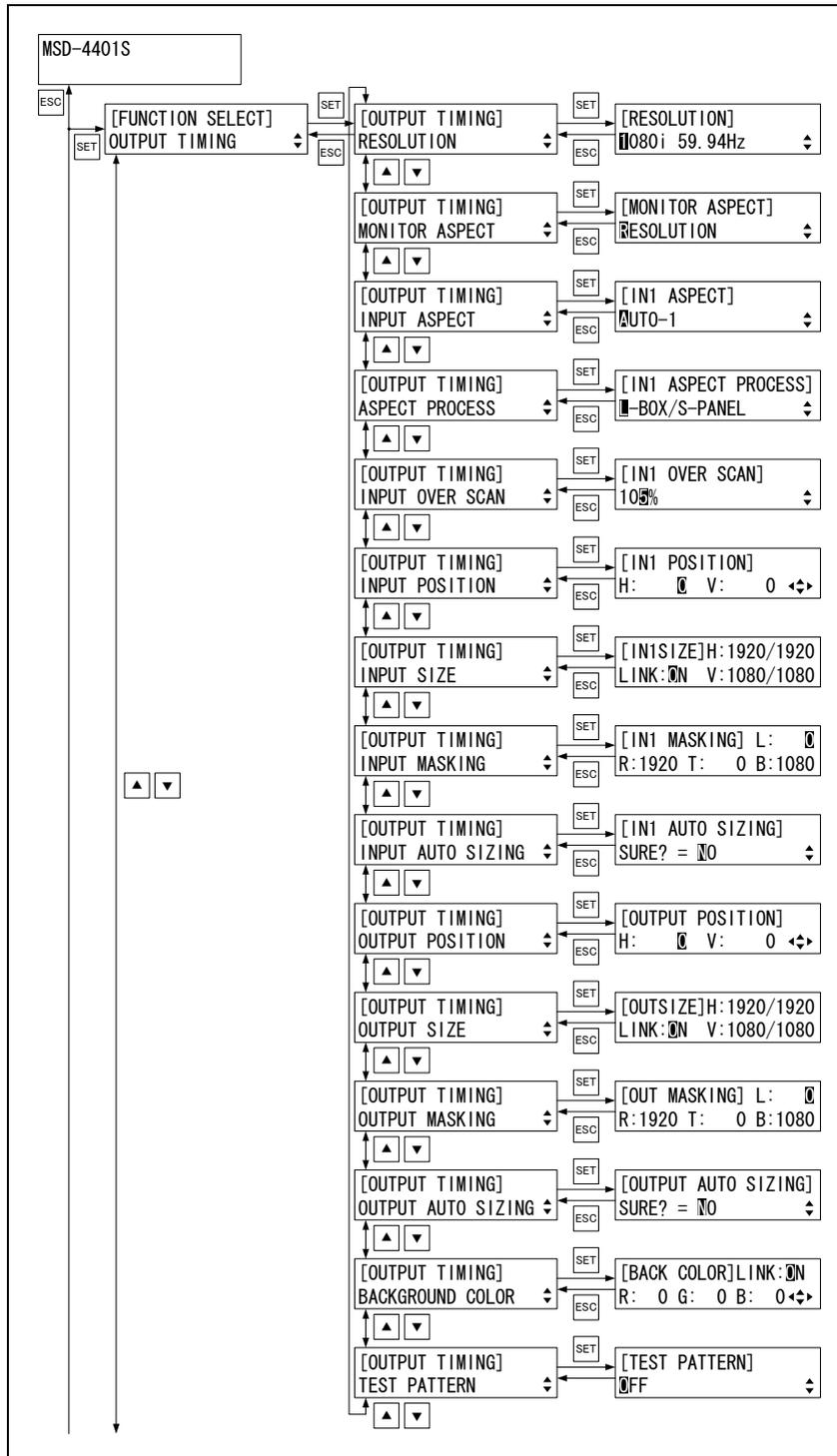
### 7.3 画角設定

### 7.4 画質設定

### 7.5 入力設定

## 7 各種設定

## 7.1 メニュー一覧



→ 出力解像度 (P. 39)

→ 表示機器 アスペクト比 (P. 40)

→ アスペクト比 (P. 41)

→ アスペクト比復元処理 (P. 48)

→ オーバースキャン (P. 49)

→ 入力表示位置 (P. 51)

→ 入力表示サイズ (P. 52)

→ 入カマスキング (P. 54)

→ 入力オートサイジング (P. 56)

→ 出力表示位置 (P. 56)

→ 出力表示サイズ (P. 58)

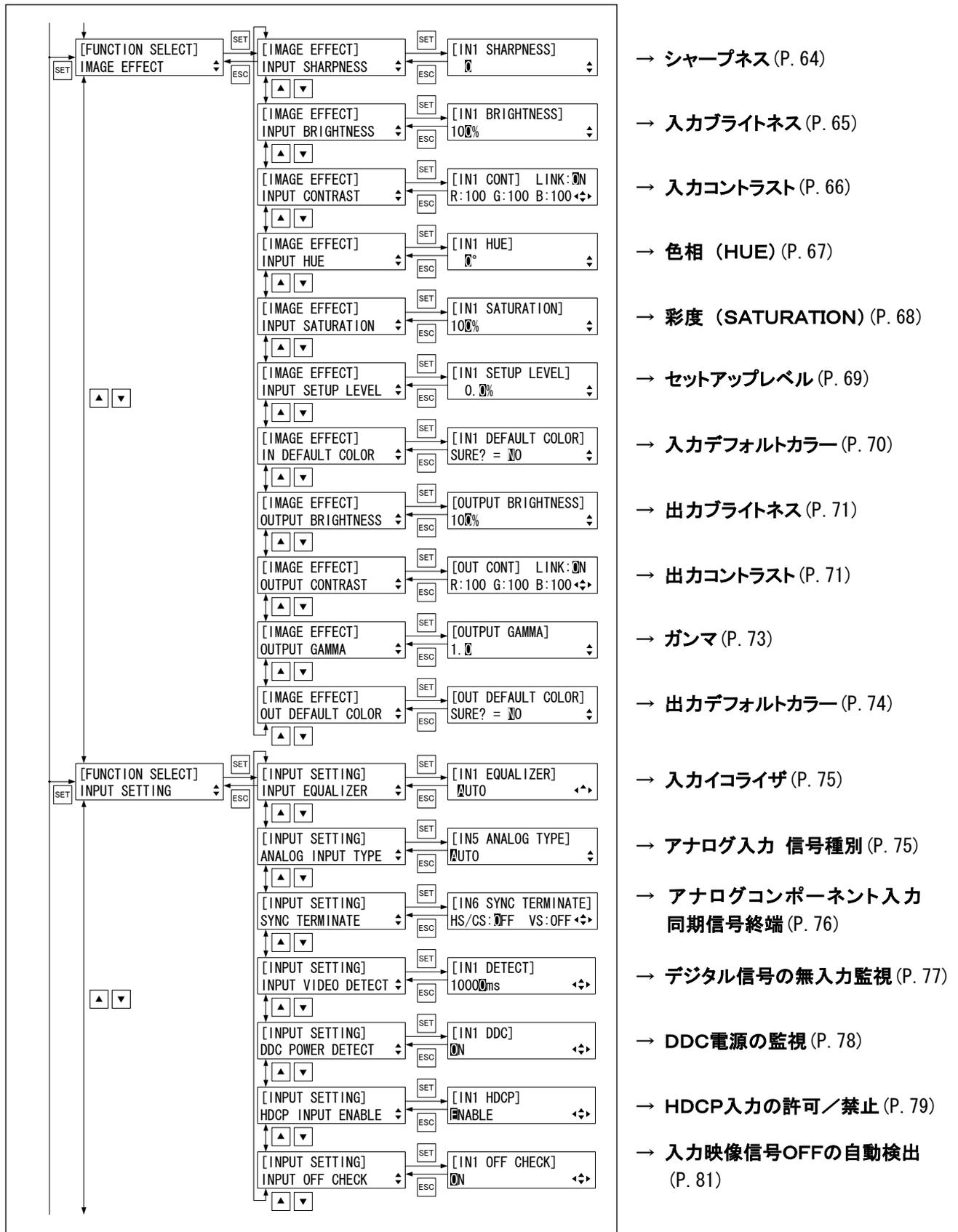
→ 出カマスキング (P. 59)

→ 出力オートサイジング (P. 61)

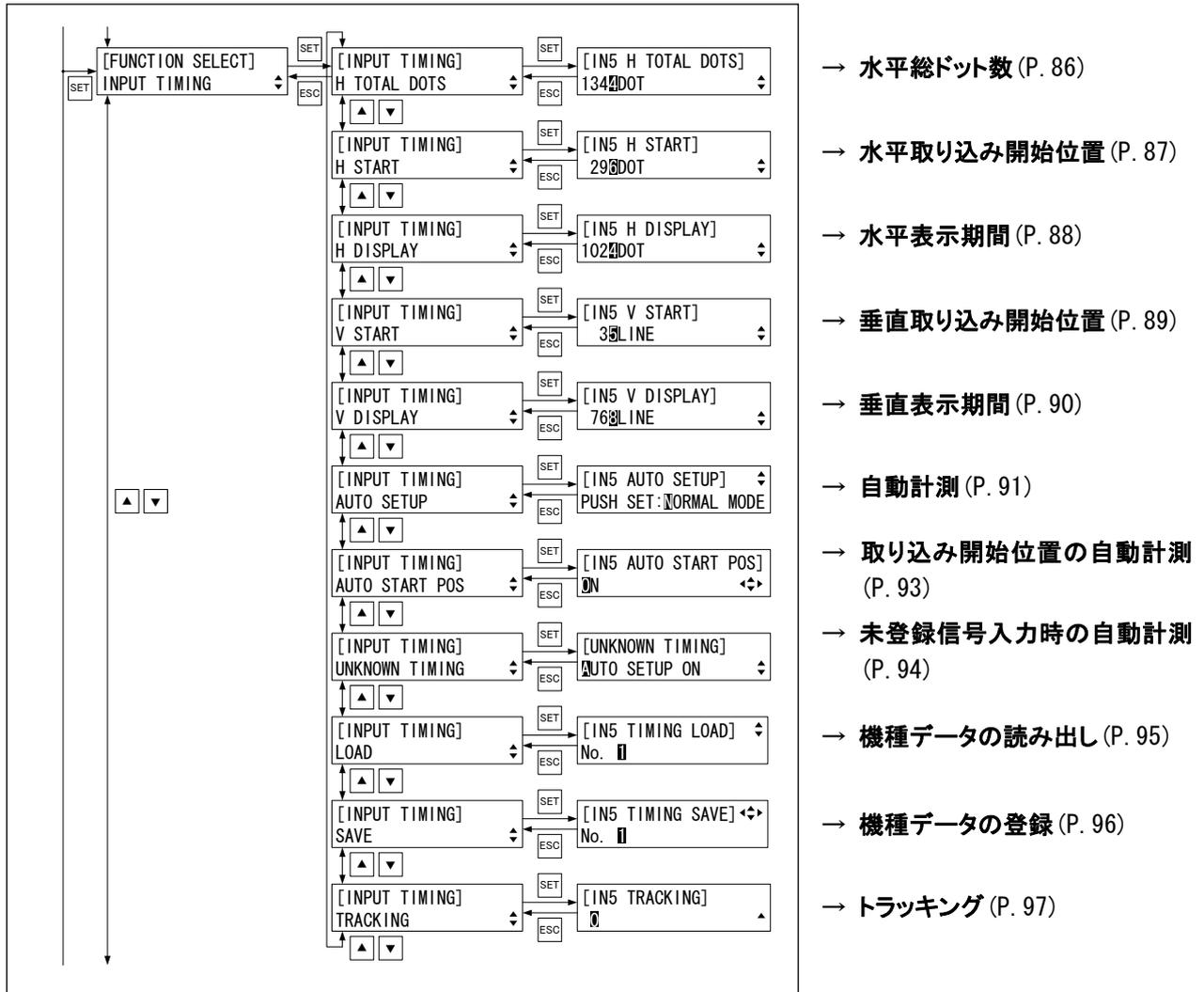
→ バックカラー (P. 61)

→ テストパターン (P. 62)

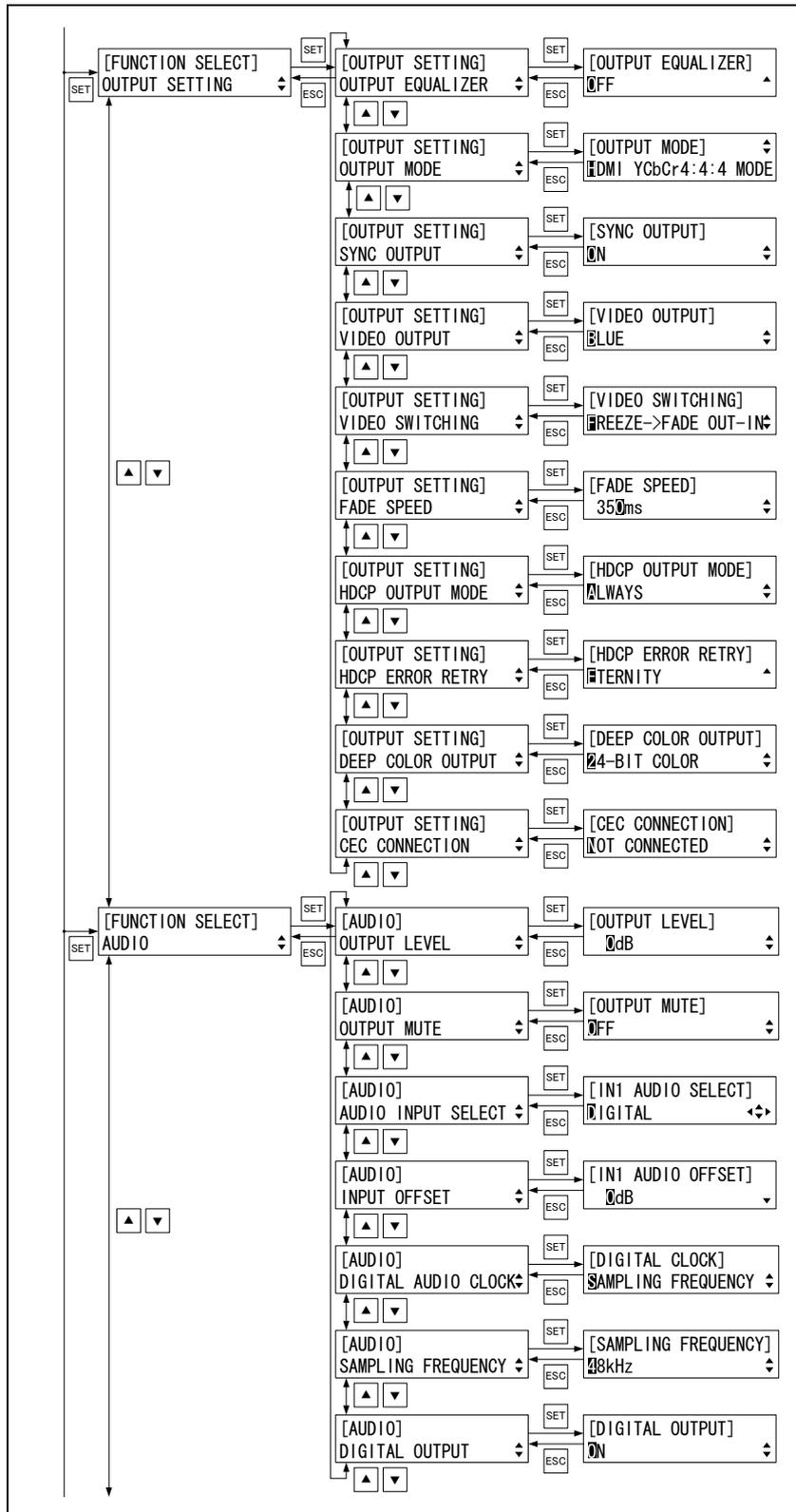
[図 7.1a] メニュー表[1/6]



[図 7. 1b] メニュー表[2/6]

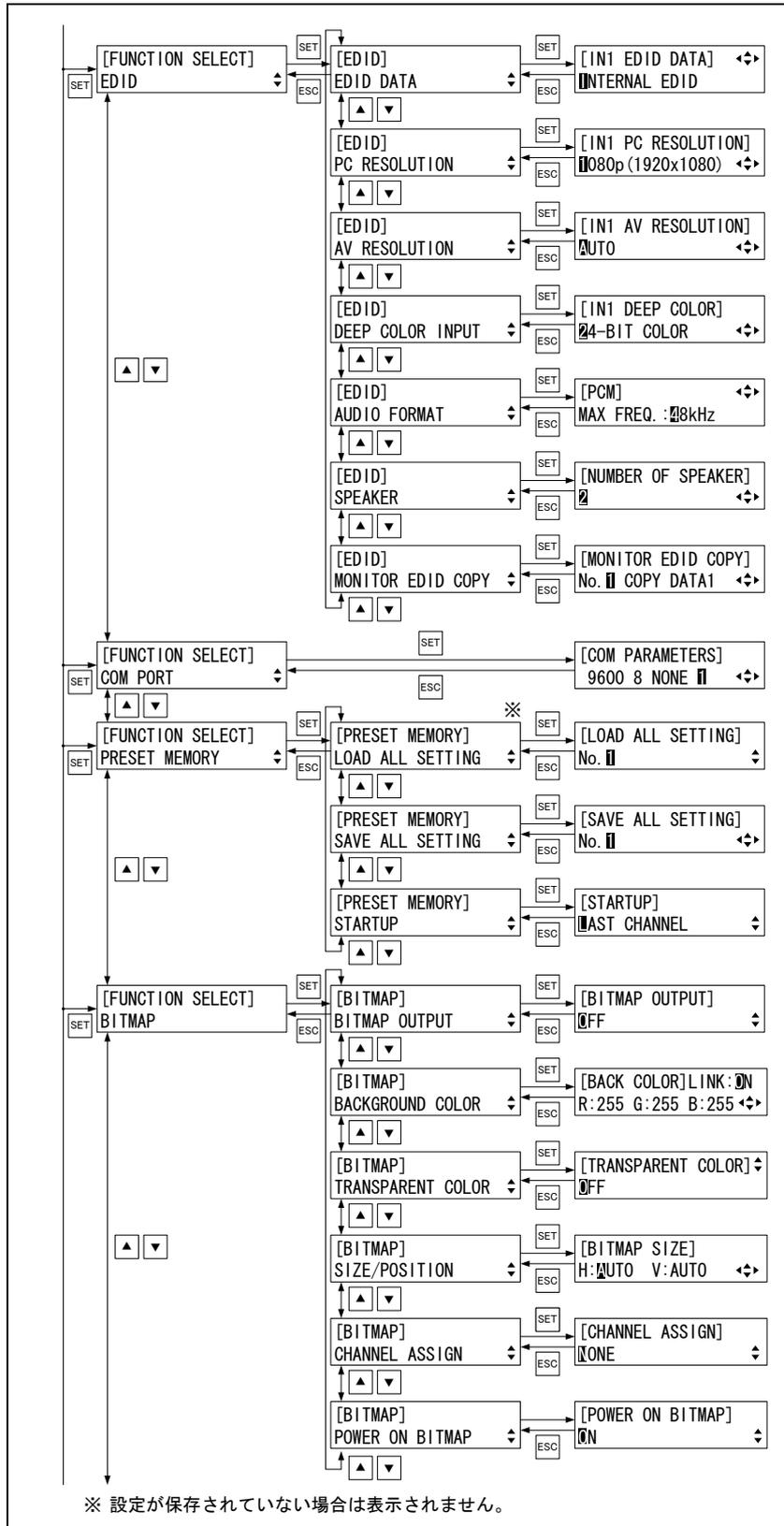


[図 7.1c] メニュー表 [3/6]



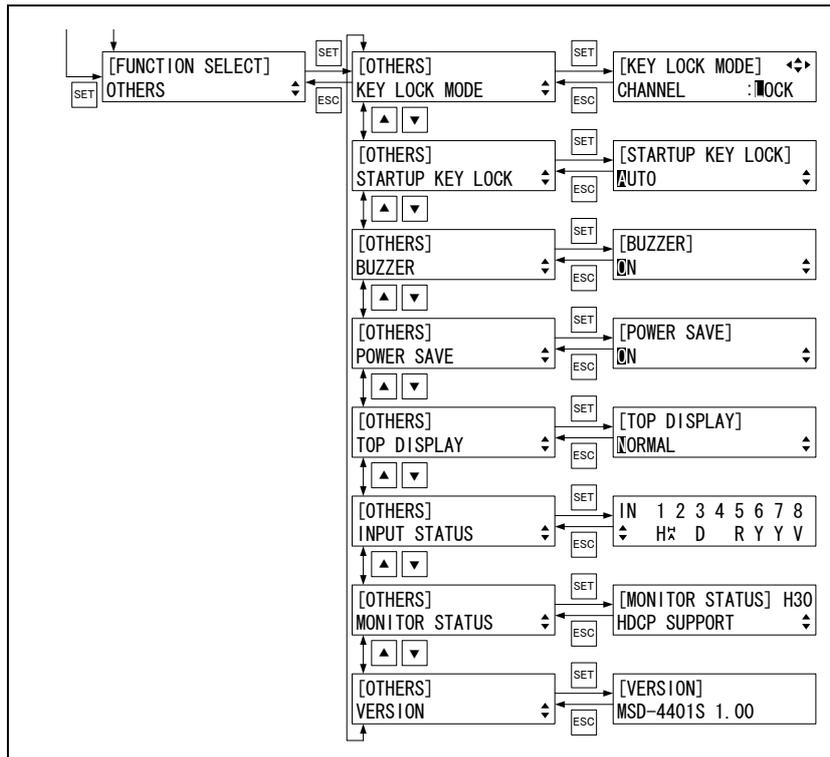
- 出力コライザ (P. 99)
- 出力モード (P. 100)
- 映像信号無入力時の同期信号出力 (P. 100)
- 映像信号無入力時の出力映像 (P. 101)
- フェードアウト/フェードイン (P. 102)
- フェードアウト/フェードイン時間 (P. 103)
- HDCP出力 (P. 104)
- HDCP認証エラー時のリトライ回数 (P. 104)
- Deep Color出力 (P. 105)
- CEC接続 (P. 106)
- 音声出力レベル (P. 109)
- 音声出力ミュート (P. 110)
- 音声入力選択 (P. 111)
- 音声入力レベル (P. 112)
- デジタル音声出力のクロック (P. 113)
- アナログ音声 サンプリング周波数 (P. 114)
- デジタル音声出力 (P. 115)

[図 7.1d] メニュー表[4/6]



- EDIDデータ (P. 116)
- パソコン用入力解像度 (P. 117)
- AV機器用入力解像度 (P. 119)
- Deep Color入力 (P. 120)
- 音声フォーマット (P. 121)
- スピーカ構成 (P. 122)
- EDIDデータのコピー (P. 124)
- シリアル通信端子 通信設定 (P. 126)
- 全設定の読み出し (P. 127)
- 全設定の保存 (P. 128)
- 電源投入時の設定 (P. 130)
- ビットマップ画像の出力 (P. 133)
- バックカラー (P. 133)
- 透過色 (P. 134)
- 拡大表示 (P. 135)
- 入力チャンネル割り当て (P. 137)
- 電源投入時のビットマップ画像の出力 (P. 138)

[図 7.1e] メニュー表[5/6]



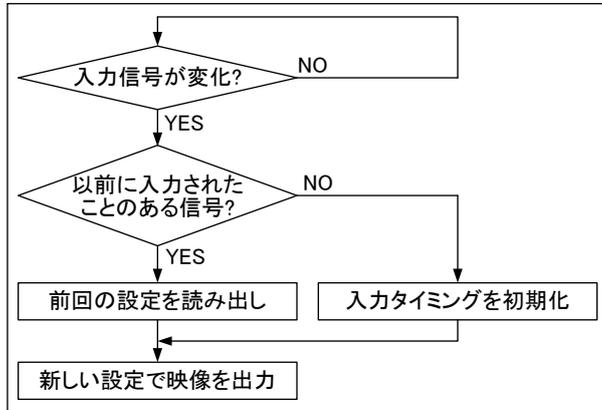
- キーロック対象の設定 (P. 139)
- 電源投入時のキーロック設定 (P. 140)
- ブザー音 (P. 141)
- パワーセーブ (P. 141)
- トップ画面表示 (P. 142)
- 入力信号状態表示 (P. 143)
- 表示機器状態表示 (P. 144)
- バージョン情報表示 (P. 146)

【図 7.1f】メニュー表[6/6]

操作メニューは設定項目毎の階層メニューになっており、図 7.1 の左からメインメニュー、サブメニュー、設定画面になります。メインメニューおよびサブメニューは ▲▼キーで選択することが可能です。メインメニュー→サブメニュー→設定画面は SET キーで移行し、設定画面→サブメニュー→メインメニューは ESC キーで戻ることができます。設定画面では▲▼◀▶キーでカーソルの移動や設定を行なうことができ、設定した値は操作後に自動的に記憶されます。なお入力可能な▲▼◀▶キーはディスプレイの右側に表示され、入力可能なメニュー操作キーはキーLED が点灯します。

## 7.2 入力信号の自動判別

本機は入力された信号を常に監視しており、以前に入力されたことのある信号が入力された場合は、前回使用していた画角および画質で映像を出力します。以前に入力されたことのある信号のいずれとも一致しなかった場合は、入力タイミングの設定のみを初期化し、その他は現在の設定のまま映像を出力します。この場合は、必要に応じて画角および画質の調整を行ってください。



【図 7.2a】 入力信号の変化

以前に入力されたことのある信号かどうかの判別は、各チャンネル毎に 50 機種分のデータを記憶しており、この中から検索を行ないます。50 機種分の記憶領域がいっぱいになった状態で新しい信号が入力された場合は、最近入力されていない古いものから順に消され上書きされていきます。

	IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8
1	1080i	1080i	UXGA	UXGA	WXGA	NTSC	NTSC	WXGA
2	720p	480i	WXGA	VGA	SVGA	XGA	WXGA	720p
3	480i		SXGA+					
4	XGA							
5	SXGA							
6	UXGA							
⋮								
49	VGA							
50	1080p							

各チャンネル毎に  
50機種分の記憶  
領域があります

↑  
今までに入力されたことのない信号が入力されると、古いものから順に消されます。

【図 7.2b】 チャンネル毎の記憶テーブル

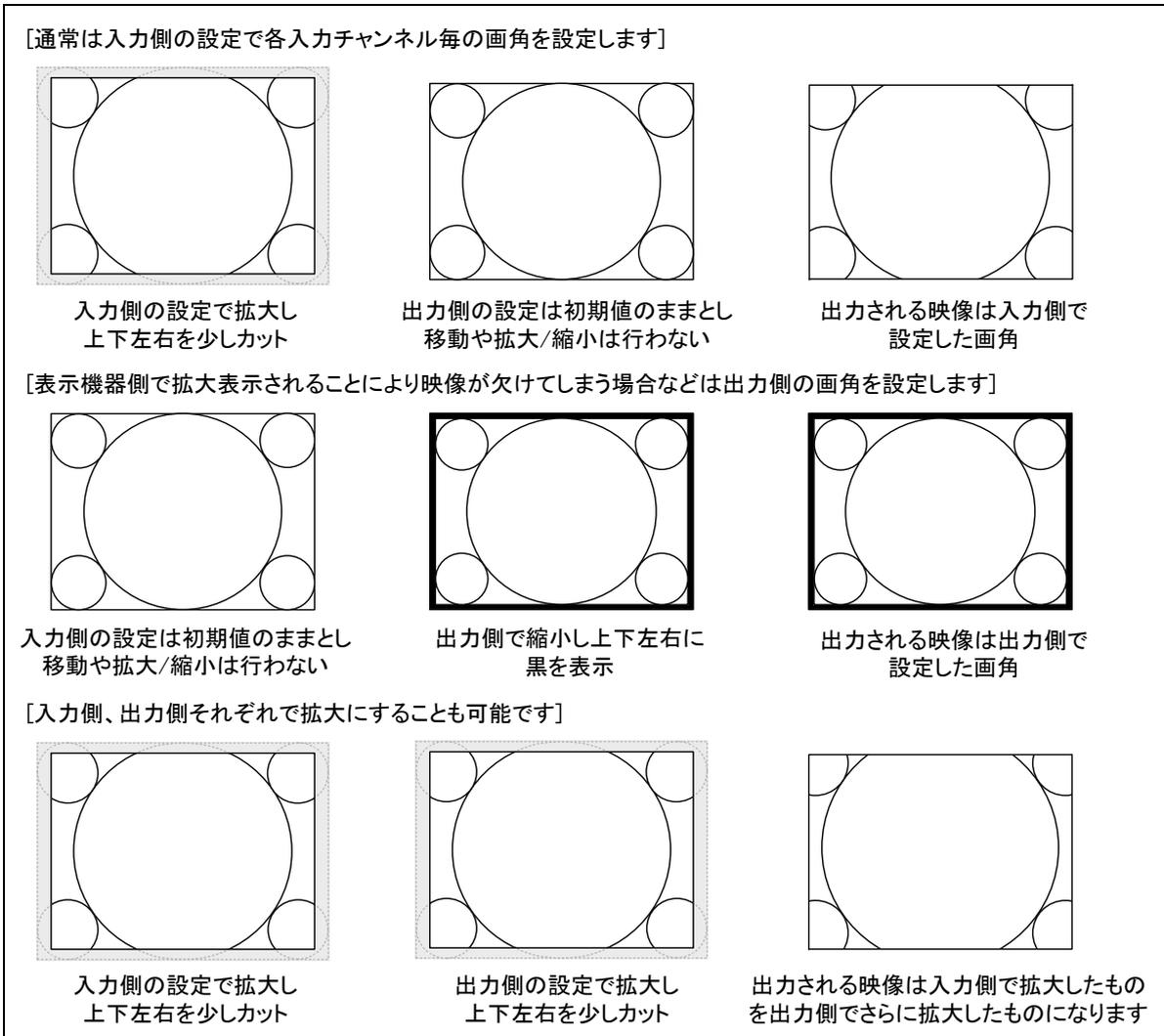
各入力信号毎に記憶される設定は以下のとおりです。

- ・7.3 画角設定
  - ・7.3.3 アスペクト比(P.41)
  - ・7.3.4 アスペクト比復元処理(P.48)
  - ・7.3.5 オーバースキャン(P.49)
  - ・7.3.6 入力表示位置(P.51)
  - ・7.3.7 入力表示サイズ(P.52)
  - ・7.3.8 入カマスキング(P.54)
- ・7.4 画質設定
  - ・7.4.1 シャープネス(P.64)
  - ・7.4.2 入カブライトネス(P.65)
  - ・7.4.3 入カコントラスト(P.66)
  - ・7.4.4 色相 (HUE)(P.67)
  - ・7.4.5 彩度 (SATURATION)(P.68)
  - ・7.4.6 セットアップレベル(P.69)
- ・7.5 入力設定(P.75)
  - ・7.5.2 アナログ入力 信号種別(P.75)
- ・7.6 入力タイミング設定
  - ・7.6.1 水平総ドット数(P.86)
  - ・7.6.2 水平取り込み開始位置(P.87)
  - ・7.6.3 水平表示期間(P.88)
  - ・7.6.4 垂直取り込み開始位置(P.89)
  - ・7.6.5 垂直表示期間(P.90)
  - ・7.6.7 取り込み開始位置の自動計測(P.93)
  - ・7.6.11 トラッキング(P.97)
- ・7.8 音声設定※
  - ・7.8.4 音声入力レベル(P.112)

※ 音声設定はデジタル音声入力を選択している場合のみ、自動判別による設定を行ないません。

### 7.3 画角設定

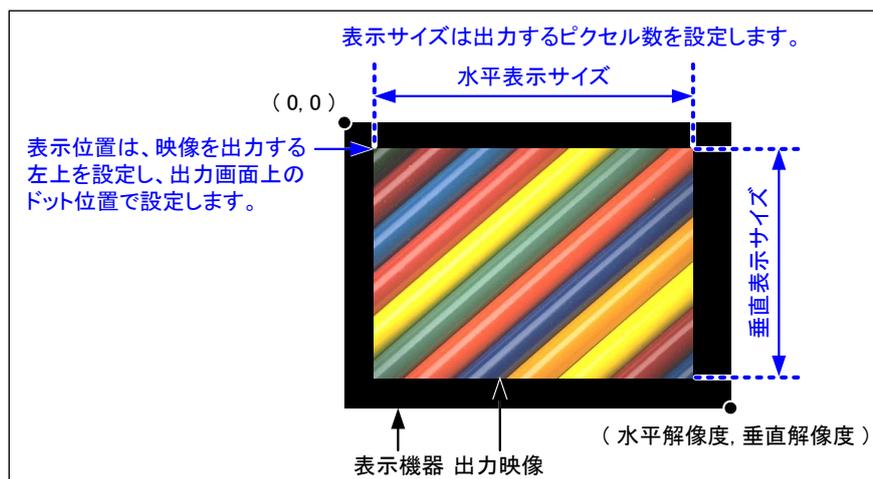
表示位置、表示サイズ、マスキングの各設定は入力チャンネル毎の設定と、出力に対する設定があります。通常は入力の設定で各入力チャンネルの画角を設定し、出力の設定は表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合や、出力された映像を全入力チャンネル一括で拡大する場合などに設定します。



[図 7.3a] 入出力の画角設定

入力された映像を画面いっぱいに表示する場合は、以下の手順を参考にして設定を行なってください。

- 手順1 **7.3.1 出力解像度** (P. 39) で、出力する解像度を選択します。接続される表示機器の解像度と同じものを選択すると、もっとも綺麗な映像を表示することが可能です。  
接続される表示機器の画面サイズは「ドットバイドット」または「1:1」（なければ「フル表示」または「全面表示」）などに設定してください。
- 手順2 手順1で選択した解像度のアスペクト比と、接続されている表示機器のアスペクト比が異なる場合のみ **7.3.2 表示機器 アスペクト比** (P. 40) で、表示機器のアスペクト比を設定します。
- 手順3 **7.3.15 テストパターン** (P. 62) で、「CROSS HATCH」を選択し、表示機器いっぱい「CROSS HATCH」が表示されるように表示機器の調整を行ないます。（表示機器の調整については、お使いの表示機器のマニュアルをご覧ください）表示機器の調整終了後、テストパターンを「OFF」に戻します。なお、表示機器に画角の設定機能がない場合は、**[表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合]** (P. 38) の例を参考に出力側の設定を行なってください。
- 手順4 入力側の設定を初期化します。**7.3.6 入力表示位置** (P. 51) が、水平および垂直ともに0に設定されていることを確認します。表示位置は出力画面上のピクセル位置で設定し、水平および垂直ともに0のときに表示機器の左上から映像を表示します。**7.3.7 入力表示サイズ** (P. 52) が、出力解像度と同じ値に設定されていることを確認します。表示サイズは表示するピクセル数で設定し、出力解像度と同じ値に設定すると画面いっぱいに映像を表示します。デフォルトでは、表示位置および表示サイズともに、この値に設定されているので、通常は設定する必要はありません。また、**7.3.9 入力オートサイジング** (P. 56) で初期化を行うと、この値に設定されます。
- 手順5 出力側の設定を初期化します。ただし手順3で出力側の設定を行なった場合は、手順5の操作を行わないでください。**7.3.10 出力表示位置** (P. 56) が、水平および垂直ともに0に設定されていることを確認します。表示位置は出力画面上のピクセル位置で設定し、水平および垂直ともに0のときに表示機器の左上から映像を表示します。**7.3.11 出力表示サイズ** (P. 58) が、出力解像度と同じ値に設定されていることを確認します。表示サイズは表示するピクセル数で設定し、出力解像度と同じ値に設定すると画面いっぱいに映像を表示します。デフォルトでは、表示位置および表示サイズともに、この値に設定されているので、通常は設定する必要はありません。また、**7.3.13 出力オートサイジング** (P. 61) で初期化を行うと、この値に設定されます。

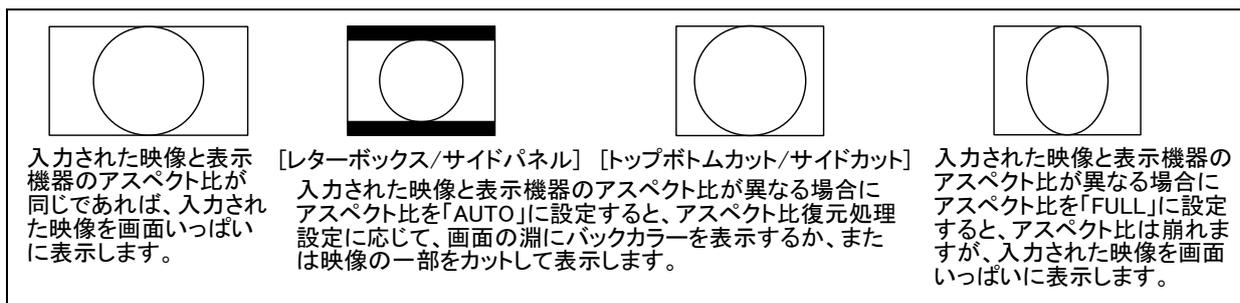


【図 7.3b】 表示位置と表示サイズ

手順6 以上の手順で、映像が欠けたり、黒い帯が表示される場合は以下の設定を確認してください。

- ・アスペクト比の設定

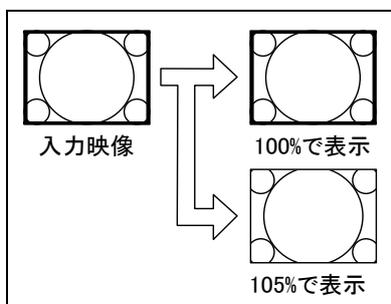
**7.3.3 アスペクト比** (P. 41) が、「AUTO」に設定されていることを確認します。ただし、入力された信号と表示機器のアスペクト比が異なる場合に「AUTO」に設定すると、黒い帯が表示されるか、または映像の上下か左右が欠けます。この場合は、アスペクト比を「FULL」に設定して、画面いっぱいに映像が表示されるかどうか確認してください。画面いっぱいに映像が表示されれば問題ありませんので、アスペクト比を「AUTO」に戻して設定終了です。



【図 7.3c】アスペクト比

- ・ オーバースキャンの設定

**7.3.5 オーバースキャン** (P. 49) で、オーバースキャンの設定を確認します。通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) は、画面の淵に黒い帯が表示されるエリアを含んでおり、テレビ側で拡大して黒い帯が表示されるのを防止しています。この表示方式をオーバースキャンといいます。本機でも同様に、テレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) が入力された場合は、オーバースキャンの設定で入力された映像を拡大します。デフォルトでは 105%に拡大するように設定されていますが、上下左右に黒い帯が表示される場合は、もう少し大きい値に設定し、上下左右の映像が欠けてしまう場合は、もう少し小さい値に設定します。



【図 7.3d】テレビ信号のオーバースキャン表示

これに対しハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) やパソコンの信号は、有効表示エリアいっぱいに映像を表示しているので、ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) やパソコンの信号が入力された場合は、100%に設定します。100%以外に設定すると入力された映像が欠けてしまいます。(ハイビジョンのテレビ信号でも、素材によっては画面の淵に黒い帯が表示されるエリアを含んでいる場合がありますので、その場合は **7.3.5 オーバースキャン** (P. 49) で拡大表示してください)

- ・ 表示位置と表示サイズの設定

**7.3.6 入力表示位置** (P. 51) および **7.3.7 入力表示サイズ** (P. 52) で画角を設定します。

- ・ 入力タイミングの設定

アスペクト比、オーバースキャン、表示位置と表示サイズを設定しても問題が解決されない場合は、入力タイミングを設定します。

本機は入力された信号を常に監視しており、アナログ入力 (入力チャンネル 5 (IN5) ~ 8 (IN8)) から入力された信号が変化したときに、内蔵された機種毎のテーブルから最適なテーブルを読み出し変換動作を行ないます。しかし、本機に登録されていない信号が入力された場合や、本機に登録されている標準のテーブルを使用すると出力される映像が欠ける場合は、入力タイミングを設定する必要があります。入力タイミングは、**7.6 入力タイミング設定** (P. 83) の設定手順例を参考にして設定してください。

なお、デジタル入力 (入力チャンネル 1 (IN1) ~ 4 (IN4)) の場合、通常入力タイミングの設定は必要ありませんが、映像の端が欠けてしまう場合などは入力タイミングの微調整を行ってください。

**[表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合]**

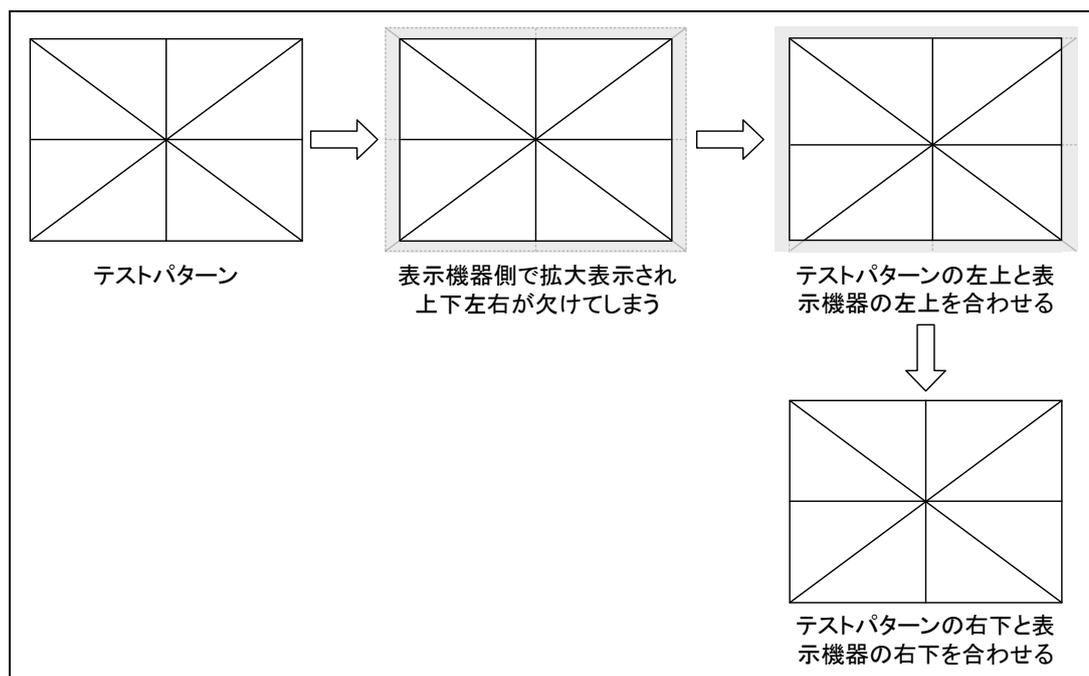
ワイドテレビなどに映像を入力すると、自動的に拡大表示され、映像の上下左右が欠けてしまう場合があります。この場合は、まず表示機器側で画面サイズ(「フル表示」、「ワイド表示」など)を切り換えてみてください。それでも解決されない場合は、7.3.10 出力表示位置 (P. 56) および 7.3.11 出力表示サイズ (P. 58) で画角の設定を行ないます。

手順1 7.3.15 テストパターン (P. 62) で、「OUTPUT FRAME」を選択します。

手順2 7.3.10 出力表示位置 (P. 56) で、表示機器の左上とテストパターンの左上が一致するように設定します。

手順3 7.3.11 出力表示サイズ (P. 58) でテストパターンを縮小し、表示機器の右下とテストパターンの右下が一致するように設定します。

手順4 テストパターンを「OFF」に戻して設定終了です。



[図 7.3e] 出力側の画角設定

### 7.3.1 出力解像度

出力の解像度を設定します。接続される表示機器の解像度と同じものを選択すると、もっとも綺麗な映像を表示することが可能です。例えば、水平 1280×垂直 1024 ピクセルの表示機器を接続する場合は、解像度に「SXGA(1280×1024)」を選択してください。もし選択できる解像度の中に、接続される表示機器の解像度と一致するものがない場合は、有効画素数がかつとも近い解像度を選択してください。

接続される表示機器の画面サイズは「ドットバイドット」または「1:1」（なければ「フル表示」または「全画面表示」）などに設定してください。それ以外に設定すると、表示機器と本機の両方でアスペクト調整が働いてしまい、アスペクト比が崩れたり解像度の低下をまねく場合があります。（表示機器の画面サイズ設定については、お使いの表示機器のマニュアルをご覧ください）

出力解像度を変更したときに、出力される映像の相対的な表示位置や表示サイズは変わりません。例えば出力解像度を「XGA(1024×768)」、水平表示サイズを 2048 に設定（2 倍に拡大）しているときに、出力解像度を「WXGA(1360×768)」に変更した場合の水平表示サイズは 2720(1360×2 倍)になります。（拡大率は 2 倍のまま変わりません）したがって出力解像度を変更すると、7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、7.3.8 入カマスキング (P. 54)、7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、7.3.12 出カマスキング (P. 59) の設定が変更されることがあります。

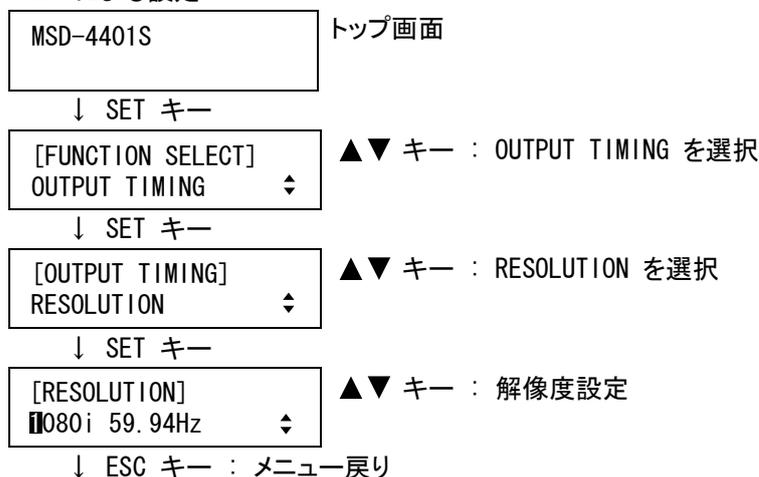
・ VGA@60 (640x480)	・ WXGA+@60 (1440x900)	・ 720p@59.94 (1280x720)
・ SVGA@60 (800x600)	・ WXGA++@60 (1600x900)	・ 720p@60 (1280x720)
・ XGA@60 (1024x768)	・ UXGA@60 (1600x1200)	・ 1080i@50 (1920x1080)
・ WXGA@60 (1280x768)	・ WSXGA+@60 (1680x1050)	・ 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値
・ WXGA@60 (1280x800)	・ WUXGA@60 (1920x1200)	・ 1080i@60 (1920x1080)
・ Quad-VGA@60 (1280x960)	・ 480i@59.94 (720x480)	・ 1080p@50 (1920x1080)
・ SXGA@60 (1280x1024)	・ 480p@59.94 (720x480)	・ 1080p@59.94 (1920x1080)
・ WXGA@60 (1360x768)	・ 576i@50 (720x576)	・ 1080p@60 (1920x1080)
・ WXGA@60 (1366x768)	・ 576p@50 (720x576)	
・ SXGA+@60 (1400x1050)	・ 720p@50 (1280x720)	

※ 「@」に続く数字は垂直同期周波数です。ハイビジョン出力の場合は、50Hz/59.94Hz/60Hz の選択が可能です。日本国内のハイビジョン放送は 59.94Hz です。日本国内のテレビやパソコン用のモニタは 50Hz の映像を表示できない場合があります。

(注 1) WUXGA@60(1920x1200)は Reduced Blanking で出力します

(注 2) 接続される表示機器によっては、パソコン系の解像度 (VGA～WUXGA) を表示できないものや、インターレース信号 (480i, 576i, 1080i) を表示できないものなどがあり、選択した解像度を表示できない場合があります。お使いの表示機器が対応している解像度を選択してください。

#### ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SOT 出力解像度設定 (P. 157)

@GOT 出力解像度取得 (P. 158)

## 7.3.2 表示機器 アスペクト比

接続される表示機器のアスペクト比を設定します。この設定は、7.3.3 アスペクト比 (P. 41) で、正常なアスペクト比の復元に使用されます。

{	・ RESOLUTION ※初期値	・ 5:3
	・ 4:3	・ 16:9
	・ 5:4	・ 16:10

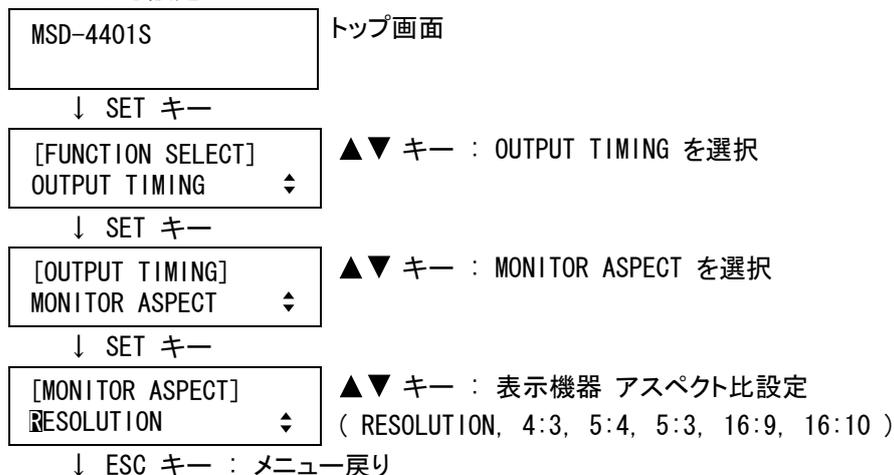
「RESOLUTION」に設定した場合は、7.3.1 出力解像度 (P. 39) で選択した解像度と同じアスペクト比の表示機器が接続されているものとして扱います。

出力解像度	アスペクト比	出力解像度	アスペクト比
VGA (640 × 480)	4:3	WXGA+ (1440 × 900)	16:10
SVGA (800 × 600)	4:3	WXGA++ (1600 × 900)	16:9
XGA (1024 × 768)	4:3	UXGA (1600 × 1200)	4:3
WXGA (1280 × 768)	5:3	WSXGA+ (1680 × 1050)	16:10
WXGA (1280 × 800)	16:10	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
Quad-VGA (1280 × 960)	4:3	480i, p (720 × 480)	4:3
SXGA (1280 × 1024)	5:4	576i, p (720 × 576)	4:3
WXGA (1360 × 768)	16:9	720p (1280 × 720)	16:9
WXGA (1366 × 768)	16:9	1080i, p (1920 × 1080)	16:9
SXGA+ (1400 × 1050)	4:3		

[表 7.3.2] 出力解像度とアスペクト比

接続される表示機器のアスペクト比と、7.3.1 出力解像度 (P. 39) で選択した解像度のアスペクト比が異なる場合は、接続される表示機器のアスペクト比を「4:3」、「5:4」、「5:3」、「16:9」、「16:10」から選択することが可能です。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SUM 表示機器 アスペクト比設定 (P. 158)

@GUM 表示機器 アスペクト比取得 (P. 158)

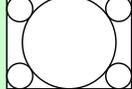
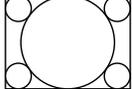
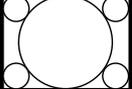
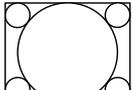
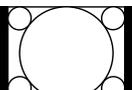
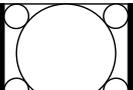
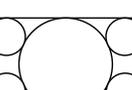
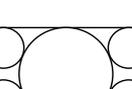
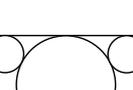
### 7.3.3 アスペクト比

入力された映像のアスペクト比を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルのアスペクト比を設定します。

{	・ AUTO-1 ※ 初期値	・ 14:9	・ 14:9 SIED PANEL
	・ AUTO-2	・ 16:9 LETTER BOX	・ FULL
	・ 4:3	・ 14:9 LETTER BOX	・ THROUGH
	・ 16:9	・ 4:3 SIDE PANEL	

「AUTO-1」または「AUTO-2」に設定すると、7.3.2 表示機器 アスペクト比 (P. 40)、および7.3.4 アスペクト比復元処理 (P. 48) の設定に従い、入力信号に応じて自動的に元のアスペクト比を復元します。

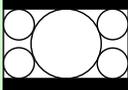
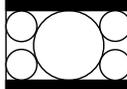
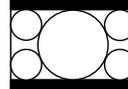
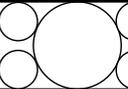
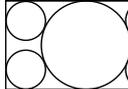
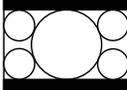
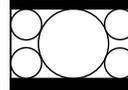
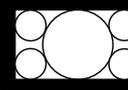
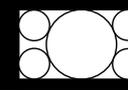
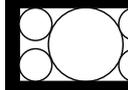
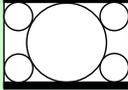
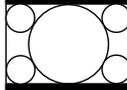
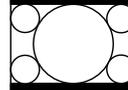
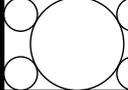
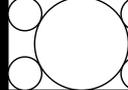
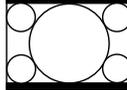
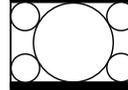
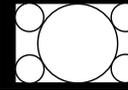
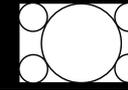
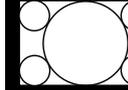
「AUTO-1」と「AUTO-2」はレターボックス信号が入力されたときの処理のみ異なり、「AUTO-1」の場合は16:9または14:9の映像信号、「AUTO-2」の場合は4:3の映像信号として処理します。通常は「AUTO-1」に設定すれば問題ありませんが、一部のDVDプレーヤーなどではレターボックス信号の映像のない部分に字幕や設定メニューを表示し、画面からはみだしてしまうことがあるため、この場合は「AUTO-2」に設定すれば全ての映像を表示することができます。

入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
4:3の映像信号 		上下にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 
5:4の映像信号 	左右にBCを表示 		左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 
5:3の映像信号 	上下にBCを表示 	上下にBCを表示 		左右にBCを表示 	上下にBCを表示 
16:9の映像信号 	上下にBCを表示 	上下にBCを表示 	上下にBCを表示 		上下にBCを表示 
16:10の映像信号 	上下にBCを表示 	上下にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	
14:9の映像信号 	上下にBCを表示 	上下にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。 BC=バックカラー(デフォルトは黒)

【図 7.3.3a】アスペクト比の復元-1 (1/2)

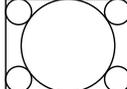
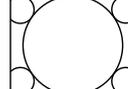
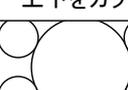
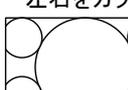
[アスペクト比復元処理設定でレターボックス/サイドパネルに設定した場合]

入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※					
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10	
16:9レターボックス信号 	AUTO-1					
	上下をカットし 上下にBCを表示 	上下をカットし 上下にBCを表示 	上下をカットし 上下にBCを表示 	上下をカット 	上下をカットし 上下にBCを表示 	
	AUTO-2					
		上下にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	
	14:9レターボックス信号 	AUTO-1				
		上下をカットし 上下にBCを表示 	上下をカットし 上下にBCを表示 	上下をカットし 左右にBCを表示 	上下をカットし 左右にBCを表示 	上下をカットし 左右にBCを表示 
AUTO-2						
		上下にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	左右にBCを表示 	

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。 BC=バックカラー(デフォルトは黒)

[図 7.3.3b] アスペクト比の復元-1(2/2)

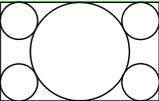
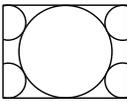
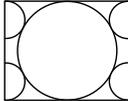
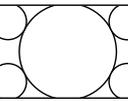
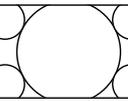
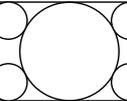
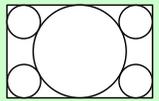
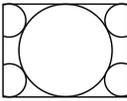
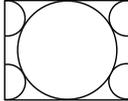
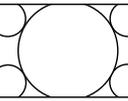
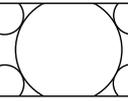
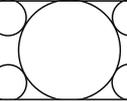
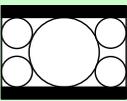
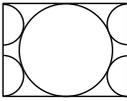
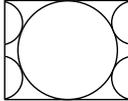
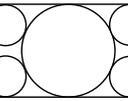
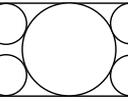
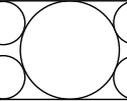
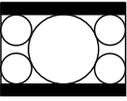
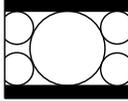
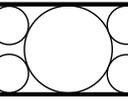
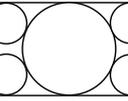
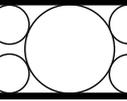
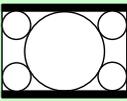
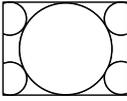
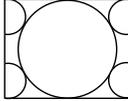
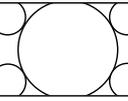
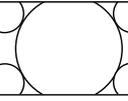
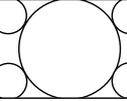
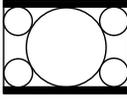
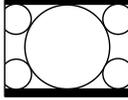
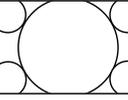
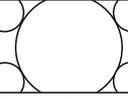
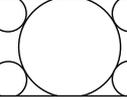
[アスペクト比復元処理設定でサイドカット/トップボトムカットに設定した場合]

入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
4:3の映像信号 		左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
5:4の映像信号 	上下をカット 		上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
5:3の映像信号 	左右をカット 	左右をカット 		上下をカット 	左右をカット 
16:9の映像信号 	左右をカット 	左右をカット 	左右をカット 		左右をカット 

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。

[図 7.3.3c] アスペクト比の復元-2(1/2)

[アスペクト比復元処理設定でサイドカット/トップボトムカットに設定した場合]

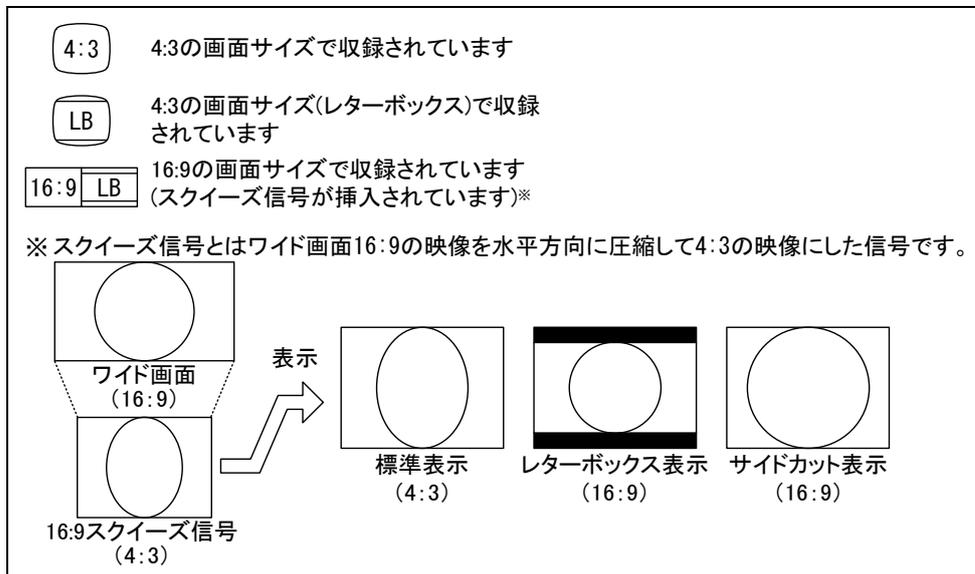
入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
16:10の映像信号 	左右をカット 	左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	
14:9の映像信号 	左右をカット 	左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
16:9レターボックス信号 	AUTO-1				
	上下左右をカット 	上下左右をカット 	上下左右をカット 	上下をカット 	上下左右をカット 
	AUTO-2				
		左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
14:9レターボックス信号 	AUTO-1				
	上下左右をカット 	上下左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
	AUTO-2				
		左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。

[図 7. 3. 3d] アスペクト比の復元-2 (2/2)

アナログビデオ信号 (NTSC/PAL) およびアナログYPbPr信号 (SDTV/HDTV) はID-1信号やWSS信号などを元にアスペクト比を復元し、HDMI信号はインフォフレームとよばれるパケットを元にアスペクト比を復元します。ID-1信号またはWSS信号とは、映像信号にアスペクト比の識別信号を挿入し、自動的にアスペクト比を切り換えるためのものです。またインフォフレームにも同じようなアスペクト比の識別情報が含まれています。

市販のDVDなどでは、収録されている映像のアスペクト比を以下のようなマークで表示しています。



【図 7. 3. 3e】 DVD などの画面サイズ例

「AUTO-1」または「AUTO-2」に設定した場合でも有効なアスペクト比の識別信号が入力されないと、アスペクト比の復元を行いません。<sup>※1</sup> (アナログビデオ信号 (NTSC/PAL)、アナログYPbPr信号 (SDTV)、HDMI信号 (SDTV) が入力されている場合は、アスペクト比4:3の信号が入力されているものとして処理し、アナログYPbPr信号 (HDTV)、HDMI信号 (HDTV) が入力されている場合は、アスペクト比16:9の信号が入力されているものとして処理します)

有効なアスペクト比の識別信号が入力されない場合や、アスペクト比を固定で使用する場合は、入力信号のアスペクト比を「4:3」、「16:9」、「14:9」、「16:9レターボックス」、「14:9レターボックス」、「4:3サイドパネル」、「14:9サイドパネル」から選択することが可能です。<sup>※2</sup>

「4:3」に設定した場合は、アスペクト比4:3の映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3a】、【図 7. 3. 3c】の「4:3の映像信号」の行に相当します)<sup>※3</sup>

「16:9」に設定した場合は、アスペクト比16:9の映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3a】、【図 7. 3. 3c】の「16:9の映像信号」の行に相当します)<sup>※3</sup>

「14:9」に設定した場合は、アスペクト比14:9の映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3a】、【図 7. 3. 3d】の「14:9の映像信号」の行に相当します)<sup>※3</sup>

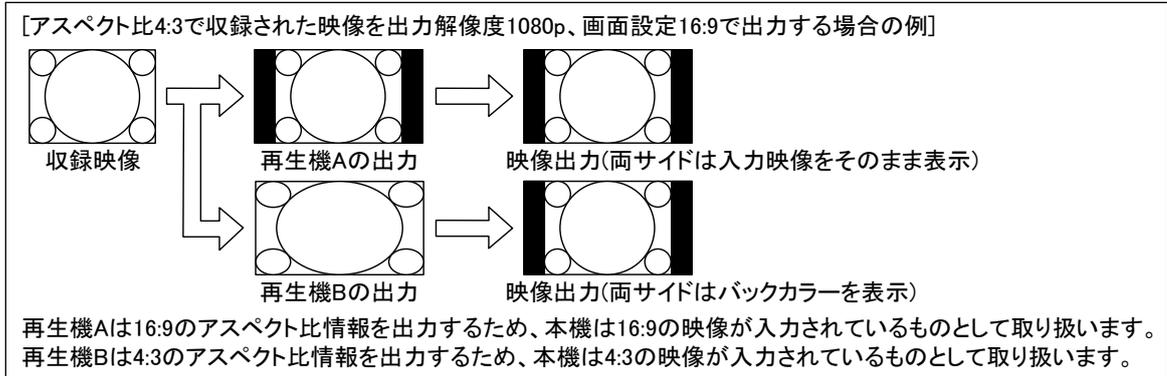
「16:9レターボックス」に設定した場合は、アスペクト比16:9のレターボックス映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3b】、【図 7. 3. 3d】の「16:9レターボックス信号 AUTO-1」の行に相当します)<sup>※3</sup>

「14:9レターボックス」に設定した場合は、アスペクト比14:9のレターボックス映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3b】、【図 7. 3. 3d】の「14:9レターボックス AUTO-1」の行に相当します)<sup>※3</sup>

「4:3サイドパネル」に設定した場合は、アスペクト比16:9の映像信号にアスペクト比4:3のサイドパネル映像が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3i】の「4:3サイドパネル信号」の行に相当します)<sup>※3 ※4</sup>

「14:9サイドパネル」に設定した場合は、アスペクト比16:9の映像信号にアスペクト比14:9のサイドパネル映像が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行いません。(【図 7. 3. 3i】の「14:9サイドパネル信号」の行に相当します)<sup>※3 ※4</sup>

- ※1 再生機器 (DVD プレーヤーなど) は、収録されている映像のアスペクト比、出力する解像度、画面設定に応じて自動でアスペクト変換を行いません。この変換動作は再生機器により異なるため、「AUTO-1」または「AUTO-2」に設定しても[図 7. 3. 3a]～[図 7. 3. 3d]のような結果にならない場合があります。



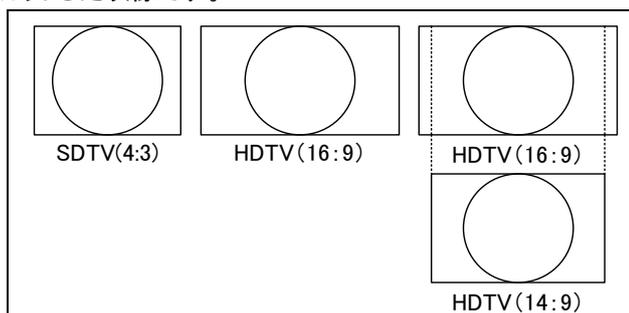
[図 7. 3. 3f] 再生機器のアスペクト変換例

また画面設定によっては再生機器がアスペクト比の識別信号を取り除いてしまうことがあり、この場合は「AUTO-1」または「AUTO-2」に設定しても、本機がアスペクト比の識別信号を検出できないため、[図 7. 3. 3a]～[図 7. 3. 3d]のようなアスペクト変換を行いません。再生機器の画面設定は、使用する表示機器に応じて[表 7. 3. 3]のように設定してください。(再生機器の画面設定については、お使いの再生機器のマニュアルをご覧ください)

表示機器のアスペクト比	再生機器の画面設定
4:3	4:3
5:4	
5:3	16:9
16:9	
16:10	

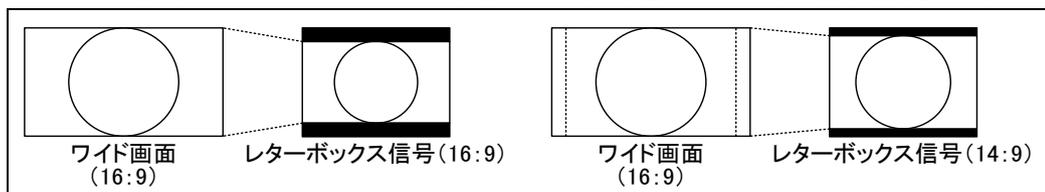
[表 7. 3. 3] 再生機器の画面設定

- ※2 従来型のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) はアスペクト比が 4:3 で、ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) はアスペクト比が 16:9 です。14:9 は日本国内ではあまり使用されませんが、ハイビジョン 16:9 の左右を少しカットした映像です。



[図 7. 3. 3g] テレビ信号のアスペクト比

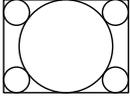
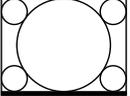
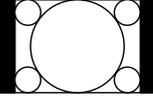
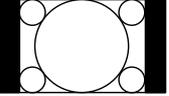
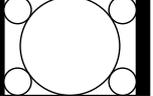
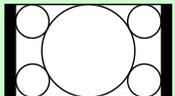
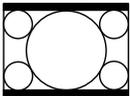
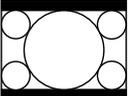
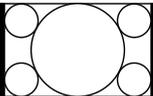
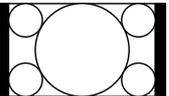
レターボックス信号はハイビジョン 16:9 の映像の上下に黒を入れ 4:3 の映像にした信号です。



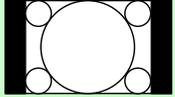
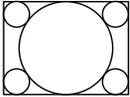
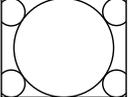
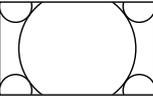
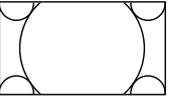
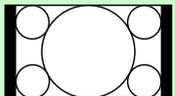
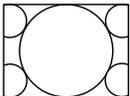
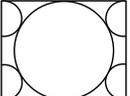
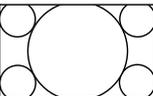
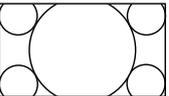
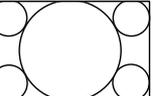
[図 7. 3. 3h] レターボックス信号

※3 「4:3」、「16:9」、「14:9」、「16:9 レターボックス」、「14:9 レターボックス」、「4:3 サイドパネル」、「14:9 サイドパネル」の各設定は、テレビ信号が入力された場合のみ、有効に機能します。パソコンの信号が入力された場合は、「AUTO-1」、「AUTO-2」、「4:3」、「16:9」、「14:9」、「16:9 レターボックス」、「14:9 レターボックス」、「4:3 サイドパネル」、「14:9 サイドパネル」のいずれを選択しても、入力された信号のアスペクト比を元に自動でアスペクト比を復元します。

※4 「AUTO-1」または「AUTO-2」に設定したときに「4:3 サイドパネル」または「14:9 サイドパネル」の映像が入力された場合は、アスペクト比16:9の映像信号が入力されているものとしてアスペクト比の復元を行ない、[図7.3.3i]のような変換動作は行いません。

[アスペクト比復元処理設定でレターボックス/サイドパネルに設定した場合]					
入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
4:3 サイドパネル信号 	左右をカット 	左右をカットし 上下にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 
14:9 サイドパネル信号 	左右をカットし 上下にBCを表示 	左右をカットし 上下にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 	左右をカットし 左右にBCを表示 

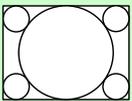
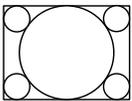
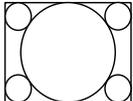
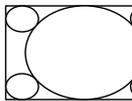
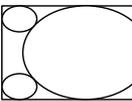
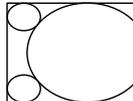
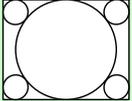
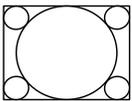
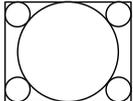
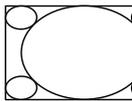
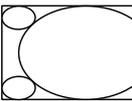
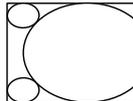
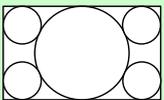
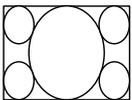
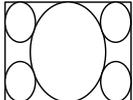
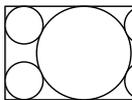
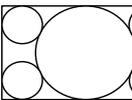
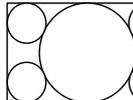
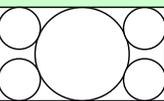
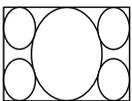
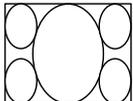
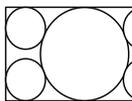
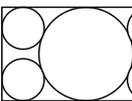
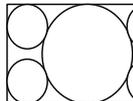
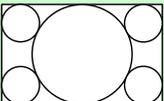
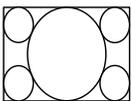
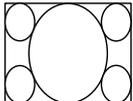
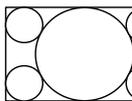
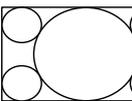
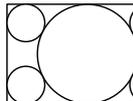
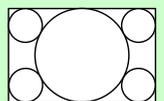
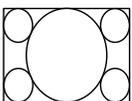
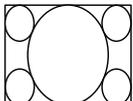
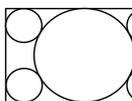
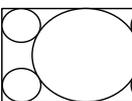
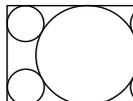
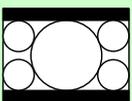
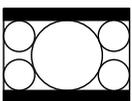
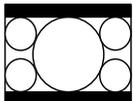
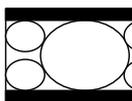
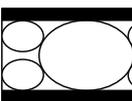
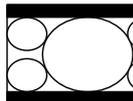
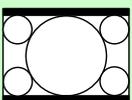
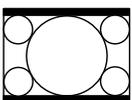
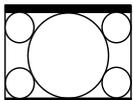
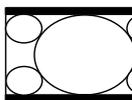
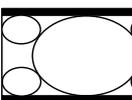
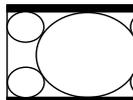
  

[アスペクト比復元処理設定でサイドカット/トップボトムカットに設定した場合]					
入力信号	接続される表示機器のアスペクト比※				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
4:3 サイドパネル信号 	左右をカット 	左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 
14:9 サイドパネル信号 	左右をカット 	左右をカット 	上下をカット 	上下をカット 	上下をカット 

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。 BC=バックカラー(デフォルトは黒)

[図 7.3.3i] アスペクト比の復元-3

「FULL」に設定すると、入力された映像信号や7.3.2 表示機器 アスペクト比 (P. 40)、および7.3.4 アスペクト比復元処理 (P. 48) の設定に関係なく、常に画面いっぱいに映像を表示します。

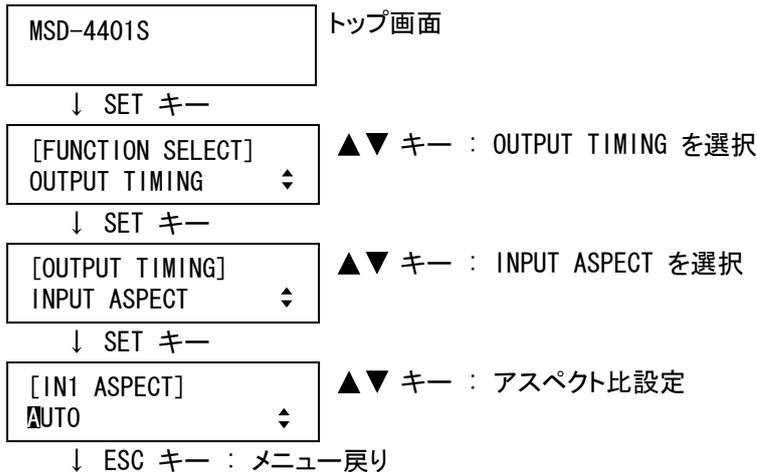
入力信号	接続される表示機器のアスペクト比				
	4:3	5:4	5:3	16:9	16:10
4:3の映像信号 		縦長になります 	横長になります 	横長になります 	横長になります 
5:4の映像信号 	横長になります 		横長になります 	横長になります 	横長になります 
5:3の映像信号 	縦長になります 	縦長になります 		横長になります 	縦長になります 
16:9の映像信号 	縦長になります 	縦長になります 	縦長になります 		縦長になります 
16:10の映像信号 	縦長になります 	縦長になります 	横長になります 	横長になります 	
14:9の映像信号 	縦長になります 	縦長になります 	横長になります 	横長になります 	横長になります 
16:9レターボックス信号 		縦長になります 	横長になります 	横長になります 	横長になります 
14:9レターボックス信号 		縦長になります 	横長になります 	横長になります 	横長になります 

※ 表示機器のアスペクト比設定で選択したアスペクト比が基準になります。

【図 7.3.3】 フル画面表示

「THROUGH」に設定すると、7.3.2 表示機器 アスペクト比 (P. 40)、および7.3.4 アスペクト比復元処理 (P. 48) の設定に関係なく、入力された映像をピクセル1:1で表示します。

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、アスペクト比を設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT ASPECT]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SAP アスペクト比設定 (P. 159)

@GAP アスペクト比取得 (P. 159)

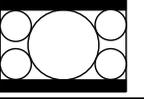
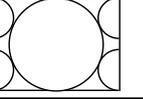
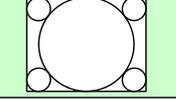
## 7.3.4 アスペクト比復元処理

アスペクト比の復元を行う際の処理を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルのアスペクト比の復元処理を設定します。

- ・レターボックス/サイドパネル ( L-BOX/S-PANEL ※初期値 )
- ・サイドカット/トップボトムカット ( S-CUT/TB-CUT )

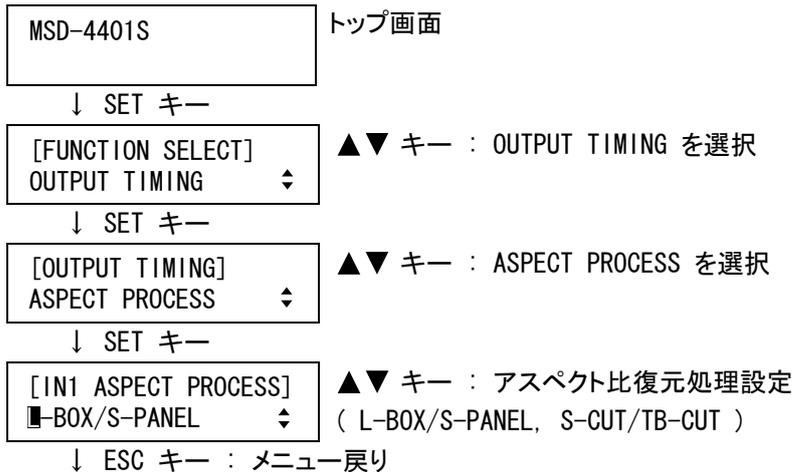
「L-BOX/S-PANEL」に設定した場合は、入力された映像を画面の中央に表示し、上下または左右の余った領域には 7.3.14 バックカラー (P. 61) で設定した背景色を表示します。

「S-CUT/TB-CUT」に設定した場合は、入力された映像の左右または上下の一部をカットしますが、画面に背景色が表示されることはありません。「S-CUT/TB-CUT」に設定した場合、入力映像の一部が表示されません。

入力信号	出力信号	
	L-BOX/S-PANEL	S-CUT/TB-CUT
16:9の入力映像を4:3の表示機器に出力 	レターボックス表示 	サイドカット表示 
4:3の入力映像を16:9の表示機器に出力 	サイドパネル表示 	トップ/ボトムカット表示 

[図 7.3.4] アスペクト比の復元

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、アスペクト比の復元処理を設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[ASPECT PROCESS]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SAR アスペクト比復元処理設定 (P. 159)

@GAR アスペクト比復元処理設定 取得 (P. 159)

## 7.3.5 オーバースキャン

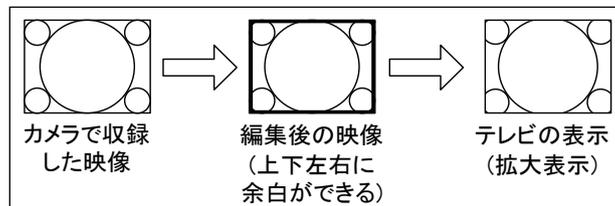
入力された映像の拡大表示を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの拡大表示を設定します。

・オーバースキャン ( 100% ~ 115%

※初期値 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合 105%,

ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) またはパソコンの信号の場合 100% )

一般的なテレビの映像 (NTSC/PAL/SDTV) は、編集段階で有効表示エリアが若干狭くなり、そのまま表示すると上下左右に映像のないエリア (通常は黒になります) が表示されてしまうため、通常のテレビは入力された映像を少し拡大して表示しています。この表示方式をオーバースキャンといいます。

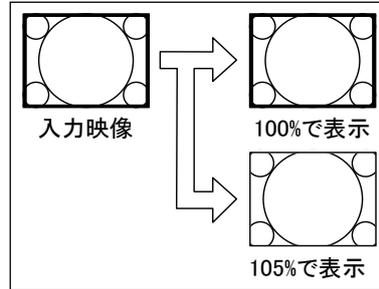


【図 7.3.5a】 テレビの表示

これに対しハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) やパソコンの信号は、有効表示エリアいっぱい映像を表示しています。(ハイビジョンのテレビ信号でも、素材によっては画面の淵に黒い帯が表示されるエリアを含んでいる場合があります)

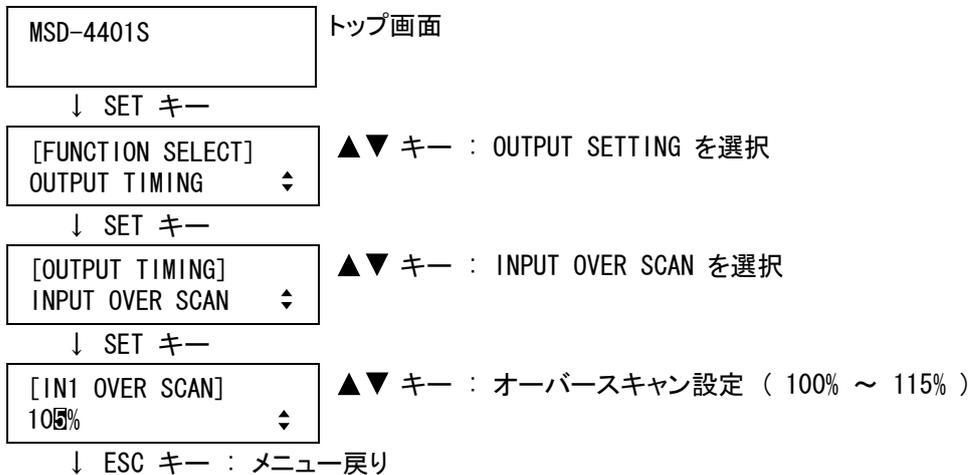
初期値は、通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) が入力された場合は 105% (画面の淵に黒が表示されないモード) になり、ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) やパソコンの信号が入力された場合は 100% (画面いっぱいに映像が表示されるモード) になります。

100% に設定すると入力された映像を画面いっぱいに表示しますが、通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) が入力された場合は、画面の淵に黒が表示されることがあります。



【図 7.3.5b】 オーバースキャン

### ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、オーバースキャンを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT OVER SCAN]  
NOT AVAILABLE NOW

### ②コマンドによる設定

@SOV オーバースキャン設定 (P. 160)

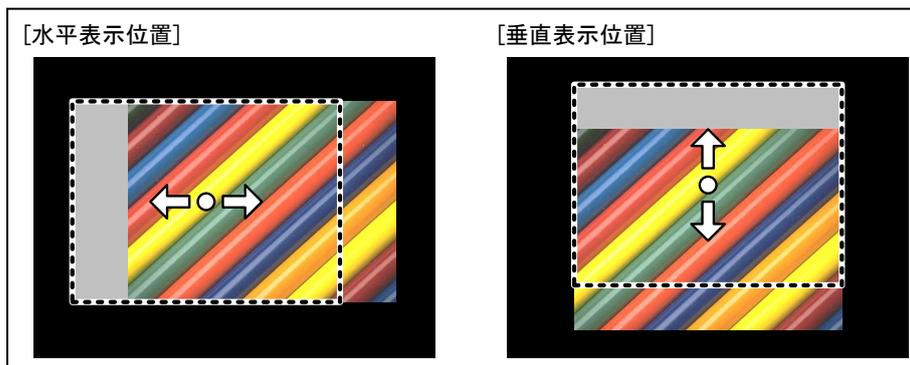
@GOV オーバースキャン取得 (P. 160)

### 7.3.6 入力表示位置

入力された映像の表示位置を、出力画面上のピクセル位置で設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの表示位置を設定します。

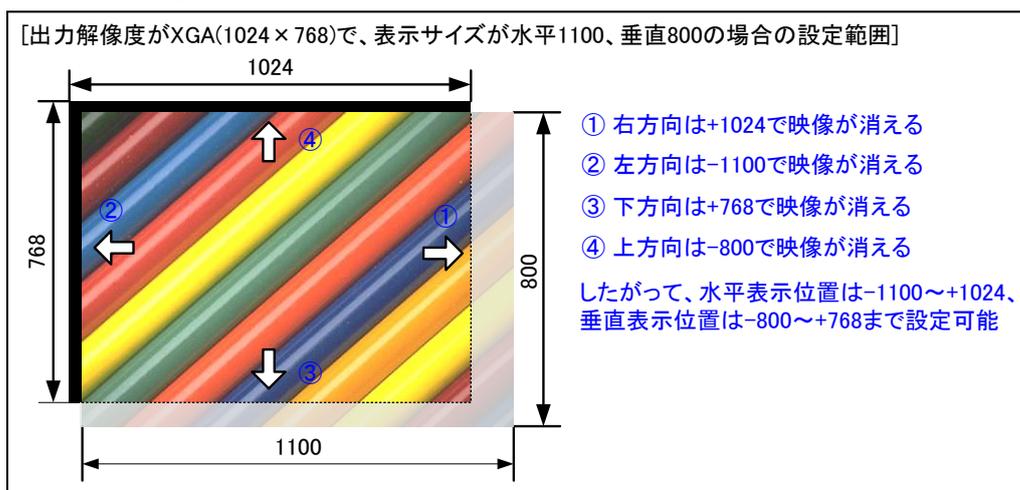
表示位置の設定は、本メニューより設定する入力チャンネル毎の設定と、7.3.10 出力表示位置 (P. 56) で設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルの画角を設定し、出力の設定は表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合や出力された映像を全チャンネル一括で移動する場合などに設定します。

- ・ 水平表示位置 ( - 水平入力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 / 1ピクセル単位で移動します  
※初期値 0 )
- ・ 垂直表示位置 ( - 垂直入力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 / 1ライン単位で移動します  
※初期値 0 )



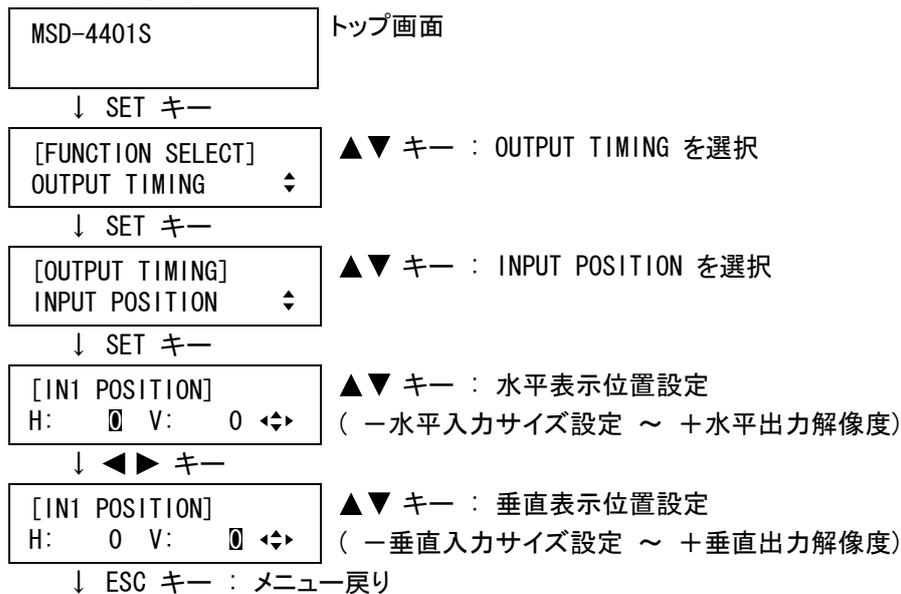
[図 7.3.6a] 入力表示位置

設定範囲は、7.3.1 出力解像度 (P. 39)、および 7.3.7 入力表示サイズ (P. 52) の設定により異なり、上下左右とも画面から消えるまで設定可能です。例えば出力解像度が XGA(1024×768)、水平表示サイズが 1100、垂直表示サイズが 800 の場合、水平表示位置は-1100~+1024、垂直表示位置は-800~+768 まで設定することが可能です。設定値は表示サイズ設定 > 表示位置設定の関係にあり、表示サイズを変更することにより表示位置の設定が設定範囲を超えてしまう場合は、表示位置を自動的に設定範囲の制限値に設定します。初期値は 0 になり、この状態で表示機器の左上から映像を表示します。



[図 7.3.6b] 入力表示位置の設定範囲

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入力表示位置を設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT POSITION]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SNP 入力表示位置設定 (P. 160)

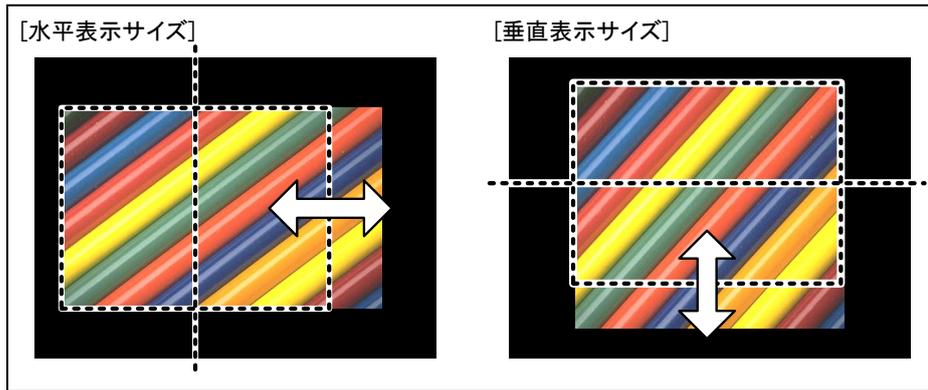
@GNP 入力表示位置取得 (P. 160)

## 7.3.7 入力表示サイズ

入力された映像の表示サイズを、表示するピクセル数で設定します。7.3.6 入力表示位置 (P. 51) で設定した入力映像の左上を基準に拡大/縮小を行ないます。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの表示サイズを設定します。

表示サイズの設定は、本メニューより設定する入力チャンネル毎の設定と、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58) で設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルの画角を設定し、出力の設定は表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合や出力された映像を全チャンネル一括で拡大する場合などに設定します。

- ・ 水平表示サイズ ( 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 / 1 ピクセル単位で拡大/縮小します  
※初期値 水平出力解像度 )
- ・ 垂直表示サイズ ( 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 / 1 ライン単位で拡大/縮小します  
※初期値 垂直出力解像度 )



[図 7.3.7] 入力表示サイズ

設定範囲および初期値は、7.3.1 出力解像度 (P. 39) の設定により異なり、出力解像度の 100 分の 1～出力解像度の 4 倍まで設定可能です。例えば出力解像度が XGA (1024×768) の場合、水平表示サイズは 10 (1024÷100)～4096 (1024×4)、垂直表示サイズは 7 (768÷100)～3072 (768×4) までの設定が可能です。初期値は解像度と同じになり、この状態で表示機器いっぱい映像を表示します。

## ①メニューによる設定

- MSD-4401S      トップ画面
- ↓ SET キー
- [FUNCTION SELECT]  
OUTPUT TIMING      ▲▼ キー : OUTPUT TIMING を選択
- ↓ SET キー
- [OUTPUT TIMING]  
INPUT SIZE      ▲▼ キー : INPUT SIZE を選択
- ↓ SET キー
- [IN1SIZE]H:1920/1920      ▲▼ キー : 水平&垂直連動選択 ( OFF, ON ) ※  
LINK:ON V:1080/1080
- ↓ ◀▶ キー
- [IN1SIZE]H:1920/1920      ▲▼ キー : 水平表示サイズ設定 ( 水平出力解像度÷100 ~  
LINK:ON V:1080/1080      水平出力解像度×4 ) 「/」に続く数字は水平出力解像度です
- ↓ ◀▶ キー
- [IN1SIZE]H:1920/1080      ▲▼ キー : 垂直表示サイズ設定 ( 垂直出力解像度÷100 ~  
LINK:OFF V:1080/1080      垂直出力解像度×4 ) 「/」に続く数字は垂直出力解像度です  
(LINK OFF に設定した場合のみカーソルの移動が可能です)
- ↓ ESC キー : メニュー戻り

※ LINK ON に設定すると水平サイズのみ設定可能になり、水平サイズを設定すると現在のアスペクト比を保ったままで、垂直サイズも設定されます。水平または垂直のいずれかが制限値に達すると、それ以上は可変できません。

入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入力表示サイズを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT SIZE]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SNS 入力表示サイズ設定 (P. 161)

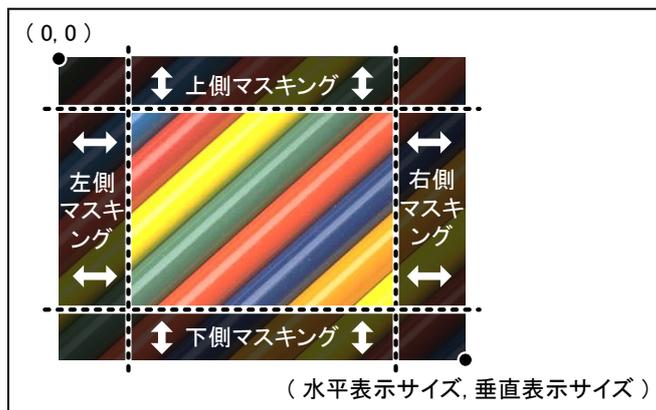
@GNS 入力表示サイズ取得 (P. 161)

## 7.3.8 入力マスクング

入力された映像のマスクングを、出力画面上のピクセル位置で設定します。マスクングの設定により、上下左右の不要な映像を隠すことが可能です。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルのマスクングを設定します。

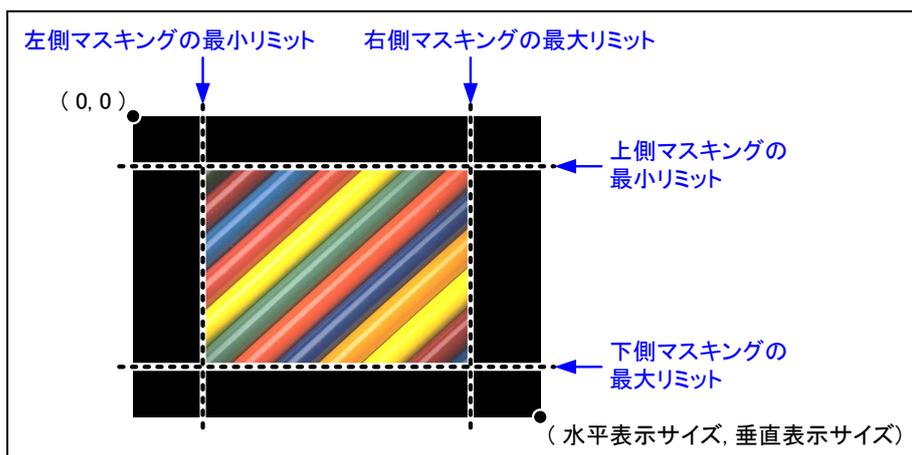
マスクングの設定は、本メニューより設定する入力チャンネル毎の設定と、7.3.12 出力マスクング (P. 59) で設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルのマスクングを設定し、出力の設定は出力画面上の表示エリアを制限する場合などに設定します。

- ・ 左側マスクング ( 水平入力表示位置 ~ 右側マスクング / 1ピクセル単位でマスクします ※初期値 0 )
- ・ 右側マスクング ( 左側マスクング ~ 水平入力表示位置+水平入力表示サイズ / 1ピクセル単位でマスクします ※初期値 水平入力表示サイズ )
- ・ 上側マスクング ( 垂直入力表示位置 ~ 下側マスクング / 1ライン単位でマスクします ※初期値 0 )
- ・ 下側マスクング ( 上側マスクング ~ 垂直入力表示位置+垂直入力表示サイズ / 1ライン単位でマスクします ※初期値 垂直入力表示サイズ )



[図 7.3.8a] 入力マスクング

設定範囲は、7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、およびマスクングの設定により異なります。表示位置や表示サイズの変更を行なうと、変更前の表示範囲を保ったままで、マスクングの設定も自動的に変更されます。初期値は左側と上側が 0、右側と下側が入力表示サイズと同じになり、この状態でマスクングなしになります。



[図 7.3.8b] 入カマスクングの設定範囲

## ①メニューによる設定

- MSD-4401S      トップ画面
- ↓ SET キー
- [FUNCTION SELECT]  
OUTPUT TIMING      ▲▼ キー : OUTPUT TIMING を選択
- ↓ SET キー
- [OUTPUT TIMING]  
INPUT MASKING      ▲▼ キー : INPUT MASKING を選択
- ↓ SET キー
- [IN1 MASKING] L: 0      ▲▼ キー : 左側マスクング設定  
R:1920 T: 0 B:1080      ( 水平入力表示位置 ~ 右側マスクング )
- ↓ ◀▶ キー
- [IN1 MASKING] L: 0      ▲▼ キー : 右側マスクング設定  
R:192◻ T: 0 B:1080      ( 左側マスクング ~ 水平入力表示位置+水平入力表示サイズ )
- ↓ ◀▶ キー
- [IN1 MASKING] L: 0      ▲▼ キー : 上側マスクング設定  
R:1920 T: 0 B:108◻      ( 垂直入力表示位置 ~ 下側マスクング )
- ↓ ◀▶ キー
- [IN1 MASKING] L: 0      ▲▼ キー : 下側マスクング設定  
R:1920 T: 0 B:1080◻      ( 上側マスクング ~ 垂直入力表示位置+垂直入力表示サイズ )
- ↓ ESC キー : メニュー戻り

入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入カマスクングを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT MASKING]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

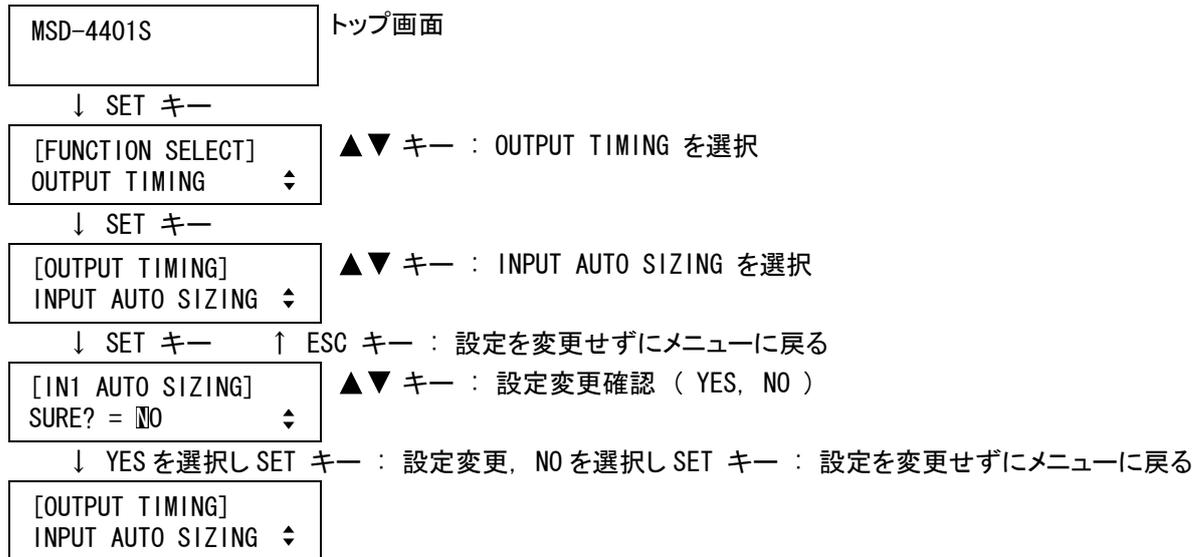
@SNM 入カマスクング設定 (P. 161)

@GNM 入カマスクング取得 (P. 162)

### 7.3.9 入力オートサイジング

入力された映像が表示機器いっぱいに表示されるように、7.3.3 アスペクト比 (P. 41)、7.3.5 オーバースキャン (P. 49)、7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、7.3.8 入力マスキング (P. 54) の設定を初期化します。ただし、入力された信号と表示機器のアスペクト比が異なる場合や、7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、7.3.12 出力マスキング (P. 59) の設定によっては、入力された映像が表示機器いっぱいに表示されない場合があります。本メニューでは現在選択されている入力チャンネルの設定を初期化します。

#### ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入力のオートサイジングを行なうことができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT AUTO SIZING]  
NOT AVAILABLE NOW

#### ②コマンドによる設定

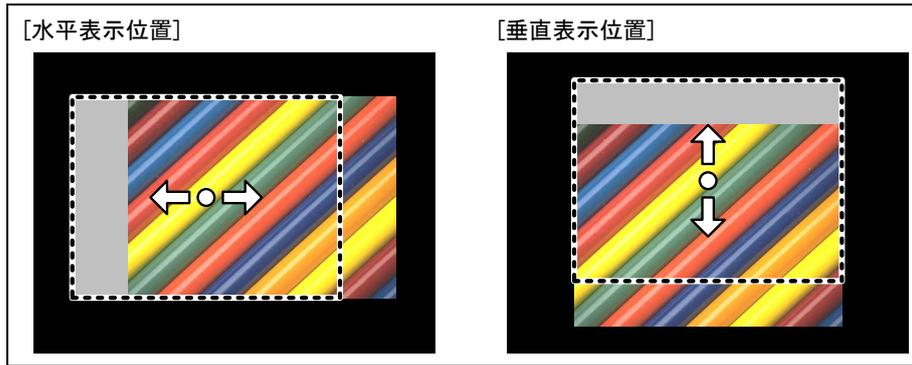
@IAS 入力オートサイジング (P. 162)

### 7.3.10 出力表示位置

出力映像の表示位置を、出力画面上のピクセル位置で設定します。

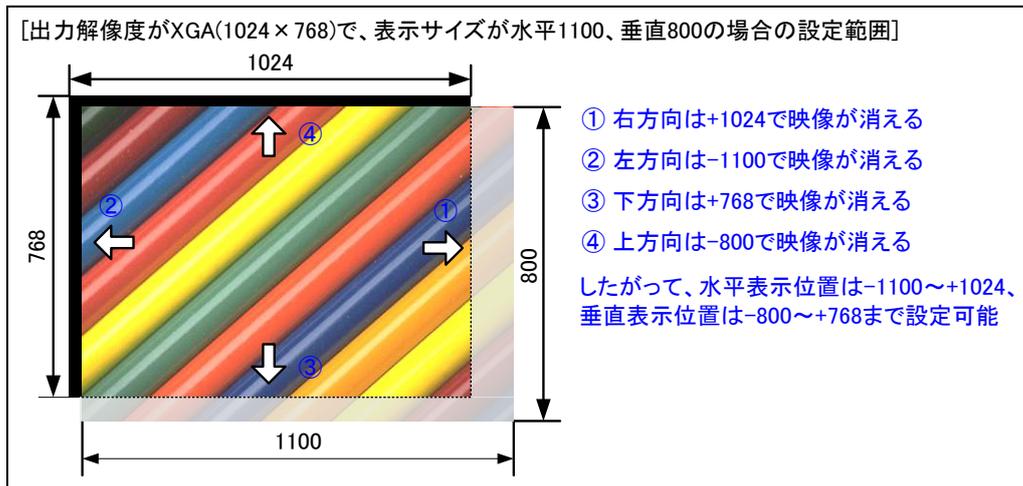
表示位置の設定は、7.3.6 入力表示位置 (P. 51) で設定する入力チャンネル毎の設定と、本メニューより設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルの画角を設定し、出力の設定は表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合や出力された映像を全チャンネル一括で移動する場合などに設定します。

- ・ 水平表示位置 ( - 水平出力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 / 1ピクセル単位で移動します  
※初期値 0 )
- ・ 垂直表示位置 ( - 垂直出力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 / 1ライン単位で移動します  
※初期値 0 )



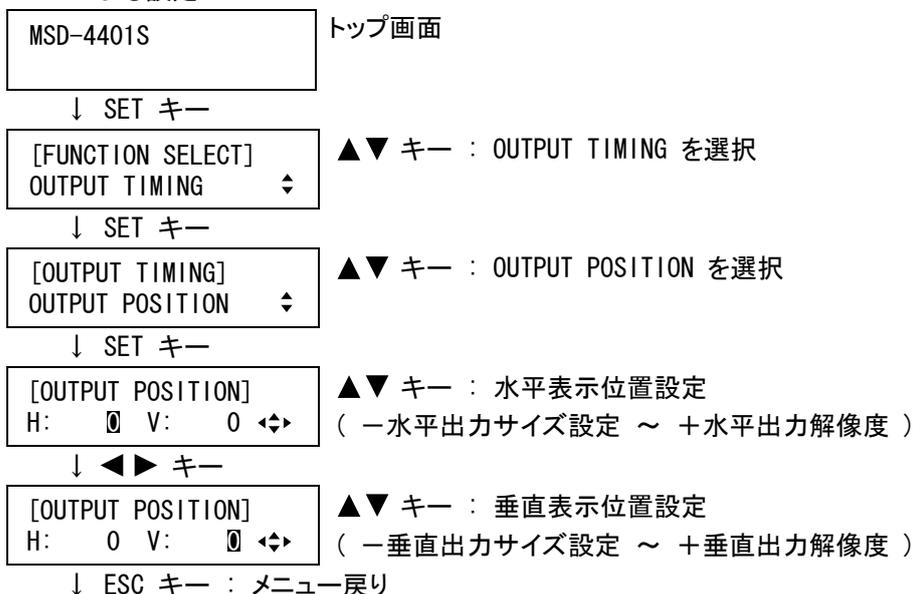
[図 7.3.10a] 出力表示位置

設定範囲は、7.3.1 出力解像度 (P. 39)、および 7.3.11 出力表示サイズ (P. 58) の設定により異なり、上下左右とも画面から消えるまで設定可能です。例えば出力解像度が XGA (1024×768)、水平表示サイズが 1100、垂直表示サイズが 800 の場合、水平表示位置は-1100～+1024、垂直表示位置は-800～+768 までの設定が可能です。設定値は表示サイズ設定 > 表示位置設定の関係にあり、表示サイズを変更することにより表示位置の設定が設定範囲を超えてしまう場合は、表示位置を自動的に設定範囲の制限値に設定します。初期値は 0 になり、この状態で表示機器の左上から映像を表示します。



[図 7.3.10b] 出力表示位置の設定範囲

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SOP 出力表示位置設定 (P. 162)

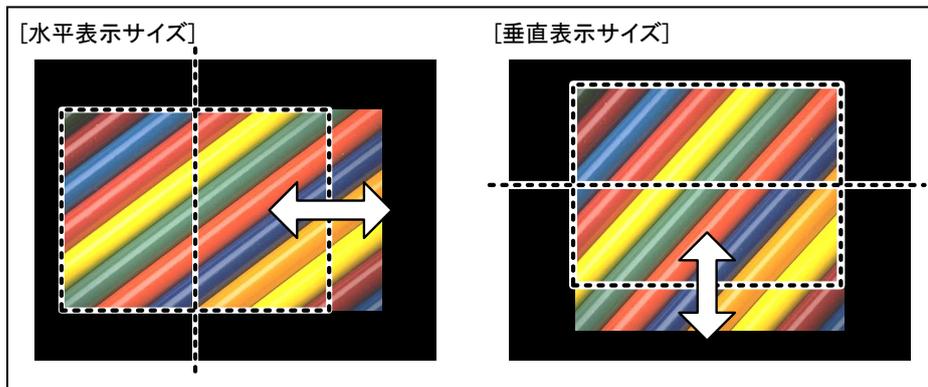
@GOP 出力表示位置取得 (P. 163)

## 7.3.11 出力表示サイズ

出力映像の表示サイズを、表示するピクセル数で設定します。7.3.10 出力表示位置 (P. 56) で設定した出力映像の左上を基準に拡大/縮小を行ないます。

表示サイズの設定は、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52) で設定する入力チャンネル毎の設定と、本メニューより設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルの画角を設定し、出力の設定は表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合や出力された映像を全チャンネル一括で拡大する場合などに設定します。

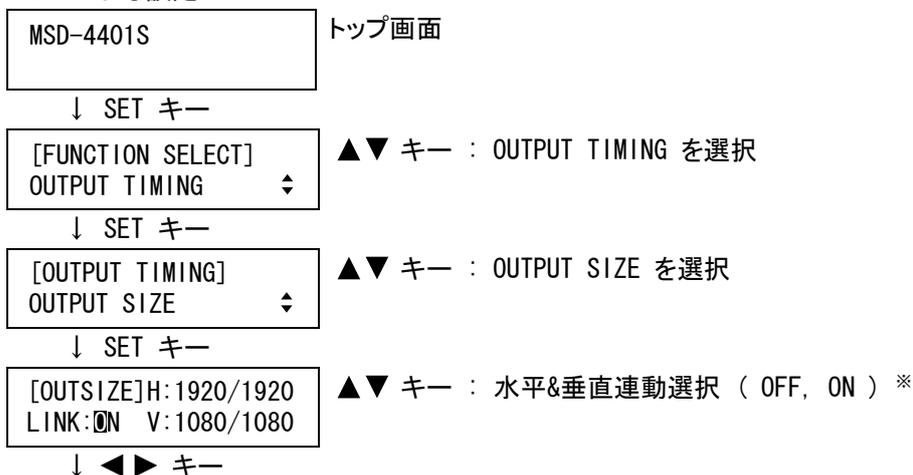
- ・ 水平表示サイズ ( 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 / 1ピクセル単位で拡大/縮小します  
※初期値 水平出力解像度 )
- ・ 垂直表示サイズ ( 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 / 1ライン単位で拡大/縮小します  
※初期値 垂直出力解像度 )



[図 7.3.11] 出力表示サイズ

設定範囲および初期値は、7.3.1 出力解像度 (P. 39) の設定により異なり、出力解像度の 100 分の 1 ~ 出力解像度の 4 倍まで設定可能です。例えば出力解像度が XGA (1024 × 768) の場合、水平表示サイズは 10 (1024 ÷ 100) ~ 4096 (1024 × 4)、垂直表示サイズは 7 (768 ÷ 100) ~ 3072 (768 × 4) までの設定が可能です。初期値は解像度と同じになり、この状態で表示機器いっぱい映像を表示します。

## ①メニューによる設定



[OUTSIZE]H:1920/1920 LINK:ON V:1080/1080	▲▼ キー：水平表示サイズ設定（水平出力解像度÷100～水平出力解像度×4）「/」に続く数字は水平出力解像度です
↓ ◀▶ キー	
[OUTSIZE]H:1920/1920 LINK:OFF V:1080/1080	▲▼ キー：垂直表示サイズ設定（垂直出力解像度÷100～垂直出力解像度×4）「/」に続く数字は垂直出力解像度です (LINK OFF に設定した場合のみカーソルを移動することができます)
↓ ESC キー：メニュー戻り	

※ LINK ON に設定すると水平サイズのみ設定可能になり、水平サイズを設定すると現在のアスペクト比を保ったままで、垂直サイズも設定されます。水平または垂直のいずれかが制限値に達すると、それ以上は可変できません。

## ②コマンドによる設定

@SOS 出力表示サイズ設定 (P. 163)

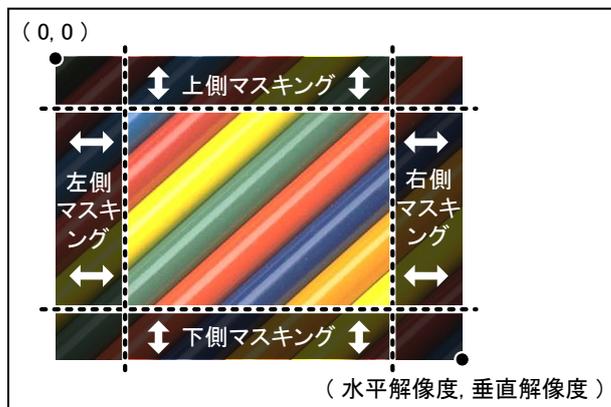
@GOS 出力表示サイズ取得 (P. 163)

### 7.3.12 出力マスクング

出力映像のマスクングを、出力画面上のピクセル位置で設定します。マスクングの設定により、上下左右の不要な映像を隠すことが可能です。

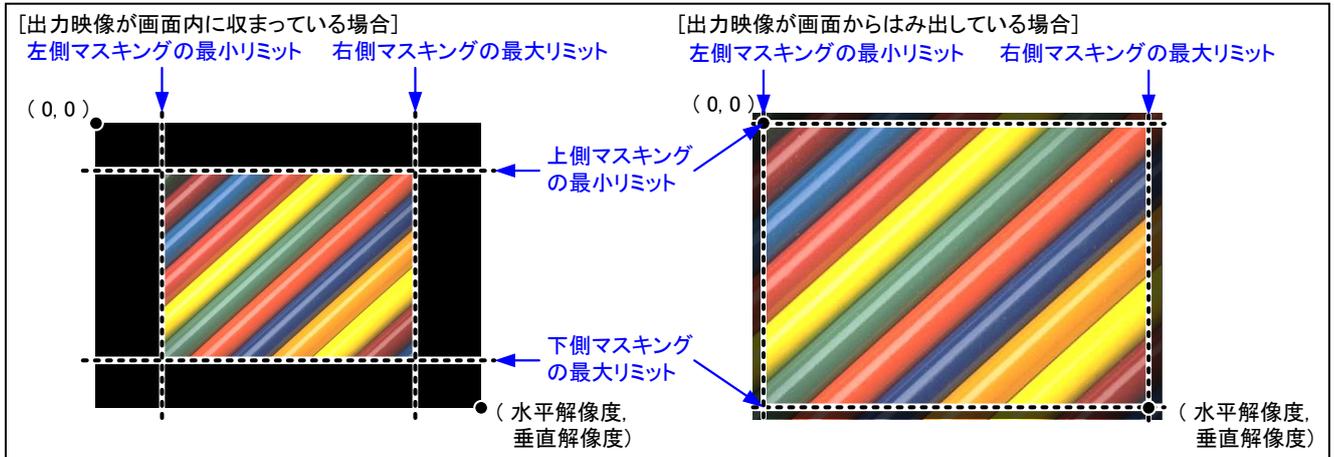
マスクングの設定は、7.3.8 入力マスクング (P. 54) で設定する入力チャンネル毎の設定と、本メニューより設定する出力に対する設定があります。通常は入力チャンネル毎の設定で各入力チャンネルのマスクングを設定し、出力の設定は出力画面上の表示エリアを制限する場合などに設定します。

- ・ 左側マスクング（水平出力表示位置(ただし0以上)～右側マスクング / 1ピクセル単位でマスクします ※初期値 0）
- ・ 右側マスクング（左側マスクング～水平出力表示位置+水平出力表示サイズ(ただし水平出力解像度以下) / 1ピクセル単位でマスクします ※初期値 水平出力解像度）
- ・ 上側マスクング（垂直出力表示位置(ただし0以上)～下側マスクング / 1ライン単位でマスクします ※初期値 0）
- ・ 下側マスクング（上側マスクング～垂直出力表示位置+垂直出力表示サイズ(ただし垂直出力解像度以下) / 1ライン単位でマスクします ※初期値 垂直出力解像度）



[図 7.3.12a] 出力マスクング

設定範囲は、7.3.1 出力解像度 (P. 39)、7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、およびマスクングの設定により異なります。出力解像度、表示位置および表示サイズの変更を行なうと、変更前の表示範囲を保ったままで、マスクングの設定も自動的に変更されます。初期値は左側と上側が 0、右側と下側が解像度と同じになり、この状態でマスクングなしになります。



【図 7.3.12b】 出力マスクングの設定範囲

①メニューによる設定

MSD-4401S	トップ画面
↓ SET キー	
[FUNCTION SELECT] OUTPUT TIMING	▲▼ キー : OUTPUT TIMING を選択
↓ SET キー	
[OUTPUT TIMING] OUTPUT MASKING	▲▼ キー : OUTPUT MASKING を選択
↓ SET キー	
[OUT MASKING] L: 0 R:1920 T: 0 B:1080	▲▼ キー : 左側マスクング設定 ( 水平出力表示位置 (0 以上) ~ 右側マスクング )
↓ ◀▶ キー	
[OUT MASKING] L: 0 R:1920 T: 0 B:1080	▲▼ キー : 右側マスクング設定 ( 左側マスクング ~ 水平出力表示位置 + 水平出力表示サイズ (水平解像度以下) )
↓ ◀▶ キー	
[OUT MASKING] L: 0 R:1920 T: 0 B:1080	▲▼ キー : 上側マスクング設定 ( 垂直出力表示位置 (0 以上) ~ 下側マスクング )
↓ ◀▶ キー	
[OUT MASKING] L: 0 R:1920 T: 0 B:1080	▲▼ キー : 下側マスクング設定 ( 上側マスクング ~ 垂直出力表示位置 + 垂直出力表示サイズ (垂直解像度以下) )
↓ ESC キー : メニュー戻り	

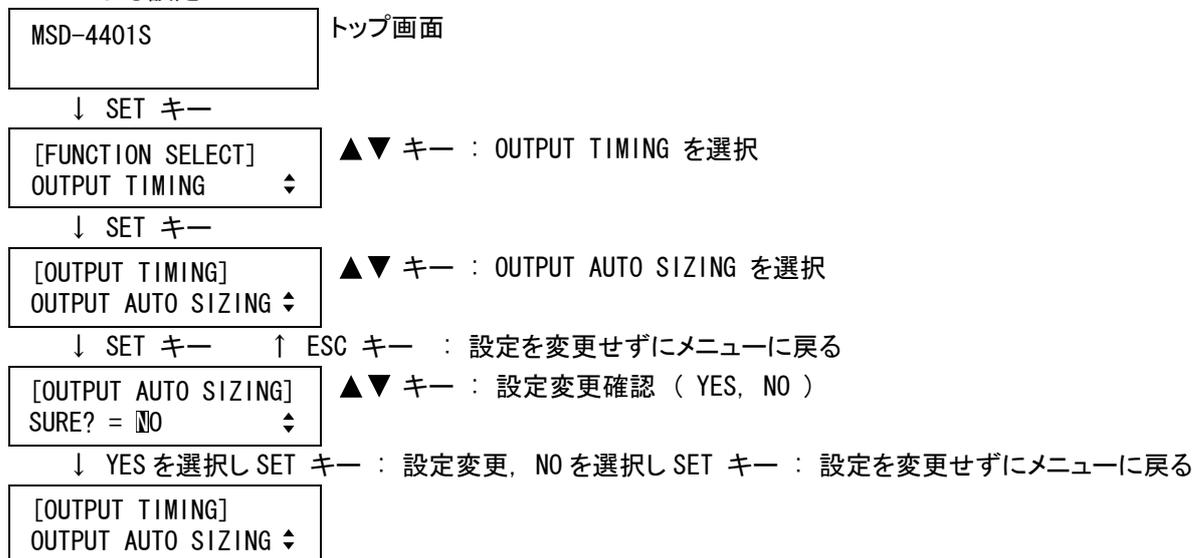
②コマンドによる設定

- @SOM 出力マスクング設定 (P. 164)
- @GOM 出力マスクング取得 (P. 164)

### 7.3.13 出力オートサイジング

入力された映像が表示機器いっぱいに表示されるように、7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、7.3.12 出力マスクング (P. 59) の設定を初期化します。ただし 7.3.3 アスペクト比 (P. 41)、7.3.5 オーバースキャン (P. 49)、7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、7.3.8 入力マスクング (P. 54) の設定によっては、入力された映像が表示機器いっぱいに表示されない場合があります。

#### ①メニューによる設定



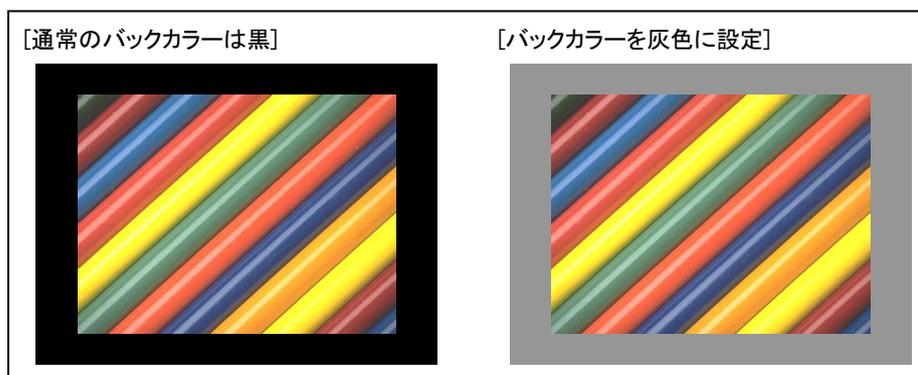
#### ②コマンドによる設定

@OAS 出力オートサイジング (P. 165)

### 7.3.14 バックカラー

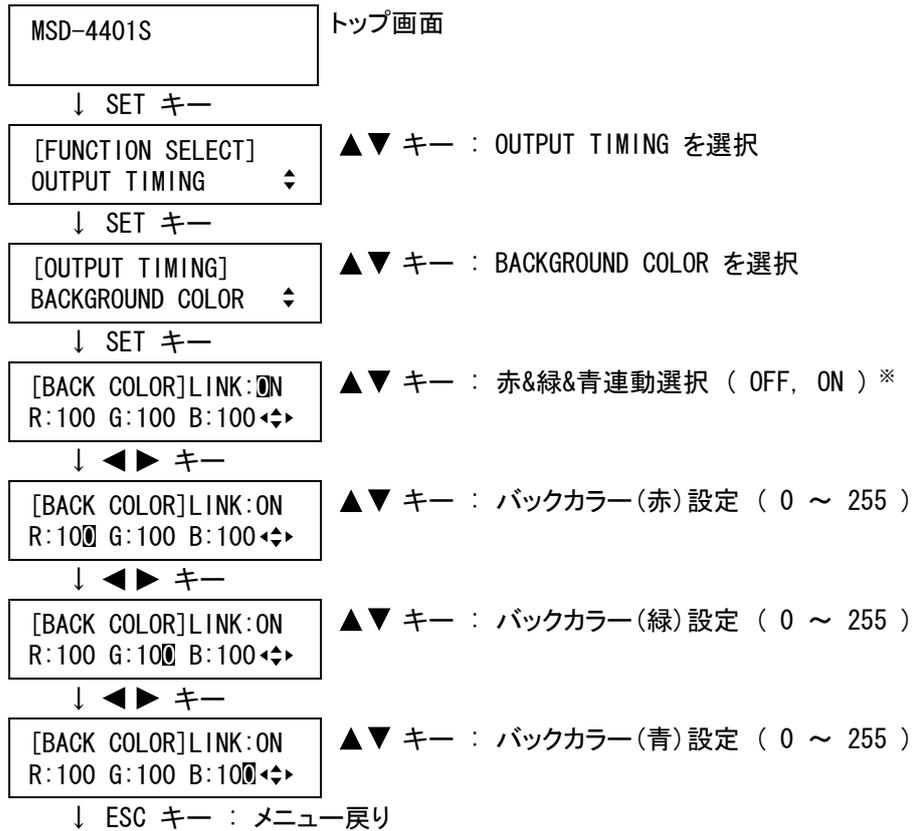
出力映像の背景色を設定します。赤、緑、青の組み合わせで約 1670 万色の中での選択が可能です。通常は黒 (赤、緑、青が全て 0) に設定しますが、灰色などに設定することにより、映像が表示されている部分と映像が表示されていない部分の輝度の差が少なくなり、プラズマモニタを接続した場合に焼き付きを軽減することが可能です。

- ・ バックカラー (赤) ( 0 ~ 255 ※初期値 0 )
- ・ バックカラー (緑) ( 0 ~ 255 ※初期値 0 )
- ・ バックカラー (青) ( 0 ~ 255 ※初期値 0 )



[図 7.3.14] バックカラー

## ①メニューによる設定



※ LINK ON に設定していずれか 1 色を設定すると、他の 2 色も現在の設定から相対的に変化します。  
(例えば、赤 (R) を +2 すると緑 (G) と青 (B) も +2 されます)

## ②コマンドによる設定

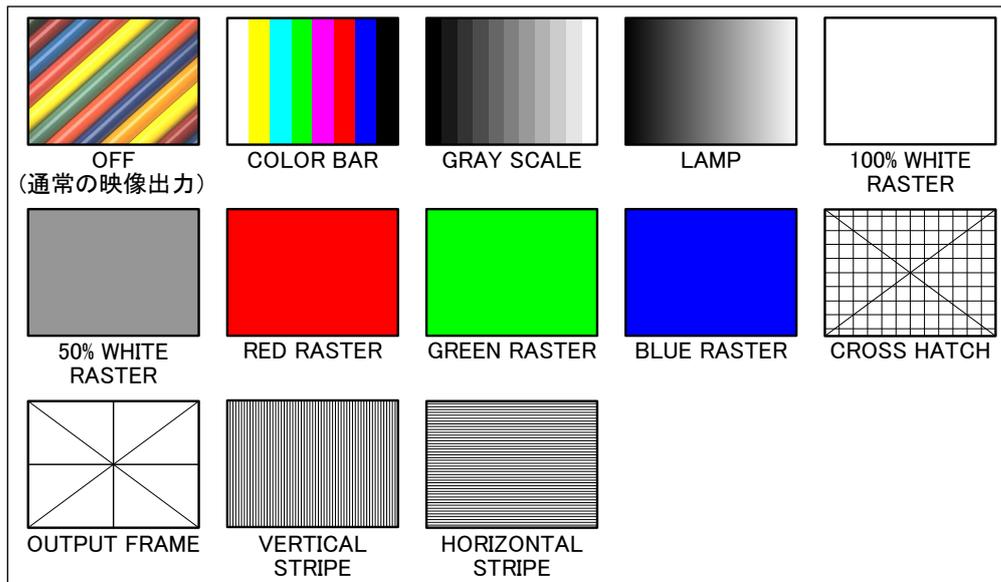
@SBC バックカラー設定 (P. 165)

@GBC バックカラー取得 (P. 165)

## 7.3.15 テストパターン

出力映像の代わりにテストパターンを出力します。

- |   |                     |                    |                     |
|---|---------------------|--------------------|---------------------|
| { | ・ OFF ※初期値          | ・ 50% WHITE RASTER | ・ OUTPUT FRAME      |
|   | ・ COLOR BAR         | ・ RED RASTER       | ・ VERTICAL STRIPE   |
|   | ・ GRAY SCALE        | ・ GREEN RASTER     | ・ HORIZONTAL STRIPE |
|   | ・ LAMP              | ・ BLUE RASTER      |                     |
|   | ・ 100% WHITE RASTER | ・ CROSS HATCH      |                     |
|   |                     |                    |                     |

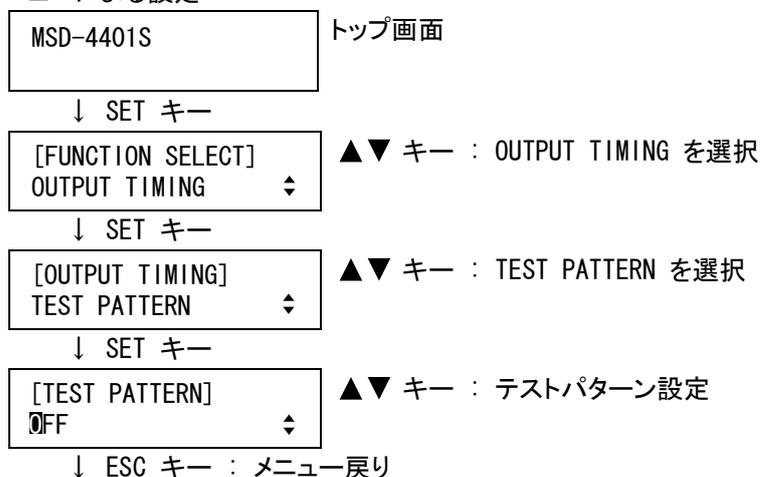


【図 7.3.15】 テストパターン

(注) 「OUTPUT FRAME」以外のテストパターンは 7.3.1 出力解像度 (P. 39) で設定した解像度で画面いっぱいに出力し、表示位置や表示サイズなどの設定は無効になります。「OUTPUT FRAME」は、表示機器側で拡大表示されることにより映像が欠けてしまう場合に使用し(設定手順は P. 38 をご覧ください)、7.3.10 出力表示位置 (P. 56) および 7.3.11 出力表示サイズ (P. 58) の設定が有効になります。

テストパターン表示時は、7.4 画質設定 (P. 64) は全て無効になります。

## ①メニューによる設定



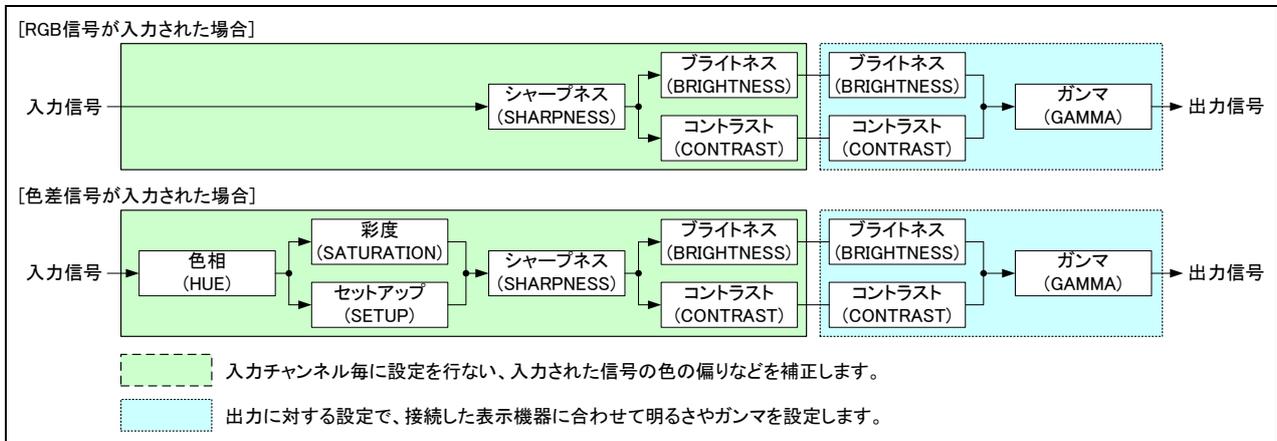
## ②コマンドによる設定

@STP テストパターン設定 (P. 166)

@GTP テストパターン取得 (P. 166)

## 7.4 画質設定

出力する映像の画質は、入力された信号が RGB 信号 (パソコンなどの信号) の場合と色差信号 (DVD プレーヤーやビデオカメラなどの信号) の場合で設定できる項目が異なります。また入力チャンネル毎に設定する項目と、出力に対して設定する項目があり、入力チャンネル毎に設定する項目は入力された信号の色の偏りなどを補正し、出力に対して設定する項目は接続した表示機器に合わせて明るさやガンマを設定します。



【図 7.4】画質設定構成

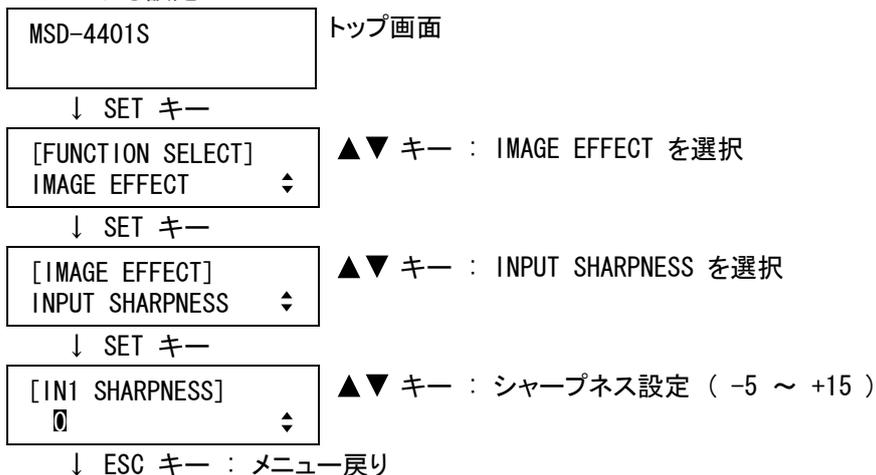
### 7.4.1 シャープネス

入力された映像のシャープネスを設定します。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルのシャープネスを設定します。

- ・シャープネス ( -5 ~ +15 ※初期値 0 )

設定数値を小さくするとソフトな画質になり、設定数値を大きくすると輪郭のはっきりとした画質になります。

#### ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、シャープネスを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT SHARPNESS]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SFL シャープネス設定 (P. 166)

@GFL シャープネス取得 (P. 166)

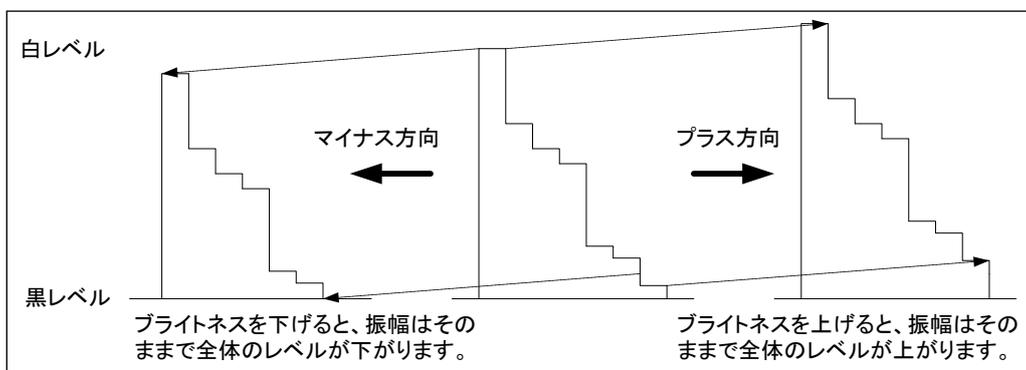
## 7.4.2 入力ブライトネス

入力された映像のブライトネスを設定します。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルのブライトネスを設定します。

・ブライトネス ( 80% ~ 120% ※初期値 100% )

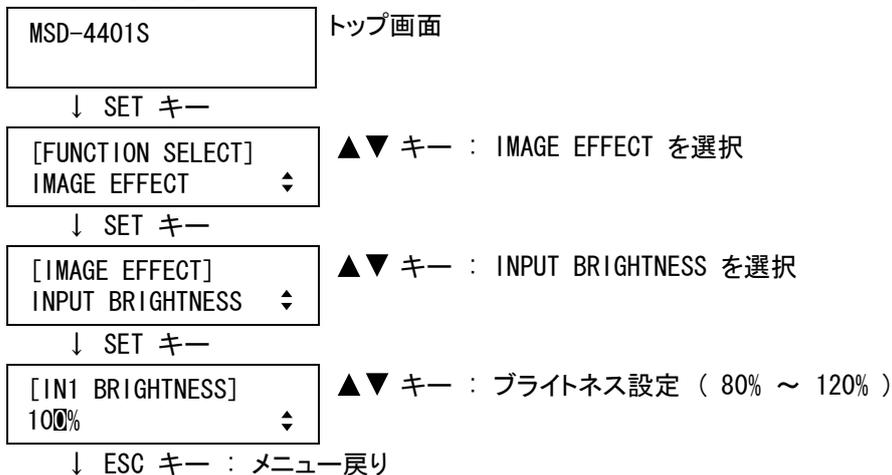
設定数値を小さくすると全体のレベルが下がり、設定数値を大きくすると全体のレベルが上がります。

ブライトネスは「明るさの度合い」を示します。ブライトネスを上げると明るさが増し、白っぽい部分はより明るく表示されますが、黒い部分の明るさも増します。



【図 7.4.2】 入力ブライトネス

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入力のブライトネスを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT BRIGHTNESS]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@SBR 入力ブライトネス設定 (P. 167)

@GBR 入力ブライトネス取得 (P. 167)

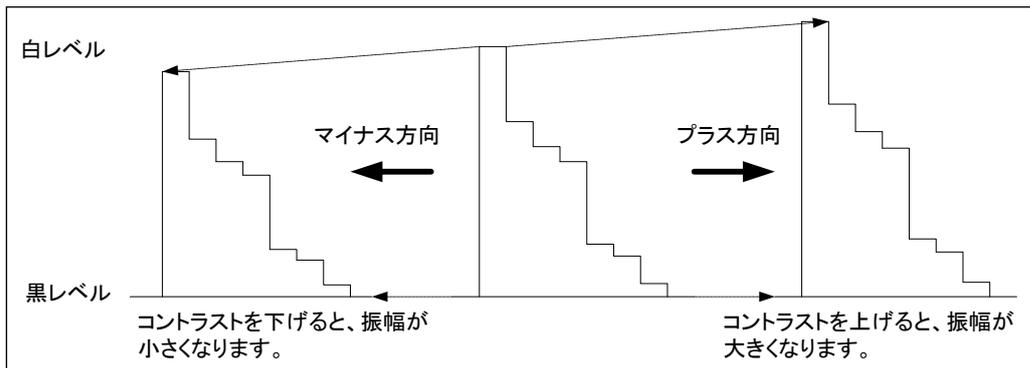
### 7.4.3 入力コントラスト

入力された映像のコントラストを設定します。赤、緑、青を別々に設定可能です。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルのコントラストを設定します。

- ・コントラスト(赤) ( 0% ~ 200% ※初期値 100% )
- ・コントラスト(緑) ( 0% ~ 200% ※初期値 100% )
- ・コントラスト(青) ( 0% ~ 200% ※初期値 100% )

設定数値を小さくすると振幅が小さくなり、設定数値を大きくすると振幅が大きくなります。

コントラストは「白い部分と黒い部分との明るさの比率」を示します。コントラストを上げると、色が表示されている部分はより明るくなりますが、黒い部分の明るさは変わりません。



[図 7.4.3] 入力コントラスト

#### ①メニューによる設定

MSD-4401S	トップ画面
↓ SET キー	
[FUNCTION SELECT] IMAGE EFFECT ▾	▲▼ キー : IMAGE EFFECT を選択
↓ SET キー	
[IMAGE EFFECT] INPUT CONTRAST ▾	▲▼ キー : INPUT CONTRAST を選択
↓ SET キー	
[IN1 CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100◀▶	▲▼ キー : 赤&緑&青連動選択 ( OFF, ON ) ※
↓ ◀▶ キー	
[IN1 CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100◀▶	▲▼ キー : コントラスト(赤)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ◀▶ キー	
[IN1 CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100◀▶	▲▼ キー : コントラスト(緑)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ◀▶ キー	
[IN1 CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100◀▶	▲▼ キー : コントラスト(青)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ESC キー	メニュー戻り

※ LINK ON に設定していずれか 1 色を設定すると、他の 2 色も現在の設定から相対的に変化します。(例えば、赤 (R) を+2 すると緑 (G) と青 (B) も+2 されます) 赤 (R)、緑 (G)、青 (B) のいずれかが制限値に達すると、それ以上は可変できません。

入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、入力のコントラストを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可 × : 設定不可

[INPUT CONTRAST]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

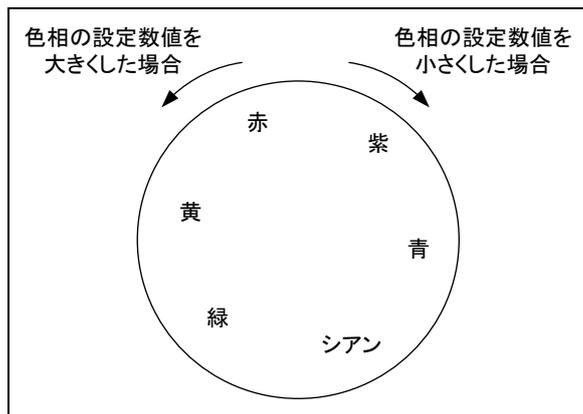
@SCO 入力コントラスト設定 (P. 167)

@GCO 入力コントラスト取得 (P. 167)

## 7.4.4 色相 (HUE)

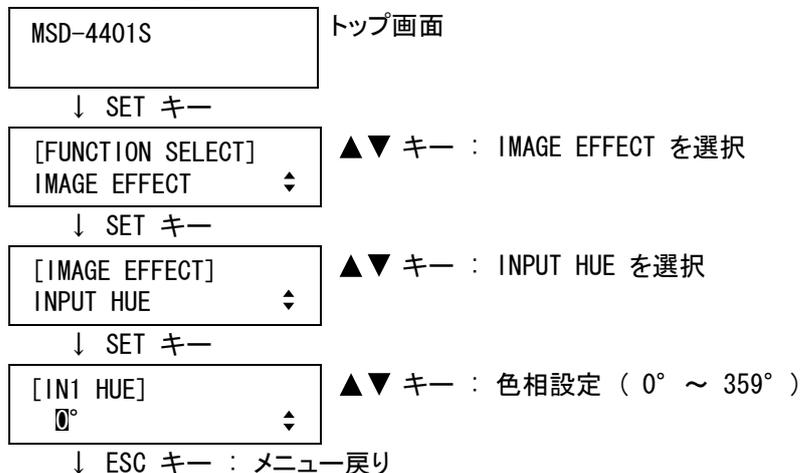
入力された映像の色相 (HUE) を設定します。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルの色相を設定します。

・色相 ( 0° ~ 359° ※初期値 0° )



[図 7.4.4] 色相

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合、入力信号がない場合、または RGB 信号が入力されている場合はメッセージを表示し、色相 (HUE) を設定することができません。

[INPUT HUE]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 色差信号が入力されている場合のみ設定可      × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

@SHU 色相 (HUE) 設定 (P. 168)

@GHU 色相 (HUE) 取得 (P. 168)

## 7.4.5 彩度 (SATURATION)

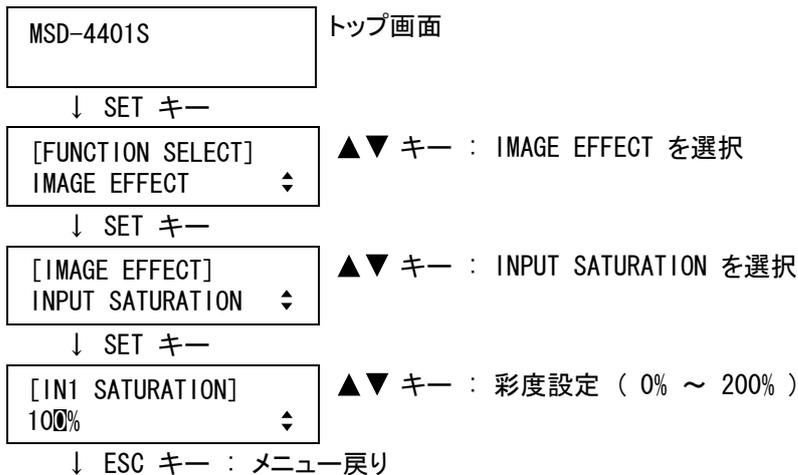
入力された映像の彩度 (SATURATION) を設定します。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルの彩度を設定します。

・彩度 ( 0% ~ 200% ※初期値 100% )

設定数値を小さくすると色がなくなりモノクロに近づきます。(0%に設定すると完全なモノクロになります)

設定数値を大きくすると色が鮮やかになります。

### ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合、入力信号がない場合、または RGB 信号が入力されている場合はメッセージを表示し、彩度 (SATURATION) を設定することができません。

[INPUT SATURATION]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 色差信号が入力されている場合のみ設定可      × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

@SST サチレーション (彩度) 設定 (P. 168)

@GST サチレーション (彩度) 取得 (P. 168)

### 7.4.6 セットアップレベル

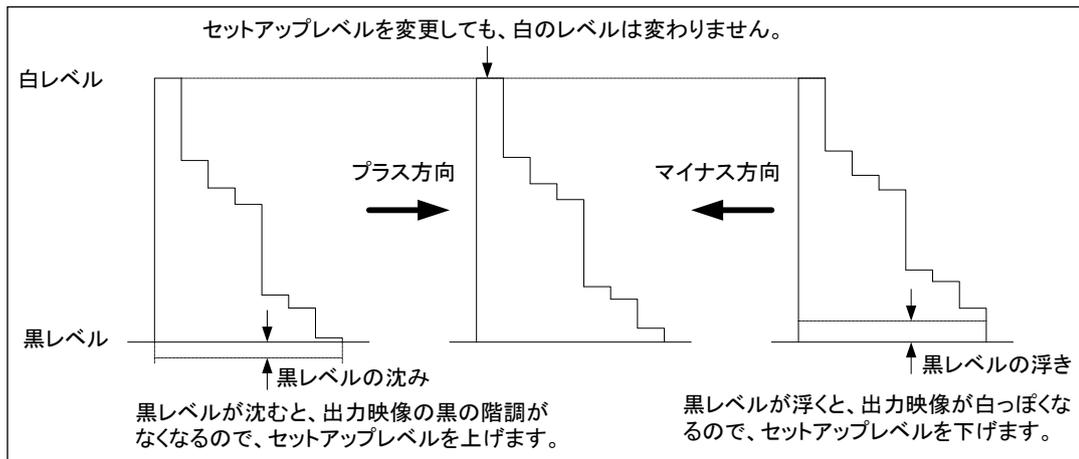
入力された映像のセットアップレベルを設定します。設定は入力チャンネル毎に記憶され、本メニューでは現在選択されている入力チャンネルのセットアップレベルを設定します。

- ・セットアップレベル ( -10.0% ~ +10.0% / 0.5%ステップ ※初期値 ±0.0% )

出力映像の黒が浮いて白っぽくなっている場合は、マイナス方向に設定してください。特にアナログビデオ信号で NTSC-M(アメリカやカナダなどで使用されています) や PAL-M(ブラジルなどで使用されています) が入力された場合は、元の信号に 7.5%のセットアップがついており、そのまま出力すると白っぽくなってしまいますため「-7.5%」に設定してください。

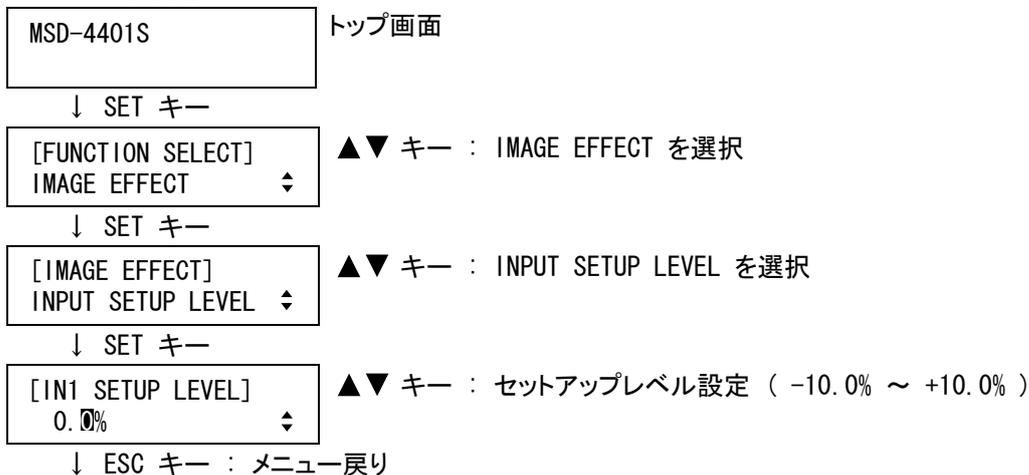
出力映像の黒が沈んで黒の階調がなくなっている場合は、プラス方向に設定してください。

セットアップレベルを変更しても白のレベルは変わりません。



【図 7.4.6】 セットアップレベル

#### ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合、入力信号がない場合、または RGB 信号が入力されている場合はメッセージを表示し、セットアップレベルを設定することができません。

[INPUT SETUP LEVEL]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 色差信号が入力されている場合のみ設定可      × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

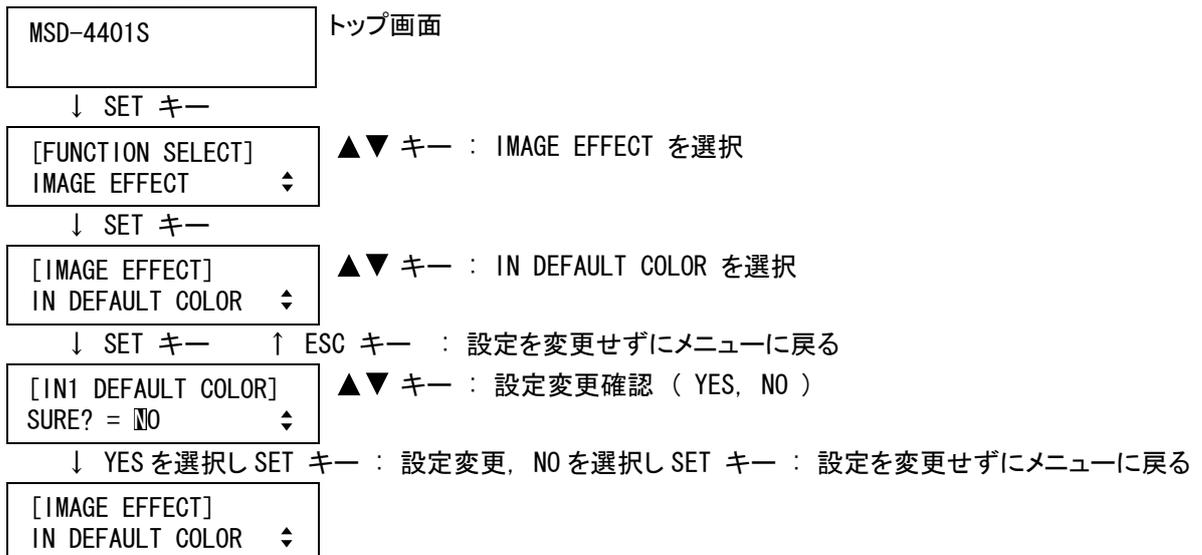
@SSU セットアップレベル設定 (P. 169)

@GSU セットアップレベル取得 (P. 169)

## 7.4.7 入力デフォルトカラー

7.4.1 シャープネス (P. 64)、7.4.2 入力ブライトネス (P. 65)、7.4.3 入力コントラスト (P. 66)、7.4.4 色相 (HUE) (P. 67)、7.4.5 彩度 (SATURATION) (P. 68)、7.4.6 セットアップレベル (P. 69) の設定を初期化します。本メニューでは現在選択されている入力チャンネルの設定を初期化します。

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、初期化を行うことができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[IN DEFAULT COLOR]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

@IDC 入力デフォルトカラー (P. 169)

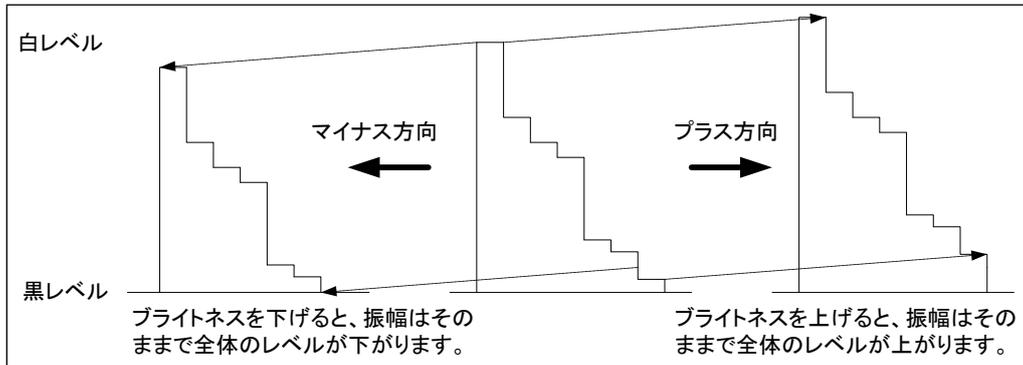
### 7.4.8 出力ブライツネス

出力映像のブライツネスを設定します。

- ・ブライツネス（80%～120% ※初期値 100%）

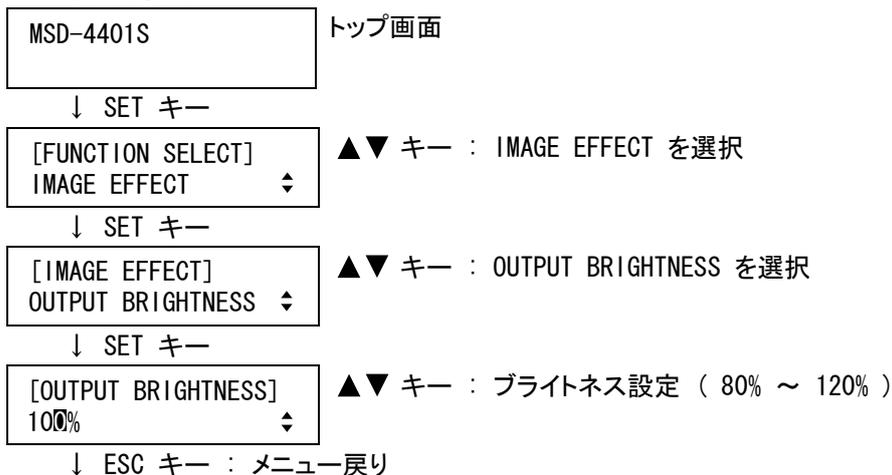
設定数値を小さくすると全体のレベルが下がり、設定数値を大きくすると全体のレベルが上がります。

ブライツネスは「明るさの度合い」を示します。ブライツネスを上げると明るさが増し、白っぽい部分はより明るく表示されますが、黒い部分の明るさも増します。



【図 7.4.8】 出力ブライツネス

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SOB 出力ブライツネス設定 (P. 169)

@GOB 出力ブライツネス取得 (P. 170)

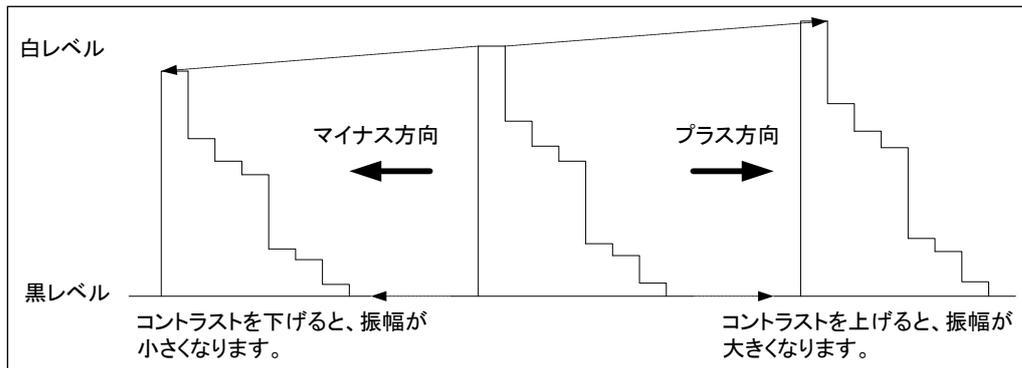
### 7.4.9 出力コントラスト

出力映像のコントラストを設定します。赤、緑、青を別々に設定可能です。

- ・コントラスト(赤) (0%～200% ※初期値 100%)
- ・コントラスト(緑) (0%～200% ※初期値 100%)
- ・コントラスト(青) (0%～200% ※初期値 100%)

設定数値を小さくすると振幅が小さくなり、設定数値を大きくすると振幅が大きくなります。

コントラストは「白い部分と黒い部分との明るさの比率」を示します。コントラストを上げると、色が表示されている部分はより明るくなりますが、黒い部分の明るさは変わりません。



【図 7.4.9】 出力コントラスト

①メニューによる設定

MSD-4401S	トップ画面
↓ SET キー	
[FUNCTION SELECT] IMAGE EFFECT	▲▼ キー : IMAGE EFFECT を選択
↓ SET キー	
[IMAGE EFFECT] OUTPUT CONTRAST	▲▼ キー : OUTPUT CONTRAST を選択
↓ SET キー	
[OUT CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100	▲▼ キー : 赤&緑&青連動選択 ( OFF, ON ) *
↓ ◀▶ キー	
[OUT CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100	▲▼ キー : コントラスト(赤)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ◀▶ キー	
[OUT CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100	▲▼ キー : コントラスト(緑)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ◀▶ キー	
[OUT CONT] LINK:ON R:100 G:100 B:100	▲▼ キー : コントラスト(青)設定 ( 0% ~ 200% )
↓ ESC キー : メニュー戻り	

※ LINK ON に設定していずれか 1 色を設定すると、他の 2 色も現在の設定から相対的に変化します。(例えば、赤(R)を+2 すると緑(G)と青(B)も+2 されます) 赤(R)、緑(G)、青(B)のいずれかが制限値に達すると、それ以上は可変できません。

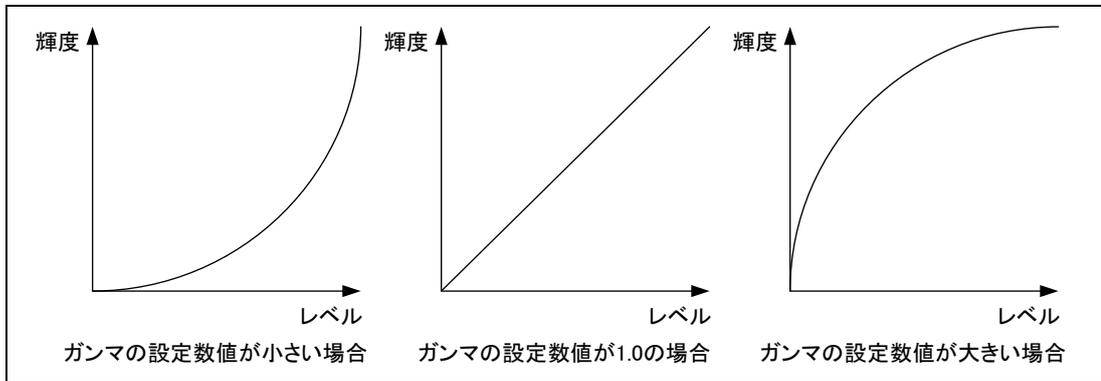
②コマンドによる設定

- @SOC 出力コントラスト設定 (P. 170)
- @GOC 出力コントラスト取得 (P. 170)

### 7.4.10 ガンマ

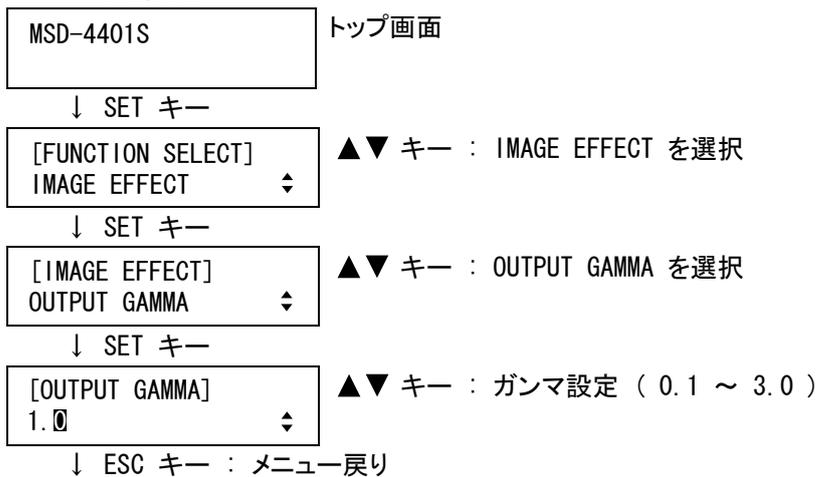
出力映像のガンマを設定します。

- ・ガンマ（0.1 ～ 3.0 / 0.1ステップ ※初期値 1.0）  
設定数値を小さくすると黒の階調が上がり、暗くなったように感じます。設定数値を大きくすると白の階調が上がり、白っぽくなったように感じます。



[図 7.4.10] ガンマ

#### ①メニューによる設定



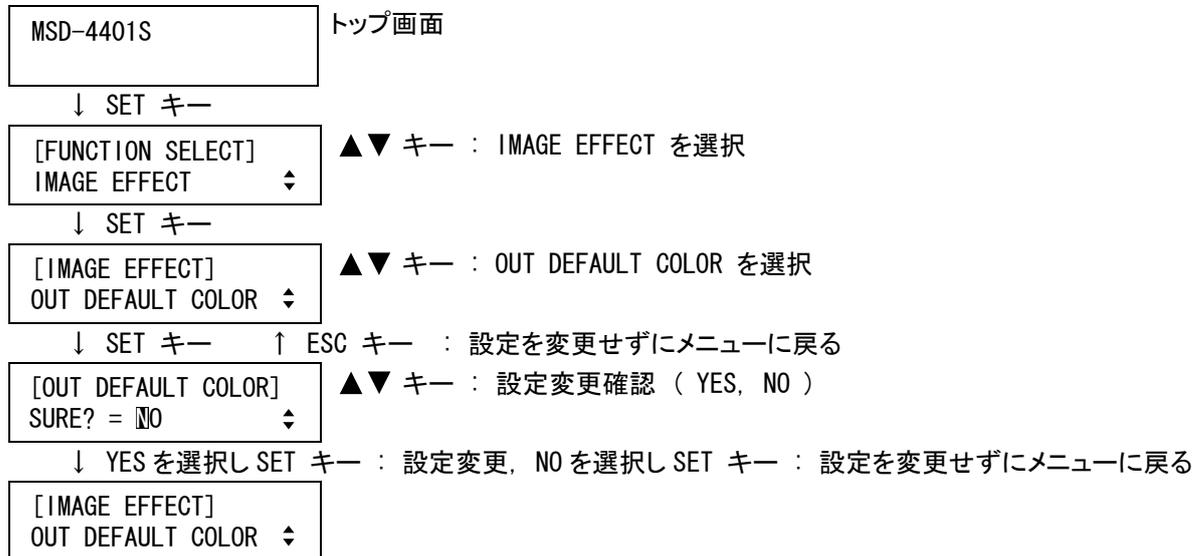
#### ②コマンドによる設定

- @SGM ガンマ設定 (P. 170)
- @GGM ガンマ取得 (P. 171)

## 7.4.11 出カデフォルトカラー

7.4.8 出カブライツネス (P. 71)、7.4.9 出カコントラスト (P. 71)、7.4.10 ガンマ (P. 73) の設定を初期化します。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@ODC 出カデフォルトカラー (P. 171)

## 7.5 入力設定

### 7.5.1 入力イコライザ

HDMI入力およびDVI入力には、長いケーブルを接続した場合に減衰してしまう信号を補正するケーブルイコライザ回路が搭載されています。通常は「AUTO」に設定すれば、入力された信号の減衰量に応じて自動で補正を行います。一部のパソコンを接続した場合などに自動で補正できないことがありますので、この場合は補正量を手動で設定します。入力イコライザは入力端子毎に設定することができます。

- ・自動 ( AUTO ※初期値 )
- ・手動 ( 0(弱い補正) ~ 24(強い補正) )

STP AWG24

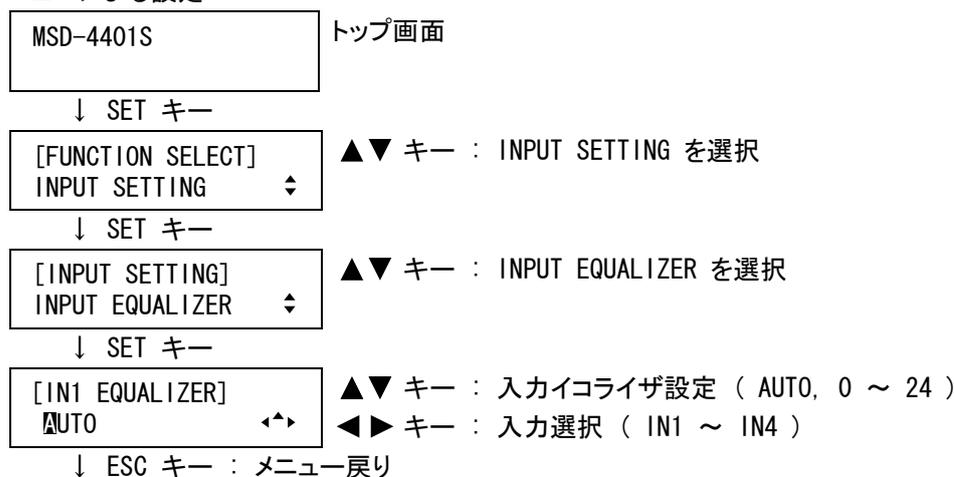
ケーブル長	~10m	~20m	~30m	~40m	~50m
イコライザ設定	0~22	19~23	20~23	21~24	22~24

[表7.5.1] 入力イコライザ 手動設定対応表

STP : Shielded Twist Pair cable

(注) 上記対応表は IDK 製ケーブルでの距離になりますので他社製品をご使用の際は目安とお考えください。また著しく状態の悪い機器に接続しますと映像が乱れる事があります。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SIQ 入力イコライザ設定 (P. 171)

@GIQ 入力イコライザ取得 (P. 171)

### 7.5.2 アナログ入力 信号種別

アナログ入力端子から入力された信号の種別を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの信号種別を設定します。

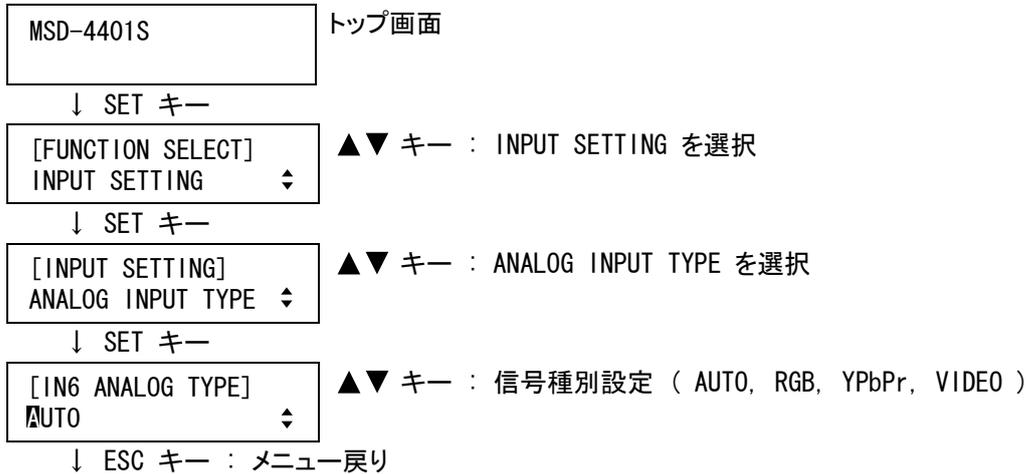
- ・自動 ( AUTO ※初期値 )
- ・アナログ RGB ( RGB )
- ・アナログ YPbPr ( YPbPr )
- ・アナログビデオ ( VIDEO ) ※

通常は「AUTO」に設定すれば、入力された信号を自動で判別し設定を行いません。万が一、入力信号の判別に失敗し、正常な映像が出力されない場合は、手動で映像信号の種別を設定してください。

※ アナログビデオ (VIDEO) は、入力チャンネル 6 (IN6) ~8 (IN8) が選択されている場合のみ設定が可能です。

(注) モノクロカメラの映像、記録状態の悪いVHSテープの再生映像、電波状態の悪いテレビ放送の受信映像などを入力した場合は、自動判別できないことがありますので、この場合はアナログビデオ (VIDEO) に設定してください。

#### ①メニューによる設定



アナログ入力の信号種別は、入力チャンネル 5 (IN5) ~8 (IN8) が選択されている場合のみが設定可能です。それ以外に入力チャンネルが選択されている場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[ANALOG INPUT TYPE]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

#### ②コマンドによる設定

@SAI アナログ入力 信号種別設定 (P. 172)

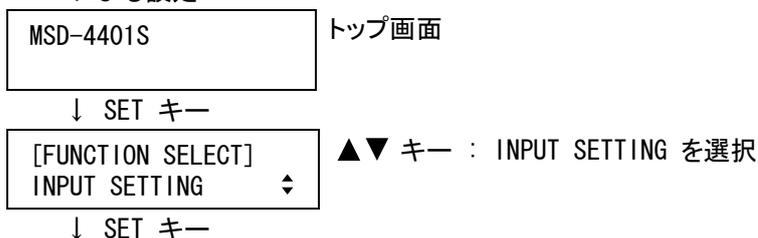
@GAI アナログ入力 信号種別取得 (P. 172)

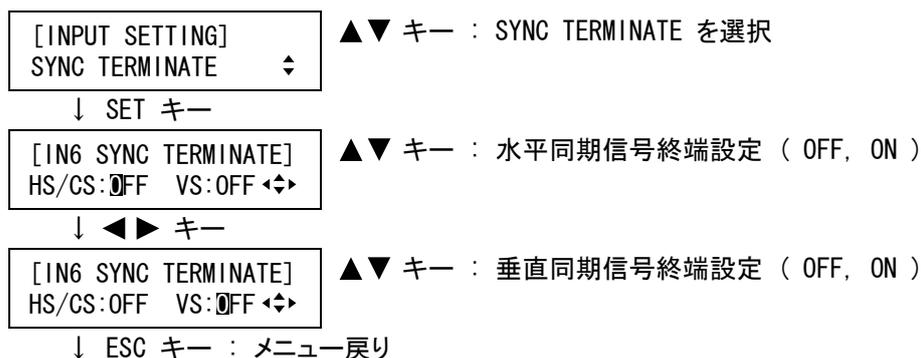
### 7.5.3 アナログコンポーネント入力 同期信号終端

アナログコンポーネント入力の同期信号の終端を設定します。水平同期信号と垂直同期信号を個別に設定することができ、「ON」に設定すると 75Ω で終端します。本メニューでは、現在選択されている映像入力チャンネルの終端を設定します。

- ・ 終端 OFF      ( OFF ※初期値 )
- ・ 終端 ON      ( ON )

#### ①メニューによる設定





アナログコンポーネント入力の同期信号の終端は、入力チャンネル 6 (IN6) ~ 8 (IN8) が選択されている場合のみ設定することが可能です。それ以外の入力チャンネルが選択されている場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[SYNC TERMINATE]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	×	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

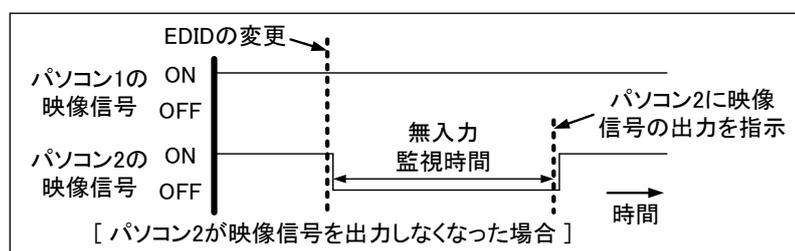
@SRT アナログコンポーネント入力 同期信号終端設定 (P. 172)

@GRT アナログコンポーネント入力 同期信号終端取得 (P. 172)

## 7.5.4 デジタル信号の無入力監視

本機に接続されたHDMI機器またはDVI機器(以降はソース機器と表現します)の電源が入っているときに、EDIDの設定を変更したり本機の電源をOFF/ONすると、ごく一部のソース機器は信号を出力しなくなる場合があります。この場合、本機はソース機器に対して信号を出力するように指示を出すことができ、本メニューではソース機器が信号を出力しなくなってから本機が信号を出力するように指示を出すまでの時間を設定します。無入力の監視時間は入力端子毎の設定が可能です。

- ・無入力監視時間 ( OFF, 2000ms (2 秒) ~ 15000ms (15 秒) (100ms/ステップ)  
※初期値 10000ms (10 秒) )



[図 7.5.4a] 無入力の監視

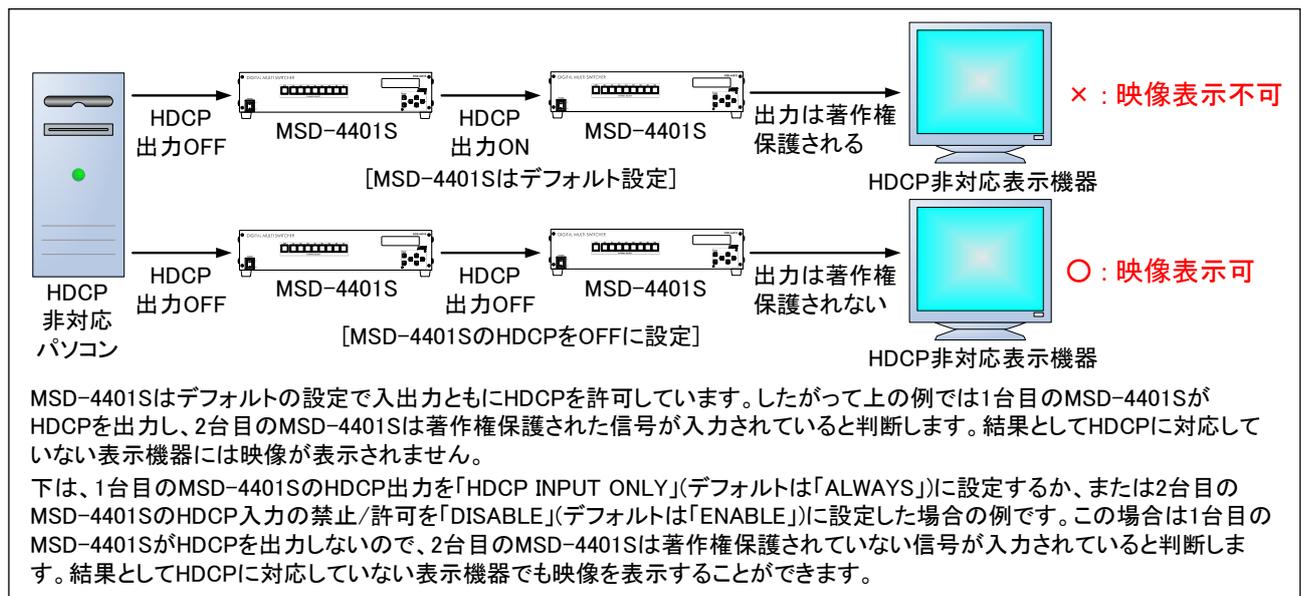
(注 1) 本機がパソコンに対して映像信号を出力するように指示を出すと、パソコンは映像信号の出力をリセットします。設定時間が短いと、パソコンが映像信号の出力をリセットする動作を繰り返してしまい、映像が出力されなくなる場合があります。





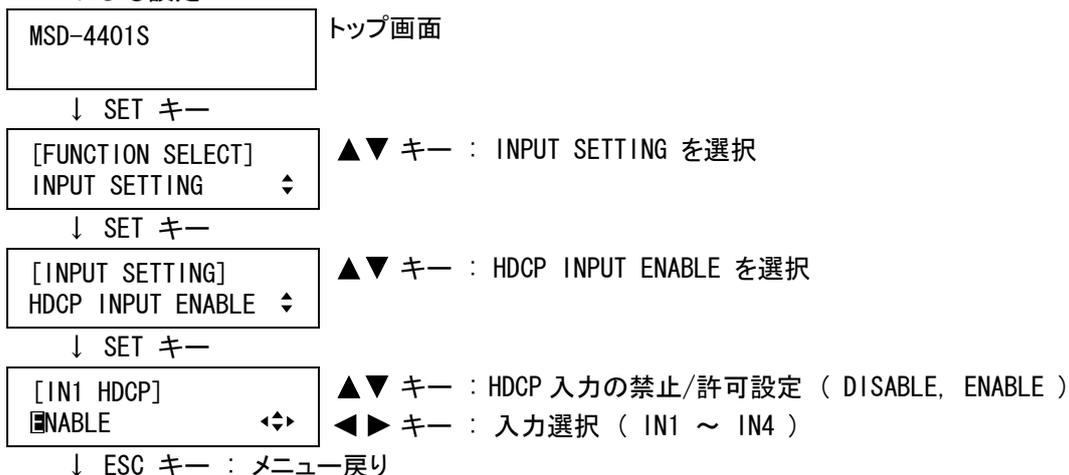
(注 1) ブルーレイディスクプレーヤーなどを接続しているときに「DISABLE」に設定すると全く映像を出力しなくなる場合があります。これはブルーディスクプレーヤーが HDCP に対応していない機器との接続を許可していないため、この場合は「ENABLE」に設定し HDCP に対応した表示機器を接続してください。また「DISABLE」に設定し映像を出力できる場合でも、著作権保護されたコンテンツ（映画や音楽ビデオなど）を再生することはできません。

(注 2) 本機を含む弊社の HDCP に対応したデジタルマルチスイッチャは、接続される機器が HDCP に対応しているかどうかを判断して HDCP 出力の ON/OFF を決定します。弊社のデジタルマルチスイッチャをカスケードに接続し、HDCP に対応しないシステムを構築する場合は、本メニューまたは 7.7.7 HDCP 出力 (P. 104) で HDCP を OFF に設定してください。



[図 7.5.6b] カスケード接続例

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SHE HDCP 入力の許可/禁止設定 (P. 174)

@GHE HDCP 入力の許可/禁止設定取得 (P. 174)

### 7.5.7 入力映像信号OFFの自動検出

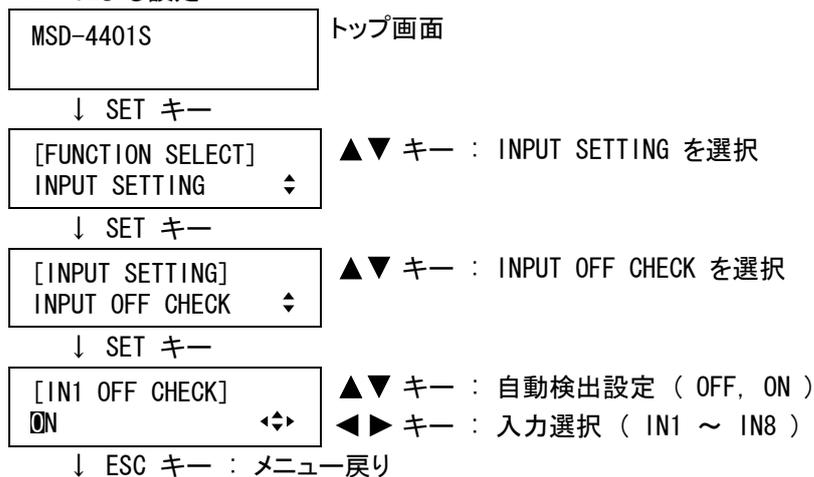
本機は、入力映像信号が一瞬でも途切れたときに、瞬時に映像出力の OFF が可能です。本機の入力に外部スイッチャーを接続したときに、スイッチャー切り換え時の出力映像の乱れを軽減する場合などに使用する機能です。入力映像信号が途切れたときに映像出力を OFF にするまでの処理は、入力チャンネル切り換え時と同様です。(7.7.5 フェードアウト/フェードイン (P. 102) および 7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間 (P. 103) の設定が有効になります) 入力映像信号 OFF の自動検出は入力端子毎に設定することができます。

- |   |                      |
|---|----------------------|
| { | ・ 自動検出しない ( OFF )    |
|   | ・ 自動検出する ( ON ※初期値 ) |

(注 1) 自動検出を「ON」に設定し、記録状態の悪い VHS テープの再生映像や、電波状態の悪いテレビ放送の受信映像などを入力すると、同期信号の乱れにより入力映像信号の OFF を検出し、出力映像の ON/OFF を繰り返してしまう場合があります。この場合は、自動検出を「OFF」に設定してください。

(注 2) 自動検出を「ON」に設定した場合でも、入力映像信号が途切れたときの出力映像の乱れが完全になくなるわけではありません。特に 7.7.5 フェードアウト/フェードインでフェードアウト/フェードインを行なう設定にしている場合は、フェードアウト時にノイズや黒い帯が出力されることがあります。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SID 入力映像信号 OFF の自動検出設定 (P. 174)

@GID 入力映像信号 OFF の自動検出設定取得 (P. 174)

MSD-4401S 取扱説明書

# VOL.3(3/5)

7.6 入力タイミング設定

7.7 出力設定

7.8 音声設定

7.9 EDID

7.10 シリアル端子

7.11 プリセットメモリ

7.12 ビットマップ設定

7.13 その他設定

## 7.6 入力タイミング設定

本機は入力された信号を常に監視しており、アナログ入力（入力チャンネル 5 (IN5)～8 (IN8)）から入力された信号が変化したときに、内蔵された機種毎のテーブルから最適なテーブルを読み出し変換動作を行ないます。しかし、本機に登録されていない信号が入力された場合や、本機に登録されている標準のテーブルを使用すると出力される映像がずれる場合は、入力タイミングを設定する必要があります。本機に登録されていない信号かどうかは、7.13.6 入力信号状態表示 (P. 143) での確認が可能です。また、7.6.6 自動計測 (P. 91) の操作で入力された映像を計測して、自動的に入力タイミングを設定することも可能です。

デジタル入力（入力チャンネル 1 (IN1)～4 (IN4)）の場合、通常入力タイミングの設定は必要ありませんが、映像の端が欠けてしまう場合などは入力タイミングの微調整を行ってください。

入力タイミングは以下の手順を参考にして設定を行なってください。

[パソコンからの信号が入力されている場合]

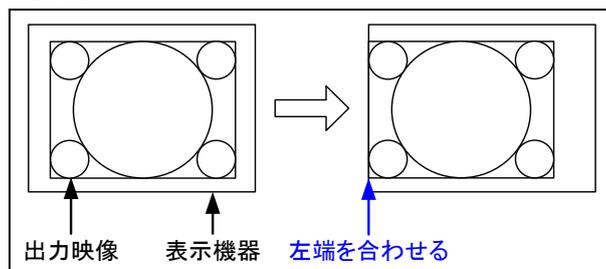
手順1 画角の設定を初期化します。

- ・ 7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、7.3.8 入カマスキング (P. 54) の各設定を初期化するため、7.3.9 入力オートサイジング (P. 56) を実行します。
- ・ 7.3.3 アスペクト比 (P. 41) を「FULL」に設定します。
- ・ 7.3.5 オーバースキャン (P. 49) を「100%」に設定します。
- ・ 7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、7.3.12 出力マスキング (P. 59) の各設定を初期化するため、7.3.13 出力オートサイジング (P. 61) を実行します。ただし表示機器の拡大表示に対応するために、出力側の画角設定を行なっている場合 (P. 38をご覧ください) は、この操作を行なわないでください。

手順2 入力された信号の水平総ドット数に、7.6.1 水平総ドット数 (P. 86) の設定を合わせます。

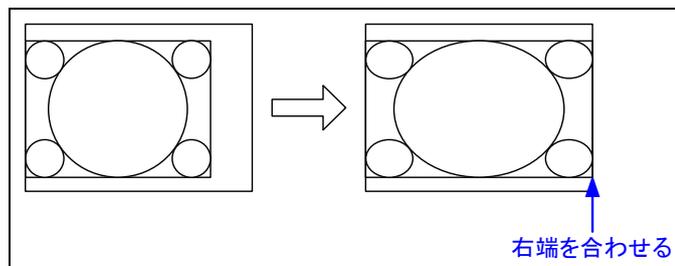
水平総ドット数を合わせるには、1ドット毎に繰り返される縦線やドットパターンなどを画面いっぱいに表示します。水平総ドット数が合っていないと、出力映像に明暗の縦縞がでるので、その縦縞がなくなるように調整します。

手順3 表示機器の左端と出力された映像の左端が合うように、7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87) を調整します。



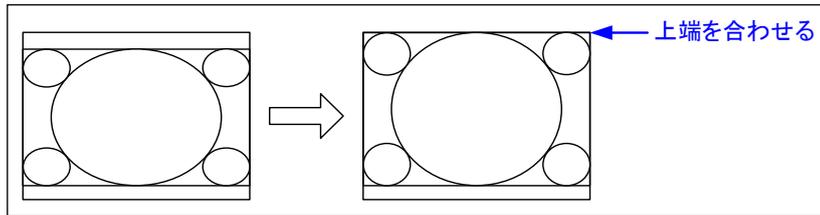
[図 7.6a] 水平取り込み開始位置の調整

手順4 表示機器の右端と出力された映像の右端が合うように、7.6.3 水平表示期間 (P. 88) を調整します。



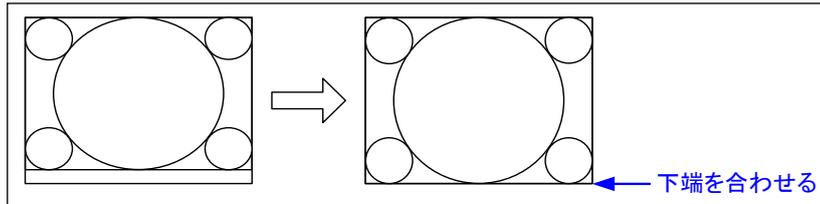
[図 7.6b] 水平表示期間の調整

手順5 表示機器の上端と出力された映像の上端が合うように、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89) を調整します。



【図 7. 6c】 垂直取り込み開始位置の調整

手順6 表示機器の下端と出力された映像の下端が合うように、7.6.5 垂直表示期間 (P. 90) を調整します。



【図 7. 6d】 垂直表示期間の調整

手順7 設定した入力タイミングを、7.6.10 機種データの登録 (P. 96) で機種データとして登録します。

設定した入力タイミングを機種データとして登録しておけば、次回以降に他のチャンネルから同じ信号が入力されたときに、登録した内容で変換動作が行われます。

手順8 7.3.3 アスペクト比 (P. 41) を「AUTO」に設定します。

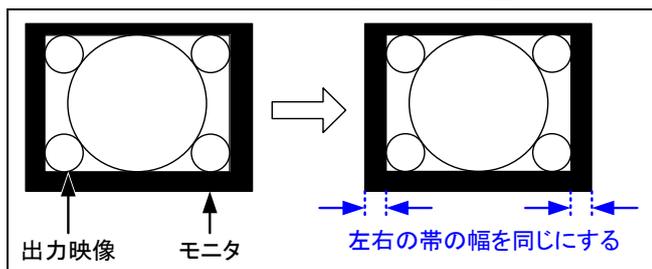
[テレビ信号が入力されている場合]

テレビ信号はパソコンの信号と違い入力タイミングが標準規格として定められているため、通常は入力タイミングを設定する必要はありません。7.3 画角設定 (P. 35) を行なっても映像が欠けてしまう場合のみ取り込み開始位置を設定してください。

手順1 画角の設定を初期化します。

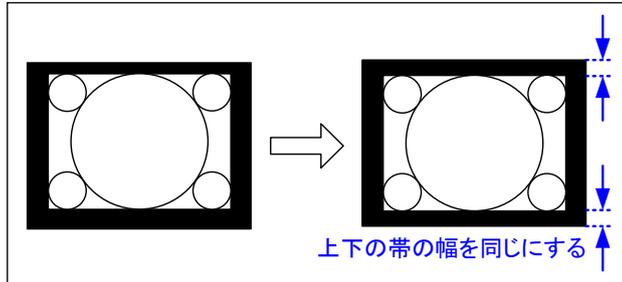
- ・ 7.3.6 入力表示位置 (P. 51)、7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)、7.3.8 入カマスキング (P. 54) の各設定を初期化するため、7.3.9 入力オートサイジング (P. 56) を実行します。
- ・ 7.3.3 アスペクト比 (P. 41) を「FULL」に設定します。
- ・ 7.3.5 オーバースキャン (P. 49) を「100%」に設定します。
- ・ 7.3.10 出力表示位置 (P. 56)、7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)、7.3.12 出カマスキング (P. 59) の各設定を初期化するため、7.3.13 出力オートサイジング (P. 61) を実行します。ただし表示機器の拡大表示に対応するために、出力側の画角設定を行なっている場合 (P. 38をご覧ください) は、この操作を行なわないでください。

手順2 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合は、上下左右に黒い帯が表示されるので、左右の帯の幅が同じになるように、7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87) を調整します。ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) の場合は、【図7.6a】のように表示機器の左端と出力された映像の左端を合わせます。(ハイビジョンのテレビ信号でも、素材によっては上下左右に黒い帯が表示される場合がありますので、この場合は左右の帯の幅が同じになるように調整します)



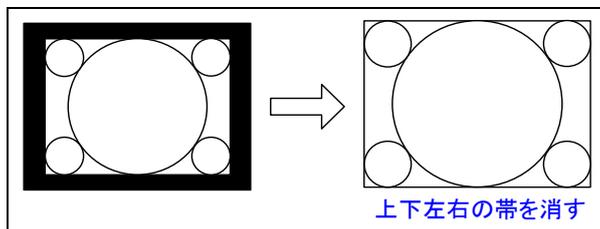
【図 7. 6e】 水平取り込み開始位置の調整

- 手順3 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合は、上下の帯の幅が同じになるように、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89) を調整します。ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) の場合は、[図7.6c] のように表示機器の上端と出力された映像の上端を合わせます。(ハイビジョンのテレビ信号でも、素材によっては上下左右に黒い帯が表示される場合がありますので、この場合は上下の帯の幅が同じになるように調整します)



[図 7.6f] 垂直取り込み開始位置の調整

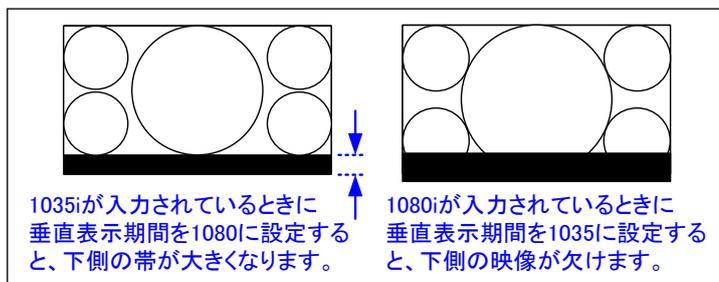
- 手順4 7.3.5 オーバースキャン (P. 49) を調整し、上下左右の帯を消します。



[図 7.6g] オーバースキャンの調整

- 手順5 7.3.3 アスペクト比 (P. 41) を「AUTO」に設定します。

(注) フルハイビジョン (HDTV) の水平表示期間は1920ですが、垂直表示期間は1080 (1920×1080i) と1035 (1920×1035i) の2つの規格があり、それぞれの信号は周波数が同じなので識別することができません。フルハイビジョン信号を入力したときに画面下側の帯が極端に大きい場合や、画面下側の映像が欠けてしまう場合は、垂直表示期間の調整が必要になる場合があります。

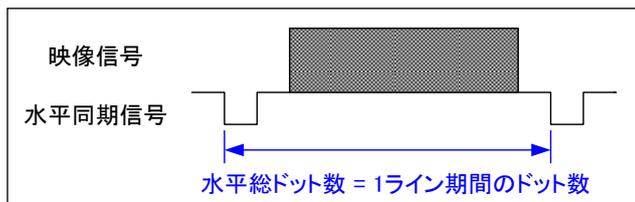


[図 7.6h] 垂直表示期間の調整

### 7.6.1 水平総ドット数

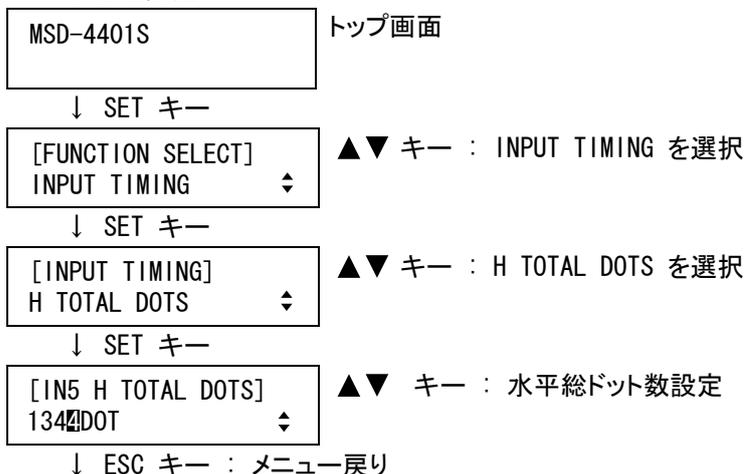
アナログ RGB/アナログ YPbPr 入力映像の水平の総ドット数を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの水平総ドット数を設定します。

- ・ 水平総ドット数 ( 800 ~ 4095 (ただしインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロック(水平同期周波数×水平総ドット数)が13MHz~81MHzの範囲内、ノンインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが13MHz~162MHzの範囲内)  
※初期値 入力された信号により異なります )



[図 7.6.1] 水平総ドット数

#### ①メニューによる設定



水平総ドット数は、アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみの設定が可能です。アナログビデオ信号またはデジタル入力信号は設定値の表示のみ行ない、設定を変更することはできません。また入力チャンネルが OFF に設定されている場合や、入力信号がない場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[H TOTAL DOTS]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
☆	☆	☆	☆	△	△	△	△	×

- △ : アナログ RGB/アナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ設定可  
アナログビデオ信号が入力されている場合は、表示のみ行ない設定不可  
☆ : 表示のみ行ない設定不可      × : 設定不可

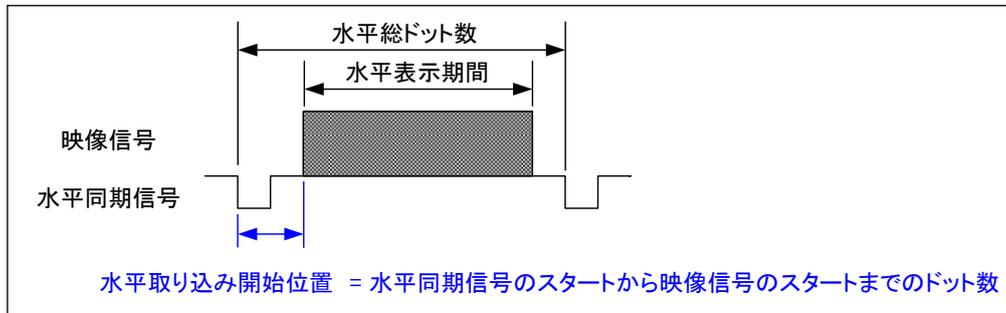
#### ②コマンドによる設定

- @SHT 水平総ドット数設定 (P. 175)
- @GHT 水平総ドット数取得 (P. 175)

## 7.6.2 水平取り込み開始位置

入力映像の水平の取り込み開始位置を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの水平取り込み開始位置を設定します。

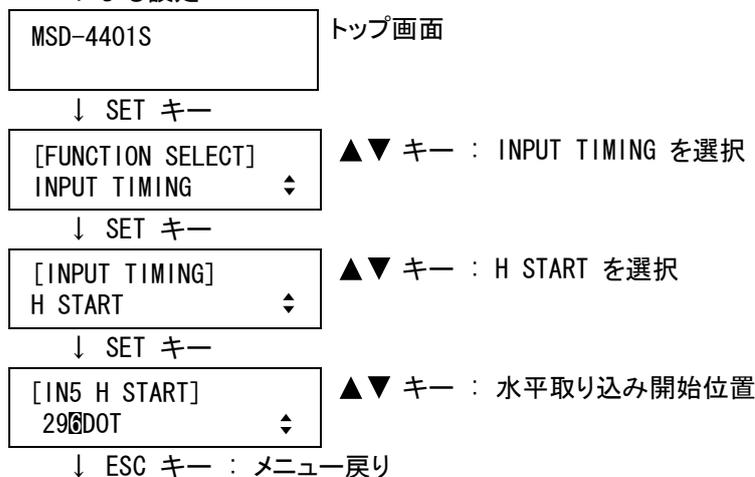
- ・ 水平取り込み開始位置 ( 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数 - 水平表示期間以下)  
※初期値 入力された信号により異なります )



【図 7.6.2】 水平取り込み開始位置

設定範囲は、7.6.1 水平総ドット数 (P. 86)、および 7.6.3 水平表示期間 (P. 88) の設定により異なります。設定値は水平総ドット数 > 水平表示期間 > 水平取り込み開始位置の関係にあり、水平総ドット数や水平表示期間を変更することにより水平取り込み開始位置の設定が設定範囲を超えてしまう場合は、水平取り込み開始位置を自動的に設定範囲の制限値に設定します。

### ①メニューによる設定



水平取り込み開始位置は、入力信号がある場合のみ設定することが可能です。入力チャンネルが OFF に設定されている場合や、入力信号がない場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[H START]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 入力信号がある場合のみ設定可    × : 設定不可

### ②コマンドによる設定

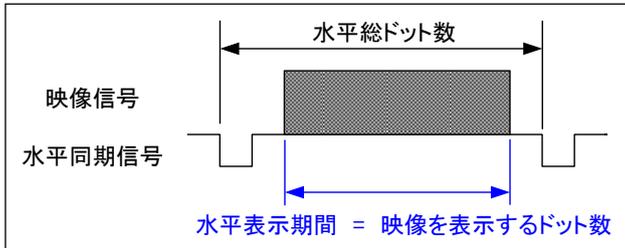
@SHS 水平取り込み開始位置設定 (P. 175)

@GHS 水平取り込み開始位置取得 (P. 176)

### 7.6.3 水平表示期間

入力映像の水平の表示期間を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの水平表示期間を設定します。

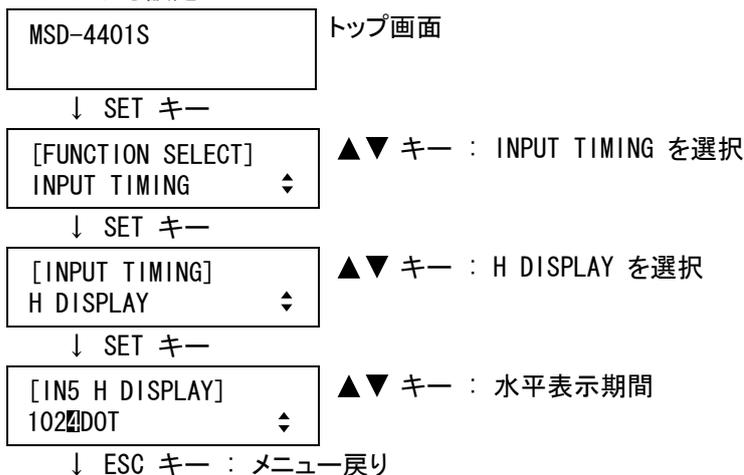
- ・ 水平表示期間（10 ～ 2900（ただし水平総ドット数-10 以下）  
※初期値 入力された信号により異なります）



[図 7.6.3] 水平表示期間

設定範囲は、7.6.1 水平総ドット数 (P. 86) の設定により異なります。設定値は水平総ドット数 > 水平表示期間の関係にあり、水平総ドット数を変更することにより、水平表示期間の設定が設定範囲を超えてしまう場合は、水平表示期間を自動的に設定範囲の制限値に設定します。

#### ①メニューによる設定



水平表示期間は、入力信号がある場合のみ設定することが可能です。  
入力チャンネルが OFF に設定されている場合や、入力信号がない場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[H DISPLAY]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 入力信号がある場合のみ設定可    × : 設定不可

#### ②コマンドによる設定

@SHD 水平表示期間設定 (P. 176)

@GHD 水平表示期間取得 (P. 176)

#### 7.6.4 垂直取り込み開始位置

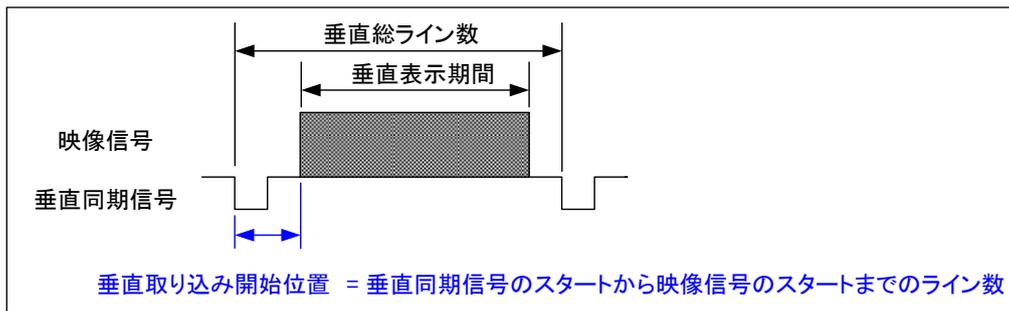
入力映像の垂直の取り込み開始位置を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの垂直取り込み開始位置を設定します。

[インターレース信号が入力されている場合]

- ・ 垂直取り込み開始位置 ( 16 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数 - 垂直表示期間以下)  
※初期値 入力された信号により異なります )

[ノンインターレース信号が入力されている場合]

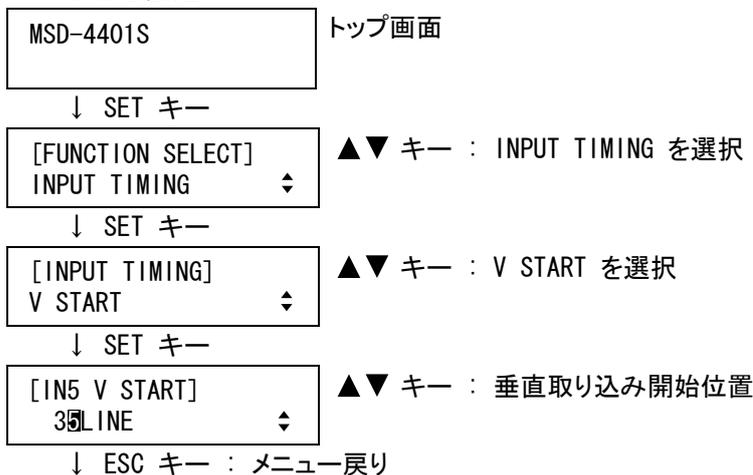
- ・ 垂直取り込み開始位置 ( 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数 - 垂直表示期間以下)  
※初期値 入力された信号により異なります )



[図 7.6.4] 垂直取り込み開始位置

設定範囲は、入力された信号の総ライン数(本機が自動で計測します)、および 7.6.5 垂直表示期間(P.90)の設定により異なります。設定値は垂直総ライン数 > 垂直表示期間 > 垂直取り込み開始位置の関係にあり、垂直表示期間を変更することにより垂直取り込み開始位置の設定が設定範囲を超えてしまう場合は、垂直取り込み開始位置を自動的に設定範囲の制限値に設定します。

##### ①メニューによる設定



垂直取り込み開始位置は、入力信号がある場合のみ設定することが可能です。入力チャンネルが OFF に設定されている場合や、入力信号がない場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[V START]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 入力信号がある場合のみ設定可    × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

@SVS 垂直取り込み開始位置設定 (P. 177)

@GVS 垂直取り込み開始位置取得 (P. 177)

## 7.6.5 垂直表示期間

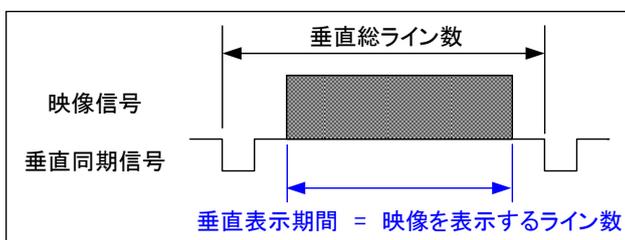
入力映像の垂直の表示期間を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの垂直表示期間を設定します。

[インターレース信号が入力されている場合]

- ・ 垂直表示期間 ( 10 ~ 1280 (ただし垂直総ライン数-16 以下)  
※初期値 入力された信号により異なります )

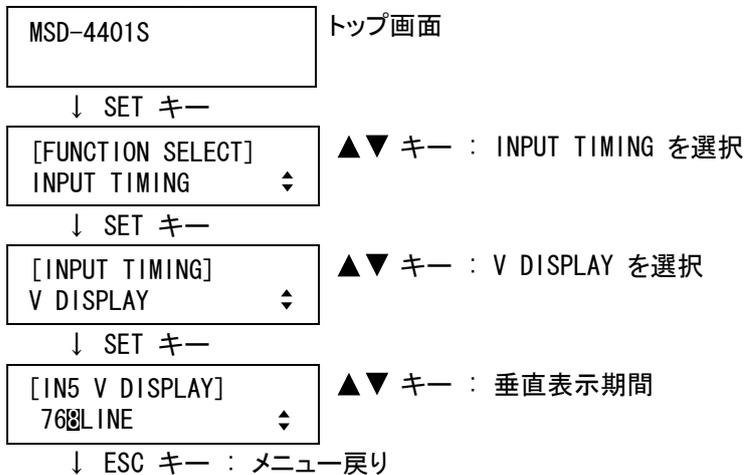
[ノンインターレース信号が入力されている場合]

- ・ 垂直表示期間 ( 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-10 以下)  
※初期値 入力された信号により異なります )



[図 7.6.5] 垂直表示期間

## ①メニューによる設定



垂直表示期間は、入力信号がある場合のみ設定することが可能です。  
入力チャンネルが OFF に設定されている場合や、入力信号がない場合はメッセージを表示し、設定することができません。

 [V DISPLAY]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
△	△	△	△	△	△	△	△	×

△ : 入力信号がある場合のみ設定可    × : 設定不可

## ②コマンドによる設定

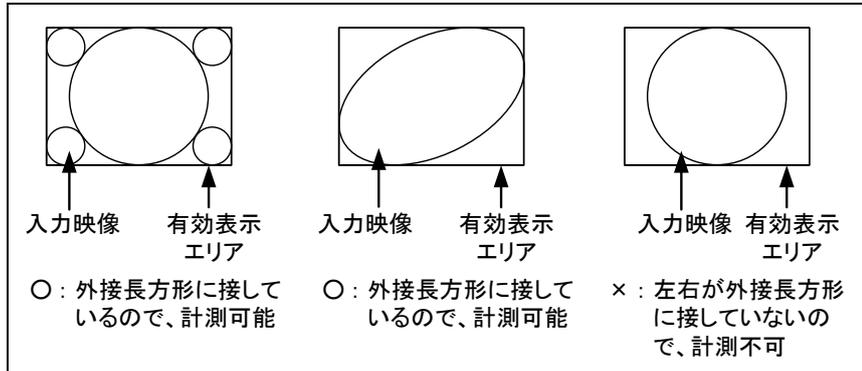
@SVD 垂直表示期間設定 (P. 178)

@GVD 垂直表示期間取得 (P. 178)

### 7.6.6 自動計測

アナログ RGB/アナログ YPbPr 入力映像を計測して、自動的に 7.6.1 水平総ドット数 (P. 86)、7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87)、7.6.3 水平表示期間 (P. 88)、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)、7.6.5 垂直表示期間 (P. 90)、7.6.11 トラッキング (P. 97) を設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの入力タイミングを計測します。

(注 1) 本メニューを実行する場合は、有効表示エリアの外接長方形に上下左右全てが接し、25%以上の輝度がある映像を入力してください。



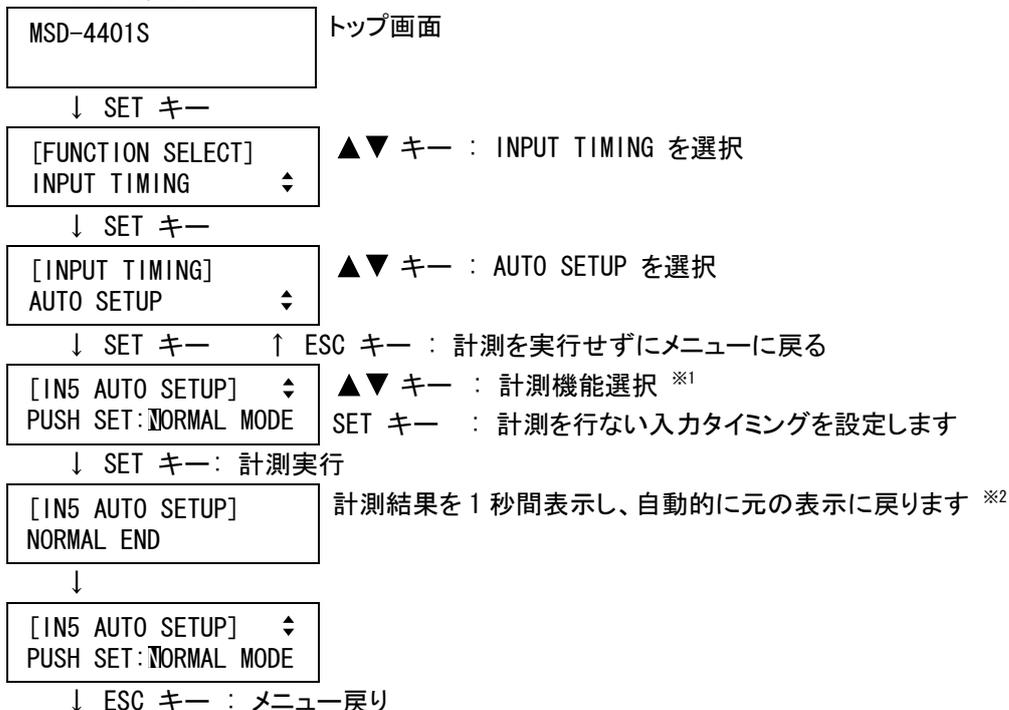
【図 7.6.6a】 入力映像の例

真っ黒な映像や、極端に暗い映像を入力すると、メッセージを表示し計測に失敗します。

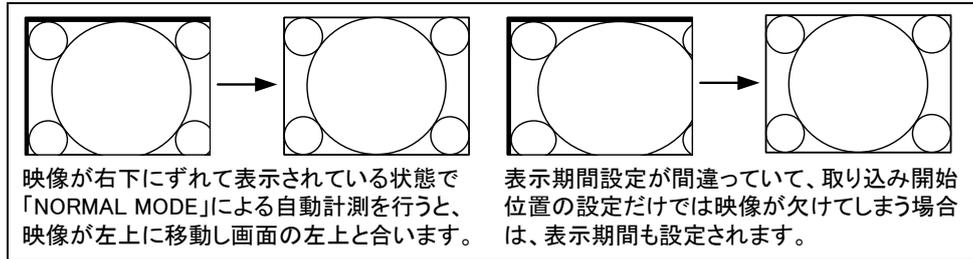
MEASUREMENT ERROR

(注 2) 3 値同期のテレビ信号が入力されているときに自動計測を実行すると、計測に失敗するか、または正常な計測結果が得られません。

#### ①メニューによる設定

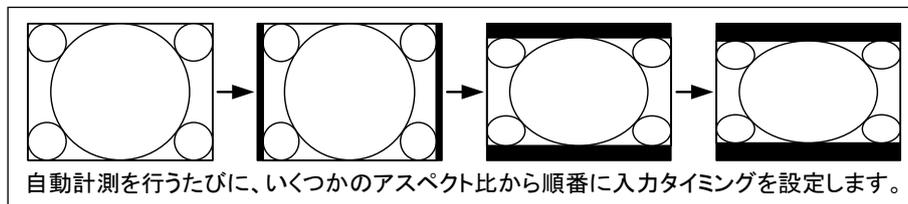


- ※1 通常は計測機能に「NORMAL MODE (取り込み開始位置と表示期間の自動計測)」を選択します。「NORMAL MODE」は映像の端がずれて表示されている場合などに使用し、取り込み開始位置と表示期間を自動で設定することができます。



【図 7. 6. 6b】 「NORMAL MODE」による自動計測

水平総ドット数が間違っている場合は「NORMAL MODE」で自動計測を行っても、アスペクト比が一致しません。この場合は計測機能に「NEXT ASPECT (アスペクト比を考慮した自動計測)」を選択します。SETキーを押すたびに、入力されている信号に応じていくつかのアスペクト比から順番に入力タイミングを設定します。この機能は、本機に登録されていない信号が入力されている場合などに使用します。



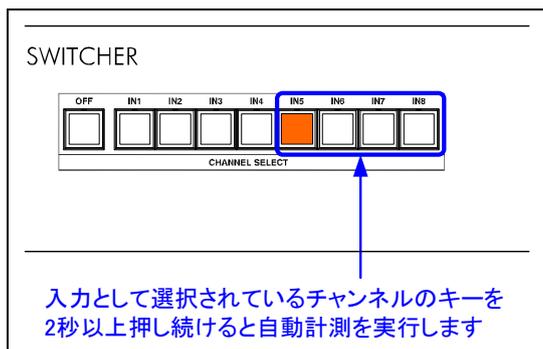
【図 7. 6. 6c】 「NEXT ASPECT」による自動計測

- ※2 取り込み開始位置の設定のみを行った場合は「NORMAL END」のメッセージを表示し、「NORMAL MODE」で表示期間が変更された場合、または「NEXT ASPECT」の場合は、設定した解像度を表示します。

[IN5 AUTO SETUP]  
1024x 768 60.00Hz

自動計測の結果、アスペクト比が一致しなかったり、映像が大きくなりすぎてしまう場合は、7. 6. 1 水平総ドット数 (P. 86)、7. 6. 2 水平取り込み開始位置 (P. 87)、7. 6. 3 水平表示期間 (P. 88)、7. 6. 4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)、7. 6. 5 垂直表示期間 (P. 90) で入力タイミングの設定を行なってください。

自動計測は、本メニューから実行する他に、映像入力として選択されているチャンネルの入力チャンネル選択キー (CH5～CH8 キーのいずれか) を 2 秒以上押し続けることでも実行が可能です。入力チャンネル選択キーを 2 秒以上押し続けると「NORMAL MODE」による自動計測モードに移行し、さらに入力チャンネル選択キーを 3 秒以上押し続けると「NEXT ASPECT」による自動計測モードに移行します。「NEXT ASPECT」による自動計測モードへは、一度入力チャンネル選択キーを離してから、再度入力チャンネル選択キーを 3 秒以上押し続けることでも移行することができます) 一度自動計測を実行すると、以降は入力チャンネル選択キーを押し続けなくてもキーを押すだけで自動計測の実行が可能です。このモードは入力チャンネルを切り換えるか、または最後に自動計測を実行してから 5 秒間経過すると解除されます。本モードにより自動計測を実行した場合は、自動計測が終了するまで入力チャンネル選択キーが点滅します。



[図 7.6.6d] 入力チャンネル選択キーでの自動計測

自動計測は、アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ実行することが可能です。アナログビデオ信号またはデジタル信号が入力されている場合、入力チャンネルが OFF に設定されている場合、または入力信号がない場合はメッセージを表示し、実行することができません。

[AUTO SETUP]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	△	△	△	△	×

△ : アナログ RGB/アナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ実行可      × : 実行不可

## ②コマンドによる設定

@AIS 自動計測 (P. 178)

@AIT アスペクト比を考慮した自動計測 (P. 179)

## 7.6.7 取り込み開始位置の自動計測

一般的なパソコンは VESA 規格に準拠した映像信号を出力しますが、パソコンによっては規格より数ドットずれて出力されるものがあり、本機に内蔵されたテーブルで映像を出力すると左端が欠けたり、黒が出力される場合があります。本メニューを「ON」に設定すると、アナログ入力 (入力チャンネル 5 (IN5) ~ 8 (IN8)) から入力された信号の左上を常に監視し、自動的に画面の左上に入力映像の左上を合わせます (7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87)、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)、7.6.11 トラッキング (P. 97) を自動設定します)。設定は入力チャンネル毎および入力解像度毎に保存されます。

- ・この入力チャンネルからの入力は全て自動計測しない ( ALL OFF )
- ・現在の入力信号は自動計測しない ( OFF )
- ・現在の入力信号は自動計測する ( ON ※初期値 )

(注 1) 動画などは、シーンによって画面の端まで映像が表示されないことがあり、自動計測による設定が働くたびに表示位置が動くことがあります。この場合は「OFF」に設定してください。「OFF」または「ON」は入力解像度毎に保存されるので、入力される映像に応じて設定を行なうことができます。全ての解像度に対して自動計測を行わない場合は「ALL OFF」を選択してください。

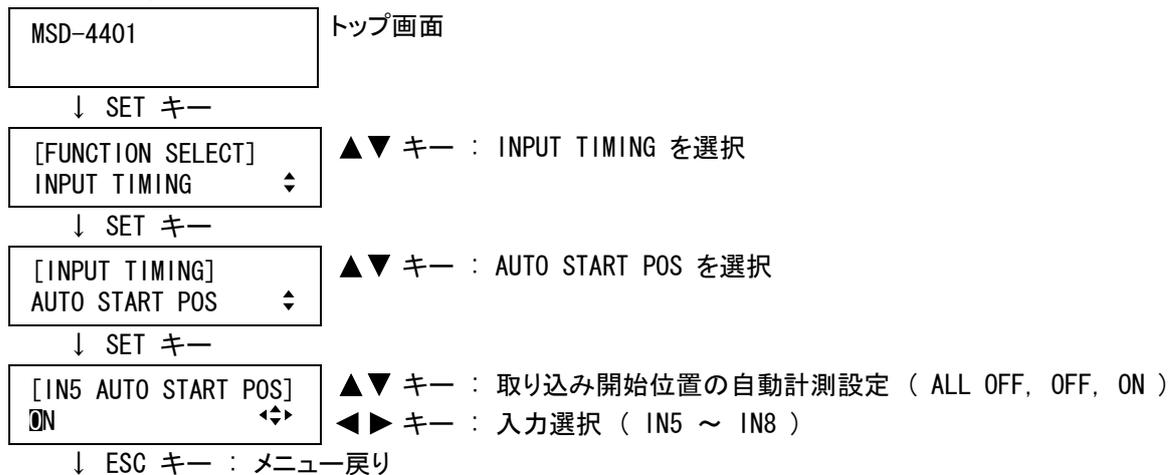
(注 2) 本メニューによる自動計測では取り込み開始位置のみ設定するため、7.6.1 水平総ドット数 (P. 86)、7.6.3 水平表示期間 (P. 88)、7.6.5 垂直表示期間 (P. 90) が一致していないと、画面の右下が欠けたり、黒が出力される場合があります。この場合は、7.6.6 自動計測 (P. 91) で画面全体の調整を行ってください。また、7.6.2 水平取り込み開始位置および 7.6.4 垂直取り込み開始位置の設定範囲を超えて設定することはできないため、入力された映像によっては左側または上側に黒が表示されることがあります。

(注 3) 自動計測は、3 値同期のテレビ信号以外で 25%以上の輝度がある映像を入力している場合のみ有効に機能します。この条件を外れる映像が入力されると、計測に失敗したり、出力される映像がずれてしまうことがあります。

(注 4) 本メニューを「ON」に設定している場合でも、7.6.1 水平総ドット数 (P. 86)、7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87)、7.6.3 水平表示期間 (P. 88)、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)、7.6.5 垂直表示期間 (P. 90) のいずれかを設定した場合は、手動による設定が優先され自動計測は実行しません。また、7.6.11 トラッキング (P. 97) を設定した場合も、手動による設定が優先され、自動計測を実行したときに自動でのトラッキング設定は行いません。

7.6.6 自動計測 (P. 91) を実行すると、再度本メニューの設定が有効になります。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SIS 取り込み開始位置の自動計測設定 (P. 179)

@GIS 取り込み開始位置の自動計測取得 (P. 179)

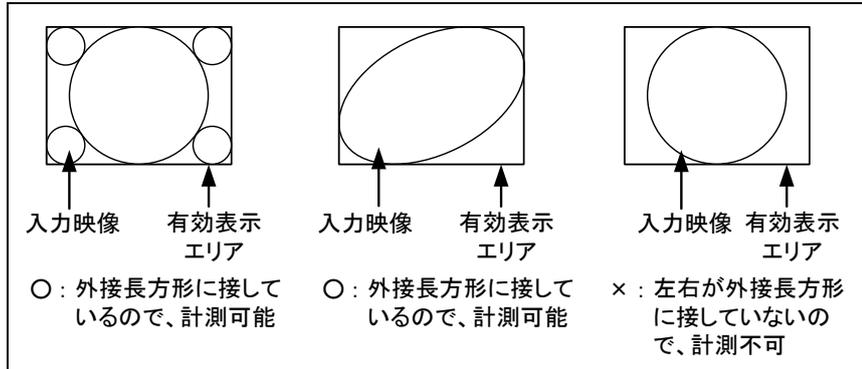
### 7.6.8 未登録信号入力時の自動計測

本機は入力された信号を常に監視しており、アナログ入力 (入力チャンネル 5 (IN5) ~ 8 (IN8)) から入力された信号が変化したときに、内蔵された機種毎のテーブルから最適なテーブルを読み出し変換動作を行ないませんが、本機に登録されていない信号が入力された場合は、入力タイミングの設定が必要になります。本メニューを「ON」に設定すると、本機が判別できない信号が始めて入力されたときに、7.6.6 自動計測 (P. 91) を実行し自動的に入力タイミングの設定を行います。

- ・ 未登録信号入力時に自動計測を実行しない ( AUTO SETUP OFF )
- ・ 未登録信号入力時に自動計測を実行する ( AUTO SETUP ON ※初期値 )

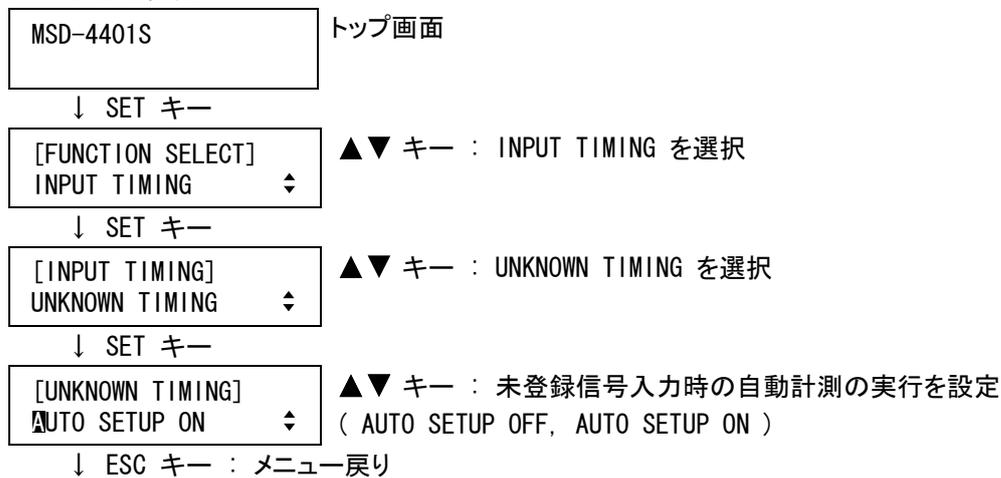
(注 1) 自動計測の結果、アスペクト比が一致しない場合があります。この場合は、7.6.6 自動計測を手動で実行するか、または 7.6.1 水平総ドット数 (P. 86)、7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87)、7.6.3 水平表示期間 (P. 88)、7.6.4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)、7.6.5 垂直表示期間 (P. 90) で入力タイミングの設定を行なってください。

(注 2) 自動計測は有効表示エリアの外接長方形に上下左右全てが接し、25%以上の輝度がある映像を入力している場合のみ有効に機能します。この条件を外れる映像が入力されると、計測に失敗したり、出力される映像がずれてしまうことがあるため、この場合は「OFF」に設定してください。



[図 7.6.8] 入力映像の例

#### ①メニューによる設定



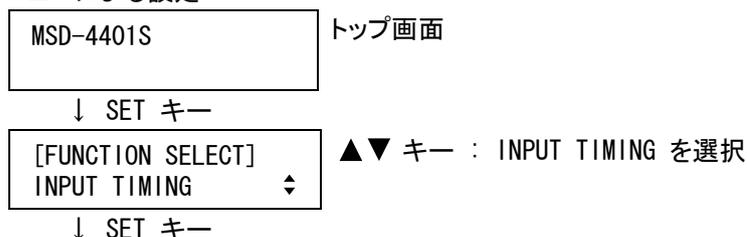
#### ②コマンドによる設定

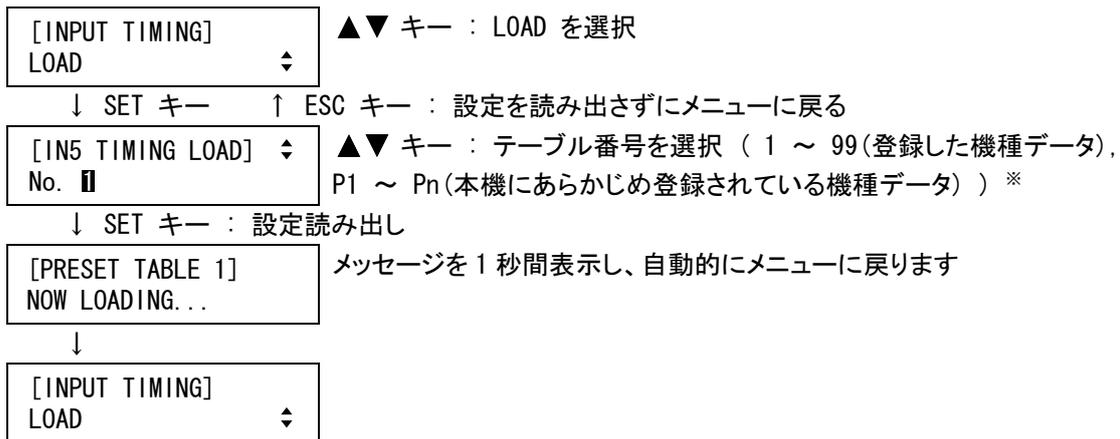
- @SSM 未登録信号入力時の自動計測設定 (P. 179)
- @GSM 未登録信号入力時の自動計測取得 (P. 180)

### 7.6.9 機種データの読み出し

登録されているアナログ入力の機種データを読み出します。同期信号の周期が同じで入力タイミングの異なる機種データが複数登録されている場合や、入力タイミングの設定をやり直す場合などに使用する機能です。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの入力タイミングを読み出します。

#### ①メニューによる設定





※ 読み出すことができるテーブル番号のみ表示されます。数字だけの表示 (1 ~ 99) は 7.6.10 機種データの登録 (P. 96) で登録した機種データを示し、右側に登録した名前を表示します。「P+数字」の表示は本機にあらかじめ登録されている機種データを示し、右側に解像度を表示します。

機種データの読み出しは、入力チャンネル 5 (IN5) ~ 8 (IN8) が選択され、入力された信号に対する機種データが登録されている場合のみ実行が可能です。入力チャンネル 5 (IN5) ~ 8 (IN8) 以外の入力チャンネルが選択されている場合、入力信号がない場合、または読み出すことができる機種データがない場合はメッセージを表示し、実行することができません。

[LOAD]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	△	△	△	△	×

△ : 入力された信号に対する機種データが登録されている場合のみ読み出し可

× : 読み出し不可

## ②コマンドによる設定

@RTT 機種データの読み出し (P. 180)

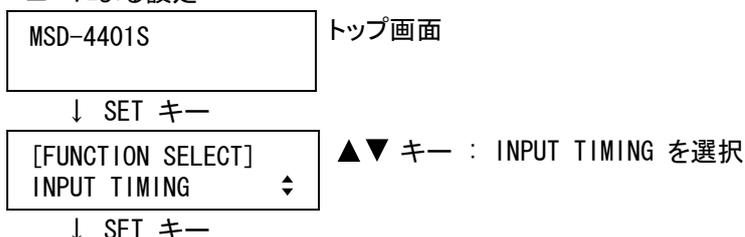
## 7.6.10 機種データの登録

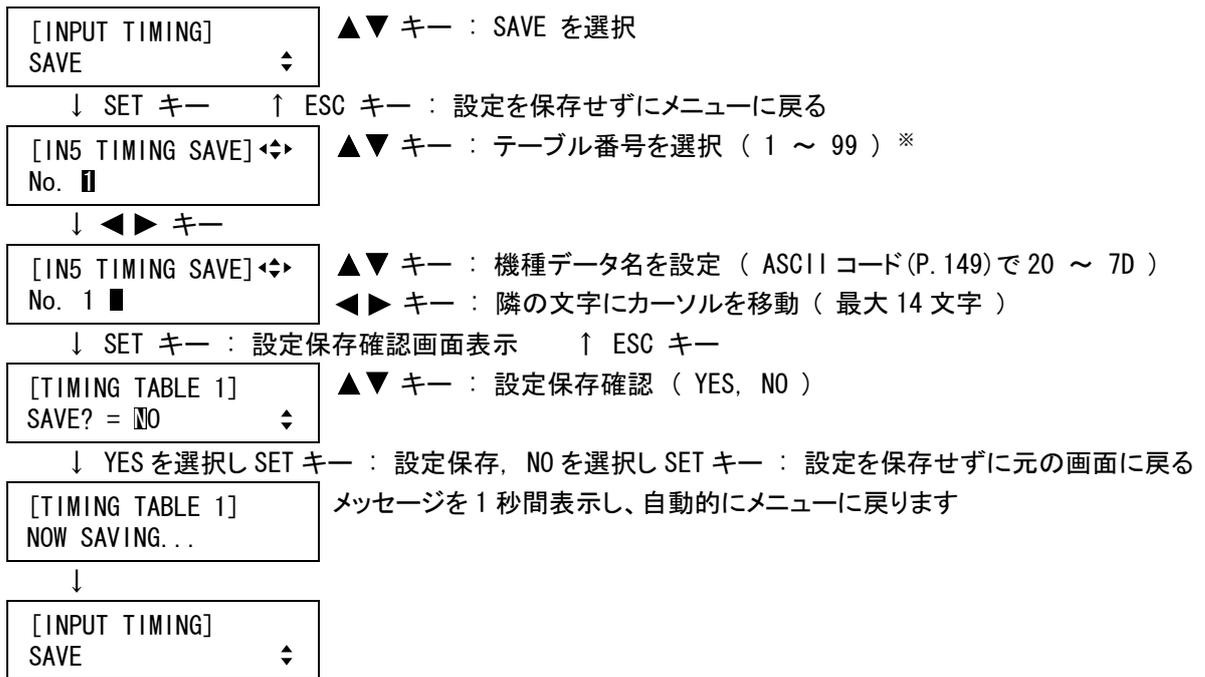
設定したアナログ RGB/アナログ YPbPr 入力の入力タイミングを機種データとして登録します。\* これにより、次回以降に他のチャンネルから同じ信号が入力されたときに、登録した内容で変換動作が行われます。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルの入力タイミングを登録します。

※ テレビ信号はパソコンの信号と違い、入力タイミングが標準規格として定められているため、テレビ信号が入力されている場合は機種データとして登録することはできません。

(注意) : ディスプレイに「NOW SAVING...」と表示されている間は本機の電源を切らないで下さい。設定情報を失う可能性があります。

## ①メニューによる設定





機種データの登録は、アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号(テレビ信号は除く)が入力されている場合のみ実行が可能です。テレビ信号またはデジタル信号が入力されている場合、入力信号がない場合、または入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、実行することができません。

[SAVE]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	△	△	△	△	×

△ : アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号(テレビ信号は除く)が入力されているのみ登録可  
× : 登録不可

## ②コマンドによる設定

@STT 機種データの登録(P.180)

### 7.6.11 トラッキング

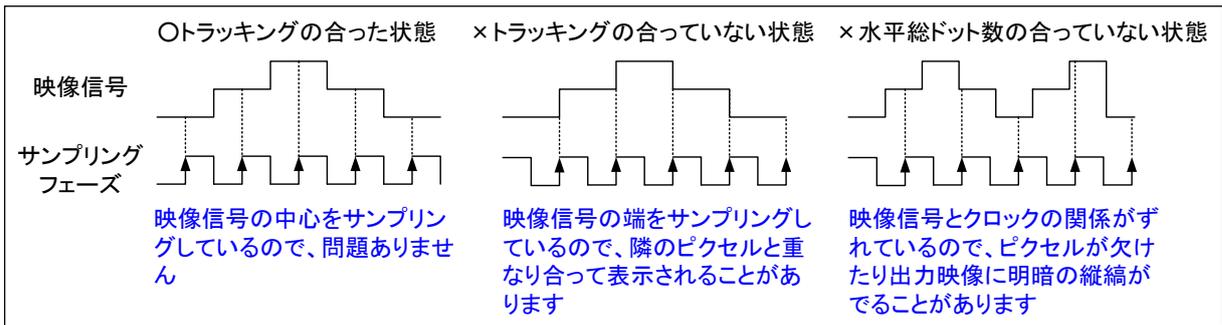
アナログ RGB/アナログ YPbPr 入力映像のトラッキングを設定します。本メニューでは、現在選択されている入力チャンネルのトラッキングを設定します。

・トラッキング ( 0 ~ 31 ※初期値 0 )

トラッキングは、入力された信号の水平総ドット数と、7.6.1 水平総ドット数(P.86)の設定値が一致している場合のみ有効に機能します。トラッキングは、以下の手順に従って調整を行ってください。

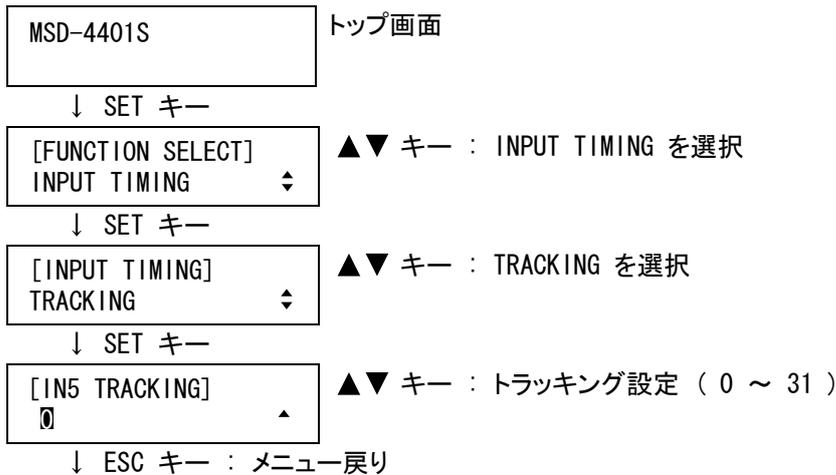
手順1 入力映像の細かい文字や細い縦線の部分を拡大して表示します。

手順2 トラッキングを変更すると、一定の周期で文字や縦線がはつきりしたり、ぼやけたりするので、最適なところにトラッキングを合わせてください。



【図 7.6.11】 トラッキング

## ①メニューによる設定



トラッキングは、アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ設定が可能です。アナログビデオ信号またはデジタル信号が入力されている場合、入力信号がない場合、または入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、設定することができません。

[TRACKING]  
NOT AVAILABLE NOW

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
×	×	×	×	△	△	△	△	×

△ : アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ設定可

× : 設定不可

## ②コマンドによる設定

@STK トラッキング設定 (P. 181)

@GTK トラッキング取得 (P. 181)

## 7.7 出力設定

### 7.7.1 出カイコライザ

本機の出力には、長いケーブルを接続した場合に減衰してしまう信号を補正するケーブルイコライザ回路が搭載されており、接続するケーブルの長さに応じて補正量を設定します。

STP AWG24

ケーブル長	～10m	10m～
イコライザ設定	OFF～MIDDLE	LOW～HIGH

[表7.7.1a] 出カイコライザ対応表

STP : Shielded Twist Pair cable

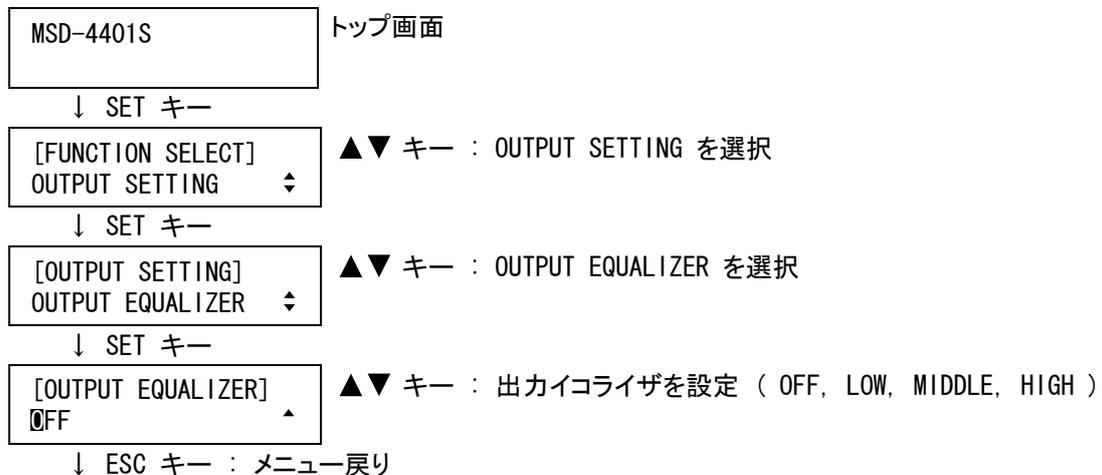
- ・補正なし ( OFF ※初期値 )
- ・弱い補正 ( LOW )
- ・中間の補正 ( MIDDLE )
- ・強い補正 ( HIGH )

(注) 上記対応表は IDK 製ケーブルでの距離になりますので他社製品をご使用の際は目安とお考え下さい。  
また著しく状態の悪い機器に接続しますと映像が乱れる事があります。

出カイコライザ設定	補正量
OFF	0.0dB
LOW	1.5dB
MIDDLE	3.5dB
HIGH	6.0dB

[表7.7.1b] 補正量

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SEQ 出カイコライザ設定 (P. 181)

@GEQ 出カイコライザ取得 (P. 181)

### 7.7.2 出力モード

出力モードを選択します。設定値は、「HDMI YCbCr4:4:4 MODE」>「HDMI YCbCr4:2:2 MODE」>「HDMI RGB MODE」>「DVI MODE」の関係にあり、通常は「HDMI YCbCr4:4:4 MODE」に設定しておけば、「HDMIの色差信号」や「DVI信号」に対応していない表示機器が接続された場合でも、自動的に最適なモードで出力します。強制的に「HDMIのRGB信号」や「DVI信号」で出力する場合などは、メニューより設定します。

- |   |                 |                               |
|---|-----------------|-------------------------------|
| { | ・ DVI MODE      | ・ HDMI YCbCr4:2:2 MODE        |
|   | ・ HDMI RGB MODE | ・ HDMI YCbCr4:4:4 MODE (※初期値) |

(注) 「DVI モード」に設定した場合、デジタル音声は出力されません。

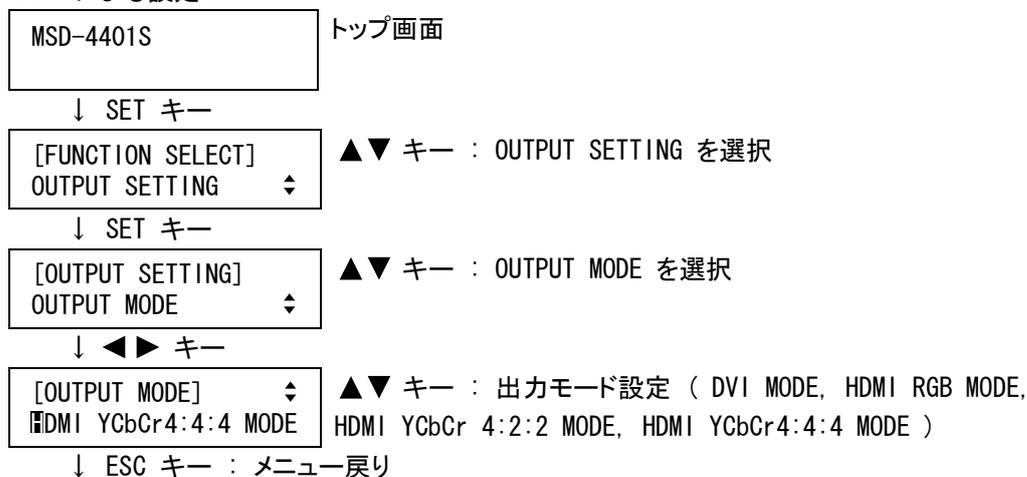
例えば、出力モードを「HDMI YCbCr4:2:2 MODE」に設定した場合は、接続されている表示機器が対応している信号を、「HDMI YCbCr4:2:2 MODE」→「HDMI RGB MODE」→「DVI MODE」の順でチェックし、最初に一致したモードで出力します。

表示機器が対応する信号 出力モード	DVI	HDMI RGB	HDMI YCbCr4:2:2	HDMI YCbCr4:4:4
DVI MODE	1	—	—	—
HDMI RGB MODE	2	1	—	—
HDMI YCbCr4:2:2 MODE	3	2	1	—
HDMI YCbCr4:4:4 MODE	4	3	2	1

[表 7.7.2] 出力モードを決定する優先順位

— : チェックしない

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SDM 出力モード設定 (P. 182)

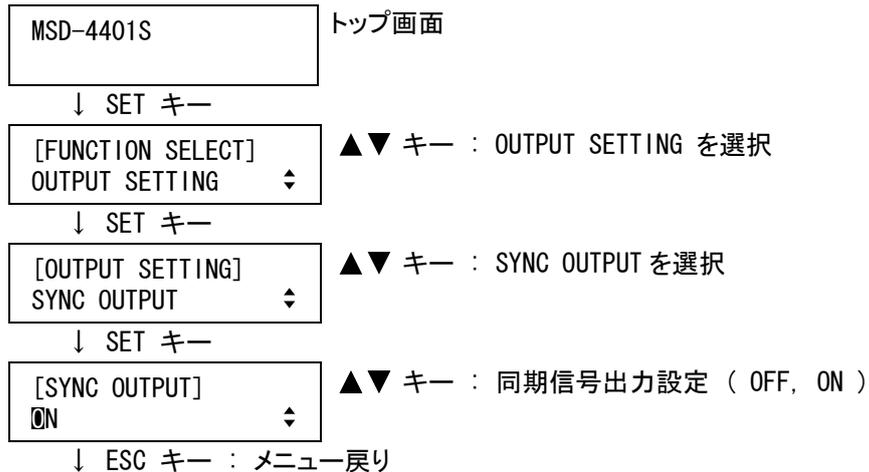
@GDM 出力モード取得 (P. 182)

### 7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力

選択した入力チャンネルから映像信号が入力されていない場合、または入力チャンネルに「OFF」を選択した場合に、同期信号を出力するかどうかを設定します。「ON」に設定すると表示機器のスタンバイモードへの移行を防ぐことが可能です。

- |   |                    |
|---|--------------------|
| { | ・ 出力しない ( OFF )    |
|   | ・ 出力する ( ON ※初期値 ) |

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SUY 映像信号無入力時の同期信号出力設定 (P. 182)

@GUY 映像信号無入力時の同期信号出力取得 (P. 182)

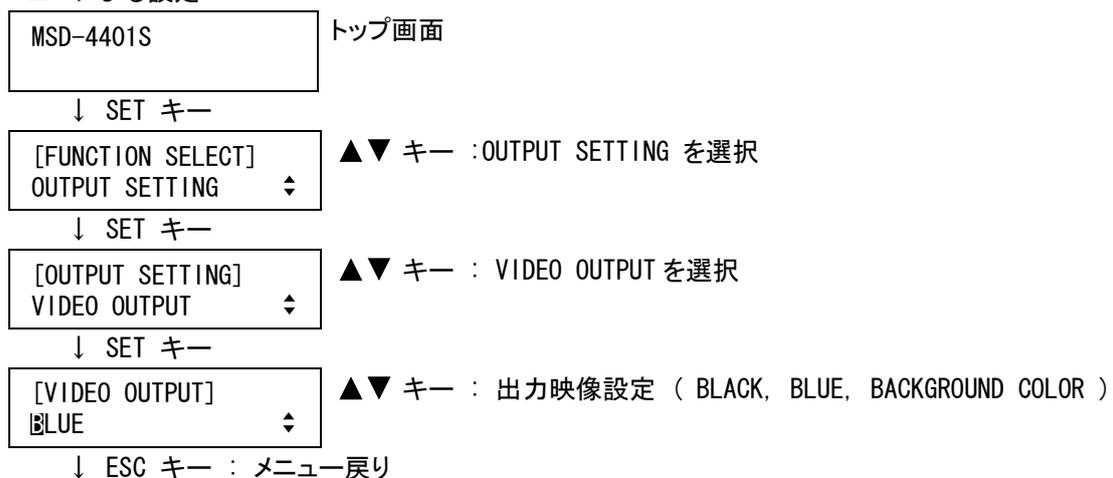
## 7.7.4 映像信号無入力時の出力映像

選択した入力チャンネルから映像信号が入力されていない場合に出力する映像を設定します。\*

- ・ブラック画面      ( BLACK )
- ・ブルー画面      ( BLUE ※初期値 )
- ・バックカラー画面      ( BACKGROUND COLOR )

※ 7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力 (P. 100)を「OFF」に設定している場合は同期信号が出力されないで、表示機器には何も表示されません。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SBO 映像信号無入力時の出力映像設定 (P. 183)

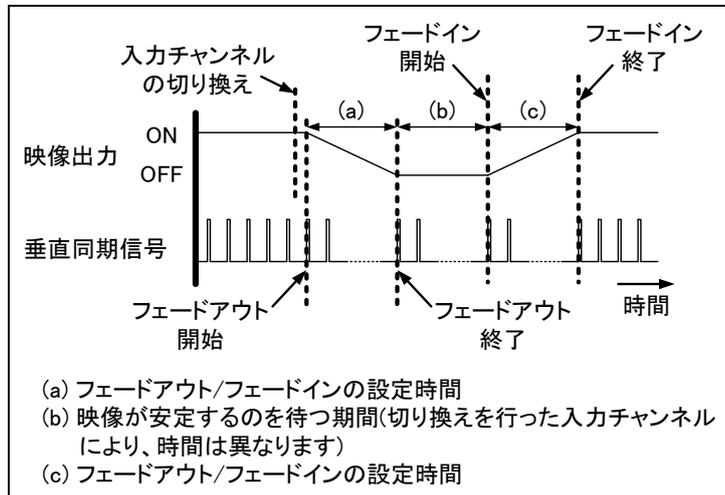
@GBO 映像信号無入力時の出力映像取得 (P. 183)



### 7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間

入力チャンネルを切り換えるときのフェードアウト/フェードイン時間を設定します。7.7.5 フェードアウト/フェードイン (P. 102) を「NORMAL」以外に設定している場合のみ有効に機能します。

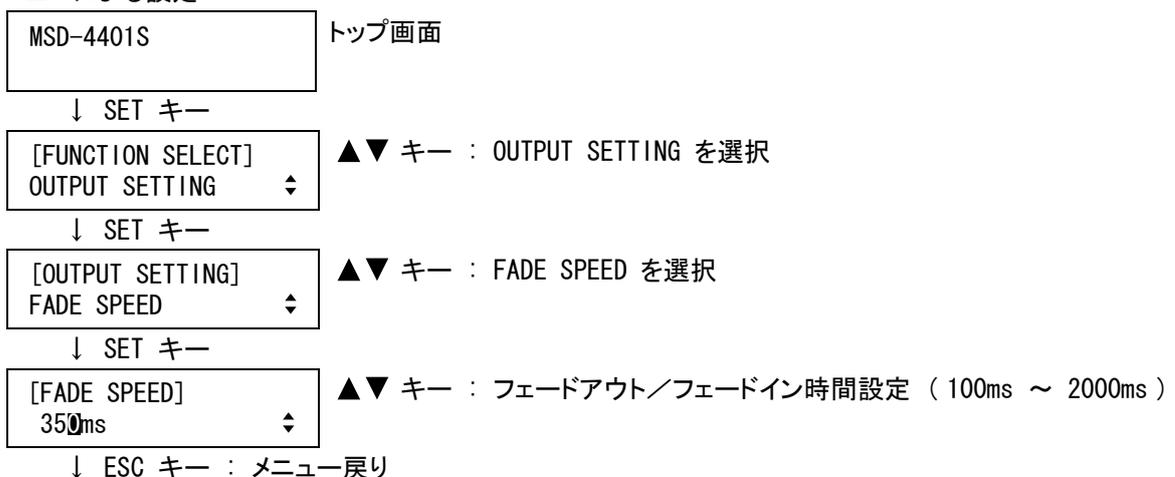
- ・フェードアウト/フェードイン時間 (100ms (0.1 秒) ~ 2000ms (2.0 秒) (10ms/ステップ)  
※初期値 350ms (0.35 秒) )



【図 7.7.6】 フェードアウト/フェードイン動作

- ※1 本メニューの設定は、入力チャンネルを切り換えるとき以外に、7.5.7 入力映像信号OFFの自動検出 (P. 81) を「ON」に設定した場合にも有効に機能します。
- ※2 実際には出力の垂直同期信号に同期してフェードアウト/フェードイン動作を行うので、設定した時間より数 ms 程度長くなったり短くなったりする場合があります。例えば、出力解像度が 1080p@60、フェードアウト/フェードイン時間が 420ms の場合は  $0.42 \text{ (秒)} \times 60 \text{ (フレーム/秒)} \doteq 25 \text{ フレーム}$  期間でフェードアウト/フェードイン動作を行うので、 $25 \text{ (フレーム)} \div 60 \text{ (フレーム/秒)} \doteq 0.4166 \text{ 秒} \doteq \text{約 } 416.6 \text{ ms}$  が実際の時間になります。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

- @SFT フェードアウト/フェードイン時間設定 (P. 184)
- @GFT フェードアウト/フェードイン時間取得 (P. 184)

### 7.7.7 HDCP出力

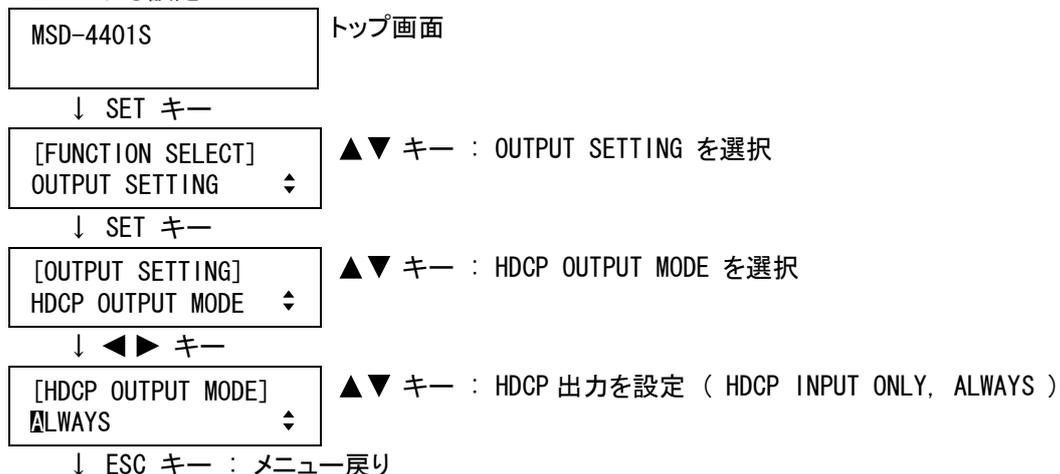
HDCP に対応した表示機器が接続された場合に、常時 HDCP を出力するかどうかを選択します。「ALWAYS」に設定すると、入力信号の状態に関係なく常時 HDCP が出力されます。「HDCP INPUT ONLY」に設定すると、入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP が出力されます。ただし一部の表示機器は、「HDCP INPUT ONLY」に設定すると、HDCP が OFF から ON に切り換わったとき (HDCP の付加されていない信号が入力されているチャンネルから、HDCP の付加された信号が入力されているチャンネルに切り換えた場合など) に HDCP の認証に失敗し、一時的に映像および音声出力されなくなることがあります。

HDCP に対応していない表示機器が接続された場合は、本メニューの設定に関係なく HDCP の付加されていない映像および音声のみ出力されます。

- |   |   |
|---|---|
| { | ・ 入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力 ( HDCP INPUT ONLY ) |
|   | ・ 常時 HDCP 出力 ( ALWAYS ※初期値 )                          |

※ 通常は「ALWAYS」に設定してください。本機の出力に HDCP に対応した分配器を接続し、分配器の出力に HDCP に対応していない表示機器を接続した場合などは、HDCP の付加されていない信号も表示機器に出力されないため、この場合は「HDCP INPUT ONLY」に設定します。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

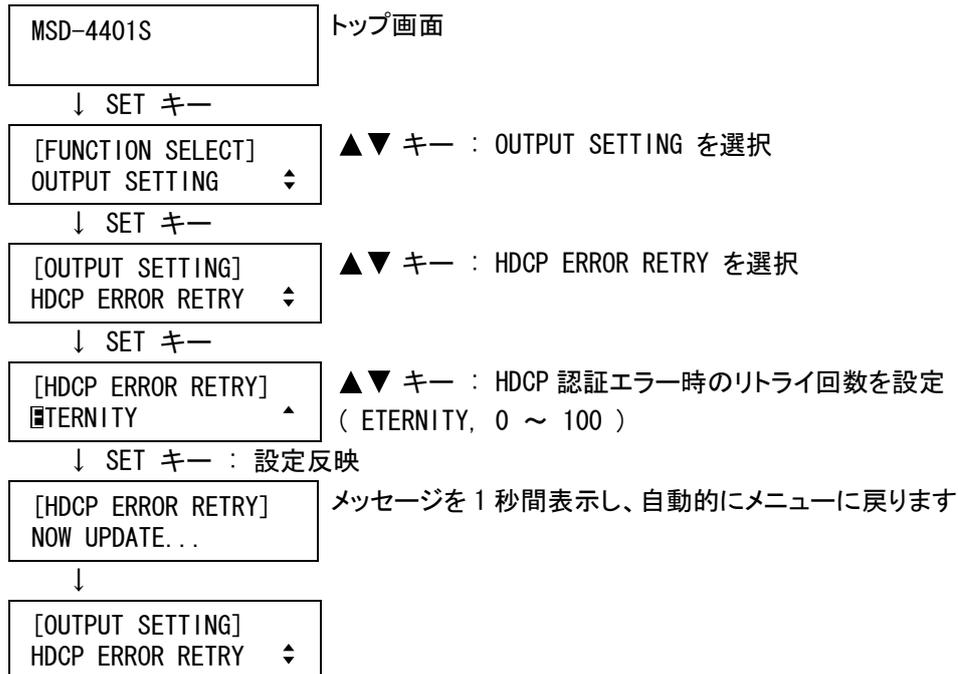
- @SEN HDCP 出力設定 (P. 184)
- @GEN HDCP 出力取得 (P. 184)

### 7.7.8 HDCP認証エラー時のリトライ回数

HDCP に対応した表示機器が接続された場合は、入力された信号の状態に関わらず必ず HDCP の認証を行います。通常は「ETERNITY」に設定しておけば、認証に失敗した場合でも成功するまで自動的にリトライを行います。HDCP により著作権保護された信号を入力しない場合などは、リトライの回数を任意に設定することができます。(指定された回数リトライしても認証に成功しなかった場合は、HDCP により著作権保護された映像および音声は出力されません)

- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| { | ・ 成功するまでリトライを行う ( ETERNITY ※初期値 ) |
|   | ・ リトライしない ( 0 )                   |
|   | ・ 任意の回数リトライを行う ( 1 ~ 100 )        |

## ①メニューによる設定



(注意) SET キーを押さないとリトライ回数は変更されませんので必ず SET キーを押してください。

## ②コマンドによる設定

@SHR HDCP 認証エラー時のリトライ回数設定 (P. 185)

@GHR HDCP 認証エラー時のリトライ回数取得 (P. 185)

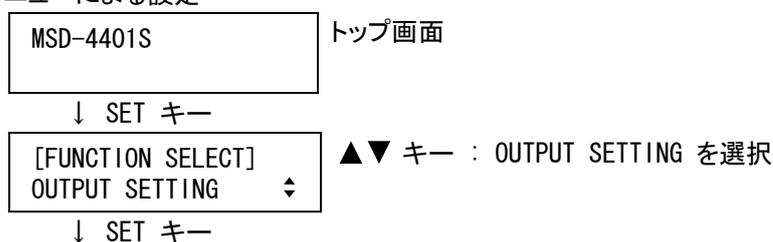
## 7.7.9 Deep Color出力

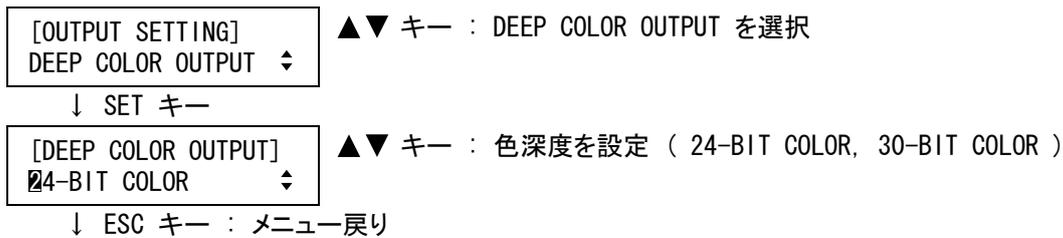
出力の色深度を選択します。通常は「30-BIT COLOR」に設定しておけば、Deep Colorに対応した表示機器が接続された場合のみ「30-BIT COLOR」で出力し、Deep Colorに対応していない表示機器が接続された場合は、自動的に「24-BIT COLOR」で出力します。しかし、「30-BIT COLOR」は「24-BIT COLOR」に比べ伝送クロックが高速になるため、品質の悪いケーブルや長いケーブルを接続した場合に、映像にノイズが入ることがあります。この場合は、「24-BIT COLOR」に設定することにより症状が改善される場合があります。

- ・ 24-BIT COLOR ( ※初期値 )
- ・ 30-BIT COLOR

※ Deep Color とは、HDMI の映像信号処理において転送可能な色数を増やした規格です。HDMI のバージョン 1.2a の色深度は 24-BIT までだったのに対し、HDMI のバージョン 1.3 では Deep Color が採用され、色深度が 30-BIT、36-BIT、48-BIT までとなり、Deep Color 対応機器を接続することで、より高精細な色再現が可能になります。本機は 30-BIT Deep Color に対応しています。

## ①メニューによる設定





## ②コマンドによる設定

@SDC Deep Color 出力設定 (P. 185)

@GDC Deep Color 出力取得 (P. 185)

### 7.7.10 CEC接続

HDMI 入力端子および HDMI 出力端子に CEC 対応機器を接続した場合に、入出力間で CEC を接続するかどうかを設定します。CEC は、HDMI 端子 (入力 1 (IN1)、入力 2 (IN2)、出力) のみ使用することが可能で、DVI 端子 (入力 3 (IN3)、入力 4 (IN4)) は使用することができません。また CEC を使用する場合は、CEC に対応した HDMI ケーブルが必要になります。

※ HDMI-CEC (Consumer Electronics Control) は、HDMI で規格化されている機器制御信号プロトコルで、HDMI ケーブルを介して他機の制御が可能です。例えば、デジタルテレビとブルーレイディスクレコーダーを 1 つのリモコンで操作することが可能です。

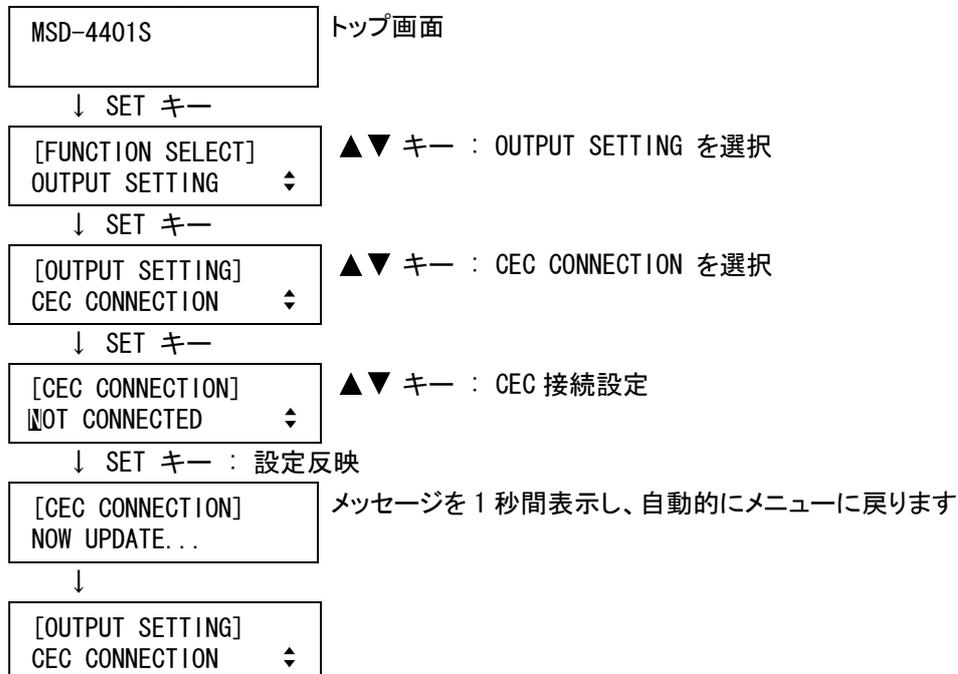
{	・ 未接続	( NOT CONNECTED ※初期値 )
	・ 選択されている映像入力チャンネル	( SELECTED CHANNEL )
	・ 入力チャンネル 1	( IN1 )
	・ 入力チャンネル 2	( IN2 )

(注 1) CEC による制御を行う場合、各機器は固有のアドレスが必要になります。入出力間で CEC を接続した場合、本機は表示機器から読み取ったアドレスを EDID に書き込み、ソース機器は本機の EDID を読み取ることにより表示機器のアドレスを認識します。しかし EDID の変更時は、一時的にソース機器が映像を出力しなくなるため、CEC を使用しない場合は「未接続 (NOT CONNECTED)」に設定してください。もし入出力に接続された機器間で CEC による制御を行う場合は、運用時に EDID が変更されないよう、CEC の接続が運用時と同じ状態で表示機器を接続し、本機に表示機器のアドレスを認識させてください。本機は最後に使用した表示機器のアドレスを記憶しているため、接続する表示機器が変わらなければ、最初の 1 回のみ EDID の書き込みを行います (本機が記憶しているアドレスと、表示機器のアドレスが同じ場合、EDID の書き込みは行いません)。この場合、以下の点に注意してください。

- ・ 表示機器の電源が OFF の場合や、表示機器に複数の HDMI 入力端子があり本機と接続されている端子以外の映像が表示されている場合は、アドレスを読み取れないことがあります (接続されている表示機器によっては、読み取ることができるものもあります)。この状態を避けるため、表示機器に本機の映像が表示されていることを確認してください。
- ・ 「選択されている映像入力チャンネル (SELECTED CHANNEL)」に設定した場合は、入力チャンネルを切り換えたときに CEC の接続が変わりますが、このときに EDID の変更が発生する場合があります。したがって、入力 1 (IN1) または入力 2 (IN2) のうち使用する全ての端子に EDID が書き込まれるよう、入力チャンネルの切り換えを行ってください。CEC の接続が変わると EDID の書き込みを行いますが、書き込みはすぐに終了しますので、入力チャンネルの選択は短い時間で構いません。
- ・ 表示機器に複数の HDMI 入力端子がある場合は、端子毎に異なるアドレスを持っているため、使用する HDMI 入力端子を変更する場合は、再度アドレスを認識させる必要があります。

(注 2) CEC を使用する場合は、本機に接続する機器 (デジタルテレビやブルーレイディスクレコーダーなど) の「HDMI リンク制御」を有効に設定してください。また本機は 1 台の CEC 機器として扱われるため、CEC の操作画面に本機を含む複数の CEC 機器が表示されることがあります。この場合は、操作を行う機器を選択してください。(各機器の設定および操作については、お使いの機器のマニュアルをご覧ください)

### ①メニューによる設定



(注意) SET キーを押さないと CEC の接続は変更されませんので必ず SET キーを押してください。

### ②コマンドによる設定

@SCE CEC 接続設定 (P. 186)

@GCE CEC 接続取得 (P. 186)

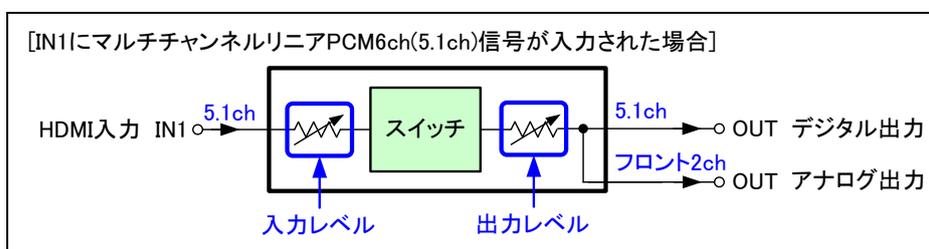
## 7.8 音声設定

本機のデジタル音声は、以下のフォーマットに対応しています。HDMI 入力に接続する機器 (DVD プレーヤー等) の音声出力は、HDMI 出力に接続する機器 (表示機器や AV アンプ等)、および本機の両方が対応しているフォーマットに設定してください。ただし工場出荷時は EDID の設定により、2 チャンネルリニア PCM 以外が入力されないように制限しているため、マルチチャンネルリニア PCM やビットストリーム信号 (圧縮音声) を使用する場合は、7.9.5 音声フォーマット (P. 121) を設定してください。

音声フォーマット	詳細	メディアの例
2 チャンネルリニア PCM	2ch, 32 ~ 192kHz, 16/20/24bit	CD, DVD-Video, DVD-Audio
マルチチャンネルリニア PCM	8ch, 32 ~ 192kHz, 16/20/24bit	DVD-Audio
AC-3, Dolby Digital, DTS	ビットストリーム	DVD-Video
Dolby Digital+, DTS-HD, Dolby TrueHD	ビットストリーム	HD DVD, Blu-ray Disc
AAC	ビットストリーム	地上・BS・CS デジタル放送

[表 7.8] デジタル音声 対応フォーマット

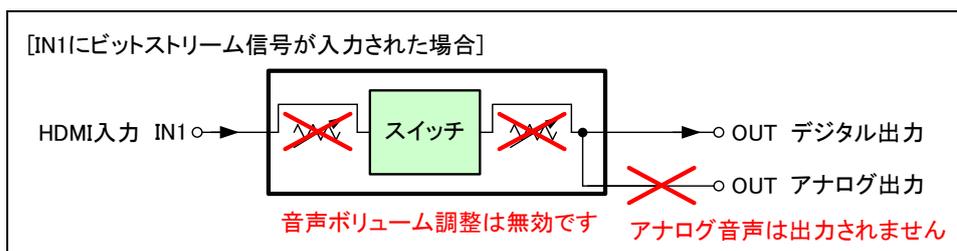
デジタル音声にマルチチャンネルリニア PCM 信号が入力された場合、アナログ音声にはフロント 2ch の音声を出力します。



[図 7.8a] マルチチャンネル信号の入出力

(注) 7.8.5 デジタル音声出力のクロック (P. 113) を「SAMPLING FREQUENCY」に設定した場合、マルチチャンネルの音声は出力されません。

デジタル音声に Dolby Digital などのビットストリーム信号 (圧縮音声) が入力された場合は、入力された音声をそのままデジタル音声に出力します。アナログ音声には出力されず、音声ボリュームの調整を行うことはできません。

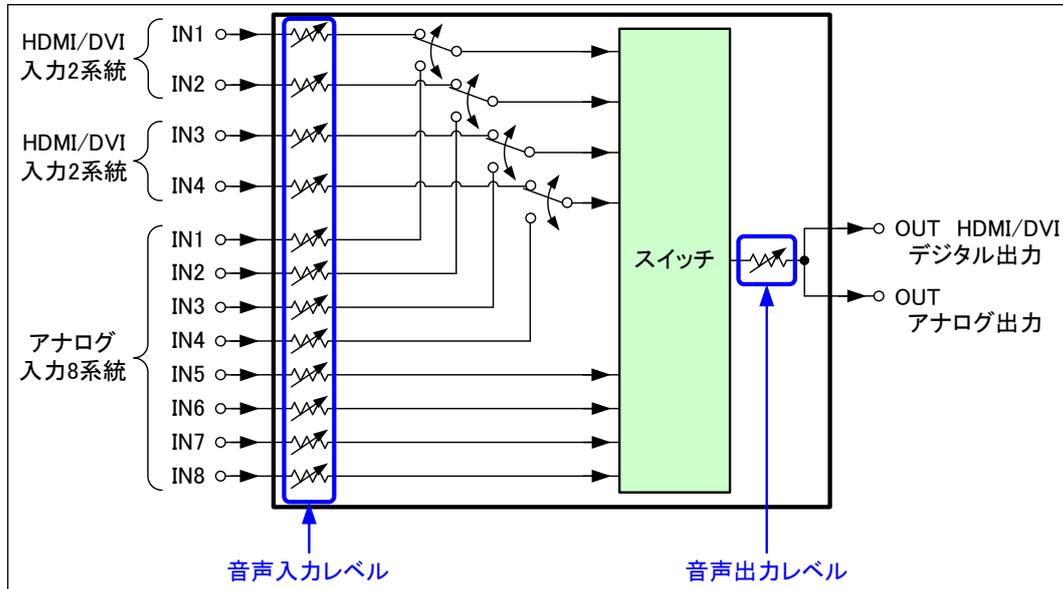


[図 7.8b] ビットストリーム信号の入出力

### 7.8.1 音声出力レベル

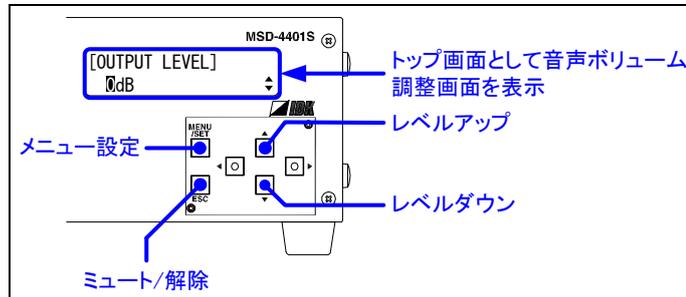
音声出力ボリュームにより音声出力レベルを設定します。

- ・ 音声出力レベル ( -40dB ~ +10dB ※初期値 ±0dB )



【図 7.8.1a】 音声ボリュームの構成

※ 7.13.5 トップ画面表示 (P. 142) を「音声ボリューム調整画面」に設定した場合は、トップ画面を表示しているときに、▲▼キーで音声出力レベルの設定が可能です。



【図 7.8.1b】 トップ画面が音声ボリューム調整画面

#### ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SSL 音声出力レベル設定 (P. 186)

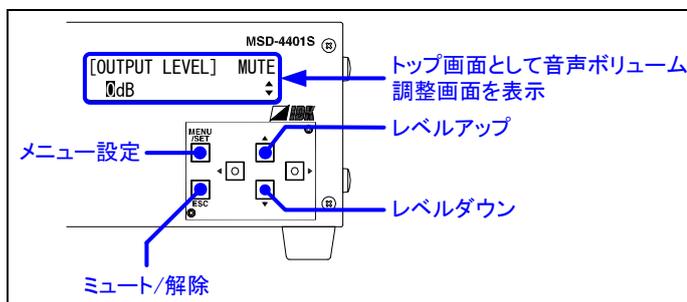
@GSL 音声出力レベル取得 (P. 186)

## 7.8.2 音声出力ミュート

音声出力のミュートを設定します。

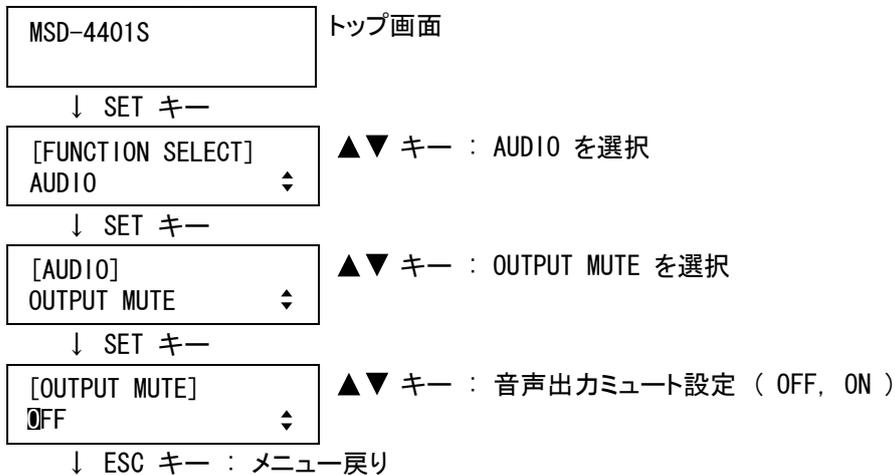
- |   |                        |
|---|------------------------|
| { | ・ミュート OFF ( OFF ※初期値 ) |
|   | ・ミュート ON ( ON (MUTE) ) |

※ 7.13.5 トップ画面表示 (P. 142) を「音声ボリューム調整画面」に設定した場合は、トップ画面を表示しているときに、ESCキーでミュートのON/OFFを設定することができ、ミュートがONのときは右上に“MUTE”と表示します。



[図 7.8.2] トップ画面が音声ボリューム調整画面

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

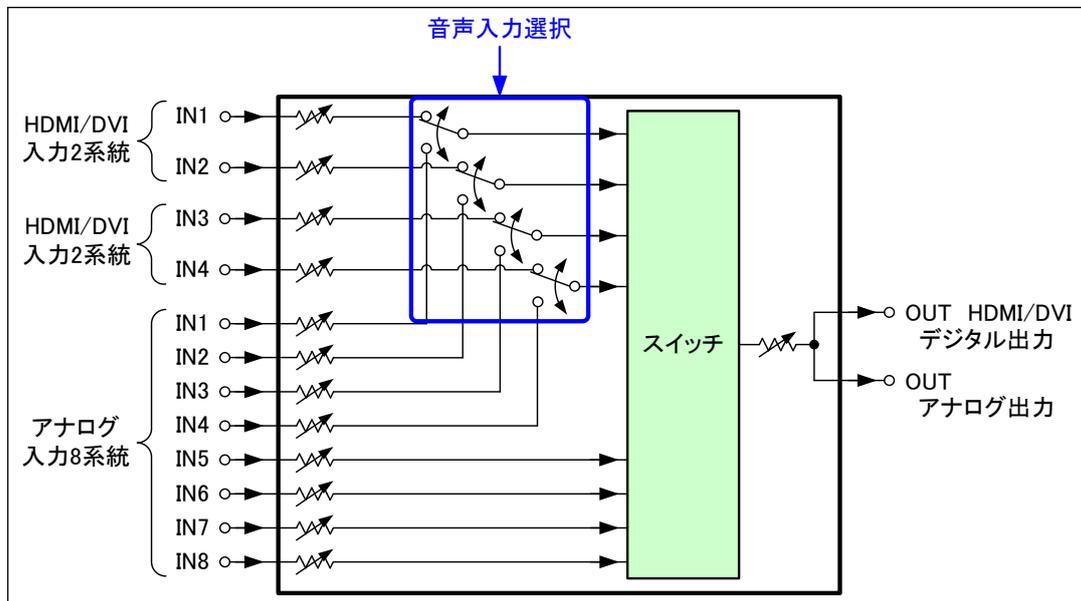
@SAM 音声出力ミュート設定 (P. 187)

@GAM 音声出力ミュート取得 (P. 187)

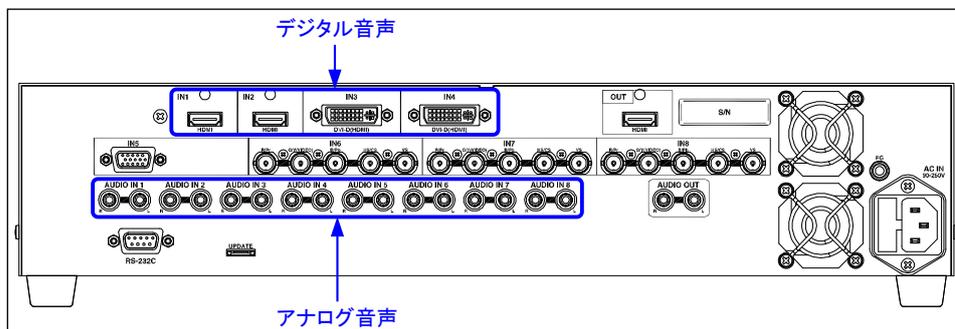
### 7.8.3 音声入力選択

入力チャンネル 1 (IN1) ~ 4 (IN4) の音声入力を選択します。音声入力選択は入力端子毎の設定が可能です。

- ・ デジタル音声 ( DIGITAL ※初期値 )
- ・ アナログ音声 ( ANALOG )



[図 7.8.3a] 音声入力構成



[図 7.8.3b] 音声入力端子

#### ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

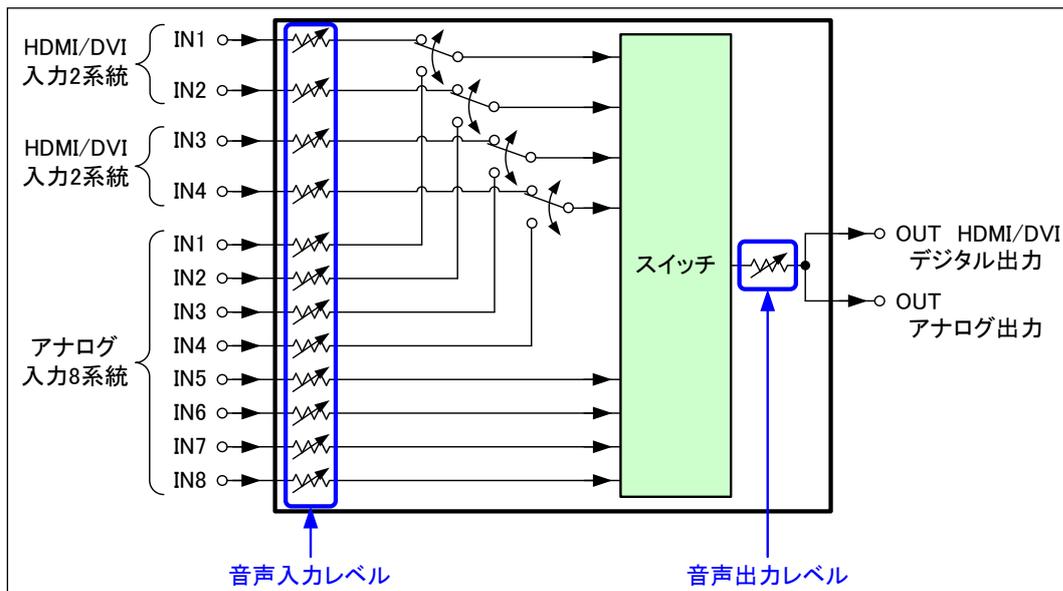
@SAS 音声入力選択設定 (P. 187)

@GAS 音声入力選択取得 (P. 187)

## 7.8.4 音声入力レベル

音声入力ボリュームにより音声入力レベルを設定します。音声入力レベルは入力端子毎の設定が可能のため、入力信号毎の音声入力レベルの差を修正することが可能です。本メニューでは、現在選択されている音声入力チャンネルのレベルを設定します。

・ 音声入力レベル ( -28dB ~ ±0dB ※初期値 ±0dB )



【図 7.8.4】 音声ボリュームの構成

## ①メニューによる設定



入力チャンネルが OFF に設定されている場合はメッセージを表示し、音声入力レベルを設定することができません。

IN1	IN2	IN3	IN4	IN5	IN6	IN7	IN8	OFF
○	○	○	○	○	○	○	○	×

○ : 設定可    × : 設定不可

[INPUT OFFSET]  
NOT AVAILABLE NOW

## ②コマンドによる設定

- @SS0 音声入力レベル設定 (P. 188)
- @GS0 音声入力レベル取得 (P. 188)

## 7.8.5 デジタル音声出力のクロック

デジタル音声入力信号(音声入力チャンネルが IN1～IN4 で、7.8.3 音声入力選択 (P. 111) をデジタル音声に設定した場合)をデジタル音声に出力する際のクロックを選択します。本メニューの設定はデジタル音声入力信号に対してのみ有効で、アナログ音声入力信号の場合(音声入力チャンネルが IN1～IN4 で、7.8.3 音声入力選択をアナログ音声に設定した場合、または音声入力チャンネルが IN5～IN8 の場合)は必ず 7.8.6 アナログ音声 サンプリング周波数 (P. 114) で設定したクロックで出力します。

- ・アナログ音声入力のサンプリングクロック ( SAMPLING FREQUENCY ※初期値 )
- ・デジタル音声入力信号のクロックでミキシング有効 ( INPUT CLOCK )

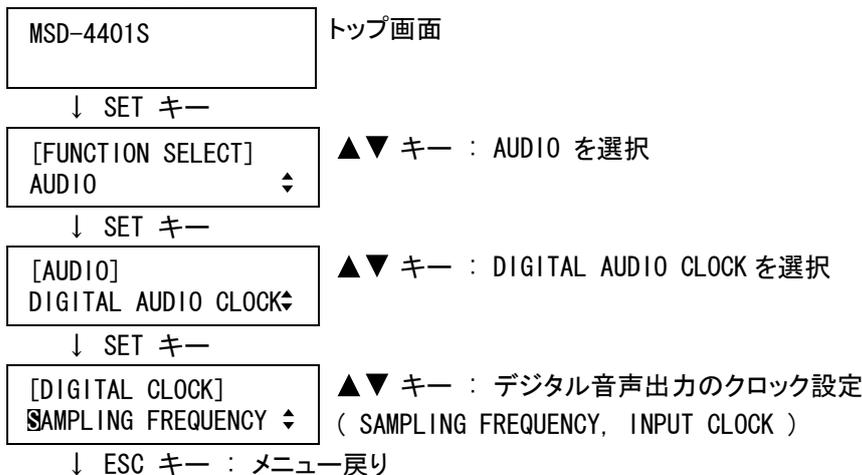
(注 1) クロックの設定により、以下のような利点および制限事項があります。

設定	利点	制限事項
SAMPLING FREQUENCY	入力チャンネルを切り換えたときにクロックが切り換わることはないので、出力音声にノイズが入ることはありません。	マルチチャンネルの音声(5.1chや7.1chなど)は出力できません。(マルチチャンネルの音声が入力された場合はフロントの2chのみ出力し、その他のチャンネルの音声は出力しません)
INPUT CLOCK	マルチチャンネルの音声出力が可能です。	入力チャンネルを切り換えたときにクロックが切り換わることがあり、このときに出力音声にノイズが入る場合があります。また使用する表示機器やAVアンプによっては、クロックが切り換わると音声が出力されるまでに時間がかかる場合があります。

[表7.8.5] デジタル音声出力のクロック

(注 2) デフォルトではマルチチャンネルの音声は出力されません。マルチチャンネルの音声を出力する場合は「INPUT CLOCK」に設定してください。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

- @SAC デジタル音声出力のクロック設定 (P. 188)
- @GAC デジタル音声出力のクロック取得 (P. 188)

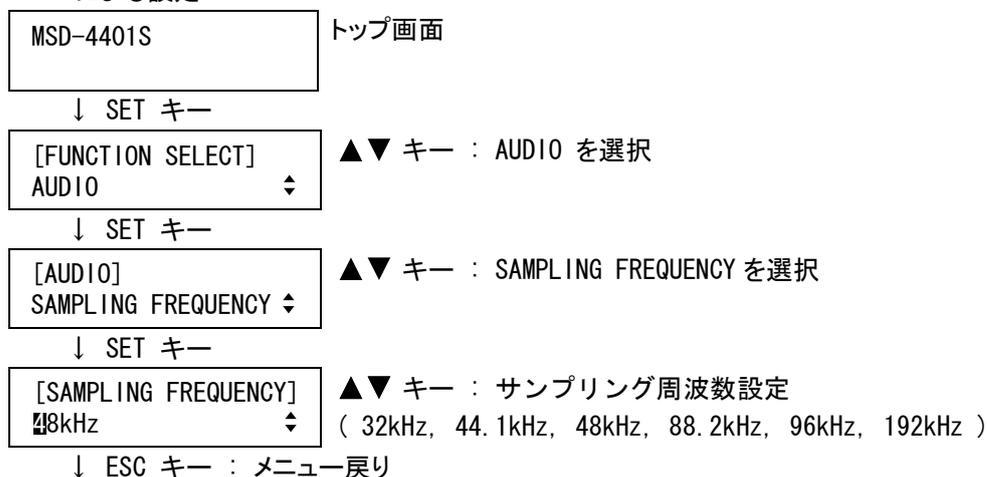
### 7.8.6 アナログ音声 サンプルング周波数

アナログ音声入力信号(音声入力チャンネルが IN1～IN4 で、7.8.3 音声入力選択(P. 111)をアナログ音声に設定した場合、または音声入力チャンネルが IN5～IN8 の場合)をデジタル音声に出力する際のサンプルング周波数を設定します。また、7.8.5 デジタル音声出力のクロック(P. 113)を「SAMPLING FREQUENCY」に設定した場合は、デジタル音声入力信号(音声入力チャンネルが IN1～IN4 で、7.8.3 音声入力選択をデジタル音声に設定した場合)も本メニューで設定したサンプルング周波数で出力されます。

{	・ 32kHz	・ 88.2kHz
	・ 44.1kHz	・ 96kHz
	・ 48kHz ※ 初期値	・ 192kHz

(注) プラズマモニタや液晶モニタは、高い周波数(88.2kHz 以上)の音声を入力できない場合があります。お使いの機器が対応しているサンプルング周波数を選択してください。(一般的な CD は 44.1kHz、DVD は 48kHz でサンプルングされています)

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SSF アナログ音声 サンプルング周波数設定(P. 189)

@GSF アナログ音声 サンプルング周波数取得(P. 189)

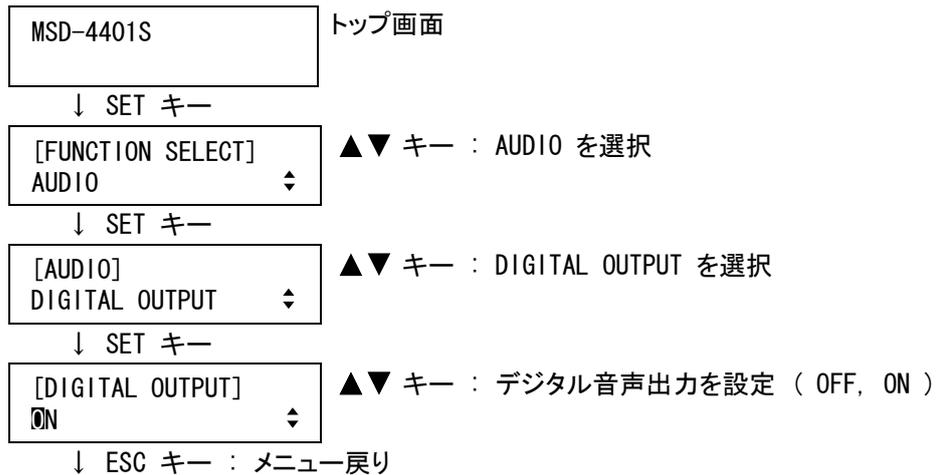
### 7.8.7 デジタル音声出力

デジタル音声出力の ON/OFF を選択します。

- ・ デジタル音声出力 OFF ( OFF )
- ・ デジタル音声出力 ON ( ON ※初期値 )

(注) 7.7.2 出力モード (P. 100) を「DVI モード」に設定した場合、本メニューの設定に関係なくデジタル音声は出力されません。

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

- @SDO デジタル音声出力設定 (P. 189)
- @GDO デジタル音声出力取得 (P. 189)

## 7.9 EDID

通常、パソコンやブルーレイディスクレコーダなど（以降はソース機器と表現します）と表示機器を直接、接続して電源を入れると、ソース機器は表示機器が入力することのできる信号周波数の範囲などの情報を問い合わせ、そのデータを取得します。（パソコンでは、この一連の動きをプラグアンドプレイといいます）EDID設定メニューでは、ソース機器からの問い合わせに対して本機が送信するデータを設定します。設定するデータは、本機にあらかじめ登録された内蔵データ、または本機のOUT端子に接続された表示機器から読み取ったデータから選択することが可能です。\*

※ 入力チャンネル 5 (IN5) は内蔵データ固定で、表示機器から読み取ったデータを選択することはできません。

本機が読み取ることのできる EDID データは、VESA DDC2B/EDID 規格のバージョン 1.0～1.3 です。

(注1) パソコンの場合、EDIDの取得は通常電源起動時に行われるので、本機および表示機器の電源が入っている状態でパソコンの電源を入れてください。またシステムの電源を切る場合は、パソコンの電源を切ってから本機および表示機器の電源を切ってください。

EDIDの設定を変更する場合は、一旦パソコンの電源を切ってから設定を変更するか、または設定を変更した後でパソコンのプラグアンドプレイモニタの手動検出を行ってください。（プラグアンドプレイモニタの手動検出は、お使いのパソコンおよびオペレーティングシステムのマニュアルをご覧ください。ただしプラグアンドプレイモニタの手動検出を行っても、EDIDの取得を行わないパソコンがありますので、この場合はパソコンを再起動してください）またパソコン以外のソース機器でも、動作中にEDIDの設定を変更すると正常に本機を認識しなくなる場合がありますので、EDIDの設定は極力ソース機器の電源を切った状態で行なってください。

(注2) アナログ機器は、一部のパソコンを除きEDIDを必要としないため、入力チャンネル6 (IN6)～8 (IN8)にはEDID送信機能がありません。入力チャンネル6 (IN6)～8 (IN8)に、EDIDを必要とするパソコンを接続する場合は、弊社のEDIDエミュレータ「DDC-01」をご使用ください。

### 7.9.1 EDIDデータ

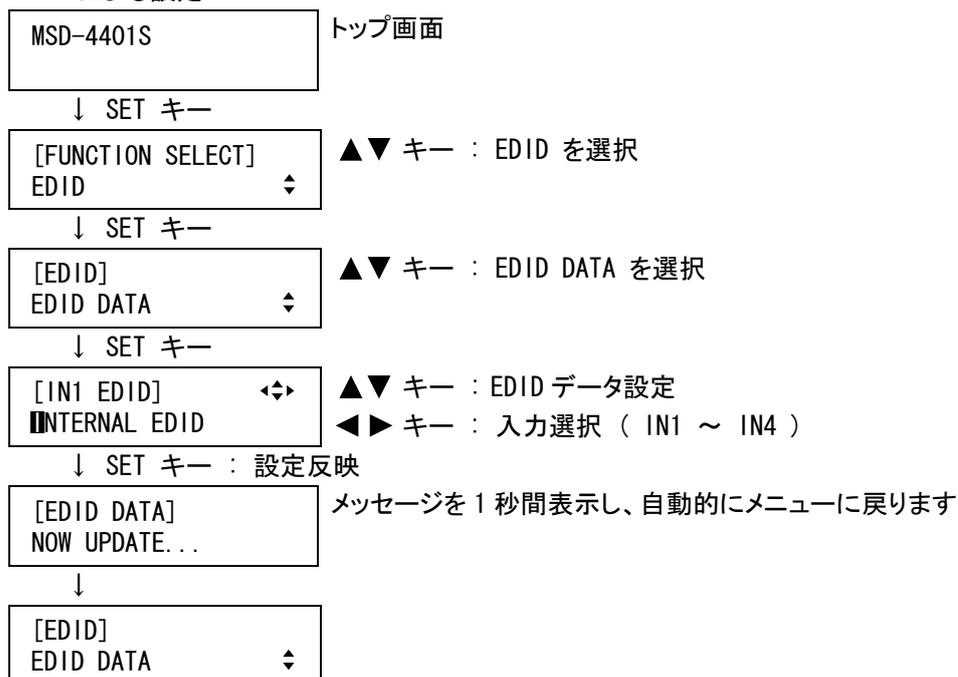
接続されたソース機器に対して本機が送信するEDIDデータを設定します。「INTERNAL EDID」を選択すると、

**7.9.2 パソコン用入力解像度** (P. 117)、**7.9.3 AV機器用入力解像度** (P. 119)、**7.9.4 Deep Color入力** (P. 120)、**7.9.5 音声フォーマット** (P. 121)、**7.9.6 スピーカ構成** (P. 122) の各メニューで設定した内容でEDIDを送信します。EDIDデータは入力端子毎の設定が可能です。

{	・ 内蔵データ	( INTERNAL EDID ※ 初期値 )
	・ OUT 端子に接続された表示機器のデータ	( OUT MONITOR )
	・ 表示機器からコピーしたデータ	( COPY DATA 1 ~ 8 ) ※

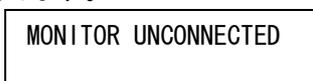
※ **7.9.7 EDIDデータのコピー** (P. 124) で、あらかじめ表示機器からEDIDデータを読み取っておく必要があります。

## ①メニューによる設定



(注意) SET キーを押さないと EDID データは変更されませんので必ず SET キーを押してください。

「OUT MONITOR」を選択している入力チャンネルがあり、選択した端子に表示機器が接続されていなかったり、EDID の読み取りに失敗している場合は、サブメニューから設定画面に移行するときに 1 秒間エラーメッセージを表示します。



また SET キーで設定を行なったときに EDID が更新できなかった場合にも同様のエラーメッセージを 1 秒間表示し、設定画面に戻ります。

エラーメッセージが表示される場合は表示機器の接続を確認してください。接続確認後、EDID データが読み取れれば自動的に EDID データを更新します。

## ②コマンドによる設定

@SED EDID データ設定 (P. 190)

@GED EDID データ取得 (P. 190)

## 7.9.2 パソコン用入力解像度

ソース機器から出力する解像度を設定します。7.9.1 EDIDデータ (P. 116) で「INTERNAL EDID」を選択した場合のみ有効に機能します。通常はパソコンなどのDVI機器またはアナログRGB機器を接続した場合に設定を行ないませんが、ブルーレイディスクプレーヤーなどのAV機器をHDMIで接続したときに、出力解像度を制限する場合にも有効に機能します。入力解像度は入力端子毎の設定が可能です。

- ・ SVGA (800x600)
  - ・ XGA (1024x768)
  - ・ 720p (1280x720)
  - ・ WXGA (1280x768)
  - ・ WXGA (1280x800)
  - ・ Quad-VGA (1280x960)
  - ・ SXGA (1280x1024)
  - ・ WXGA (1360x768)
  - ・ WXGA (1366x768)
  - ・ SXGA+ (1400x1050)
  - ・ WXGA+ (1440x900)
  - ・ WXGA++ (1600x900)
  - ・ UXGA (1600x1200)
  - ・ WSXGA+ (1680x1050)
  - ・ 1080i (1920x1080)
  - ・ 1080p (1920x1080)
  - ・ WUXGA (1920x1200)
- ※初期値 入力チャンネル 1 (IN1)～4 (IN4) の場合 1080p (1920x1080),  
入力チャンネル 5 (IN5) の場合 UXGA (1600x1200)

1080i は入力チャンネル 1 (IN1)～4 (IN4) のみ選択可能です。

720p, 1080i, 1080pはCEA-861D規格のハイビジョン信号と同等タイミングです。その他は、VESA DMT規格またはVESA CVT規格に準拠したタイミングで、1920x1200のみReduced Blankingになります。

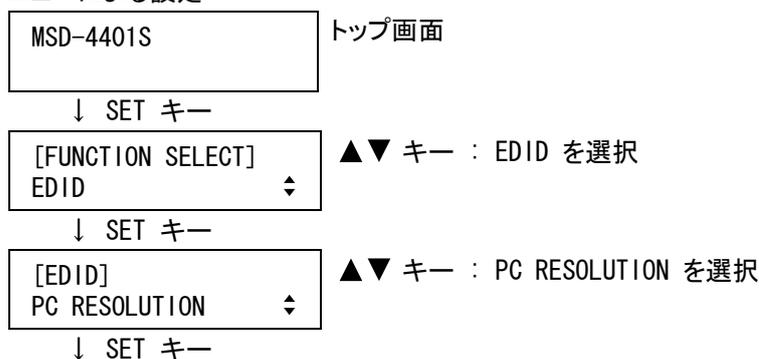
EDIDは使用可能な最大解像度で設定しますが、それ以下の解像度にも対応しています。接続するパソコンから出力する解像度に対応したものを選択してください。

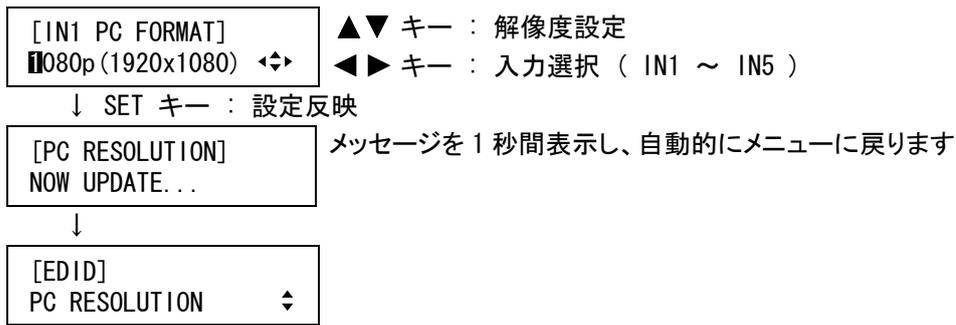
対応解像度 入力 解像度設定	640	800	1024	1280	1280	1280	1280	1280	1360	1366	1400	1440	1600	1600	1680	1920	1920	1920
	x 480	x 600	x 768	x 720	x 768	x 800	x 960	x 1024	x 768	x 768	x 1050	x 900	x 900	x 1200	x 1050	x 1080i	x 1080p	x 1200
800x600	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1024x768	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1280x720 [D4]	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1280x768	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1280x800	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1280x960	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1280x1024	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1360x768	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1366x768	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
1400x1050	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×
1440x900	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×
1600x900	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×
1600x1200	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	×	×	×
1680x1050	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	×	×	×
1920x1080i [D3]	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
1920x1080p [D5]	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×
1920x1200	○	○	○	×	×	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○

[表 7.9.2] 対応解像度

○ : 対応可 × : 対応不可

## ①メニューによる設定





(注意) SET キーを押さないと入力解像度は変更されませんので必ず SET キーを押してください。

## ②コマンドによる設定

@SVF EDID パソコン用解像度設定 (P. 190)

@GVF EDID パソコン用解像度取得 (P. 191)

### 7.9.3 AV機器用入力解像度

ソース機器から出力する解像度を設定します。7.9.1 EDIDデータ (P. 116) で「INTERNAL EDID」を選択し、かつブルーレイディスクプレーヤーなどのAV機器を接続した場合に、有効に機能します。通常、本メニューは「AUTO」に設定し、解像度は7.9.2 パソコン用入力解像度 (P. 117) で設定してください。入力解像度は入力端子毎の設定が可能です。

- |   |          |         |                |
|---|----------|---------|----------------|
| { | ・ UNUSED | ・ 720p  | ・ 1080p        |
|   | ・ 480p   | ・ 1080i | ・ AUTO (※ 初期値) |

「UNUSED」に設定すると、AV機器用のEDIDを無効にします。「AUTO」に設定したときに、パソコンから出力される解像度がプロパティで設定した解像度と異なる場合は、「UNUSED」に設定することで改善される場合があります。「UNUSED」に設定した場合、7.9.4 Deep Color入力 (P. 120)、7.9.5 音声フォーマット (P. 121)、7.9.6 スピーカー構成 (P. 122) の設定は無効になり、ソース機器は DVI モードで出力するため音声が出されませんので、ご注意ください。

パソコンとAV機器の両方が接続される可能性があり、それぞれを異なる解像度で使用する場合(パソコンをWXGA(1366x768)、ブルーレイディスクプレーヤーを1080pで使用する場合など)は、7.9.2 パソコン用入力解像度でパソコンの解像度を設定し、本メニューでAV機器の解像度を「480p/720p/1080i/1080p」の中から任意に設定することができます。ただし一部のパソコンおよびAV機器は、7.9.2 パソコン用入力解像度および本メニューで設定した、いずれか大きい解像度で出力する場合があります。

「AUTO」に設定すると、AV機器用の解像度は、7.9.2 パソコン用入力解像度の設定に応じて自動的に設定されます。

パソコン用入力解像度	800	1024	1280	1280	1280	1280	1280	1360	1366	1400	1440	1600	1600	1680	1920	1920	1920
	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	600	768	720	768	800	960	1024	768	768	1050	900	900	1200	1050	1080i	1080p	1200
AV機器用入力解像度	480p		720p												1080i	1080p	

[表 7.9.3] 「AUTO」設定時の入力解像度





(注意) SET キーを押さないと Deep Color 入力に変更されませんので必ず SET キーを押してください。

## ②コマンドによる設定

@SDI Deep Color 入力設定 (P. 191)

@GDI Deep Color 入力取得 (P. 192)

## 7.9.5 音声フォーマット

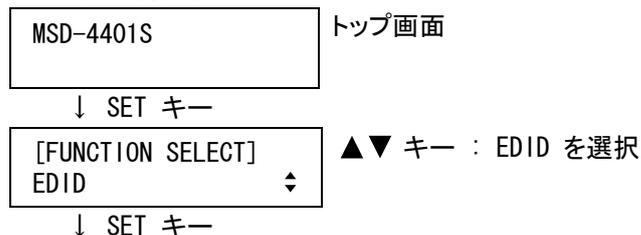
ソース機器から出力を許可する音声フォーマットおよび最大サンプリング周波数を設定します。7.9.1 EDID データ (P. 116) で「INTERNAL EDID」を選択し、7.9.3 AV機器用入力解像度 (P. 119)、で「UNUSED」以外を選択し、かつブルーレイディスクレコーダなどのHDMI機器を接続した場合のみ、有効に機能します。

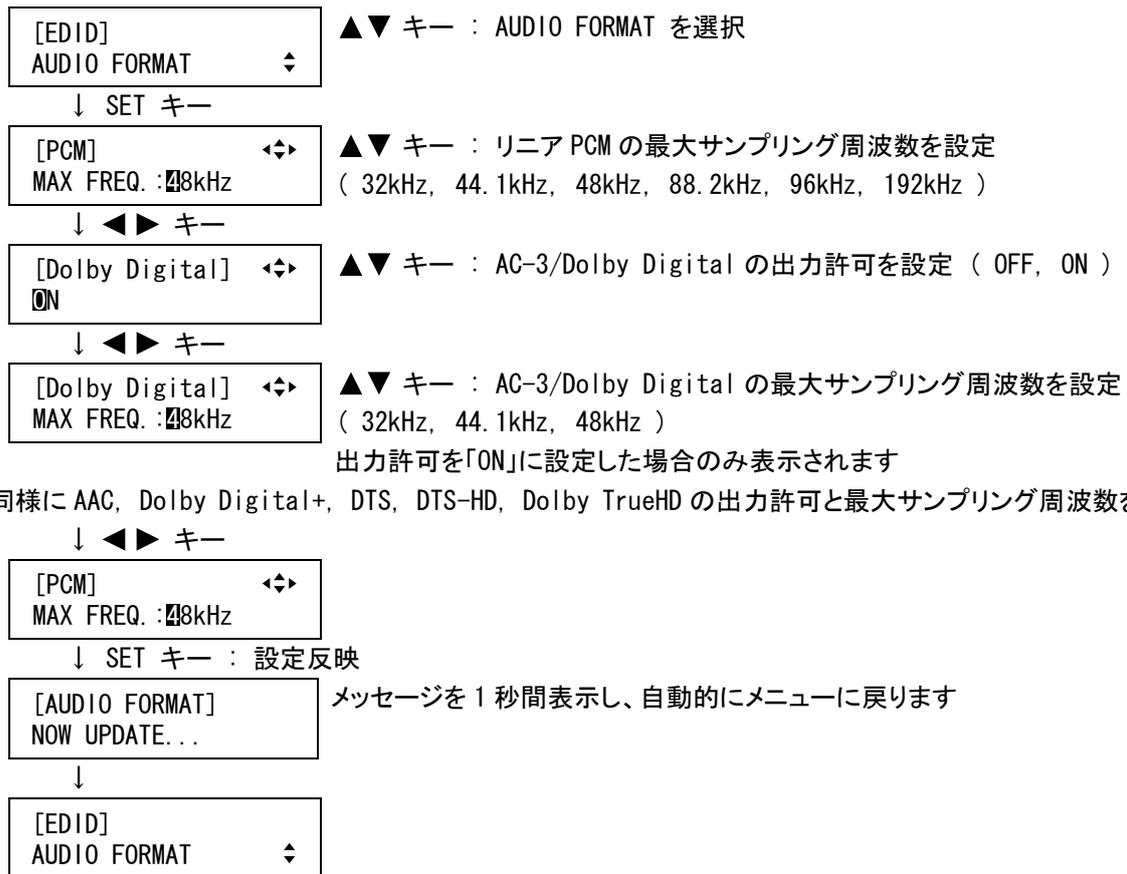
音声フォーマット	ON/OFF 設定	サンプリング周波数 (kHz)	メディアの例
リニア PCM	設定不可	32/44.1/48/88.2/96/192 (48)	CD, DVD-Video, DVD-Audio
AC-3/Dolby Digital	設定可 (OFF)	32/44.1/48 (48)	DVD-Video
AAC	設定可 (OFF)	32/44.1/48/88.2/96 (48)	地上・BS・CS デジタル放送
Dolby Digital+	設定可 (OFF)	32/44.1/48 (48)	HD DVD, Blu-ray Disc
DTS	設定可 (OFF)	32/44.1/48/96 (48)	DVD-Video
DTS-HD	設定可 (OFF)	44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)	HD DVD, Blu-ray Disc
Dolby TrueHD	設定可 (OFF)	44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)	HD DVD, Blu-ray Disc

※初期値 ( ) 内の設定

(注) プラズマモニターや液晶モニターは、リニア PCM 以外の音声を入力できない場合があります。お使いの機器が対応している音声フォーマットおよびサンプリング周波数を選択してください。

## ①メニューによる設定





(注意) SET キーを押さないと音声フォーマットは変更されませんので必ず SET キーを押してください。

## ②コマンドによる設定

@SAF 音声フォーマット設定 (P. 192)

@GAF 音声フォーマット取得 (P. 193)

## 7.9.6 スピーカ構成

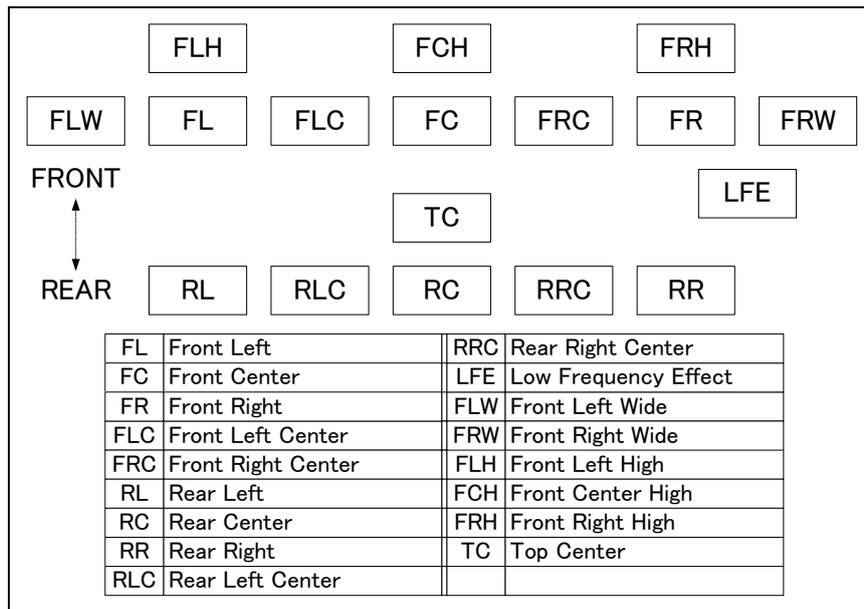
マルチチャンネルの音声を使用する場合のスピーカ構成を設定します。7.9.1 EDIDデータ (P. 116) で「INTERNAL EDID」を選択し、7.9.3 AV機器用入力解像度 (P. 119) で「UNUSED」以外を選択し、かつブルーレイディスクレコーダなどのHDMI機器を接続した場合のみ、有効に機能します。

・スピーカ数 ( 1 ~ 8 ※初期値 2 )

通常は、スピーカ数を変更するとデフォルトで以下のようにスピーカ構成を設定します。スピーカ構成をデフォルトの設定から変更する場合は、個別にスピーカの使用 (ON) / 未使用 (OFF) を設定してください。

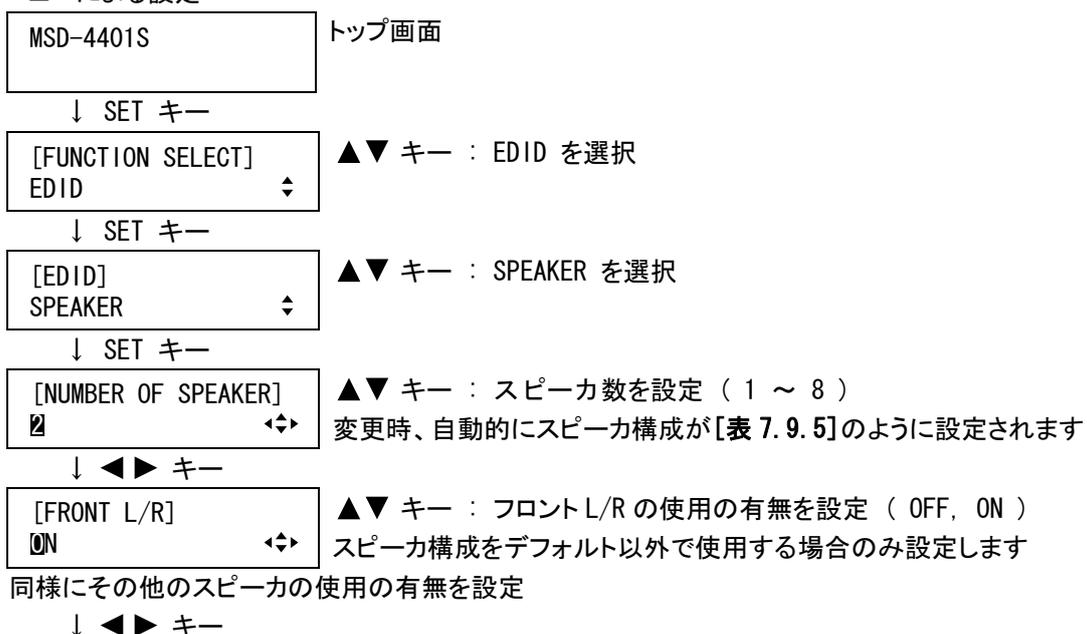
スピーカ数	FR/FL	LFE	FC	RL/RR	RC	FLC/ FRC	RLC/ RRC	FLW/ FRW	FLH/ FRH	TC	FCH
1	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
2	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
4	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
5	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
6	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
7	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
8	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF

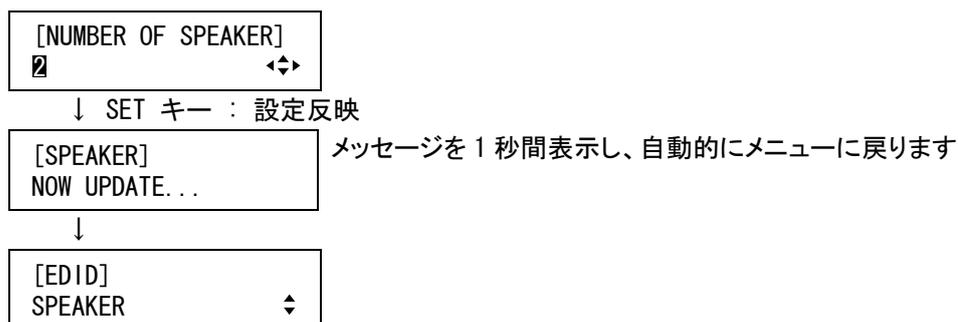
[表 7.9.5] デフォルトスピーカ構成



[図 7.9.5] スピーカ配置

## ①メニューによる設定





(注意) SET キーを押さないとスピーカ構成は変更されませんので必ず SET キーを押してください。

手でスピーカ構成を設定して SET キーを押すと、自動的にスピーカ数を設定します。万が一、スピーカ数が設定可能な範囲を超えている場合は、メッセージを表示し設定を反映しません。

DATA INVALID

## ②コマンドによる設定

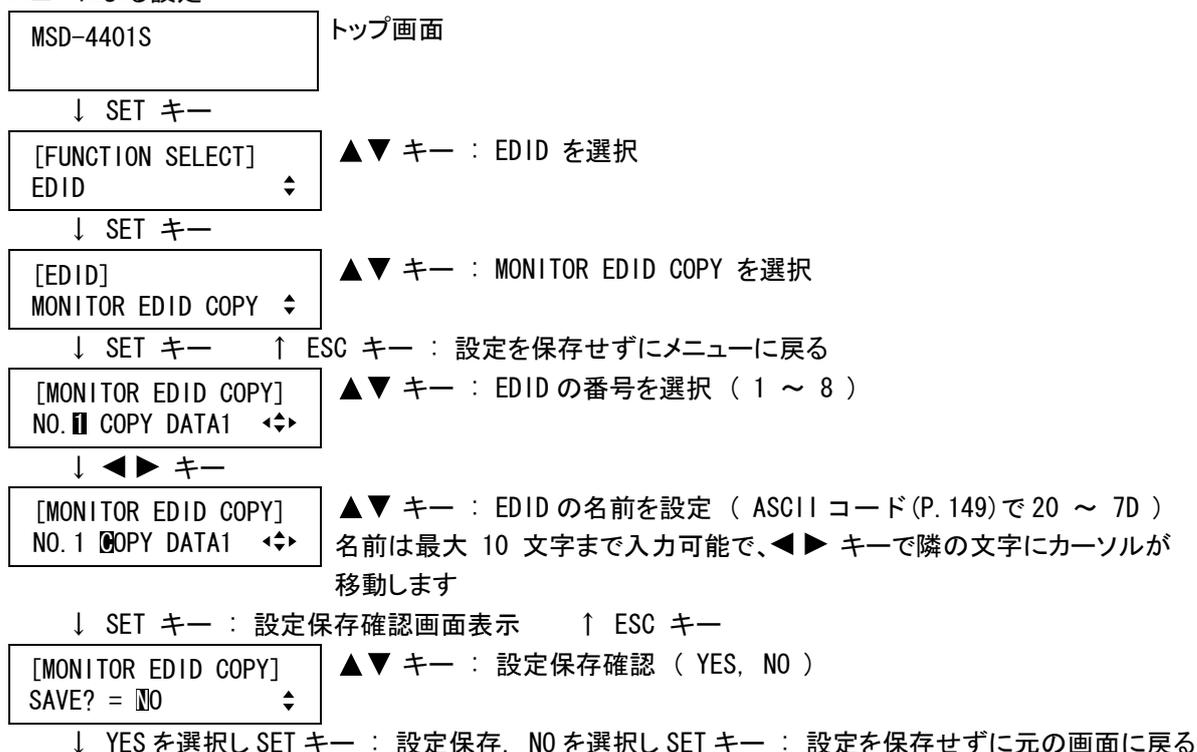
@SSP スピーカ数設定 (P. 193)

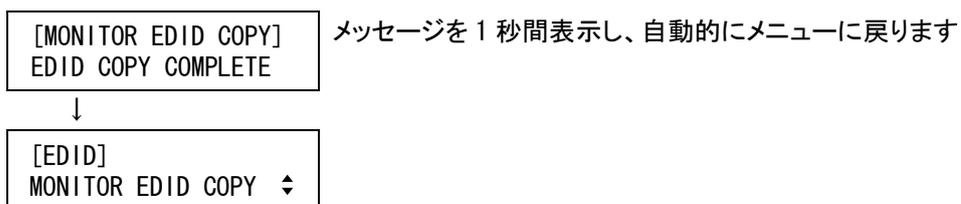
@GSP スピーカ数取得 (P. 194)

## 7.9.7 EDIDデータのコピー

表示機器のEDIDデータを読み取り本機に記憶します。本機の出力にケーブル補償器などを接続したことにより本機と表示機器との距離が長くなり、表示機器のEDIDを読み取れないときに、一旦本機と表示機器を短いケーブルで接続し、表示機器のEDIDデータをコピーする場合などに使用してください。コピーしたEDIDデータを使用する場合は、7.9.1 EDIDデータ (P. 116) で「COPY DATA」を選択し、以降は内蔵データと同じように扱うことが可能です。

### ①メニューによる設定





表示機器が接続されていない場合は、メッセージを表示し SET キーを押すことができません。

[MONITOR EDID COPY]  
UNCONNECTED

## ②コマンドによる設定

@RME EDID データのコピー (P. 194)

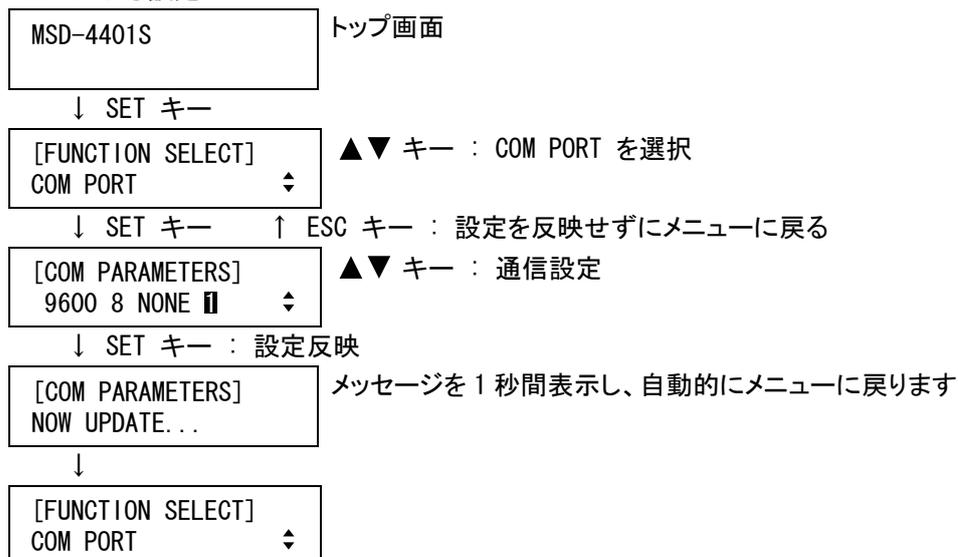
## 7.10 シリアル端子

### 7.10.1 シリアル通信端子 通信設定

シリアル通信端子の通信設定を行ないます。

{	・ 通信速度	( 4800[bps], 9600[bps], 19200[bps], 38400[bps]	※初期値 : 9600[bps] )
	・ データ長	( 8[bit], 7[bit]	※初期値 : 8[bit] )
	・ パリティ	( なし:NONE, 偶数:EVEN, 奇数:ODD	※初期値 : なし )
	・ ストップビット	( 1[bit], 2[bit]	※初期値 : 1[bit] )

#### ①メニューによる設定



(注意) SET キーを押さないと通信設定は変更されませんので必ず SET キーを押してください。

#### ②コマンドによる設定

@SCT シリアル通信端子 通信設定 (P. 195)

@GCT シリアル通信端子 通信設定取得 (P. 195)



## 7.11.2 全設定の保存

現在の設定をプリセットメモリに保存します。

プリセットメモリには、以下の各設定を最大 8 個まで保存が可能です。

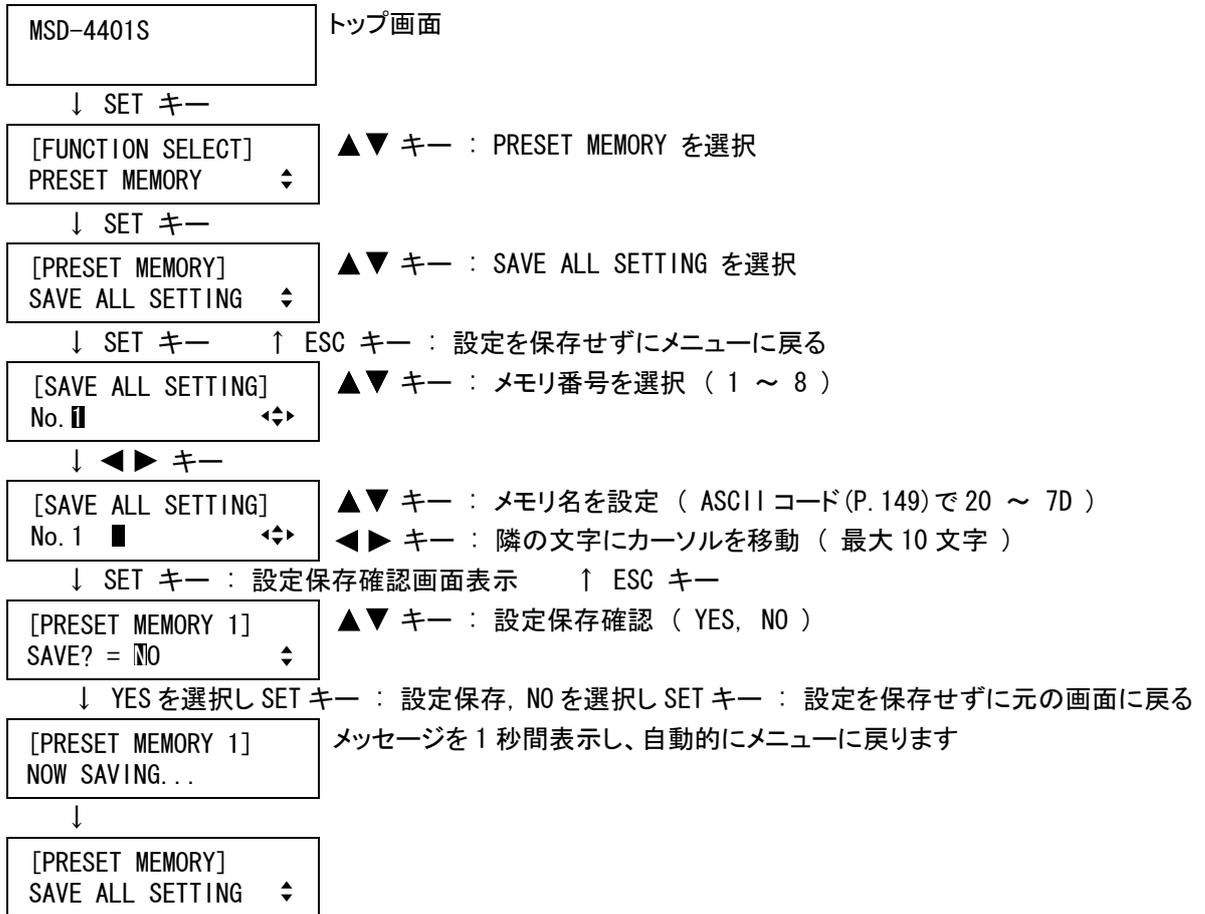
- ・6.1 入力チャンネルの選択(P.25)
- ・7.3 画角設定
  - ・7.3.1 出力解像度(P.39)
  - ・7.3.2 表示機器 アスペクト比(P.40)
  - ・7.3.3 アスペクト比(P.41)
  - ・7.3.4 アスペクト比復元処理(P.48)
  - ・7.3.5 オーバースキャン(P.49)
  - ・7.3.6 入力表示位置(P.51)
  - ・7.3.7 入力表示サイズ(P.52)
  - ・7.3.8 入カマスキング(P.54)
  - ・7.3.10 出力表示位置(P.56)
  - ・7.3.11 出力表示サイズ(P.58)
  - ・7.3.12 出力マスキング(P.59)
  - ・7.3.14 バックカラー(P.61)
  - ・7.3.15 テストパターン(P.62)
- ・7.4 画質設定
  - ・7.4.1 シャープネス(P.64)
  - ・7.4.2 入力ブライトネス(P.65)
  - ・7.4.3 入力コントラスト(P.66)
  - ・7.4.4 色相 (HUE)(P.67)
  - ・7.4.5 彩度 (SATURATION)(P.68)
  - ・7.4.6 セットアップレベル(P.69)
  - ・7.4.8 出力ブライトネス(P.71)
  - ・7.4.9 出力コントラスト(P.71)
  - ・7.4.10 ガンマ(P.73)
- ・7.5 入力設定
  - ・7.5.1 入カイコライザ(P.75)
  - ・7.5.2 アナログ入力 信号種別(P.75)
  - ・7.5.3 アナログコンポーネント入力 同期信号終端(P.76)
  - ・7.5.4 デジタル信号の無入力監視(P.77)
  - ・7.5.5DDC電源の監視(P.78)
  - ・7.5.6HDCP入力の許可/禁止(P.79)
  - ・7.5.7 入力映像信号OFFの自動検出(P.81)
- ・7.6 入カタイミング設定
  - ・7.6.1 水平総ドット数(P.86)
  - ・7.6.2 水平取り込み開始位置(P.87)
  - ・7.6.3 水平表示期間(P.88)
  - ・7.6.4 垂直取り込み開始位置(P.89)
  - ・7.6.5 垂直表示期間(P.90)
  - ・7.6.7 取り込み開始位置の自動計測(P.93)
  - ・7.6.8 未登録信号入力時の自動計測(P.94)
  - ・7.6.11トラッキング(P.97)
- ・7.7 出力設定
  - ・7.7.1 出カイコライザ(P.99)
  - ・7.7.2 出力モード(P.100)
  - ・7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力(P.100)
  - ・7.7.4 映像信号無入力時の出力映像(P.101)
  - ・7.7.5 フェードアウト/フェードイン(P.102)
  - ・7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間(P.103)
  - ・7.7.7HDCP出力(P.104)
  - ・7.7.8HDCP認証エラー時のリトライ回数(P.104)
  - ・7.7.9Deep Color出力(P.105)
  - ・7.7.10CEC接続(P.106)
- ・7.8 音声設定
  - ・7.8.1 音声出力レベル(P.109)
  - ・7.8.2 音声出力ミュート(P.110)
  - ・7.8.3 音声入力選択(P.111)
  - ・7.8.4 音声入力レベル(P.112)
  - ・7.8.5 デジタル音声出力のクロック (P.113)
  - ・7.8.6 アナログ音声 サンプリング周波数(P.114)
  - ・7.8.7 デジタル音声出力(P.115)
- ・7.9EDID
  - ・7.9.1EDIDデータ(P.116)
  - ・7.9.2 パソコン用入力解像度(P.117)
  - ・7.9.3AV機器用入力解像度(P.119)
  - ・7.9.4Deep Color入力(P.120)
  - ・7.9.5 音声フォーマット(P.121)
  - ・7.9.6 スピーカ構成(P.122)

以下の各設定は、プリセットメモリには保存されません。

- ・6.3 キーロック設定/解除の操作(P.26)
- ・7.10 シリアル端子
  - ・7.10.1 シリアル通信端子 通信設定(P.126)
- ・7.11 プリセットメモリ
  - ・7.11.3 電源投入時の設定(P.130)
- ・7.12 ビットマップ設定
  - ・7.12.2 ビットマップ画像の出力(P.133)
  - ・7.12.3 バックカラー(P.133)
  - ・7.12.4 透過色(P.134)
  - ・7.12.5 拡大表示(P.135)
  - ・7.12.6 入力チャンネル割り当て(P.137)
  - ・7.12.7 電源投入時のビットマップ画像の出力(P.138)
- ・7.13 その他設定(P.139)
  - ・7.13.1 キーロック対象の設定(P.139)
  - ・7.13.2 電源投入時のキーロック設定(P.140)
  - ・7.13.3 ブザー音(P.141)
  - ・7.13.4 パワーセーブ(P.141)
  - ・7.13.5 トップ画面表示(P.142)

※ 注意 : ディスプレイに「NOW SAVING...」と表示されている間は本機の電源を切らないでください。  
設定情報を失う可能性があります。

### ①メニューによる設定



### ②コマンドによる設定

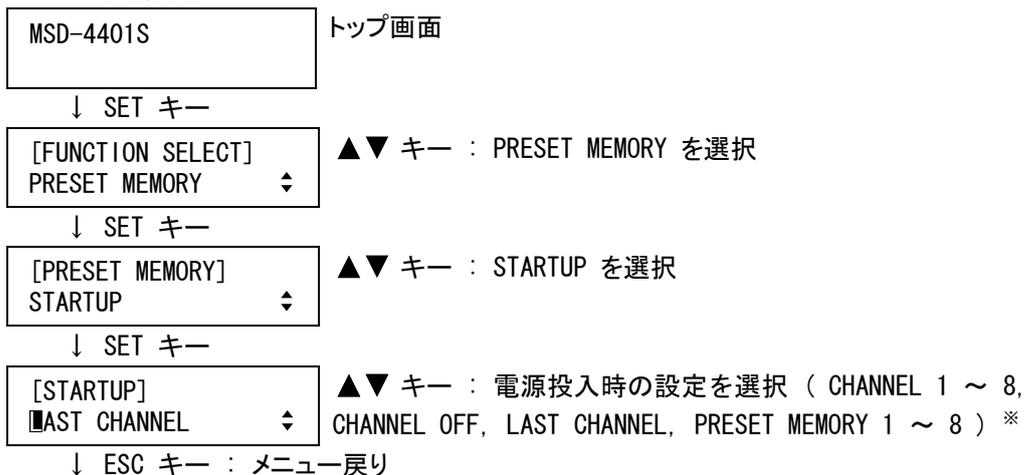
@SPM プリセットメモリに全設定を保存する (P. 196)

### 7.11.3 電源投入時の設定

電源投入時の設定を選択します。

- ・チャンネル 1 ～ 8 ( CHANNEL 1 ～ CHANNEL 8 )  
指定したチャンネル設定で起動します。チャンネル設定以外の設定は、最後に電源を切った際の設定で起動します。
- ・チャンネル OFF ( CHANNEL OFF )  
チャンネル設定は OFF になります。チャンネル設定以外の設定は、最後に電源を切った際の設定で起動します。
- ・ラストチャンネル ( LAST CHANNEL ※初期値 )  
最後に電源を切った際の設定で起動します。
- ・プリセットメモリ ( PRESET MEMORY 1 ～ PRESET MEMORY 8 )  
プリセットメモリに保存された設定で起動します。プリセットメモリに保存されない設定は、最後に電源を切った際の設定で起動します。(プリセットメモリに保存される設定は 128 ページをご覧ください)

#### ①メニューによる設定



※ 設定が保存されていないプリセットメモリ番号は選択することができません。工場出荷時の初期設定では全てのプリセットメモリに何も保存されていません。

#### ②コマンドによる設定

@SMU 電源投入時の状態設定 (P. 196)

@GMU 電源投入時の状態取得 (P. 197)

## 7.12 ビットマップ設定

本機は電源投入後の約 5 秒間(7.12.7 電源投入時のビットマップ画像の出力 (P. 138)が「OFF」の場合は除く)、7.12.2 ビットマップ画像の出力 (P. 133)を「ON」に設定した場合、および 7.12.6 入力チャンネル割り当て (P. 137)で設定した映像入力チャンネルを選択している場合にビットマップ画像を出力します。工場出荷時は弊社ロゴが出力されますが、任意のビットマップ画像の変更が可能です。



【図 7.12】 デフォルトビットマップ画像の出力

### 7.12.1 ビットマップファイルの送信

本機へのビットマップファイルの送信は、シリアル通信を使用します。

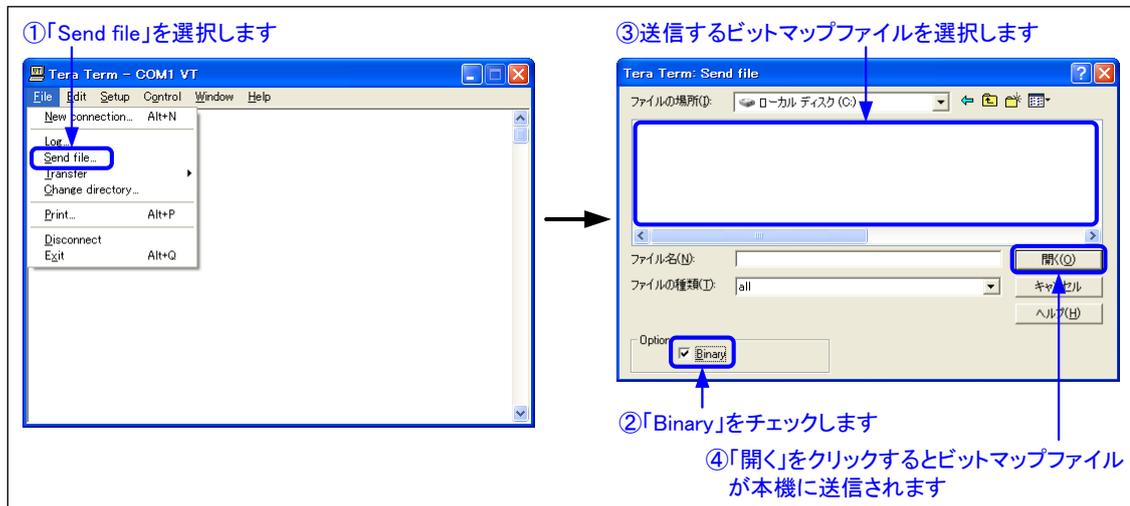
本機で取り扱い可能なビットマップは、一般に Windows などで使用される DIB(Device Independent Bitmap)にヘッダを付けた、以下の条件を満たすファイルです。

- ・ファイルヘッダ
  - 「BITMAPFILEHEADER」を持つもの。
- ・情報ヘッダ
  - 「BITMAPCOREHEADER」(OS/2 用)または「BITMAPINFOHEADER」(Windows 用)のいずれかを持つもの。  
(「BITMAPV4HEADER」や「BITMAPV5HEADER」には対応していません)
- ・解像度
  - 水平解像度×垂直解像度が 1024×768=768,432 ピクセル以下。(768,432 ピクセル以下であればアスペクト比は問いません)
- ・色数
  - 2色(モノクロ, 1ビット)/16色(4ビット)/256色(8ビット)のいずれか。(65536色(HIGH COLOR, 16ビット)、1677万色(TRUE COLOR, 24ビット)には対応していません)
- ・圧縮形式
  - 無圧縮(BI\_RGB)、8ビットランレングス圧縮(BI\_RLE8)、4ビットランレングス圧縮(BI\_RLE4)のいずれか。

## [シリアル通信によるビットマップファイルの転送]

ビットマップファイルは、バイナリ形式のファイルが扱える Tera Term などのターミナルソフトウェアを使用して転送します。

Tera Term を使用する場合は、「File」→「Send file」でビットマップの送信が可能です。「Send file」ダイアログボックスでは Option の「Binary」をチェックしてください。



【図 7. 12. 1】 Tera Term によるビットマップファイルの送信

正常にビットマップファイルが送信されるとディスプレイにメッセージを表示し、ビットマップファイルを保存します。なお、このメッセージが表示されている間、または本機より「Bitmap update complete」と返信されるまでは本機の電源を切らないでください。

BITMAP SAVE NOW  
PLEASE WAIT

送信エラーが発生した場合は以下のいずれかのエラーを返信します。

- File format error : 本機で扱えるファイルではありません。
- File size error : 使用できる最大解像度を超えています。
- Memory allocate error : ビットマップファイルを一時的に保存するメモリを確保することができませんでした。電源スイッチを OFF/ON し、再度ビットマップファイルを送信するとエラーが解決される場合があります。
- Time out : ビットマップデータは連続して送信してください。データとデータの間隔が 2 秒以上空くとエラーになります。

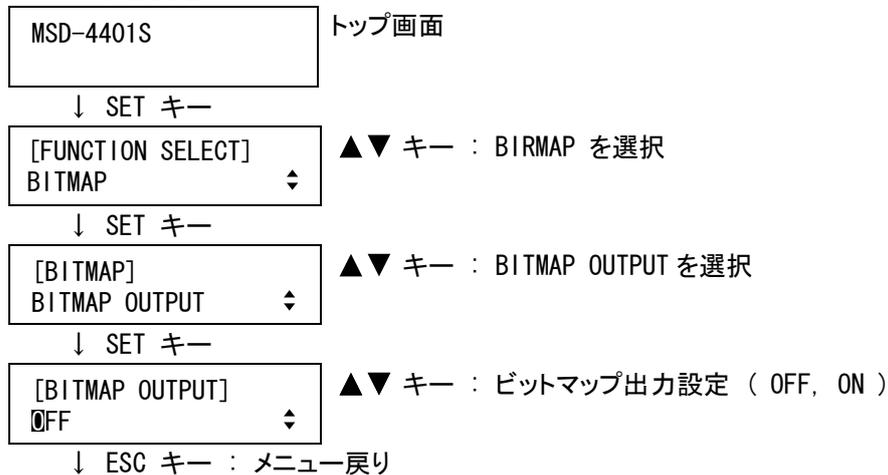
(注) ハイパーターミナルでもビットマップファイルの転送を行うことはできますが、ハイパーターミナルは、バイナリ形式のファイル転送をサポートしていないため正常に動作しない場合があります。(ビットマップファイルの内容によって、転送の可否が異なります)  
ビットマップファイルの転送は、必ずバイナリ形式のファイルが扱えるターミナルソフトウェアを使用してください。

## 7.12.2 ビットマップ画像の出力

ビットマップ画像出力の ON/OFF を設定します。

- ・ 通常の映像を出力する ( OFF ※初期値 )
- ・ ビットマップ画像を出力する ( ON )

### ①メニューによる設定



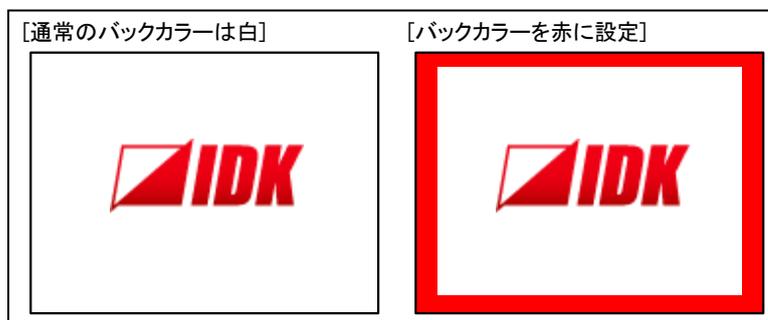
### ②コマンドによる設定

- @SBM ビットマップ画像の出力設定 (P. 197)
- @GBM ビットマップ画像の出力取得 (P. 197)

## 7.12.3 バックカラー

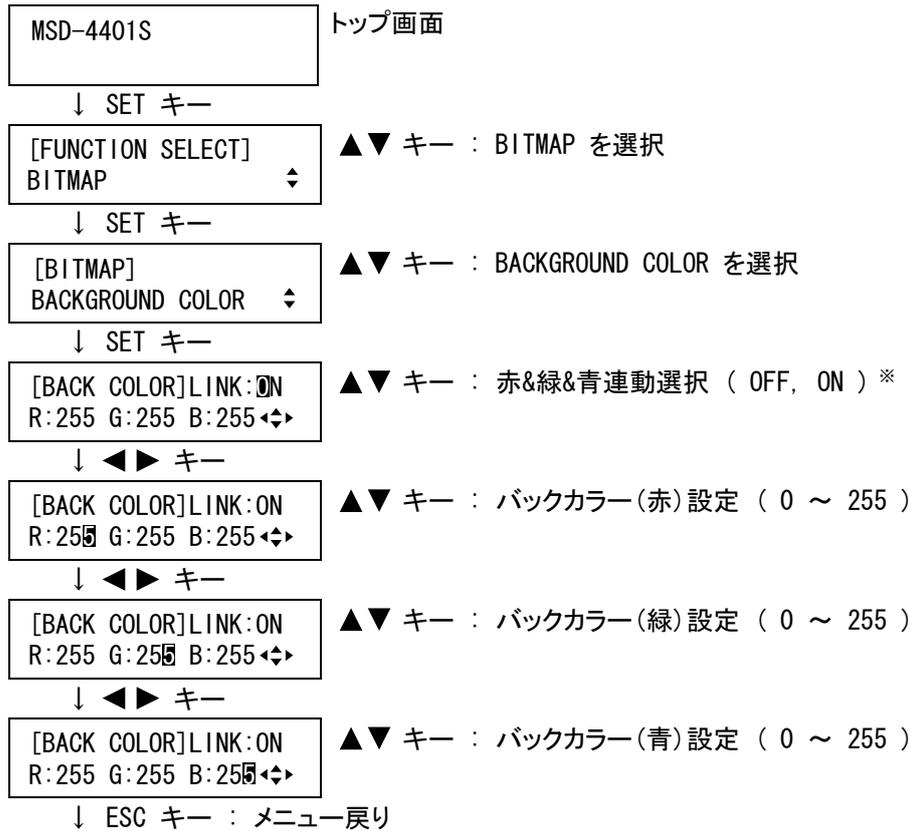
7.3.1 出力解像度 (P. 39) で設定した出力解像度に対して、ビットマップの解像度が小さい場合は、ビットマップの外側にバックカラーを出力します。本メニューではバックカラーの色を赤、緑、青の組み合わせで約 1670 万色の中から選択します。

- ・ バックカラー(赤) ( 0 ~ 255 ※初期値 255 )
- ・ バックカラー(緑) ( 0 ~ 255 ※初期値 255 )
- ・ バックカラー(青) ( 0 ~ 255 ※初期値 255 )



[図 7.12.3] バックカラー

## ①メニューによる設定



※ LINK ON に設定していずれか 1 色を設定すると、他の 2 色も現在の設定から相対的に変化します。  
(例えば、赤 (R) を +2 すると緑 (G) と青 (B) も +2 されます)

## ②コマンドによる設定

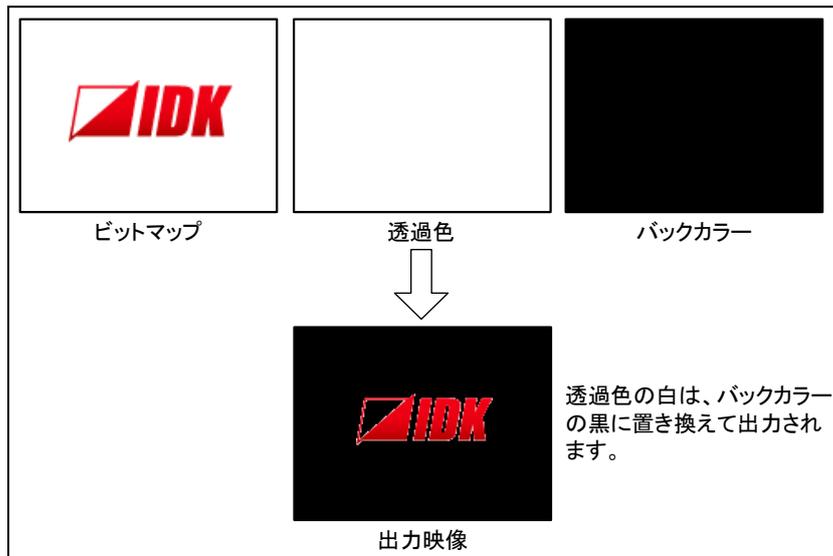
@SBB ビットマップ バックカラー設定 (P. 197)

@GBB ビットマップ バックカラー取得 (P. 198)

## 7.12.4 透過色

ビットマップの中で、出力しない透過色の設定が可能です。透過色は 7.12.3 バックカラー (P. 133) で設定したバックカラーに置き換えて出力されます。透過色は本機に書き込んだビットマップのカラーパレットの中から一色を選択するので、透過色を使用する場合は、7.12.1 ビットマップファイルの送信 (P. 131) で先にビットマップの書き込みを行ってください。

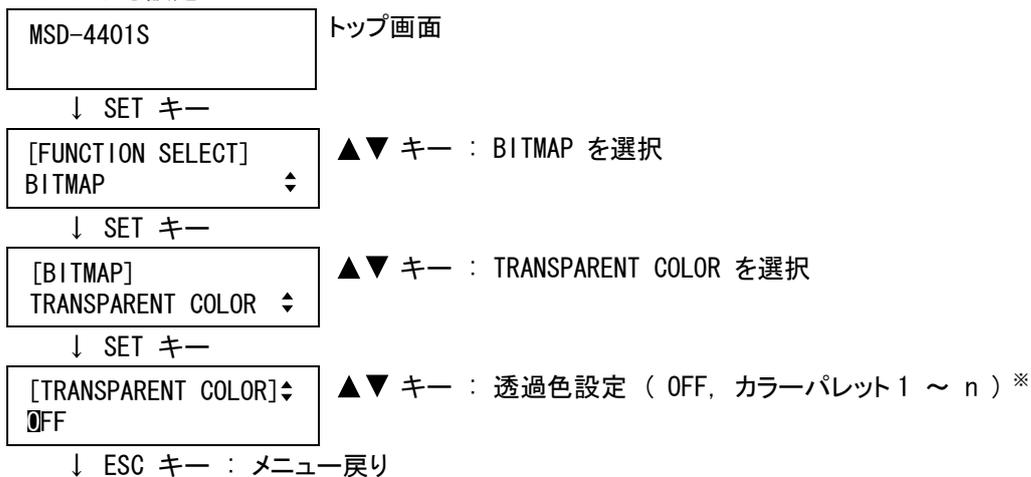
・透過色 ( OFF, カラーパレット 1 ~ n ※初期値 OFF )



[図 7.12.4] 透過色

(注意) 透過色はカラーパレットの中から一色を指定するので、透過色で指定した部分と、その周りの部分の色が徐々に変わっていくようなビットマップだと、透過色の淵の部分が残って出力される場合があります。

## ①メニューによる設定



※ カラーパレット 1 ~ n は、左側にカラーパレットの番号、右側に各色のデータを表示します。

[TRANSPARENT COLOR]◆  
I R:255 G:255 B:255

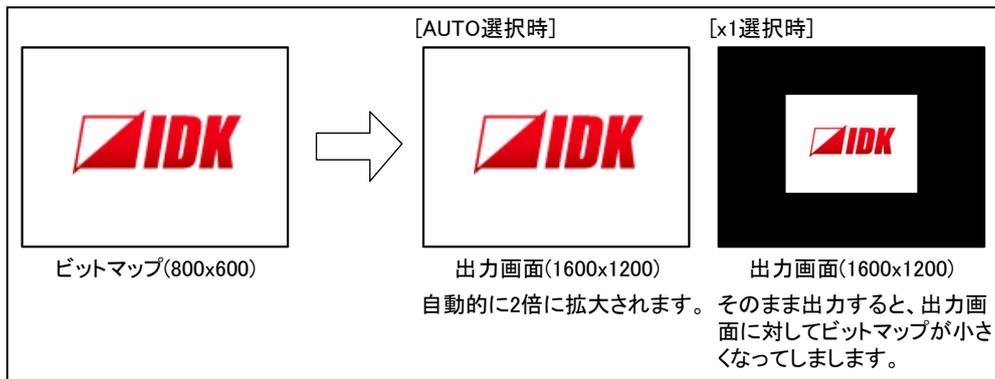
## ②コマンドによる設定

- @STC ビットマップ 透過色設定 (P. 198)
- @GTC ビットマップ 透過色取得 (P. 198)

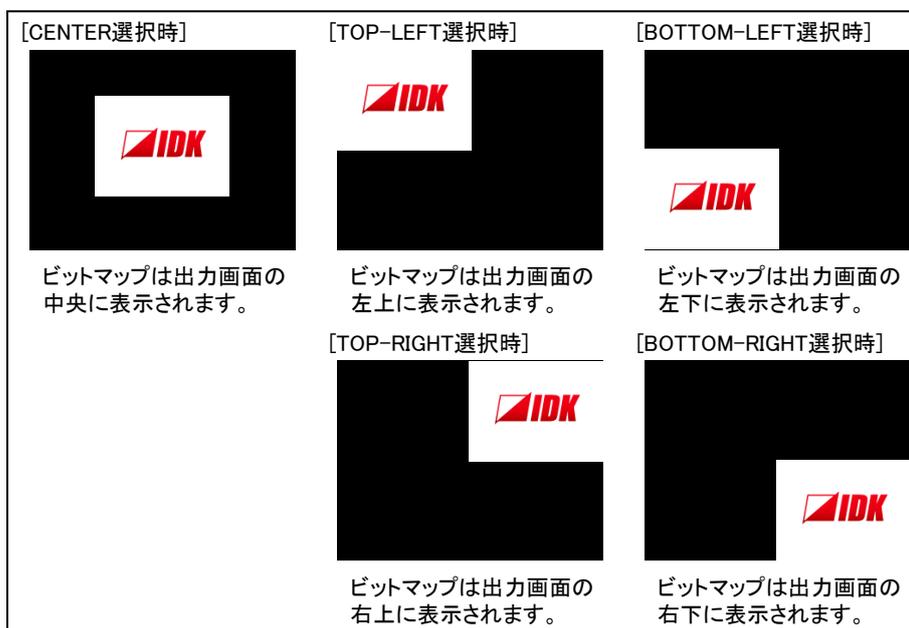
## 7.12.5 拡大表示

ビットマップは最大解像度に制限があるため、7.3.1 出力解像度 (P. 39) で設定した出力解像度が大きい場合は、そのまま出力すると淵の部分が多くなってしまいます。通常は「AUTO」に設定すれば、出力解像度に応じてビットマップを適切な大きさに拡大表示しますが、拡大率の指定も可能です。また、出力解像度と拡大後のビットマップの解像度が一致しない場合に、出力画面上の表示位置を設定することが可能です。

- ・ 拡大率 ( AUTO, x1, x2, x4, x8, x16 ※初期値 AUTO )
- ・ 表示位置 ( CENTER, TOP-LEFT, BOTTOM-LEFT, TOP-RIGHT, BOTTOM-RIGHT ※初期値 CENTER )



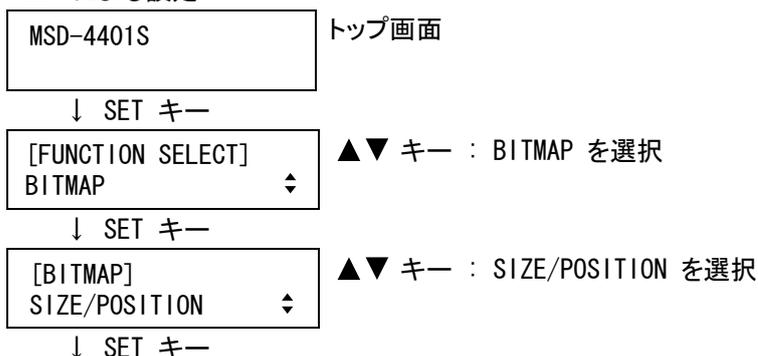
[図 7.12.5a] 拡大表示

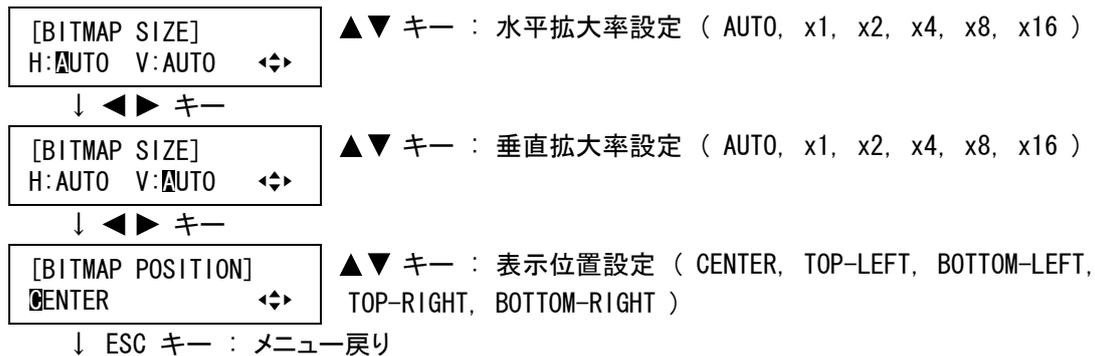


[図 7.12.5b] 表示位置

(注意) 整数倍の拡大しかできないため、出力解像度とビットマップの解像度の比率によっては「AUTO」に設定しても、上下左右にバックカラーが表示されたり、ビットマップが欠けて表示されることがあります。また単純拡大のみで斜め補間などは行っていないので、大きく拡大するとエッジの部分が段になって見えることがあります。

## ①メニューによる設定





## ②コマンドによる設定

@SZP ビットマップ 拡大表示設定 (P. 199)

@GZP ビットマップ 拡大表示取得 (P. 199)

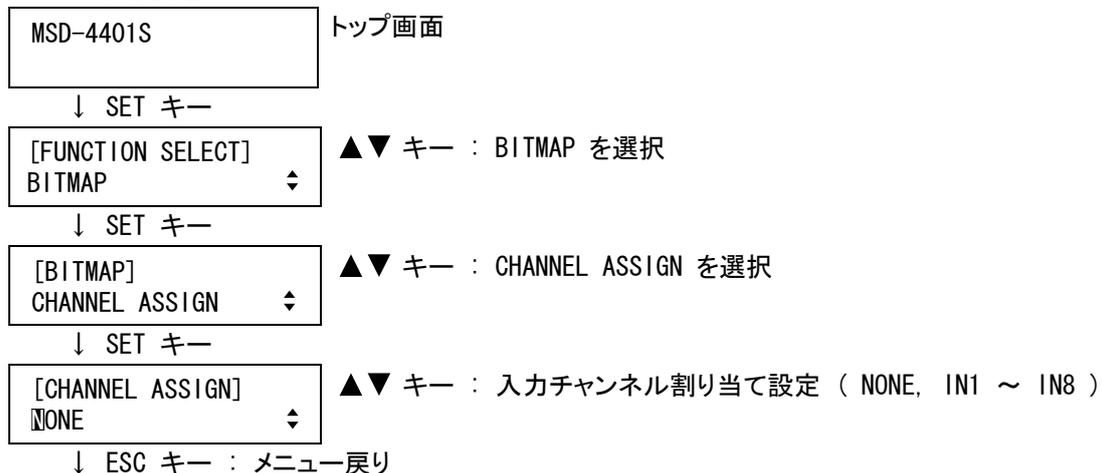
## 7.12.6 入力チャンネル割り当て

ビットマップを、使用していない任意の入力チャンネルに割り当てることにより、1 つの入力映像ソースとして扱うことが可能です。

- ・ 入力チャンネルに割り当てない ( NONE ※初期値 )
- ・ 入力チャンネルに割り当てる ( IN1 ~ IN8 )

(注) ビットマップの書き込みは、7.3.1 出力解像度 (P. 39) で設定した解像度が大きいほど時間がかかり最大で約 2 秒程度かかる場合があります。通常の映像からビットマップに切り換えた場合は、映像が出力されるまでに時間がかかり、ビットマップ書き込み中はその他の操作を行うことはできません。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる設定

@SBA ビットマップ 入力チャンネル割り当て設定 (P. 199)

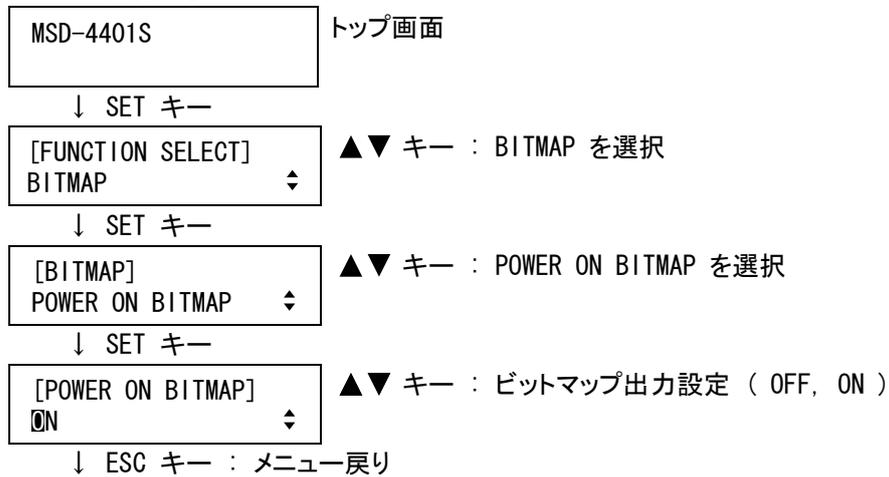
@GBA ビットマップ 入力チャンネル割り当て取得 (P. 200)

### 7.12.7 電源投入時のビットマップ画像の出力

電源スイッチを ON にしたときのビットマップ画像出力の ON/OFF を設定します。

- ・ビットマップ画像を出力しない ( OFF )
- ・ビットマップ画像を出力する ( ON ※初期値 )

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

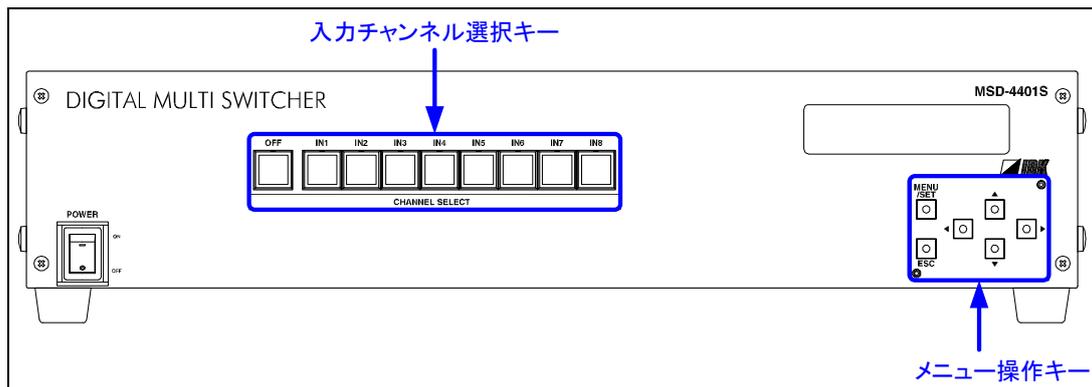
- @SPB 電源投入時のビットマップ画像の出力設定 (P. 200)
- @GPB 電源投入時のビットマップ画像の出力取得 (P. 200)

## 7.13 その他設定

### 7.13.1 キーロック対象の設定

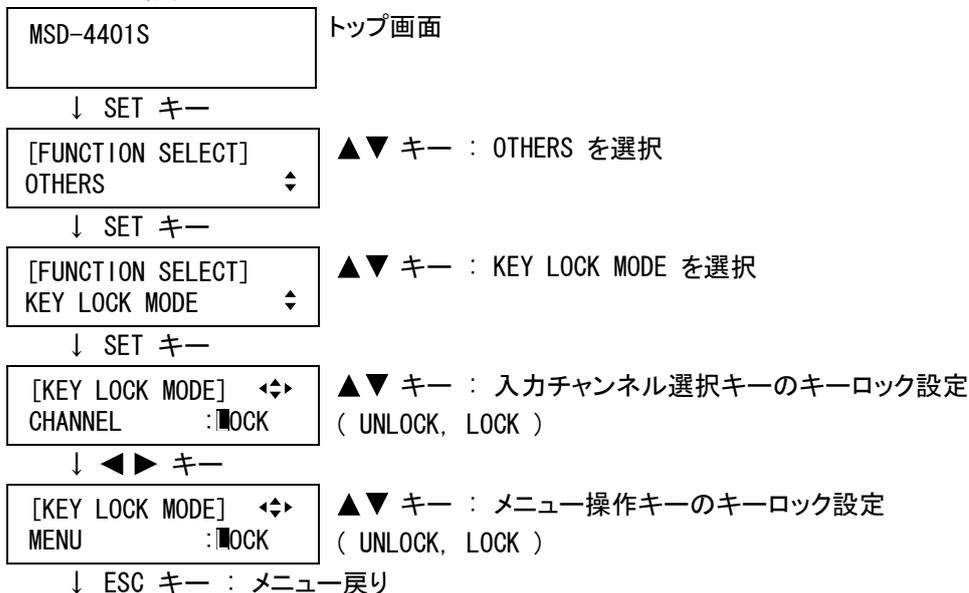
フロントキーは「入力チャンネル選択キー」、「メニュー操作キー」の2種類からなり、それぞれをキーロックの対象にするかどうか設定します。**6.3 キーロック設定/解除の操作** (P. 26) でキーロックを ON に設定すると、本メニューで「LOCK」に設定したキーがキーロックされ、操作できなくなります。**7.13.2 電源投入時のキーロック設定** (P. 140) が「ON」の場合は、電源投入時に全てのキーがキーロックされ、操作できなくなります。

- ・キーロックしない ( UNLOCK )
- ・キーロックする ( LOCK ※初期値 )



【図 7.13.1】 フロントキーの種類

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

@SLM フロントパネル キーロック対象の設定 (P. 201)

@GLM フロントパネル キーロック対象の取得 (P. 202)

### 7.13.2 電源投入時のキーロック設定

電源スイッチを ON にしたときのキーロックの ON/OFF を設定します。

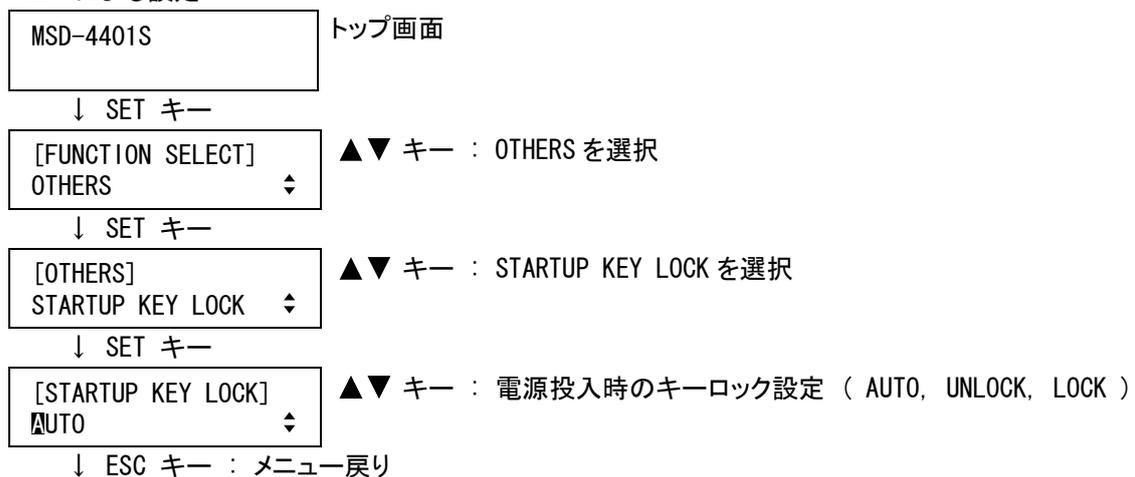
- ・ AUTO ※初期値
- ・ UNLOCK
- ・ LOCK

「AUTO」に設定して電源スイッチを ON にすると、キーロック設定は前回電源スイッチを OFF にした時の状態になります。電源スイッチを ON にしたときのキーロックの状態を固定する場合は、「UNLOCK」または「LOCK」に設定してください。

本メニューの設定	前回電源 OFF 時の キーロックの状態	電源 OFF→ON 時の キーロックの状態
AUTO (デフォルト設定)	UNLOCK	UNLOCK
	LOCK	LOCK
UNLOCK		UNLOCK
LOCK		LOCK

【表 7.13.2】電源スイッチ OFF→ON 時のキーロックの状態

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

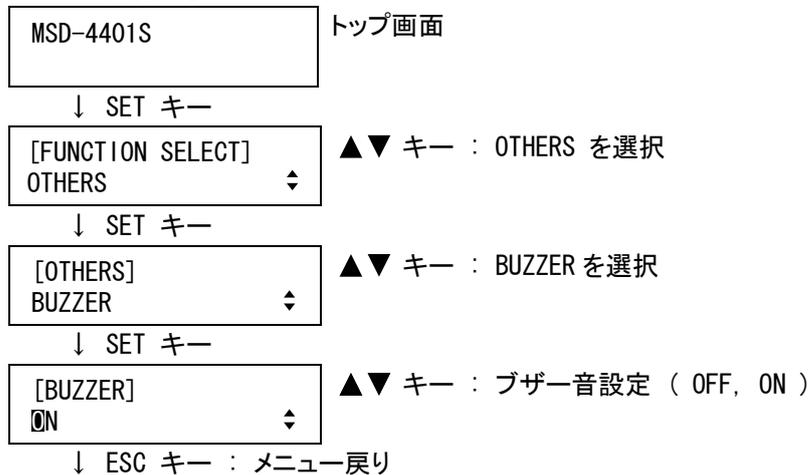
なし

### 7.13.3 ブザー音

ブザー音(キー確認音)の ON/OFF を設定します。

- ・ブザー音なし ( OFF )
- ・ブザー音あり ( ON ※初期値 )

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

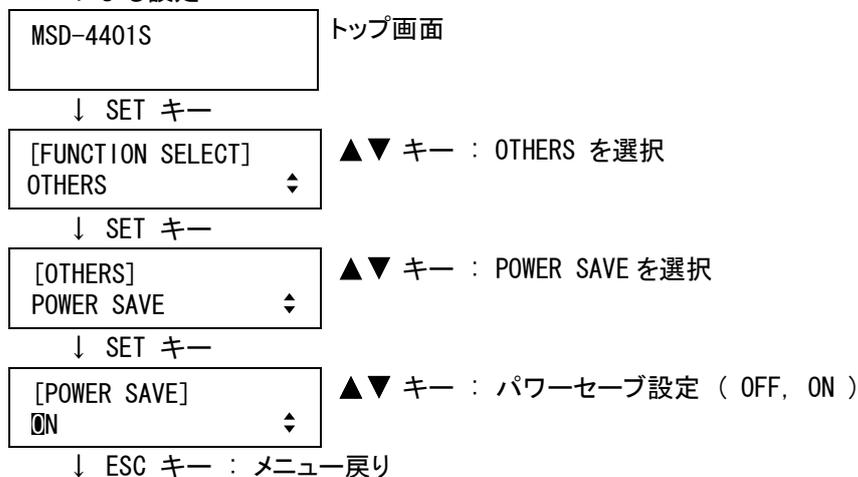
- @SBZ ブザー音設定 (P. 202)
- @GBZ ブザー音設定取得 (P. 202)

### 7.13.4 パワーセーブ

メニュー操作キーの操作が 30 秒間なかったときに、ディスプレイの輝度を約 25%に絞ることが可能です。その後、メニュー操作キーを操作すると、ディスプレイの輝度は 100%に戻ります。

- ・自動的に輝度を落とさない ( OFF )
- ・自動的に輝度を落とす ( ON ※初期値 )

#### ①メニューによる設定



#### ②コマンドによる設定

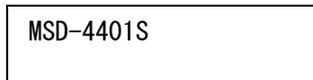
なし

### 7.13.5 トップ画面表示

トップ画面の表示を、「通常画面」、「音声ボリューム調整画面」、「入力信号状態表示画面」、「表示機器状態表示画面」から選択します。

- ・ 通常画面 ( NORMAL ※初期値 )
- ・ 音声ボリューム調整画面 ( AUDIO VOLUME )
- ・ 入力信号状態表示画面 ( INPUT STATUS )
- ・ 表示機器状態表示画面 ( MONITOR STATUS )

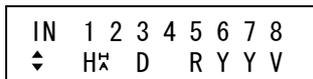
通常画面



音声ボリューム調整画面



入力信号状態表示画面



表示機器状態表示画面

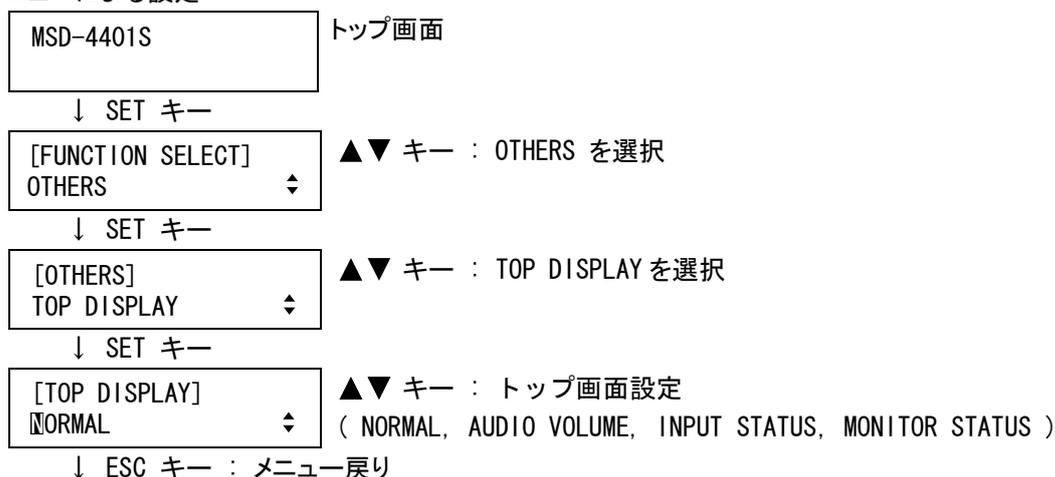


本メニューで「音声ボリューム調整画面」を選択すると、音声出力レベルおよびミュートの設定をフロントキーで操作できるようになります。「音声ボリューム調整画面」については、7.8.1 音声出力レベル (P. 109) および 7.8.2 音声出力ミュート (P. 110) をご覧ください。

7.13.6 入力信号状態表示 (P. 143) で、映像入力端子からの入力信号の状態の確認が可能ですが、本メニューより「入力信号状態表示画面」を選択すれば、トップ画面として常時「入力信号状態表示画面」を表示します。「入力信号状態表示画面」については、7.13.6 入力信号状態表示をご覧ください。

7.13.7 表示機器状態表示 (P. 144) で、映像出力端子に接続された表示機器の状態の確認が可能ですが、本メニューより「表示機器状態表示画面」を選択すれば、トップ画面として常時「表示機器状態表示画面」を表示します。「表示機器状態表示画面」については、7.13.7 表示機器状態表示をご覧ください。

#### ①メニューによる設定



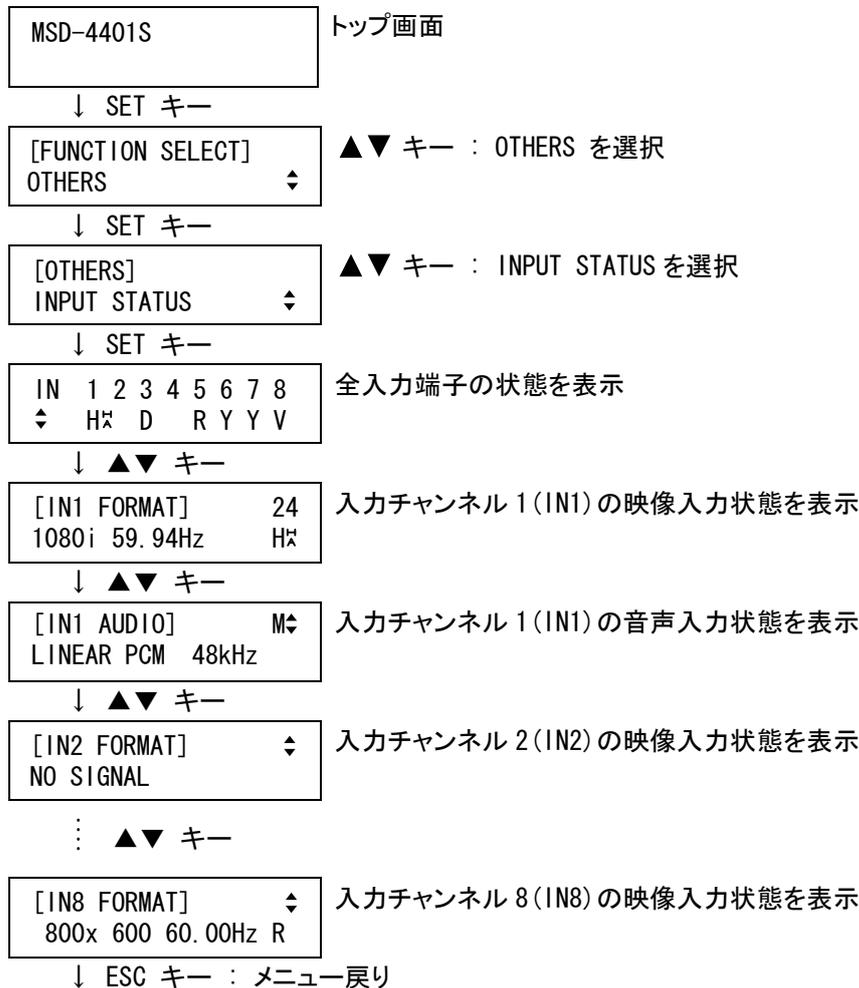
#### ②コマンドによる設定

なし

### 7.13.6 入力信号状態表示

映像入力端子からの入力信号の状態を表示します。

#### ①メニューによる設定



全入力端子の状態は、ディスプレイの上段にチャンネル番号、下段に入力信号の状態を表示します。  
入力信号の意味は以下のとおりです。

#### [入力信号の種類]

数字の下のアルファベットは、入力信号の種類で以下のいずれかになります。

- H : HDMI 信号が入力されています。
- D : DVI 信号が入力されています。
- R : アナログ RGB 信号が入力されています。
- Y : アナログ YPbPr 信号が入力されています。
- V : アナログ VIDEO 信号が入力されています。
- : 何も表示されない場合は、信号が入力されていません。

#### [オプション情報]

アルファベットの右隣は入力チャンネル 1 (IN1) ~ 4 (IN4) のみ表示され、HDCP が付加されている場合は上側に「H」を表示し、デジタルオーディオがエンベデットされている場合は下側に「A」を表示します。

各入力端子毎の映像入力状態の意味は以下のとおりです。

[映像入力信号のフォーマット]

- 1080i 59.94Hz : SDTV/HDTV 信号が入力されており、フォーマットの種別と垂直同期周波数を表示します。
- 800 x 600 60.00Hz : RGB 信号が入力されており、水平解像度×垂直解像度と垂直同期周波数を表示します。
- NTSC : アナログ VIDEO 信号が入力されており、フォーマットの種別を表示します。
- 56.83kHz 60.02Hz : 本機が判別できない信号が入力されており、水平同期周波数と垂直同期周波数を表示します。**7.6 入力タイミング設定** (P. 83) で入力タイミングの調整を行ない、**7.6.10 機種データの登録** (P. 96) で登録すれば、本機が判別できるようになります。
- NO SIGNAL : 映像信号が入力されていません。

[映像入力信号の種類、オプション情報]

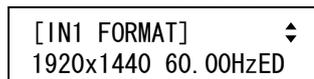
下段右側の表示は、全入力チャンネルの状態表示の場合と同じ意味です。全入力チャンネルの状態表示の説明をご覧ください。

また HDMI 信号が入力されている場合のみ、右上に色深度を表示します。

- 24 : 24-BIT COLOR の HDMI 信号が入力されています。
- 30 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号が入力されています。

[対応範囲外の映像信号が入力された場合]

インターレース信号の場合はサンプリングクロック(水平同期周波数×水平総ドット数)が 81MHz を超える信号、ノンインターレース信号の場合はサンプリングクロックが 162MHz を超える信号が入力されると、下段の入力信号種別の左に「E」を表示し映像を出力しません。



各入力端子毎の音声入力状態の意味は以下のとおりです。なお音声入力信号の状態は、入力チャンネル 1 (IN1)～4 (IN4) のみ表示されます。

[音声入力信号の種類]

- LINEAR PCM 48kHz : リニア PCM 信号が入力されており、右側にサンプリング周波数を表示します。
- COMPRESSED AUDIO : 圧縮音声信号(Dolby Digital、DTS等)が入力されています。本機では詳細なフォーマット判別を行っていませんので、圧縮音声が入力されている場合は全て同じ表示になります。
- NO SIGNAL : 音声信号が入力されていません。

[オプション情報]

マルチチャンネル音声信号が入力されている場合は、右上に「M」と表示します。

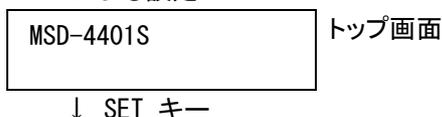
②コマンドによる表示

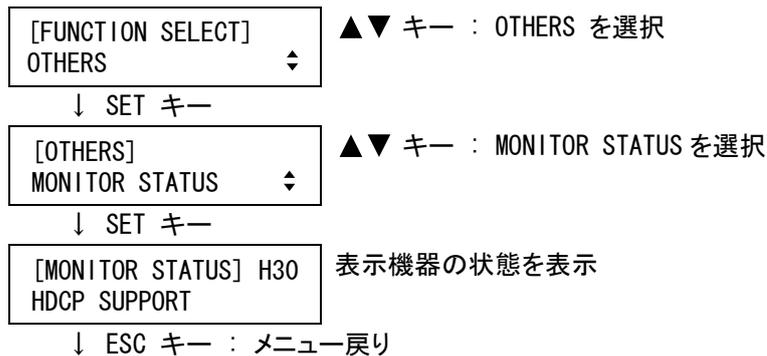
@GSS 入出力ステータス取得 (P. 202)

### 7.13.7 表示機器状態表示

映像出力端子に接続されている表示機器の状態を表示します。

①メニューによる設定





各状態の意味は以下のとおりです。

- HDCP SUPPORT : HDCP に対応した表示機器が接続されています。
- HDCP NOT SUPPORT : HDCP に対応していない表示機器が接続されています。
- HDCP ERROR : HDCP に対応した表示機器が接続されていますが、認証に失敗しました。
- HDCP CHECK NOW : 表示機器の接続状態が変わった場合などに表示され、表示機器の状態を確認中です。
- UNCONNECTED : 表示機器が接続されていません。
- MONITOR DISCONNECT : モニタが切り離されました(1 秒間だけ表示されます)。

表示機器が接続されている場合は、右上に出力信号の種類と、HDMI で出力している場合のみ色深度を表示します。

- H24 : 24-BIT COLOR の HDMI 信号を出力しています。
- H30 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号を出力しています。
- D : DVI 信号を出力しています。

#### [エラーコード]

表示機器が接続されている場合は、右下に映像および音声の出力状態を表示します。映像または音声が出力できない場合は数字が表示され、左が映像、右が音声の状態を示します。

[MONITOR STATUS] H30 HDCP SUPPORT	H30 55⇄
--------------------------------------	------------

状態表示	映像出力
	何も表示されない場合は、正常に映像が出力されています。
2	デジタル入力 (IN1~IN4) の場合のみ表示され、DDC 電源が入力されていません。(入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります。DDC 電源を出力しない機器を接続する場合は、7.5.5 DDC電源の監視 (P. 78) を「OFF」に設定してください)
3	映像信号が入力されていません。
4	デジタル入力 (IN1~IN4) の場合のみ表示され、ソース機器の映像出力がミュート状態です。
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません。(HDCP の認証処理中にも表示されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1~IN4) の場合のみ表示され、映像の出力に必要な情報 (パケット) をソース機器が出力していません。
7	本機が対応していない信号 (サンプリングクロックまたは有効画素数が範囲外) が入力されています。
A	入力チャンネルが OFF に設定されています。

[表 7.13.7a] 映像出力ステータス

状態表示	音声出力
	何も表示されない場合は、正常に音声が出力されています。*
1	7.8.2 音声出力ミュート(P. 110) が「ON」に設定されています。
2	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ表示され、DDC 電源が入力されていません。(入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります。DDC 電源を出力しない機器を接続する場合は、7.5.5 DDC電源の監視(P. 78)を「OFF」に設定してください)
3	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ表示され、音声信号が入力されていません。
4	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ表示され、ソース機器の音声出力がミュート状態です。
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません。(HDCP の認証処理中にも表示されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ表示され、音声の出力に必要な情報(パケット)をソース機器が出力していません。
7	圧縮音声が入力されているが、表示機器が圧縮音声に対応していません。
8	7.8.7 デジタル音声出力(P. 115) が「OFF」に設定されています。
9	7.7.2 出力モード(P. 100) が「DVI MODE」に設定されているか、音声に対応していない表示機器が接続されています。
A	入力チャンネルが OFF に設定されています。

[表 7.13.7b] 音声出力ステータス

※ アナログ音声信号の入力状態は検出できないため、何も表示されない場合でも、アナログ入力を選択されているときは音声が出力されないことがあります。

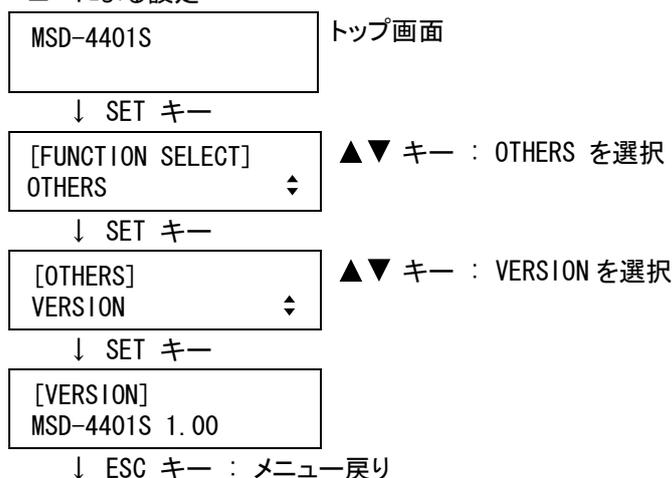
## ②コマンドによる表示

@GSS 入出力ステータス取得(P. 202)

## 7.13.8 バージョン情報表示

本機のファームウェアのバージョンを表示します。

## ①メニューによる設定



## ②コマンドによる表示

@GIV バージョン情報取得(P. 205)

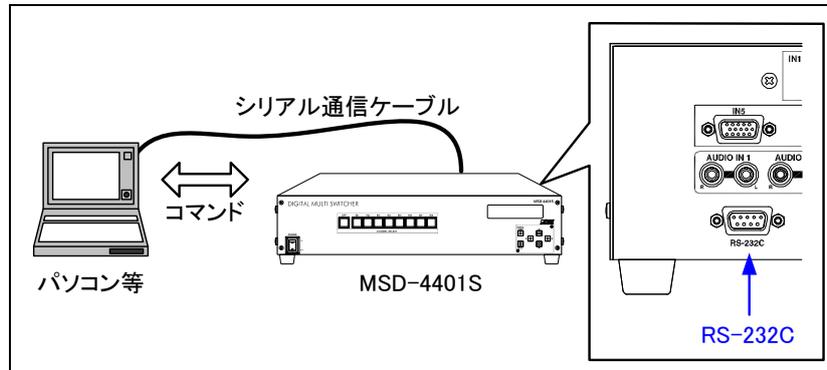
MSD-4401S 取扱説明書

# VOL.4(4/5)

8. 通信コマンド制御

## 8 通信コマンド制御

### 8.1 シリアル通信仕様

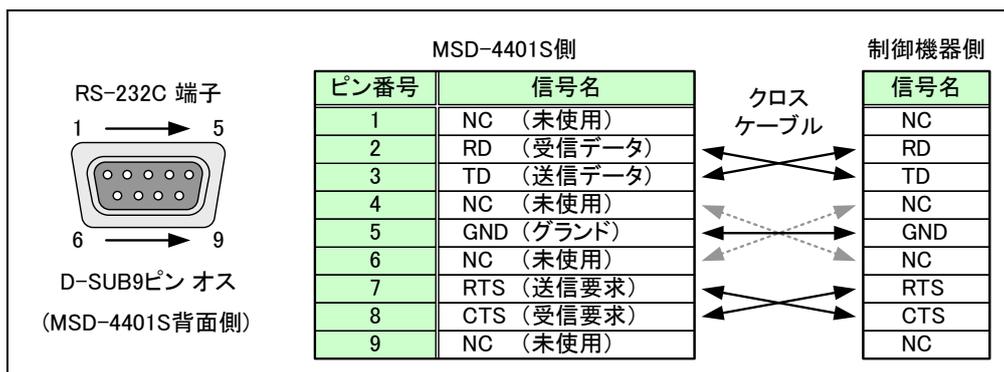


[図 8. 1a] 制御機器との接続

本機はシリアル通信による外部制御が可能です。パソコン等の制御装置と本機をシリアル通信ケーブルで接続し、コマンドにより本機の制御や状態の取得を行ってください。コマンドの文字表記はASCIIコード表(P. 149)に従います。シリアル端子の通信設定は「7. 10 シリアル端子(P. 126)」をご覧ください。

準拠規格	RS-232C
通信速度	4800, 9600, 19200, 38400 [bps]
データビット長	8, 7 [bit]
パリティチェック	なし, 偶数, 奇数
ストップビット	1, 2 [bit]
Xパラメーター	無効
デリミタ	<i>CRLF</i> (復帰+改行, 16進表記の0Dと0A)
通信方式	全二重

[表 8. 1] シリアル通信仕様



[図 8. 1b] RS-232C コネクタ・ケーブル仕様

## 8.2 ASCII コード表

文字	16進	文字	16進	文字	16進	文字	16進
NUL	00	SP	20	@	40	`	60
SOH	01	!	21	A	41	a	61
STX	02	"	22	B	42	b	62
ETX	03	#	23	C	43	c	63
EOT	04	\$	24	D	44	d	64
ENQ	05	%	25	E	45	e	65
ACK	06	&	26	F	46	f	66
BEL	07	'	27	G	47	g	67
BS	08	(	28	H	48	h	68
HT	09	)	29	I	49	i	69
LF	0A	*	2A	J	4A	j	6A
VT	0B	+	2B	K	4B	k	6B
FF	0C	,	2C	L	4C	l	6C
CR	0D	-	2D	M	4D	m	6D
SO	0E	.	2E	N	4E	n	6E
SI	0F	/	2F	O	4F	o	6F
DLE	10	0	30	P	50	p	70
DC1	11	1	31	Q	51	q	71
DC2	12	2	32	R	52	r	72
DC3	13	3	33	S	53	s	73
DC4	14	4	34	T	54	t	74
NAK	15	5	35	U	55	u	75
SYN	16	6	36	V	56	v	76
ETB	17	7	37	W	57	w	77
CAN	18	8	38	X	58	x	78
EM	19	9	39	Y	59	y	79
SUB	1A	:	3A	Z	5A	z	7A
ESC	1B	;	3B	[	5B	{	7B
FS	1C	<	3C	¥	5C		7C
GS	1D	=	3D	]	5D	}	7D
RS	1E	>	3E	^	5E	~	7E
US	1F	?	3F	_	5F	DEL	7F

[表 8. 2a] ASCII コード表[1/2]

文字	16 進	コントロールコード詳細
<i>NUL</i>	00	NULI(ヌル)
<i>SOH</i>	01	Start Of Heading(ヘッダ開始)
<i>STX</i>	02	Start of TeXt(テキスト開始)
<i>ETX</i>	03	End of TeXt(テキスト終了)
<i>EOT</i>	04	End Of Transmission(転送終了)
<i>ENQ</i>	05	ENQuiry(問合せ)
<i>ACK</i>	06	ACKnowledge(肯定応答)
<i>BEL</i>	07	BELI(ベル)
<i>BS</i>	08	Back Space(後退)
<i>HT</i>	09	Horizontal Tabulation(水平タブ)
<i>LF</i>	0A	Line Feed(改行)
<i>VT</i>	0B	Vertical Tabulation(垂直タブ)
<i>FF</i>	0C	Form Feed(改ページ)
<i>CR</i>	0D	Carriage Return(復帰)
<i>SO</i>	0E	Shift Out(シフトアウト)
<i>SI</i>	0F	Shift In(シフトイン)
<i>DLE</i>	10	Data Link Escape(伝送制御拡張)
<i>DC1</i>	11	Device Control 1(装置制御 1)
<i>DC2</i>	12	Device Control 2(装置制御 2)
<i>DC3</i>	13	Device Control 3(装置制御 3)
<i>DC4</i>	14	Device Control 4(装置制御 4)
<i>NAK</i>	15	Negative AcKnowledge(否定応答)
<i>SYN</i>	16	SYNchronous idle(同期信号)
<i>ETB</i>	17	End of Transmission Block(転送ブロック終了)
<i>CAN</i>	18	CANcel(取消)
<i>EM</i>	19	End of Medium(媒体終端)
<i>SUB</i>	1A	SUBstitute(置換)
<i>ESC</i>	1B	ESCape(拡張)
<i>FS</i>	1C	File Separator(ファイル分離)
<i>GS</i>	1D	Group Separator(グループ分離)
<i>RS</i>	1E	Record Separator(レコード分離)
<i>US</i>	1F	Unit Separator(ユニット分離)
<i>SP</i>	20	SPace(空白)
<i>DEL</i>	7F	DELete(削除)

[表 8. 2b] ASCII コード表 [2/2]

### 8.3 コマンド概要

コマンドは各コマンドを識別する@ (16進表記の40)+3文字の半角英字 (大文字小文字) とそれに続くパラメータ (半角数字\*) からなります。(コマンドによっては複数のパラメータを指定可能なものや、パラメータの必要ないものがあります) コマンドの最後にデリミタを送信することにより処理を実行します。

例 : @SSW, 1, 1☐

☐ は、コマンドとパラメータおよびパラメータ間の区切り文字でカンマ (16進表記の2C) を表します。

☐ は、デリミタ (CR+LFで16進表記の0D+0A) を表します。

※ 一部のコマンドにはASCIIコードを指定するパラメータがあります。

#### ① 本機の設定を変更するコマンド

コマンドとパラメータをカンマで区切って送信します。(コマンドによっては複数のパラメータを指定可能なものや、パラメータの必要ないものがあります) コマンドが正常に処理されると、受信したコマンドをそのまま送り返します。

例 : @SSW, 1, 1☐ ←送信コマンド  
@SSW, 1, 1☐ ←本機からのアンサー

#### ② 本機の設定を受信するコマンド

コマンドを送信します。(コマンドによってはパラメータの必要ないものがあります) コマンドが正常に処理されると、受信したコマンドに続き現在の設定を送り返します。(コマンドによっては複数のパラメータを返すものがあります)

例 : @GSW☐ ←送信コマンド  
@GSW, 1, 1☐ ←本機からのアンサー

#### ③ エラーコマンド

未定義のコマンドやパラメータに誤りがある場合などは、エラーコマンドとエラーの詳細 (半角数字) を送り返します。

例 : @SSW, 17, 1☐ ←送信コマンド (この例ではパラメータに誤りがあります)  
@ERR, 1☐ ←本機からのエラーコマンド

#### ④ ヘルプ

コマンドを指定せずにデリミタのみを送信すると、コマンドの一覧を送り返します。(9分割で送り返しますので、全コマンドの一覧を受信したい場合はデリミタを9回送信してください)

例 : ☐ ←デリミタの送信  
----- HELP (1/9) -----☐ ←以下はコマンドの一覧  
(CHANNEL SELECT Command)☐  
@SSW / @GSW : Set/Get Input Channel☐  
☐  
(OUTPUT TIMING Command)☐  
@SOT / @GOT : Set/Get Output Timing☐  
@SUM / @GUM : Set/Get Monitor Aspect☐  
@SAP / @GAP : Set/Get Aspect☐  
@SAR / @GAR : Set/Get Aspect Restore Mode☐  
@SOV / @GOV : Set/Get Over Scan☐  
@SNP / @GNP : Set/Get Input Position☐  
@SNS / @GNS : Set/Get Input Size☐  
@SNM / @GNM : Set/Get Input Masking☐  
@IAS : Input Autosizing☐

## 8.4 コマンド一覧

## エラーステータス

コマンド	機能	詳細ページ
@ERR	エラーステータス	156

## 入力チャンネル選択

コマンド	機能	詳細ページ
@SSW	入力チャンネル切換	157
@GSW	入力チャンネル取得	157

## 画角設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SOT	出力解像度設定	157
@GOT	出力解像度取得	158
@SUM	表示機器 アスペクト比設定	158
@GUM	表示機器 アスペクト比取得	158
@SAP	アスペクト比設定	159
@GAP	アスペクト比取得	159
@SAR	アスペクト比復元処理設定	159
@GAR	アスペクト比復元処理設定 取得	159
@SOV	オーバースキャン設定	160
@GOV	オーバースキャン取得	160
@SNP	入力表示位置設定	160
@GNP	入力表示位置取得	160
@SNS	入力表示サイズ設定	161
@GNS	入力表示サイズ取得	161
@SNM	入カマスキング設定	161
@GNM	入カマスキング取得	162
@IAS	入力オートサイジング	162
@SOP	出力表示位置設定	162
@GOP	出力表示位置取得	163
@SOS	出力表示サイズ設定	163
@GOS	出力表示サイズ取得	163
@SOM	出カマスキング設定	164
@GOM	出カマスキング取得	164
@OAS	出力オートサイジング	165
@SBC	バックカラー設定	165
@GBC	バックカラー取得	165
@STP	テストパターン設定	166
@GTP	テストパターン取得	166

## 画質設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SFL	シャープネス設定	166
@GFL	シャープネス取得	166
@SBR	入力ブライトネス設定	167
@GBR	入力ブライトネス取得	167
@SCO	入力コントラスト設定	167
@GCO	入力コントラスト取得	167
@SHU	色相(HUE)設定	168
@GHU	色相(HUE)取得	168
@SST	サチレーション(彩度)設定	168
@GST	サチレーション(彩度)取得	168
@SSU	セットアップレベル設定	169
@GSU	セットアップレベル取得	169
@IDC	入力デフォルトカラー	169
@SOB	出力ブライトネス設定	169
@GOB	出力ブライトネス取得	170
@SOC	出力コントラスト設定	170
@GOC	出力コントラスト取得	170
@SGM	ガンマ設定	170
@GGM	ガンマ取得	171
@ODC	出力デフォルトカラー	171

## 入力設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SIQ	入力イコライザ設定	171
@GIQ	入力イコライザ取得	171
@SAI	アナログ入力 信号種別設定	172
@GAI	アナログ入力 信号種別取得	172
@SRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端設定	172
@GRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端取得	172
@SDT	デジタル信号の無入力監視設定	173
@GDT	デジタル信号の無入力監視取得	173
@SDD	DDC 電源の監視設定	173
@GDD	DDC 電源の監視設定取得	173
@SHE	HDCP 入力の許可/禁止設定	174
@GHE	HDCP 入力の許可/禁止設定取得	174
@SID	入力映像信号 OFF の自動検出設定	174
@GID	入力映像信号 OFF の自動検出設定取得	174

## 入力タイミング設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SHT	水平総ドット数設定	175
@GHT	水平総ドット数取得	175
@SHS	水平取り込み開始位置設定	175
@GHS	水平取り込み開始位置取得	176
@SHD	水平表示期間設定	176
@GHD	水平表示期間取得	176
@SVS	垂直取り込み開始位置設定	177
@GVS	垂直取り込み開始位置取得	177
@SVD	垂直表示期間設定	178
@GVD	垂直表示期間取得	178

## 入カタイミング設定

コマンド	機能	詳細ページ
@AIS	自動計測	178
@AIT	アスペクト比を考慮した自動計測	179
@SIS	取り込み開始位置の自動計測設定	179
@GIS	取り込み開始位置の自動計測取得	179
@SSM	未登録信号入力時の自動計測設定	179
@GSM	未登録信号入力時の自動計測取得	180
@RTT	機種データの読み出し	180
@STT	機種データの登録	180
@STK	トラッキング設定	181
@GTK	トラッキング取得	181

## 出力設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SEQ	出カイコライザ設定	181
@GEQ	出カイコライザ取得	181
@SDM	出力モード設定	182
@GDM	出力モード取得	182
@SUY	映像信号無入力時の同期信号出力設定	182
@GUY	映像信号無入力時の同期信号出力取得	182
@SBO	映像信号無入力時の出力映像設定	183
@GBO	映像信号無入力時の出力映像取得	183
@SFF	フェードアウト/フェードイン設定	183
@GFF	フェードアウト/フェードイン取得	183
@SFT	フェードアウト/フェードイン時間設定	184
@GFT	フェードアウト/フェードイン時間取得	184
@SEN	HDCP 出力設定	184
@GEN	HDCP 出力取得	184
@SHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数設定	185
@GHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数取得	185
@SDC	Deep Color 出力設定	185
@GDC	Deep Color 出力取得	185
@SCE	CEC 接続設定	186
@GCE	CEC 接続取得	186

## 音声設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SSL	音声出力レベル設定	186
@GSL	音声出力レベル取得	186
@SAM	音声出力ミュート設定	187
@GAM	音声出力ミュート取得	187
@SAS	音声入力選択設定	187
@GAS	音声入力選択取得	187
@SSO	音声入力レベル設定	188
@GSO	音声入力レベル取得	188
@SAC	デジタル音声出力のクロック設定	188
@GAC	デジタル音声出力のクロック取得	188
@SSF	アナログ音声 サンプリング周波数設定	189
@GSF	アナログ音声 サンプリング周波数取得	189
@SDO	デジタル音声出力設定	189
@GDO	デジタル音声出力取得	189

## EDID 設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SED	EDID データ設定	190
@GED	EDID データ取得	190
@SVF	EDID パソコン用解像度設定	190
@GVF	EDID パソコン用解像度取得	191
@SHF	EDID AV 機器用解像度設定	191
@GHF	EDID AV 機器用解像度取得	191
@SDI	Deep Color 入力設定	191
@GDI	Deep Color 入力取得	192
@SAF	音声フォーマット設定	192
@GAF	音声フォーマット取得	193
@SSP	スピーカ数設定	193
@GSP	スピーカ数取得	194
@RME	EDID データのコピー	194

## シリアル端子設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SCT	シリアル通信端子 通信設定	195
@GCT	シリアル通信端子 通信設定取得	195

## プリセットメモリ

コマンド	機能	詳細ページ
@RPM	プリセットメモリから全設定を読み出す	196
@SPM	プリセットメモリに全設定を保存する	196
@SMU	電源投入時の状態設定	196
@GMU	電源投入時の状態取得	197

## ビットマップ設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SBM	ビットマップ画像の出力設定	197
@GBM	ビットマップ画像の出力取得	197
@SBB	ビットマップ バックカラー設定	197
@GBB	ビットマップ バックカラー取得	198
@STC	ビットマップ 透過色設定	198
@GTC	ビットマップ 透過色取得	198
@SZP	ビットマップ 拡大表示設定	199
@GZP	ビットマップ 拡大表示取得	199
@SBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て設定	199
@GBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て取得	200
@SPB	電源投入時のビットマップ画像の出力設定	200
@GPB	電源投入時のビットマップ画像の出力取得	200

## その他設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SLS	キーロック設定/解除	200
@GLS	キーロック状態取得	200
@SLM	フロントパネル キーロック対象の設定	201
@GLM	フロントパネル キーロック対象の取得	202
@SBZ	ブザー音設定	202
@GBZ	ブザー音設定取得	202
@GSS	入出力ステータス取得	202
@GIV	バージョン情報取得	205

## 8.5 コマンド詳細

@ERR	エラーステータス		
コマンド書式	返り値のみ		
返り値書式	@ERR, <i>error</i> ↵		
パラメータ	<i>error</i> : エラーステータス 1 = パラメータの書式、値にエラーがあります。 2 = 未定義のコマンド／またはコマンドの書式に誤りがあります。 3 = 現在使用できないコマンドです。 6 = 電源 ON 処理中のため、コマンドを処理することができません。 7 = 入力タイミングの自動計測に失敗しました。 8 = 表示機器からの EDID の読み出しに失敗しました。		
	送 受	@SSW, 999, 1 ↵ @ERR, 1 ↵	パラメータエラー。
	送 受	@XYZ ↵ @ERR, 2 ↵	未定義のコマンド。
	送 受	@RCM, 3 ↵ @ERR, 3 ↵	データが登録されていないメモリ番号を指定。

@SSW	入力チャンネル切換	
コマンド書式	@SSW, <i>input</i> , <i>output</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSW, <i>input</i> , <i>output</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>input</i> : 映像・音声入力端子 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>output</i> : 映像・音声出力端子 映像・音声出力端子には必ず 1 を指定してください	
実行例	送 @SSW, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SSW, 1, 1 <input type="checkbox"/>	入力チャンネルに IN1 を選択する。 正常終了。
関連項目	6.1 入力チャンネルの選択 (P. 25)	

@GSW	入力チャンネル取得	
コマンド書式	@GSW <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSW, <i>channel</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>channel</i> : 入力チャンネル 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GSW <input type="checkbox"/> 受 @GSW, 1 <input type="checkbox"/>	入力チャンネルの状態を取得。 入力チャンネルは IN1。
関連項目	6.1 入力チャンネルの選択 (P. 25)	

@SOT	出力解像度設定	
コマンド書式	@SOT, <i>ch</i> , <i>resolution</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOT, <i>ch</i> , <i>resolution</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>resolution</i> : 出力解像度 0 = VGA@60 (640x480), 1 = SVGA@60 (800x600), 2 = XGA@60 (1024x768), 3 = WXGA@60 (1280x768), 4 = WXGA@60 (1280x800), 5 = Quad-VGA@60 (1280x960), 6 = SXGA@60 (1280x1024), 7 = WXGA@60 (1360x768), 8 = WXGA@60 (1366x768), 9 = SXGA+@60 (1400x1050), 10 = WXGA+@60 (1440x900), 11 = WXGA++@60 (1600x900), 12 = UXGA@60 (1600x1200), 13 = WSXGA+@60 (1680x1050), 14 = WUXGA@60 (1920x1200), 15 = 480i@59.94 (720x480), 16 = 480p@59.94 (720x480), 17 = 576i@50 (720x576), 18 = 576p@50 (720x576), 19 = 720p@50 (1280x720), 20 = 720p@59.94 (1280x720), 21 = 720p@60 (1280x720), 22 = 1080i@50 (1920x1080), 23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値, 24 = 1080i@60 (1920x1080), 25 = 1080p@50 (1920x1080), 26 = 1080p@59.94 (1920x1080), 27 = 1080p@60 (1920x1080)	
実行例	送 @SOT, 1, 9 <input type="checkbox"/> 受 @SOT, 1, 9 <input type="checkbox"/>	出力解像度を SXGA+に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.1 出力解像度 (P. 39)	

@GOT	出力解像度取得	
コマンド書式	@GOT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOT, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 出力解像度 0 = VGA@60 (640x480),                    1 = SVGA@60 (800x600), 2 = XGA@60 (1024x768),                3 = WXGA@60 (1280x768), 4 = WXGA@60 (1280x800),               5 = Quad-VGA@60 (1280x960), 6 = SXGA@60 (1280x1024),              7 = WXGA@60 (1360x768), 8 = WXGA@60 (1366x768),              9 = SXGA+@60 (1400x1050), 10 = WXGA+@60 (1440x900),            11 = WXGA++@60 (1600x900), 12 = UXGA@60 (1600x1200),            13 = WSXGA+@60 (1680x1050), 14 = WUXGA@60 (1920x1200),          15 = 480i@59.94 (720x480), 16 = 480p@59.94 (720x480),          17 = 576i@50 (720x576), 18 = 576p@50 (720x576),            19 = 720p@50 (1280x720), 20 = 720p@59.94 (1280x720),        21 = 720p@60 (1280x720), 22 = 1080i@50 (1920x1080),          23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値, 24 = 1080i@60 (1920x1080),          25 = 1080p@50 (1920x1080), 26 = 1080p@59.94 (1920x1080),      27 = 1080p@60 (1920x1080)	
実行例	送 @GOT <input type="checkbox"/> 受 @GOT, 9 <input type="checkbox"/>	出力解像度を取得。 出力解像度は SXGA+。
関連項目	7.3.1 出力解像度 (P. 39)	

@SUM	表示機器 アスペクト比設定	
コマンド書式	@SUM, <i>ch</i> , <i>aspect</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SUM, <i>ch</i> , <i>aspect</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>aspect</i> : 表示機器 アスペクト比 0 = RESOLUTION ※初期値, 1 = 4:3, 2 = 5:4, 3 = 5:3, 4 = 16:9, 5 = 16:10	
実行例	送 @SUM, 1, 4 <input type="checkbox"/> 受 @SUM, 1, 4 <input type="checkbox"/>	16:9 の表示機器を接続する。 正常終了。
関連項目	7.3.2 表示機器 アスペクト比 (P. 40)	

@GUM	表示機器 アスペクト比取得	
コマンド書式	@GUM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GUM, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 表示機器 アスペクト比 0 = RESOLUTION ※初期値, 1 = 4:3, 2 = 5:4, 3 = 5:3, 4 = 16:9, 5 = 16:10	
実行例	送 @GUM <input type="checkbox"/> 受 @GUM, 4 <input type="checkbox"/>	接続されている表示機器のアスペクト比を取得。 アスペクト比は 16:9。
関連項目	7.3.2 表示機器 アスペクト比 (P. 40)	

@SAP	アスペクト比設定	
コマンド書式	@SAP, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ···) 	
返り値書式	@SAP, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>aspect_1-8</i> : アスペクト比 0 = AUTO-1 ※初期値, 1 = AUTO-2, 2 = 4:3, 3 = 16:9, 4 = 14:9, 5 = 16:9 LETTER BOX, 6 = 14:9 LETTER BOX, 7 = 4:3 SIDE PANEL, 8 = 14:9 SIED PANEL, 9 = FULL, 10 = THROUGH	
実行例	送 @SAP, 7, 2  受 @SAP, 7, 2 	IN7 のアスペクト比を 4:3 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.3 アスペクト比 (P. 41)	

@GAP	アスペクト比取得	
コマンド書式	@GAP 	
返り値書式	@GAP, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> 	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのアスペクト比設定 0 = AUTO-1 ※初期値, 1 = AUTO-2, 2 = 4:3, 3 = 16:9, 4 = 14:9, 5 = 16:9 LETTER BOX, 6 = 14:9 LETTER BOX, 7 = 4:3 SIDE PANEL, 8 = 14:9 SIED PANEL, 9 = FULL, 10 = THROUGH	
実行例	送 @GAP  受 @GAP, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0 	各入力のアスペクト比を取得。 IN3 は 4:3、その他の入力は AUTO-1。
関連項目	7.3.3 アスペクト比 (P. 41)	

@SAR	アスペクト比復元処理設定	
コマンド書式	@SAR, <i>ch_1</i> , <i>mode_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2</i> ···) 	
返り値書式	@SAR, <i>ch_1</i> , <i>mode_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>mode_1-8</i> : アスペクト比復元処理設定 0 = レターボックス/サイドパネル ※初期値, 1 = サイドカット/トップボトムカット	
実行例	送 @SAR, 5, 1  受 @SAR, 5, 1 	IN5 をサイドカット/トップボトムカットに設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.4 アスペクト比復元処理 (P. 48)	

@GAR	アスペクト比復元処理設定 取得	
コマンド書式	@GAR 	
返り値書式	@GAR, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> 	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのアスペクト比復元処理設定 0 = レターボックス/サイドパネル ※初期値, 1 = サイドカット/トップボトムカット	
実行例	送 @GAR  受 @GAR, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0 	各入力のアスペクト比の復元処理を取得する。 IN3 は サイドカット/トップボトムカット、その他の入力はレターボックス/サイドパネル。
関連項目	7.3.4 アスペクト比復元処理 (P. 48)	

@SOV	オーバースキャン設定	
コマンド書式	@SOV, <i>ch_1</i> , <i>overscan_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>overscan_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOV, <i>ch_1</i> , <i>overscan_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>overscan_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>overscan_1-8</i> : オーバースキャン 100% ~ 115% ※初期値 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合 105%, ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) またはパソコン信号の場合 100%	
実行例	送 @SOV, 7, 105 <input type="checkbox"/> 受 @SOV, 7, 105 <input type="checkbox"/>	IN7 のオーバースキャンを 105% に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.5 オーバースキャン (P. 49)	

@GOV	オーバースキャン取得	
コマンド書式	@GOV <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOV, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのオーバースキャン設定 100% ~ 115% ※初期値 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合 105%, ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) またはパソコン信号の場合 100%	
実行例	送 @GOV <input type="checkbox"/> 受 @GOV, 100, 100, 105, 100, 100, 100, 100, 100 <input type="checkbox"/>	各入力のオーバースキャンを取得。 IN3 は 105%、その他の入力は 100%。
関連項目	7.3.5 オーバースキャン (P. 49)	

@SNP	入力表示位置設定	
コマンド書式	@SNP, <i>ch_1</i> , <i>h_position_1</i> , <i>v_position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_position_2</i> , <i>v_position_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNP, <i>ch_1</i> , <i>h_position_1</i> , <i>v_position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_position_2</i> , <i>v_position_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>h_position_1-8</i> : 水平入力表示位置 - 水平入力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0 <hr/> <i>v_position_1-8</i> : 垂直入力表示位置 - 垂直入力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送 @SNP, 1, -50, 20 <input type="checkbox"/> 受 @SNP, 1, -50, 20 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示位置を -50、垂直表示位置を +20 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.6 入力表示位置 (P. 51)	

@GNP	入力表示位置取得	
コマンド書式	@GNP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GNP, <i>h_in_1</i> , <i>v_in_1</i> , <i>h_in_2</i> , <i>v_in_2</i> , <i>h_in_3</i> , <i>v_in_3</i> , <i>h_in_4</i> , <i>v_in_4</i> , <i>h_in_5</i> , <i>v_in_5</i> , <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in1-8</i> : 各入力チャンネルの水平入力表示位置 - 水平入力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0 <hr/> <i>v_in1-8</i> : 各入力チャンネルの垂直入力表示位置 - 垂直入力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送 @GNP <input type="checkbox"/> 受 @GNP, -50, 20, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	入力表示位置を取得。 IN1 の水平表示位置は -50、垂直表示位置は 20、その他の入力の水平、垂直表示位置は全て 0。
関連項目	7.3.6 入力表示位置 (P. 51)	

@SNS	入力表示サイズ設定	
コマンド書式	@SNS, <i>ch_1</i> , <i>h_size_1</i> , <i>v_size_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_size_2</i> , <i>v_size_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNS, <i>ch_1</i> , <i>h_size_1</i> , <i>v_size_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_size_2</i> , <i>v_size_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>h_size_1-8</i> : 水平入力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_size_1-8</i> : 垂直入力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送 @SNS, 1, 1925, 1084 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示サイズを 1925、垂直表示サイズを 1084 に設定する。
	受 @SNS, 1, 1925, 1084 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)	

@GNS	入力表示サイズ取得	
コマンド書式	@GNS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GNS, <i>h_in_1</i> , <i>v_in_1</i> , <i>h_in_2</i> , <i>v_in_2</i> , <i>h_in_3</i> , <i>v_in_3</i> , <i>h_in_4</i> , <i>v_in_4</i> , <i>h_in_5</i> , <i>v_in_5</i> , <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの水平入力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの垂直入力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送 @GNS <input type="checkbox"/>	入力表示サイズを取得。
	受 @GNS, 1925, 1084, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示サイズは 1925、垂直表示サイズは 1084、その他の入力の水平表示サイズは 1920、垂直表示サイズは 1080。
関連項目	7.3.7 入力表示サイズ (P. 52)	

@SNM	入力マスク設定	
コマンド書式	@SNM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>left</i> : 入力左側マスク 水平入力表示位置 ~ 入力右側マスク ※初期値 0	
	<i>right</i> : 入力右側マスク 入力左側マスク ~ 水平入力表示位置 + 水平入力表示サイズ ※初期値 水平入力表示サイズ	
	<i>top</i> : 入力上側マスク 垂直入力表示位置 ~ 入力下側マスク ※初期値 0	
	<i>bottom</i> : 入力下側マスク 入力上側マスク ~ 垂直入力表示位置 + 垂直入力表示サイズ ※初期値 垂直入力表示サイズ	
実行例	送 @SNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/>	IN1 のマスクを、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080 に設定する。
	受 @SNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.8 入力マスク (P. 54)	

@GNM	入力マスク取得	
コマンド書式	@GNM, <i>ch</i> [↵]	
返り値書式	@GNM, <i>ch, left, right, top, bottom</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>left</i> : 入力左側マスク 水平入力表示位置 ~ 入力右側マスク ※初期値 0 <hr/> <i>right</i> : 入力右側マスク 入力左側マスク ~ 水平入力表示位置+水平入力表示サイズ ※初期値 水平入力表示サイズ <hr/> <i>top</i> : 入力上側マスク 垂直入力表示位置 ~ 入力下側マスク ※初期値 0 <hr/> <i>bottom</i> : 入力下側マスク 入力上側マスク ~ 垂直入力表示位置+垂直入力表示サイズ ※初期値 垂直入力表示サイズ	
実行例	送 @GNM, 1 [↵] 受 @GNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 [↵]	IN1 のマスク取得。 マスクは、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080。
関連項目	7.3.8 入力マスク (P. 54)	

@IAS	入力オートサイジング	
コマンド書式	@IAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...) [↵]	
返り値書式	@IAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
実行例	送 @IAS, 1 [↵] 受 @IAS, 1 [↵]	IN1 から入力された映像が表示機器いっぱいに表示されるよう、 @SAP アスペクト比設定 (P. 159)、@SOV オーバースキャン設定 (P. 160)、@SNP 入力表示位置設定 (P. 160)、@SNS 入力表示サイズ 設定 (P. 161)、@SNM 入力マスク設定 (P. 161)を初期化する。 正常終了。
関連項目	7.3.9 入力オートサイジング (P. 56)	

@SOP	出力表示位置設定	
コマンド書式	@SOP, <i>ch, h_position, v_position</i> [↵]	
返り値書式	@SOP, <i>ch, h_position, v_position</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>h_position</i> : 水平出力表示位置 -水平出力表示サイズ設定 ~ +水平出力解像度 ※初期値 0 <hr/> <i>v_position</i> : 垂直出力表示位置 -垂直出力表示サイズ設定 ~ +垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送 @SOP, 1, -50, 20 [↵] 受 @SOP, 1, -50, 20 [↵]	水平表示位置を-50、垂直表示位置を+20 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.10 出力表示位置 (P. 56)	

@GOP	出力表示位置取得	
コマンド書式	@GOP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOP, <i>h_out</i> , <i>v_out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_out</i> : 水平出力表示位置 — 水平出力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0	
	<i>v_out</i> : 垂直出力表示位置 — 垂直出力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送	@GOP <input type="checkbox"/> 出力表示位置を取得。
	受	@GOP, -50, 20 <input type="checkbox"/> 水平表示位置は-50、垂直表示位置は 20。
関連項目	7.3.10 出力表示位置 (P. 56)	

@SOS	出力表示サイズ設定	
コマンド書式	@SOS, <i>ch</i> , <i>h_size</i> , <i>v_size</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOS, <i>ch</i> , <i>h_size</i> , <i>v_size</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください	
	<i>h_size</i> : 水平出力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_size</i> : 垂直出力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送	@SOS, 1, 1920, 1080 <input type="checkbox"/> 水平表示サイズを 1920、垂直表示サイズを 1080 に設定する。
	受	@SOS, 1, 1920, 1080 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)	

@GOS	出力表示サイズ取得	
コマンド書式	@GOS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOS, <i>h_out</i> , <i>v_out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_out</i> : 水平出力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_out</i> : 垂直出力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送	@GOS <input type="checkbox"/> 出力表示サイズを取得。
	受	@GOS, 1920, 1080 <input type="checkbox"/> 水平表示サイズは 1920、垂直表示サイズは 1080。
関連項目	7.3.11 出力表示サイズ (P. 58)	

@SOM	出力マスク設定		
コマンド書式	@SOM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> 		
返り値書式	@SOM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> 		
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください		
	<i>left</i> : 出力左側マスク 水平出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力右側マスク ※初期値 0		
	<i>right</i> : 出力右側マスク 出力左側マスク ~ 水平出力表示位置 + 水平出力表示サイズ (ただし水平出力解像度以下) ※初期値 水平出力解像度		
	<i>top</i> : 出力上側マスク 垂直出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力下側マスク ※初期値 0		
	<i>bottom</i> : 出力下側マスク 出力上側マスク ~ 垂直出力表示位置 + 垂直出力表示サイズ (ただし垂直出力解像度以下) ※初期値 垂直出力解像度		
実行例	送	@SOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 	マスクを、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080 に設定する。
	受	@SOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 	正常終了。
関連項目	7. 3. 12 出力マスク (P. 59)		

@GOM	出力マスク取得		
コマンド書式	@GOM, <i>ch</i> 		
返り値書式	@GOM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> 		
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください		
	<i>left</i> : 出力左側マスク 水平出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力右側マスク ※初期値 0		
	<i>right</i> : 出力右側マスク 出力左側マスク ~ 水平出力表示位置 + 水平出力表示サイズ (ただし水平出力解像度以下) ※初期値 水平出力解像度		
	<i>top</i> : 出力上側マスク 垂直出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力下側マスク ※初期値 0		
	<i>bottom</i> : 出力下側マスク 出力上側マスク ~ 垂直出力表示位置 + 垂直出力表示サイズ (ただし垂直出力解像度以下) ※初期値 垂直出力解像度		
実行例	送	@GOM, 1 	出力マスクを取得。
	受	@GOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 	マスクは、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080。
関連項目	7. 3. 12 出力マスク (P. 59)		

@OAS	出力オートサイジング	
コマンド書式	@OAS, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@OAS, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください	
実行例	送 @OAS, 1 <input type="checkbox"/> 受 @OAS, 1 <input type="checkbox"/>	出力映像が表示機器いっぱいに表示されるよう、@SOP 出力表示位置設定 (P. 162)、@SOS 出力表示サイズ設定 (P. 163)、@SOM 出力マスキング設定 (P. 164) を初期化する。 正常終了。
関連項目	7. 3. 13 出力オートサイジング (P. 61)	

@SBC	バックカラー設定	
コマンド書式	@SBC, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SBC, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください  <i>red</i> : バックカラー (赤) <i>green</i> : バックカラー (緑) <i>blue</i> : バックカラー (青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @SBC, 1, 128, 128, 128 <input type="checkbox"/> 受 @SBC, 1, 128, 128, 128 <input type="checkbox"/>	バックカラーを RGB とともに 128 (灰色) に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 3. 14 バックカラー (P. 61)	

@GBC	バックカラー取得	
コマンド書式	@GBC, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GBC, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください  <i>red</i> : バックカラー (赤) <i>green</i> : バックカラー (緑) <i>blue</i> : バックカラー (青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @GBC, 1 <input type="checkbox"/> 受 @GBC, 1, 128, 128, 128 <input type="checkbox"/>	バックカラーを取得。 バックカラーは RGB とともに 128 (灰色)。
関連項目	7. 3. 14 バックカラー (P. 61)	

@STP	テストパターン設定	
コマンド書式	@STP, <i>ch</i> , <i>pattern</i> 	
返り値書式	@STP, <i>ch</i> , <i>pattern</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>pattern</i> : テストパターン 0 = OFF ※ 初期値, 1 = COLOR BAR, 2 = GRAY SCALE, 3 = LAMP, 4 = 100% WHITE RASTER, 5 = 50% WHITE RASTER, 6 = 100% RED RASTER, 7 = 100% GREEN RASTER, 8 = 100% BLUE RASTER, 9 = CROSS HATCH, 10 = OUTPUT FRAME, 11 = VERTICAL STRIPE, 12 = HORIZONTAL STRIPE	
実行例	送 @STP, 1, 4  受 @STP, 1, 4 	100% WHITE RASTER を表示する。 正常終了。
関連項目	7.3.15 テストパターン (P. 62)	

@GTP	テストパターン取得	
コマンド書式	@GTP 	
返り値書式	@GTP, <i>out</i> 	
パラメータ	<i>out</i> : テストパターン 0 = OFF ※ 初期値, 1 = COLOR BAR, 2 = GRAY SCALE, 3 = LAMP, 4 = 100% WHITE RASTER, 5 = 50% WHITE RASTER, 6 = 100% RED RASTER, 7 = 100% GREEN RASTER, 8 = 100% BLUE RASTER, 9 = CROSS HATCH, 10 = OUTPUT FRAME, 11 = VERTICAL STRIPE, 12 = HORIZONTAL STRIPE	
実行例	送 @GTP  受 @GTP, 5 	テストパターン設定を取得する。 50% WHITE RASTER を出力している。
関連項目	7.3.15 テストパターン (P. 62)	

@SFL	シャープネス設定	
コマンド書式	@SFL, <i>ch_1</i> , <i>sharp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>sharp_2</i> ...) 	
返り値書式	@SFL, <i>ch_1</i> , <i>sharp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>sharp_2</i> ...) 	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>sharp_1-8</i> : シャープネス -5 ~ +15 ※初期値 0	
実行例	送 @SFL, 1, 5  受 @SFL, 1, 5 	IN5 のシャープネスを+5 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.1 シャープネス (P. 64)	

@GFL	シャープネス取得	
コマンド書式	@GFL 	
返り値書式	@GFL, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> 	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのシャープネス -5 ~ +15 ※初期値 0	
実行例	送 @GFL  受 @GFL, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 	シャープネス設定を取得。 IN1 のシャープネスは+5、その他の入力 は 0。
関連項目	7.4.1 シャープネス (P. 64)	

@SBR	入力ブライトネス設定	
コマンド書式	@SBR, <i>ch_1</i> , <i>bright_1</i> , (, <i>ch_2</i> , <i>bright_2</i> ...) ☐	
返り値書式	@SBR, <i>ch_1</i> , <i>bright_1</i> , (, <i>ch_2</i> , <i>bright_2</i> ...) ☐	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>bright_1-8</i> : ブライトネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @SBR, 3, 110☐ 受 @SBR, 3, 110☐	IN3 のブライトネスを 110% に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 4. 2 入力ブライトネス (P. 65)	

@GBR	入力ブライトネス取得	
コマンド書式	@GBR ☐	
返り値書式	@GBR, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> ☐	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのブライトネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @GBR☐ 受 @GBR, 110, 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100☐	ブライトネス設定を取得。 IN1 のブライトネスは 110%、その他の入力 は 100%。
関連項目	7. 4. 2 入力ブライトネス (P. 65)	

@SCO	入力コントラスト設定	
コマンド書式	@SCO, <i>ch_1</i> , <i>r_1</i> , <i>g_1</i> , <i>b_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>r_2</i> , <i>g_2</i> , <i>b_2</i> ...) ☐	
返り値書式	@SCO, <i>ch_1</i> , <i>r_1</i> , <i>g_1</i> , <i>b_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>r_2</i> , <i>g_2</i> , <i>b_2</i> ...) ☐	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>r_1-8</i> : コントラスト(赤) <i>g_1-8</i> : コントラスト(緑) <i>b_1-8</i> : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @SCO, 3, 105, 100, 95☐ 受 @SCO, 3, 105, 100, 95☐	IN3 のコントラストを赤 105%、緑 100%、青 95% に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 4. 3 入力コントラスト (P. 66)	

@GCO	入力コントラスト取得	
コマンド書式	@GCO, <i>ch</i> ☐	
返り値書式	@GCO, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> ☐	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>red</i> : コントラスト(赤) <i>green</i> : コントラスト(緑) <i>blue</i> : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @GCO, 3☐ 受 @GCO, 3, 105, 100, 95☐	IN3 のコントラスト設定を取得。 赤 105%、緑 100%、青 95%。
関連項目	7. 4. 3 入力コントラスト (P. 66)	

@SHU	色相(HUE)設定		
コマンド書式	@SHU, <i>ch_1</i> , <i>hue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hue_2</i> ····) <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@SHU, <i>ch_1</i> , <i>hue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hue_2</i> ····) <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8		
	<i>hue_1-8</i> : 色相(HUE) 0 ~ 359 ※初期値 0		
実行例	送	@SHU, 1, 60 <input type="checkbox"/>	IN1の色相を60°に設定する。 正常終了。
	受	@SHU, 1, 60 <input type="checkbox"/>	
	送	@SHU, 2, 60 <input type="checkbox"/>	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受	@ERR, 3 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7.4.4 色相 (HUE) (P. 67)		
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。		

@GHU	色相(HUE)取得		
コマンド書式	@GHU <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@GHU, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの色相(HUE) 0 ~ 359 ※初期値 0		
実行例	送	@GHU <input type="checkbox"/>	色相設定を取得。
	受	@GHU, 60, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	IN1の色相は60°、その他の入力は0°。
関連項目	7.4.4 色相 (HUE) (P. 67)		

@SST	サチレーション(彩度)設定		
コマンド書式	@SST, <i>ch_1</i> , <i>saturation_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>saturation_2</i> ····) <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@SST, <i>ch_1</i> , <i>saturation_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>saturation_2</i> ····) <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8		
	<i>saturation_1-8</i> : サチレーション(彩度) 0 ~ 200 ※初期値 100		
実行例	送	@SST, 5, 105 <input type="checkbox"/>	IN5のサチレーションを105%に設定する。 正常終了。
	受	@SST, 5, 105 <input type="checkbox"/>	
	送	@SST, 6, 105 <input type="checkbox"/>	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受	@ERR, 3 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7.4.5 彩度 (SATURATION) (P. 68)		
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。		

@GST	サチレーション(彩度)取得		
コマンド書式	@GST <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@GST, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのサチレーション(彩度) 0 ~ 200 ※初期値 100		
実行例	送	@GST <input type="checkbox"/>	サチレーションを取得する。
	受	@GST, 100, 100, 100, 100, 105, 100, 100, 100 <input type="checkbox"/>	IN5のサチレーションは105%、その他の入力は100%。
関連項目	7.4.5 彩度 (SATURATION) (P. 68)		

@SSU	セットアップレベル設定	
コマンド書式	@SSU, <i>ch_1</i> , <i>setup_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>setup_2</i> ...)	
返り値書式	@SSU, <i>ch_1</i> , <i>setup_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>setup_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>setup_1-8</i> : セットアップレベル -20 = $-20 \times 0.5$ (-10.0%) ~ +20 = $+20 \times 0.5$ (+10.0%) ※初期値 $\pm 0 = \pm 0.0\%$	
実行例	送 @SSU, 5, 15	IN5 のセットアップレベルを 7.5% に設定する。
	受 @SSU, 5, 15	正常終了。
	送 @SSU, 6, 15	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受 @ERR, 3	
関連項目	7.4.6 セットアップレベル (P. 69)	
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GSU	セットアップレベル取得	
コマンド書式	@GSU	
返り値書式	@GSU, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのセットアップレベル -20 = $-20 \times 0.5$ (-10.0%) ~ +20 = $+20 \times 0.5$ (+10.0%) ※初期値 $\pm 0 = \pm 0.0\%$	
実行例	送 @GSU	セットアップレベルを取得する。
	受 @GSU, 0, 0, 0, 0, 15, 0, 0, 0	IN5 のセットアップレベルは 7.5%、その他の入力は 0%。
関連項目	7.4.6 セットアップレベル (P. 69)	

@IDC	入力デフォルトカラー	
コマンド書式	@IDC, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...)	
返り値書式	@IDC, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
実行例	送 @IDC, 1	IN1 の@SFL シャープネス設定 (P. 166)、@SBR 入力ブライトネス設定 (P. 167)、@SCO 入力コントラスト設定 (P. 167)、@SHU 色相 (HUE) 設定 (P. 168)、@SST サチレーション (彩度) 設定 (P. 168)、@SSU セットアップレベル設定 (P. 169) を初期化する。
	受 @IDC, 1	
関連項目	7.4.7 入力デフォルトカラー (P. 70)	

@SOB	出力ブライトネス設定	
コマンド書式	@SOB, <i>ch</i> , <i>bright</i>	
返り値書式	@SOB, <i>ch</i> , <i>bright</i>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>bright</i> : ブライトネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @SOB, 1, 110	出力のブライトネスを 110% に設定する。
	受 @SOB, 1, 110	
関連項目	7.4.8 出力ブライトネス (P. 71)	

<b>@GOB</b>	<b>出力ブライテネス取得</b>	
コマンド書式	@GOB <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOB, out <input type="checkbox"/>	
パラメータ	out : ブライテネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @GOB <input type="checkbox"/> 受 @GOB, 110 <input type="checkbox"/>	出力のブライテネス設定を取得。 ブライテネスは 110%。
関連項目	7.4.8 出力ブライテネス (P. 71)	

<b>@SOC</b>	<b>出力コントラスト設定</b>	
コマンド書式	@SOC, ch, red, green, blue <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOC, ch, red, green, blue <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 出力 出力には必ず 1 を指定してください red : コントラスト(赤) green : コントラスト(緑) blue : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @SOC, 1, 105, 100, 95 <input type="checkbox"/> 受 @SOC, 1, 105, 100, 95 <input type="checkbox"/>	出力のコントラストを赤 105%、緑 100%、青 95%に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.9 出力コントラスト (P. 71)	

<b>@GOC</b>	<b>出力コントラスト取得</b>	
コマンド書式	@GOC, ch <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOC, ch, red, green, blue <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 出力 出力には必ず 1 を指定してください red : コントラスト(赤) green : コントラスト(緑) blue : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @GOC, 1 <input type="checkbox"/> 受 @GOC, 1, 105, 100, 95 <input type="checkbox"/>	出力のコントラスト設定を取得。 赤 105%、緑 100%、青 95%。
関連項目	7.4.9 出力コントラスト (P. 71)	

<b>@SGM</b>	<b>ガンマ設定</b>	
コマンド書式	@SGM, ch, gamma <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SGM, ch, gamma <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 出力 出力には必ず 1 を指定してください gamma : ガンマ 1 = 0.1 ~ 30 = 3.0 ※初期値 10 = 1.0	
実行例	送 @SGM, 1, 22 <input type="checkbox"/> 受 @SGM, 1, 22 <input type="checkbox"/>	ガンマを 2.2 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.10 ガンマ (P. 73)	

<b>@GGM</b>	<b>ガンマ取得</b>	
コマンド書式	@GGM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GGM, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : ガンマ 1 = 0.1 ~ 30 = 3.0 ※初期値 10 = 1.0	
実行例	送 @GGM <input type="checkbox"/> 受 @GGM, 22 <input type="checkbox"/>	ガンマを取得する。 ガンマは 2.2。
関連項目	7.4.10 ガンマ (P. 73)	

<b>@ODC</b>	<b>出力デフォルトカラー</b>	
コマンド書式	@ODC, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@ODC, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください	
実行例	送 @ODC, 1 <input type="checkbox"/> 受 @ODC, 1 <input type="checkbox"/>	@SOB 出力ブライトネス設定 (P. 169)、@SOC 出力コントラスト設定 (P. 170)、@SGM ガンマ設定 (P. 170) を初期化する。 正常終了。
関連項目	7.4.11 出力デフォルトカラー (P. 74)	

<b>@SIQ</b>	<b>入力コライザ設定</b>	
コマンド書式	@SIQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SIQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 ----- <i>level_1-4</i> : 入力コライザ 0(弱い補正) ~ 24(強い補正), 25(自動補正) ※初期値	
実行例	送 @SIQ, 2, 25 <input type="checkbox"/> 受 @SIQ, 2, 25 <input type="checkbox"/>	IN2 の入力コライザを自動的に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.1 入力コライザ (P. 75)	

<b>@GIQ</b>	<b>入力コライザ取得</b>	
コマンド書式	@GIQ <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GIQ, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の入力コライザ 0(弱い補正) ~ 24(強い補正), 25(自動補正) ※初期値	
実行例	送 @GIQ <input type="checkbox"/> 受 @GIQ, 25, 25, 7, 7 <input type="checkbox"/>	入力コライザを取得。 IN3 と IN4 は 7(手動)、その他は自動。
関連項目	7.5.1 入力コライザ (P. 75)	

@SAI	アナログ入力 信号種別設定	
コマンド書式	@SAI, <i>ch_1</i> , <i>type_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>type_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAI, <i>ch_1</i> , <i>type_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>type_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>type_1-4</i> : 信号種別 0 = AUTO ※初期値, 1 = RGB, 2 = YPbPr, 3 = VIDEO (注)VIDEO は、 <i>ch_1-4</i> に IN6~IN8 を選択した場合のみ設定可能です。	
実行例	送 @SAI, 0, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SAI, 0, 2 <input type="checkbox"/>	全入力チャンネルの信号種別を YPbPr に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.2 アナログ入力 信号種別 (P. 75)	

@GAI	アナログ入力 信号種別取得	
コマンド書式	@GAI <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAI, <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_5-8</i> : 各入力チャンネルの信号種別 0 = AUTO ※初期値, 1 = RGB, 2 = YPbPr, 3 = VIDEO	
実行例	送 @GAI <input type="checkbox"/> 受 @GAI, 0, 0, 2, 0 <input type="checkbox"/>	アナログ入力の信号種別を取得。 IN7 は YPbPr、その他の入力は AUTO。
関連項目	7.5.2 アナログ入力 信号種別 (P. 75)	

@SRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端設定	
コマンド書式	@SRT, <i>ch_1</i> , <i>h_term_1</i> , <i>v_term_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_term_2</i> , <i>v_term_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SRT, <i>ch_1</i> , <i>h_term_1</i> , <i>v_term_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_term_2</i> , <i>v_term_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>h_term_1-3</i> : 水平同期信号の終端 <i>v_term_1-3</i> : 垂直同期信号の終端 0 = 終端しない ※初期値, 1 = 終端する	
実行例	送 @SRT, 6, 0, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SRT, 6, 0, 1 <input type="checkbox"/>	IN6 の垂直同期信号を終端する。 正常終了。
関連項目	7.5.3 アナログコンポーネント入力 同期信号終端 (P. 76)	

@GRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端取得	
コマンド書式	@GRT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GRT, <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in_6-8</i> : 各入力チャンネルの水平同期信号の終端 <i>v_in_6-8</i> : 各入力チャンネルの垂直同期信号の終端 0 = 終端しない ※初期値, 1 = 終端する	
実行例	送 @GRT <input type="checkbox"/> 受 @GRT, 0, 0, 1, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	アナログコンポーネント入力の同期信号の終端を取得する。 IN7 の水平同期信号のみ終端している。
関連項目	7.5.3 アナログコンポーネント入力 同期信号終端 (P. 76)	

@SDT	デジタル信号の無入力監視設定	
コマンド書式	@SDT, <i>ch_1</i> , <i>time_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>time_2</i> ...) [↵]	
返り値書式	@SDT, <i>ch_1</i> , <i>time_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>time_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 <hr/> <i>time_1-4</i> : 監視時間 0 = OFF, 2000(2秒) ~ 15000(15秒) ※初期値 10000(10秒) 100ms単位で設定し、下2桁に0以外を指定した場合は切り捨てられます(例えば2955と指定すると、2900msに設定されます)。	
実行例	送 @SDT, 2, 6000[↵] 受 @SDT, 2, 6000[↵]	IN2の無入力監視時間を6000ms(6秒)に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.4 デジタル信号の無入力監視(P.77)	

@GDT	デジタル信号の無入力監視取得	
コマンド書式	@GDT [↵]	
返り値書式	@GDT, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> [↵]	
パラメータ	<i>in_1, in_2, in_3, in_4</i> : 各入力端子の監視時間 0 = OFF, 2000(2秒) ~ 15000(15秒) ※初期値 10000(10秒)	
実行例	送 @GDT[↵] 受 @GDT, 6000, 10000, 4000, 4000[↵]	入力映像信号の無入力監視時間を取得。 IN1は6000ms(6秒)、IN2は10000ms(10秒)、IN3とIN4は4000ms(4秒)。
関連項目	7.5.4 デジタル信号の無入力監視(P.77)	

@SDD	DDC電源の監視設定	
コマンド書式	@SDD, <i>ch_1</i> , <i>ddc_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>ddc_2</i> ...) [↵]	
返り値書式	@SDD, <i>ch_1</i> , <i>ddc_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>ddc_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 <hr/> <i>ddc_1-4</i> : DDC電源の監視 0 = OFF(監視しない), 1 = ON(監視する) ※初期値	
実行例	送 @SDD, 1, 0[↵] 受 @SDD, 1, 0[↵]	IN1のDDC電源を監視しない。 正常終了。
関連項目	7.5.5 DDC電源の監視(P.78)	

@GDD	DDC電源の監視設定取得	
コマンド書式	@GDD [↵]	
返り値書式	@GDD, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> [↵]	
パラメータ	<i>in_1, in_2, in_3, in_4</i> : 各入力端子のDDC電源の監視 0 = OFF(監視しない), 1 = ON(監視する) ※初期値	
実行例	送 @GDD[↵] 受 @GDD, 1, 0, 1, 1[↵]	DDC電源の監視設定を取得。 IN2のみDDC電源を監視しない、その他の入力にはDDC電源を監視する
関連項目	7.5.5 DDC電源の監視(P.78)	

@SHE	HDCP 入力の許可/禁止設定	
コマンド書式	@SHE, <i>ch_1</i> , <i>hdcp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hdcp_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHE, <i>ch_1</i> , <i>hdcp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hdcp_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4	
	<i>hdcp_1-4</i> : HDCP 入力の許可/禁止 0 = DISABLE (許可しない), 1 = ENABLE (許可する) ※初期値	
実行例	送	@SHE, 1, 0 <input type="checkbox"/> IN1 の HDCP 入力を許可しない。
	受	@SHE, 1, 0 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.5.6 HDCP入力の許可/禁止 (P. 79)	

@GHE	HDCP 入力の許可/禁止設定取得	
コマンド書式	@GHE <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHE, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の HDCP 入力 0 = DISABLE (許可しない), 1 = ENABLE (許可する) ※初期値	
実行例	送	@GHE <input type="checkbox"/> HDCP 入力の許可/禁止設定を取得。
	受	@GHE, 1, 0, 1, 1 <input type="checkbox"/> IN2 は HDCP 入力を許可しない、その他の入力は HDCP 入力を許可する
関連項目	7.5.6 HDCP入力の許可/禁止 (P. 79)	

@SID	入力映像信号 OFF の自動検出設定	
コマンド書式	@SID, <i>ch</i> , <i>detect</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SID, <i>ch</i> , <i>detect</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>detect</i> : 自動検出 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送	@SID, 8, 0 <input type="checkbox"/> IN8 は入力映像信号が途切れた場合に、瞬時に映像出力を OFF にし
	受	@SID, 8, 0 <input type="checkbox"/> ない。 正常終了。
関連項目	7.5.7 入力映像信号OFFの自動検出 (P. 81)	

@GID	入力映像信号 OFF の自動検出設定取得	
コマンド書式	@GID <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GID, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの自動検出 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送	@GID <input type="checkbox"/> 入力映像信号 OFF の自動検出設定を取得。
	受	@GID, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 <input type="checkbox"/> IN8 は入力映像信号が途切れた場合に、瞬時に映像出力を OFF にしない、その他の入力は OFF にする。
関連項目	7.5.7 入力映像信号OFFの自動検出 (P. 81)	

@SHT	水平総ドット数設定	
コマンド書式	@SHT, <i>ch</i> , <i>h_total</i> [↵]	
返り値書式	@SHT, <i>ch</i> , <i>h_total</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>h_total</i> : 水平総ドット数 800 ~ 4095 (ただしインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~81MHz の範囲内、ノンインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~162MHz の範囲内) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SHT, 5, 1344 [↵] 受 @SHT, 5, 1344 [↵] <hr/> 送 @SHT, 6, 1344 [↵] 受 @ERR, 3 [↵]	IN5 の水平総ドット数を 1344 に設定する。 正常終了。 <hr/> アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 1 水平総ドット数 (P. 86)	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GHT	水平総ドット数取得	
コマンド書式	@GHT [↵]	
返り値書式	@GHT, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> [↵]	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの水平総ドット数 800 ~ 4095 (ただしインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~81MHz の範囲内、ノンインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~162MHz の範囲内) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHT [↵] 受 @GHT, 2200, 2200, 0, 2640, 1344, 1792, 0, 1792 [↵]	水平総ドット数を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 を送信します。
関連項目	7. 6. 1 水平総ドット数 (P. 86)	

@SHS	水平取り込み開始位置設定	
コマンド書式	@SHS, <i>ch</i> , <i>h_start</i> [↵]	
返り値書式	@SHS, <i>ch</i> , <i>h_start</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>h_start</i> : 水平取り込み開始位置 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数 - 水平表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SHS, 5, 296 [↵] 受 @SHS, 5, 296 [↵] <hr/> 送 @SHS, 6, 296 [↵] 受 @ERR, 3 [↵]	IN5 の水平取り込み開始位置を 296 に設定する。 正常終了。 <hr/> 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 2 水平取り込み開始位置 (P. 87)	
注意事項	信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

<b>@GHS</b>	<b>水平取り込み開始位置取得</b>	
コマンド書式	@GHS □	
返り値書式	@GHS, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 □	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの水平取り込み開始位置 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数-水平表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHS □ 受 @GHS, 192, 192, 496, 0, 296, 0, 378, 378 □	水平取り込み開始位置を取得。 信号が入力されていないチャンネルは0を送信します。
関連項目	7.6.2 水平取り込み開始位置 (P. 87)	

<b>@SHD</b>	<b>水平表示期間設定</b>	
コマンド書式	@SHD, ch, h_disp □	
返り値書式	@SHD, ch, h_disp □	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 ----- h_disp : 水平表示期間 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SHD, 5, 1024 □ 受 @SHD, 5, 1024 □ 送 @SHD, 6, 1024 □ 受 @ERR, 3 □	IN5 の水平表示期間を 1024 に設定する。 正常終了。 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7.6.3 水平表示期間 (P. 88)	
注意事項	信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

<b>@GHD</b>	<b>水平表示期間取得</b>	
コマンド書式	@GHD □	
返り値書式	@GHD, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 □	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの水平表示期間 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHD □ 受 @GHD, 1920, 1920, 0, 1920, 1024, 1360, 0, 1360 □	水平表示期間を取得。 信号が入力されていないチャンネルは0を送信します。
関連項目	7.6.3 水平表示期間 (P. 88)	

@SVS	垂直取り込み開始位置設定	
コマンド書式	@SVS, ch, v_start ☐	
返り値書式	@SVS, ch, v_start ☐	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 ----- v_start : 垂直取り込み開始位置 [インターレース信号が入力されている場合] 16 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SVS, 5, 35☐ 受 @SVS, 5, 35☐ ----- 送 @SVS, 6, 35☐ 受 @ERR, 3☐	IN5 の垂直取り込み開始位置を 35 に設定する。 正常終了。 ----- 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)	
注意事項	信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GVS	垂直取り込み開始位置取得	
コマンド書式	@GVS ☐	
返り値書式	@GVS, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 ☐	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの垂直取り込み開始位置 [インターレース信号が入力されている場合] 16 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GVS☐ 受 @GVS, 40, 0, 40, 40, 35, 0, 24, 24☐	垂直取り込み開始位置を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 を送信します。
関連項目	7. 6. 4 垂直取り込み開始位置 (P. 89)	

@SVD	垂直表示期間設定	
コマンド書式	@SVD, <i>ch</i> , <i>v_disp</i> [↵]	
返り値書式	@SVD, <i>ch</i> , <i>v_disp</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>v_disp</i> : 垂直表示期間 [インターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 1280 (ただし垂直総ライン数-16 以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SVD, 5, 768 [↵] 受 @SVD, 5, 768 [↵]	IN5 の垂直表示期間を 768 に設定する。 正常終了。
	送 @SVD, 5, 768 [↵] 受 @ERR, 3 [↵]	信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 5 垂直表示期間 (P. 90)	
注意事項	信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GVD	垂直表示期間取得	
コマンド書式	@GVD [↵]	
返り値書式	@GVD, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> [↵]	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの垂直表示期間 [インターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 1280 (ただし垂直総ライン数-16 以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GVD [↵] 受 @GVD, 0, 1080, 1080, 900, 768, 0, 900, 0 [↵]	垂直表示期間を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 を送信します。
関連項目	7. 6. 5 垂直表示期間 (P. 90)	

@AIS	自動計測	
コマンド書式	@AIS, <i>ch</i> [↵]	
返り値書式	@AIS, <i>ch</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず、1 を指定してください	
実行例	送 @AIS, 1 [↵] 受 @AIS, 1 [↵]	映像入力として選択されている入力チャンネルの取り込み開始位置設定を自動計測する。 正常終了。
	送 @AIS, 1 [↵] 受 @ERR, 7 [↵]	自動計測に失敗すると、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 6 自動計測 (P. 91)	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@AIT	アスペクト比を考慮した自動計測		
コマンド書式	@AIT, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@AIT, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください		
実行例	送	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	映像入力として選択されている入力チャンネルの入力タイミング設定を自動計測する。 正常終了。
	受	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	
	送	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	自動計測に失敗すると、エラーが返されます。
	受	@ERR, 7 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7. 6. 6 自動計測 (P. 91)		
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。		

@SIS	取り込み開始位置の自動計測設定		
コマンド書式	@SIS, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@SIS, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全アナログ入力, 5 = IN5 ~ 8 = IN8  <i>mode</i> : 自動計測 0 = この入力チャンネルからの入力は全て自動計測しない, 1 = 現在の入力信号は自動計測しない, 2 = 現在の入力信号は自動計測する ※初期値		
実行例	送	@SIS, 5, 1 <input type="checkbox"/>	IN5 から現在入力されている信号は自動計測しない。 正常終了。
	受	@SIS, 5, 1 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7. 6. 7 取り込み開始位置の自動計測 (P. 93)		

@GIS	取り込み開始位置の自動計測取得		
コマンド書式	@GIS <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@GIS, <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>in_5-8</i> : 各入力チャンネルの自動計測 0 = この入力チャンネルからの入力は全て自動計測しない, 1 = 現在の入力信号は自動計測しない, 2 = 現在の入力信号は自動計測する ※初期値		
実行例	送	@GIS <input type="checkbox"/>	取り込み開始位置の自動計測設定を取得。 IN5 は自動計測しない、その他の入力は自動計測する。
	受	@GIS, 0, 1, 1, 1 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7. 6. 7 取り込み開始位置の自動計測 (P. 93)		

@SSM	未登録信号入力時の自動計測設定		
コマンド書式	@SSM, <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@SSM, <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>mode</i> : 自動計測 0 = 実行しない, 1 = 実行する ※初期値		
実行例	送	@SSM, 1 <input type="checkbox"/>	未登録信号が入力された場合に自動計測を実行する。 正常終了。
	受	@SSM, 1 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7. 6. 8 未登録信号入力時の自動計測 (P. 94)		

<b>@GSM</b>	<b>未登録信号入力時の自動計測取得</b>	
コマンド書式	@GSM [ ]	
返り値書式	@GSM, mode [ ]	
パラメータ	mode : 自動計測 0 = 実行しない, 1 = 実行する ※初期値	
実行例	送 @GSM [ ] 受 @GSM, 1 [ ]	未登録信号が入力された場合の自動計測の実行を取得。 未登録信号が入力された場合に自動計測を実行する。
関連項目	7. 6. 8 未登録信号入力時の自動計測 (P. 94)	

<b>@RTT</b>	<b>機種データの読み出し</b>	
コマンド書式	@RTT, ch, table [ ]	
返り値書式	@RTT, ch, table [ ]	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 ----- table : 機種テーブル 1 ~ 99(登録した機種データ), 100 ~ 100+n(本機にあらかじめ登録されている機種データで、n は入力されている信号により異なりますが大半は 0 です)	
実行例	送 @RTT, 5, 2 [ ] 受 @RTT, 5, 2 [ ]	IN5 の入力タイミング設定を機種テーブル 2 に保存された内容にする。 正常終了。
関連項目	7. 6. 9 機種データの読み出し (P. 95)	
注意事項	入力された信号に対する機種データが登録されている場合のみ有効なコマンドです。	

<b>@STT</b>	<b>機種データの登録</b>	
コマンド書式	@STT, ch, table (, name) [ ]	
返り値書式	@STT, ch, table (, name) [ ]	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 ----- table : 機種テーブル 1 ~ 99 ----- name : 機種テーブル名 ASCII コード (P. 149) の、20 ~ 7D の中から最大 14 文字まで 機種テーブル名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずに入力タイミング設定のみ保存します。ただし現在保存されている名前がなかった場合は、自動的に解像度を機種テーブル名として保存します。	
実行例	現在の IN5 の入力タイミング設定を、機種テーブル 2 に保存する。	
	送 @STT, 5, 2 [ ] 受 @STT, 5, 2 [ ]	[機種テーブル名を省略した場合]
	送 @STT, 5, 2, XGA 60Hz [ ] 受 @STT, 5, 2, XGA 60Hz [ ]	[機種テーブル名を指定した場合]
関連項目	7. 6. 10 機種データの登録 (P. 96)	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号(テレビ信号は除く)が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@STK	トラッキング設定	
コマンド書式	@STK, <i>ch</i> , <i>tracking</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@STK, <i>ch</i> , <i>tracking</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	<i>tracking</i> : トラッキング 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送 @STK, 5, 4 <input type="checkbox"/> 受 @STK, 5, 4 <input type="checkbox"/>	IN5 のトラッキングを 4 に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 6. 11 トラッキング (P. 97)	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GTK	トラッキング取得	
コマンド書式	@GTK <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GTK, <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_5-8</i> : 各入力チャンネルのトラッキング 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送 @GTK <input type="checkbox"/> 受 @GTK, 4, 0, 0, 10 <input type="checkbox"/>	トラッキングを取得。 IN5 のトラッキングは 4、その他の入力 は 10。 アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されていないチャンネルは 0 を送信します。
関連項目	7. 6. 11 トラッキング (P. 97)	

@SEQ	出力イコライザ設定	
コマンド書式	@SEQ, <i>ch</i> , <i>level</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SEQ, <i>ch</i> , <i>level</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください	
	<i>level</i> : 出力イコライザ 0 = OFF ※初期値, 1 = LOW, 2 = MIDDLE, 3 = HIGH	
実行例	送 @SEQ, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SEQ, 1, 1 <input type="checkbox"/>	出力イコライザを LOW に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 7. 1 出力イコライザ (P. 99)	

@GEQ	出力イコライザ取得	
コマンド書式	@GEQ <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GEQ, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 出力イコライザ 0 = OFF ※初期値, 1 = LOW, 2 = MIDDLE, 3 = HIGH	
実行例	送 @GEQ <input type="checkbox"/> 受 @GEQ, 1 <input type="checkbox"/>	出力イコライザを取得。 出力イコライザは LOW。
関連項目	7. 7. 1 出力イコライザ (P. 99)	

@SDM	出力モード設定	
コマンド書式	@SDM, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDM, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>mode</i> : 出力モード 0 = DVI MODE, 1 = HDMI RGB MODE, 2 = HDMI YCbCr4:2:2 MODE, 3 = HDMI YCbCr4:4:4 MODE ※初期値	
実行例	送 @SDM, 1, 3 <input type="checkbox"/> 受 @SDM, 1, 3 <input type="checkbox"/>	出力モードを HDMI YCbCr4:4:4 MODE に設定する。 正常終了。
関連項目	7.7.2 出力モード (P. 100)	

@GDM	出力モード取得	
コマンド書式	@GDM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDM, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 出力モード 0 = DVI MODE, 1 = HDMI RGB MODE, 2 = HDMI YCbCr4:2:2 MODE, 3 = HDMI YCbCr4:4:4 MODE ※初期値	
実行例	送 @GDM <input type="checkbox"/> 受 @GDM, 3 <input type="checkbox"/>	出力モードを取得。 出力モードは HDMI YCbCr4:4:4 MODE。
関連項目	7.7.2 出力モード (P. 100)	

@SUY	映像信号無入力時の同期信号出力設定	
コマンド書式	@SUY, <i>ch</i> , <i>sync</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SUY, <i>ch</i> , <i>sync</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>sync</i> : 同期信号出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @SUY, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SUY, 1, 1 <input type="checkbox"/>	映像信号が入力されていない場合でも同期信号を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力 (P. 100)	

@GUY	映像信号無入力時の同期信号出力取得	
コマンド書式	@GUY <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GUY, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 同期信号出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @GUY <input type="checkbox"/> 受 @GUY, 1 <input type="checkbox"/>	映像信号入力時の同期信号出力を取得。 同期信号を出力する。
関連項目	7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力 (P. 100)	

<b>@SBO</b>	<b>映像信号無入力時の出力映像設定</b>	
コマンド書式	@SBO, <i>ch</i> , <i>video</i> 	
返り値書式	@SBO, <i>ch</i> , <i>video</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>video</i> : 出力映像 0 = ブラック画面, 1 = ブルー画面 ※初期値, 2 = バックカラー画面	
実行例	送 @SBO, 1, 1 	映像信号が入力されていない場合にブルー画面を出力する。
	受 @SBO, 1, 1 	正常終了。
関連項目	7.7.4 映像信号無入力時の出力映像 (P. 101)	

<b>@GBO</b>	<b>映像信号無入力時の出力映像取得</b>	
コマンド書式	@GBO 	
返り値書式	@GBO, <i>out</i> 	
パラメータ	<i>out</i> : 出力映像 0 = ブラック画面, 1 = ブルー画面 ※初期値, 2 = バックカラー画面	
実行例	送 @GBO 	映像信号無入力時の出力映像を取得。
	受 @GBO, 1 	ブルー画面を出力する。
関連項目	7.7.4 映像信号無入力時の出力映像 (P. 101)	

<b>@SFF</b>	<b>フェードアウト/フェードイン設定</b>	
コマンド書式	@SFF, <i>ch</i> , <i>fade-out/in</i> 	
返り値書式	@SFF, <i>ch</i> , <i>fade-out/in</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>fade-out/in</i> : フェードアウト/フェードイン 0 = フェードアウト/フェードインしない, 1 = フェードアウト/フェードインする, 2 = フリーズ後、フェードアウト/フェードインする ※初期値	
実行例	送 @SFF, 1, 1 	入力チャンネル切り換え時にフェードアウト/フェードインする。
	受 @SFF, 1, 1 	正常終了。
関連項目	7.7.5 フェードアウト/フェードイン (P. 102)	

<b>@GFF</b>	<b>フェードアウト/フェードイン取得</b>	
コマンド書式	@GFF 	
返り値書式	@GFF, <i>out</i> 	
パラメータ	<i>out</i> : フェードアウト/フェードイン 0 = フェードアウト/フェードインしない, 1 = フェードアウト/フェードインする, 2 = フリーズ後、フェードアウト/フェードインする ※初期値	
実行例	送 @GFF 	入力チャンネル切り換え時のフェードアウト/フェードインを取得。
	受 @GFF, 1 	フェードアウト/フェードインする。
関連項目	7.7.5 フェードアウト/フェードイン (P. 102)	

@SFT	フェードアウト/フェードイン時間設定	
コマンド書式	@SFT, <i>ch</i> , <i>time</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SFT, <i>ch</i> , <i>time</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>time</i> : フェードアウト/フェードイン時間 100 = 0.1 秒 ~ 2000 = 2 秒 ※初期値 350 = 0.35 秒 10ms 単位で設定し、下 1 桁に 0 以外を指定した場合は切り捨てられます (例えば 395 と指定すると、390ms に設定されます)。	
実行例	送 @SFF, 1, 400 <input type="checkbox"/> 受 @SFF, 1, 400 <input type="checkbox"/>	フェードアウト/フェードイン時間は 400ms。 正常終了。
関連項目	7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間 (P. 103)	

@GFT	フェードアウト/フェードイン時間取得	
コマンド書式	@GFT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GFT, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : フェードアウト/フェードイン時間 100 = 0.1 秒 ~ 2000 = 2 秒 ※初期値 350 = 0.35 秒	
実行例	送 @GFT <input type="checkbox"/> 受 @GFT, 400 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル切り換え時のフェードアウト/フェードイン時間を取得。 フェードアウト/フェードイン時間は 400ms。
関連項目	7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間 (P. 103)	

@SEN	HDCP 出力設定	
コマンド書式	@SEN, <i>ch</i> , <i>hdcp</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SEN, <i>ch</i> , <i>hdcp</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>hdcp</i> : HDCP 出力 0 = 入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力, 1 = 常時 HDCP 出力 ※初期値	
実行例	送 @SEN, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SEN, 1, 1 <input type="checkbox"/>	常時 HDCP を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.7 HDCP出力 (P. 104)	

@GEN	HDCP 出力取得	
コマンド書式	@GEN <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GEN, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : HDCP 出力 0 = 入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力, 1 = 常時 HDCP 出力 ※初期値	
実行例	送 @GEN <input type="checkbox"/> 受 @GEN, 1 <input type="checkbox"/>	HDCP 出力を取得。 常時 HDCP を出力する。
関連項目	7.7.7 HDCP出力 (P. 104)	

<b>@SHR</b>	<b>HDCP 認証エラー時のリトライ回数設定</b>	
コマンド書式	@SHR, <i>ch</i> , <i>retry</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHR, <i>ch</i> , <i>retry</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>retry</i> : リトライ回数 -1 = 成功するまでリトライする ※初期値, 0 = リトライしない, 1 ~ 100 = 任意の回数リトライを行う	
実行例	送 @SHR, 1, 10 <input type="checkbox"/>	10 回までリトライする。
	受 @SHR, 1, 10 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.7.8 HDCP認証エラー時のリトライ回数 (P. 104)	

<b>@GHR</b>	<b>HDCP 認証エラー時のリトライ回数取得</b>	
コマンド書式	@GHR <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHR, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : リトライ回数 -1 = 成功するまでリトライする ※初期値, 0 = リトライしない, 1 ~ 100 = 任意の回数リトライを行う	
実行例	送 @GHR <input type="checkbox"/>	HDCP 認証エラー時のリトライ回数を取得。
	受 @GHR, -1 <input type="checkbox"/>	成功するまでリトライする。
関連項目	7.7.8 HDCP認証エラー時のリトライ回数 (P. 104)	

<b>@SDC</b>	<b>Deep Color 出力設定</b>	
コマンド書式	@SDC, <i>ch</i> , <i>color</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDC, <i>ch</i> , <i>color</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>color</i> : 色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @SDC, 1, 0 <input type="checkbox"/>	色深度を 24-BIT COLOR に設定する。
	受 @SDC, 1, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.7.9 Deep Color出力 (P. 105)	

<b>@GDC</b>	<b>Deep Color 出力取得</b>	
コマンド書式	@GDC <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDC, <i>out</i> , <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @GDC <input type="checkbox"/>	出力されている色深度を取得。
	受 @GDC, 1 <input type="checkbox"/>	30-BIT COLOR で出力されている。
関連項目	7.7.9 Deep Color出力 (P. 105)	

@SCE	CEC 接続設定	
コマンド書式	@SCE, <i>ch</i> , <i>connect</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SCE, <i>ch</i> , <i>connect</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>connect</i> : CEC の接続 0 = 未接続 ※初期値, 1 = 選択されている映像入力チャンネル, 2 = IN1, 3 = IN2	
実行例	送 @SCE, 1, 3 <input type="checkbox"/> 受 @SCE, 1, 3 <input type="checkbox"/>	IN2 と OUT の CEC を接続する。 正常終了。
関連項目	7.7.10 CEC接続 (P. 106)	

@GCE	CEC 接続取得	
コマンド書式	@GCE <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GCE, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : CEC の接続 0 = 未接続 ※初期値, 1 = 選択されている映像入力チャンネル, 2 = IN1, 3 = IN2	
実行例	送 @GCE <input type="checkbox"/> 受 @GCE, 2 <input type="checkbox"/>	CEC の接続を取得。 IN1 と OUT の CEC が接続されている。
関連項目	7.7.10 CEC接続 (P. 106)	

@SSL	音声出力レベル設定	
コマンド書式	@SSL, <i>ch</i> , <i>level</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSL, <i>ch</i> , <i>level</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>level</i> : 音声出力レベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @SSL, 1, -4 <input type="checkbox"/> 受 @SSL, 1, -4 <input type="checkbox"/>	音声出力レベルを-4dB に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.1 音声出力レベル (P. 109)	
注意事項	ミュート中に出力レベルを変更するとミュートが解除されます。	

@GSL	音声出力レベル取得	
コマンド書式	@GSL <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSL, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 音声出力レベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @GSL <input type="checkbox"/> 受 @GSL, -4 <input type="checkbox"/>	音声出力レベルを取得。 音声出力レベルは-4dB。
関連項目	7.8.1 音声出力レベル (P. 109)	

@SAM	音声出力ミュート設定	
コマンド書式	@SAM, <i>ch</i> , <i>mute</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAM, <i>ch</i> , <i>mute</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>mute</i> : 音声出力ミュート 0 = ミュート OFF ※初期値, 1 = ミュート ON	
実行例	送 @SAM, 1, 1 <input type="checkbox"/>	音声出力をミュートする。
	受 @SAM, 1, 1 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.8.2 音声出力ミュート (P. 110)	

@GAM	音声出力ミュート取得	
コマンド書式	@GAM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAM, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : 音声出力ミュート 0 = ミュート OFF ※初期値, 1 = ミュート ON	
実行例	送 @GAM <input type="checkbox"/>	音声出力ミュートを取得。
	受 @GAM, 1 <input type="checkbox"/>	音声出力はミュート状態。
関連項目	7.8.2 音声出力ミュート (P. 110)	

@SAS	音声入力選択設定	
コマンド書式	@SAS, <i>ch_1</i> , <i>select_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>select_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAS, <i>ch_1</i> , <i>select_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>select_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 <hr/> <i>select1_4</i> : 音声入力選択 0 = アナログ音声, 1 = デジタル音声 ※初期値	
実行例	送 @SAS, 3, 0 <input type="checkbox"/>	IN3 の音声入力をアナログ音声に設定する。
	受 @SAS, 3, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.8.3 音声入力選択 (P. 111)	

@GAS	音声入力選択取得	
コマンド書式	@GAS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAS, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1, in_2, in_3, in_4</i> : 各入力端子の音声入力選択 0 = アナログ音声, 1 = デジタル音声 ※初期値	
実行例	送 @GAS <input type="checkbox"/>	音声入力選択を取得。
	受 @GAS, 0, 1, 1, 1 <input type="checkbox"/>	IN1 はアナログ音声を使用、その他はデジタル音声を使用。
関連項目	7.8.3 音声入力選択 (P. 111)	

@SSO	音声入力レベル設定	
コマンド書式	@SSO, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSO, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>level_1-8</i> : 音声入力レベル -28 ~ ±0 ※初期値 ±0	
実行例	送 @SSO, 5, -8 <input type="checkbox"/> 受 @SSO, 5, -8 <input type="checkbox"/>	IN5 の音声入力レベルを-8dB に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.4 音声入力レベル (P. 112)	

@GSO	音声入力レベル取得	
コマンド書式	@GSO <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSO, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの音声入力レベル -28 ~ ±0 ※初期値 ±0	
実行例	送 @GSO <input type="checkbox"/> 受 @GSO, 0, 0, 0, 0, -4, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	音声入力レベルを取得。 IN5 は-4dB、その他の入力は±0dB。
関連項目	7.8.4 音声入力レベル (P. 112)	

@SAC	デジタル音声出力のクロック設定	
コマンド書式	@SAC, <i>clock</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAC, <i>clock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>clock</i> : クロック 0 = アナログ音声入力のサンプリングクロック ※初期値, 1 = デジタル音声入力信号のクロック	
実行例	送 @SAC, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SAC, 0 <input type="checkbox"/>	デジタル音声出力はアナログ音声入力のサンプリングクロックを使用する。 正常終了。
関連項目	7.8.5 デジタル音声出力のクロック (P. 113)	

@GAC	デジタル音声出力のクロック取得	
コマンド書式	@GAC <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAC, <i>clock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>clock</i> : クロック 0 = アナログ音声入力のサンプリングクロック ※初期値, 1 = デジタル音声入力信号のクロック	
実行例	送 @GAC <input type="checkbox"/> 受 @GAC, 0 <input type="checkbox"/>	デジタル音声出力のクロックを取得。 アナログ音声入力のサンプリングクロックを使用する。
関連項目	7.8.5 デジタル音声出力のクロック (P. 113)	

@SSF	アナログ音声 サンプリング周波数設定	
コマンド書式	@SSF, <i>frequency</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSF, <i>frequency</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>frequency</i> : サンプリング周波数 0 = 32kHz, 1 = 44.1kHz, 2 = 48kHz ※初期値, 3 = 88.2kHz, 4 = 96kHz, 5 = 192kHz	
実行例	送 @SSF, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SSF, 2 <input type="checkbox"/>	サンプリング周波数を 48kHz に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.6 アナログ音声 サンプリング周波数 (P. 114)	

@GSF	アナログ音声 サンプリング周波数取得	
コマンド書式	@GSF <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSF, <i>frequency</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>frequency</i> : サンプリング周波数 0 = 32kHz, 1 = 44.1kHz, 2 = 48kHz ※初期値, 3 = 88.2kHz, 4 = 96kHz, 5 = 192kHz	
実行例	送 @GSF <input type="checkbox"/> 受 @GSF, 2 <input type="checkbox"/>	サンプリング周波数を取得。 サンプリング周波数は 48kHz。
関連項目	7.8.6 アナログ音声 サンプリング周波数 (P. 114)	

@SDO	デジタル音声出力設定	
コマンド書式	@SDO, <i>ch</i> , <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDO, <i>ch</i> , <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <i>out</i> : デジタル音声出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @SDO, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SDO, 1, 1 <input type="checkbox"/>	デジタル音声を出力する。 正常終了。
関連項目	7.8.7 デジタル音声出力 (P. 115)	

@GDO	デジタル音声出力取得	
コマンド書式	@GDO <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDO, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : デジタル音声出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @GDO <input type="checkbox"/> 受 @GDO, 1 <input type="checkbox"/>	デジタル音声出力を取得。 デジタル音声を出力する。
関連項目	7.8.7 デジタル音声出力 (P. 115)	

@SED	EDID データ設定	
コマンド書式	@SED, <i>ch_1</i> , <i>edid_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>edid_2</i> ...) [ ]	
返り値書式	@SED, <i>ch_1</i> , <i>edid_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>edid_2</i> ...) [ ]	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 <hr/> <i>edid_1-4</i> : EDID データ 0 = 内蔵 EDID ※初期値, 1 = OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 101 ~ 108 = COPY DATA 1 ~ COPY DATA 8 ※ ※ @RME EDID データのコピー (P. 194) であらかじめ表示機器から EDID データを読み取っておく必要があります	
実行例	送 @SED, 2, 1 [ ]	IN2 を OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID に設定する。
	受 @SED, 2, 1 [ ]	正常終了。
関連項目	7.9.1 EDIDデータ (P. 116)	

@GED	EDID データ取得	
コマンド書式	@GED [ ]	
返り値書式	@GED, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> [ ]	
パラメータ	<i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の EDID データ 0 = 内蔵 EDID ※初期値, 1 = OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 101 ~ 108 = COPY DATA 1 ~ COPY DATA 8	
実行例	送 @GED [ ]	EDID データを取得。
	受 @GED, 0, 1, 0, 0 [ ]	IN2 は OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID、その他の入力端子は内蔵 EDID。
関連項目	7.9.1 EDIDデータ (P. 116)	

@SVF	EDID パソコン用解像度設定	
コマンド書式	@SVF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) [ ]	
返り値書式	@SVF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) [ ]	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5 <hr/> <i>resolution_1-5</i> : 解像度 0 = SVGA (800x600), 1 = XGA (1024x768), 2 = 720p (1280x720), 3 = WXGA (1280x768), 4 = WXGA (1280x800), 5 = Quad-VGA (1280x960), 6 = SXGA (1280x1024), 7 = WXGA (1360x768), 8 = WXGA (1366x768), 9 = SXGA+ (1400x1050), 10 = WXGA+ (1440x900), 11 = WXGA++ (1600x900), 12 = UXGA (1600x1200), 13 = WSXGA+ (1680x1050), 14 = 1080i (1920x1080), ※1 15 = 1080p (1920x1080), 16 = WUXGA (1920x1200) ※1 <i>ch_1-5</i> に 0 または 5 を指定した場合は設定することができません ※初期値 <i>ch_1-5</i> が 1 (IN1) ~ 4 (IN4) の場合 1080p (1920x1080), <i>ch_1-5</i> が 5 (IN5) の場合 UXGA (1600x1200)	
実行例	送 @SVF, 0, 12 [ ]	全入力チャンネルの EDID を 1600x1200 (UXGA) に設定する。
	受 @SVF, 0, 12 [ ]	正常終了。
関連項目	7.9.2 パソコン用入力解像度 (P. 117)	

<b>@GVF</b>	<b>EDID パソコン用解像度取得</b>	
コマンド書式	@GVF <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GVF, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> : 各入力端子の解像度 0 = SVGA (800x600), 1 = XGA (1024x768), 2 = 720p (1280x720), 3 = WXGA (1280x768), 4 = WXGA (1280x800), 5 = Quad-VGA (1280x960), 6 = SXGA (1280x1024), 7 = WXGA (1360x768), 8 = WXGA (1366x768), 9 = SXGA+ (1400x1050), 10 = WXGA+ (1440x900), 11 = WXGA++ (1600x900), 12 = UXGA (1600x1200), 13 = WSXGA+ (1680x1050), 14 = 1080i (1920x1080), ※1 15 = 1080p (1920x1080), 16 = WUXGA (1920x1200) ※初期値 <i>in_1</i> (IN1) ~ <i>in_4</i> (IN4) は 1080p (1920x1080), <i>in_5</i> (IN5) は UXGA (1600x1200)	
実行例	送 @GVF <input type="checkbox"/> 受 @GVF, 6, 6, 9, 6, 6 <input type="checkbox"/>	EDID データを取得。 IN3 は 1400x1050、その他の入力端子は 1280x1024。
関連項目	7.9.2 パソコン用入力解像度 (P. 117)	

<b>@SHF</b>	<b>EDID AV 機器用解像度設定</b>	
コマンド書式	@SHF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 ----- <i>resolution_1-4</i> : 解像度 0 = UNUSED, 1 = 480p, 2 = 720p, 3 = 1080i, 4 = 1080p, 5 = AUTO ※初期値	
実行例	送 @SHF, 0, 4 <input type="checkbox"/> 受 @SHF, 0, 4 <input type="checkbox"/>	全入力チャンネルの EDID を 1080p に設定する。 正常終了。
関連項目	7.9.3 AV機器用入力解像度 (P. 119)	

<b>@GHF</b>	<b>EDID AV 機器用解像度取得</b>	
コマンド書式	@GHF <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHF, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の解像度 0 = UNUSED, 1 = 480p, 2 = 720p, 3 = 1080i, 4 = 1080p, 5 = AUTO ※初期値	
実行例	送 @GHF <input type="checkbox"/> 受 @GHF, 5, 5, 4, 5 <input type="checkbox"/>	EDID データを取得。 IN3 は 1080p、その他の入力端子は AUTO。
関連項目	7.9.3 AV機器用入力解像度 (P. 119)	

<b>@SDI</b>	<b>Deep Color 入力設定</b>	
コマンド書式	@SDI, <i>ch_1</i> , <i>color_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDI, <i>ch_1</i> , <i>color_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-4</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4 ----- <i>color_1-4</i> : 色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @SDI, 3, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SDI, 3, 0 <input type="checkbox"/>	IN3 の色深度を 24-BIT COLOR に設定する。 正常終了。
関連項目	7.9.4 Deep Color入力 (P. 120)	

@GDI	Deep Color 入力取得	
コマンド書式	@GDI [ ]	
返り値書式	@GDI, in_1, in_2, in_3, in_4 [ ]	
パラメータ	in_1, in_2, in_3, in_4 : 各入力端子の色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @GDI [ ] 受 @GDI, 1, 1, 1, 0 [ ]	色深度を取得。 IN4 は 24-BIT COLOR、その他の入力端子は 30-BIT COLOR。
関連項目	7.9.4 Deep Color入力 (P. 120)	

@SAF	音声フォーマット設定																	
コマンド書式	@SAF, format_1, frequency_1 (, format_2, frequency_2...) [ ]																	
返り値書式	@SAF, format_1, frequency_1 (, format_2, frequency_2...) [ ]																	
パラメータ	<p>format_1-7 : 音声フォーマット ※初期値 リニア PCM のみ出力許可 0 = リニア PCM, 1 = AC-3/Dolby Digital, 2 = AAC, 3 = Dolby Digital+, 4 = DTS, 5 = DTS-HD, 6 = Dolby TrueHD</p> <p>frequency_1-7 : サンプリング周波数 0 = 出力を許可しない, 1 = 32kHz, 2 = 44.1kHz, 3 = 48kHz, 4 = 88.2kHz, 5 = 96kHz, 6 = 176.2kHz, 7 = 192kHz ※初期値 下表 () 内の数値 指定可能な最大サンプリング周波数は、音声フォーマットにより異なります</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>音声フォーマット</th> <th>サンプリング周波数 (kHz)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>リニア PCM</td> <td>32/44.1/48/88.2/96/192 (48)</td> </tr> <tr> <td>AC-3/Dolby Digital</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48 (48)</td> </tr> <tr> <td>AAC</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)</td> </tr> <tr> <td>Dolby Digital+</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48 (48)</td> </tr> <tr> <td>DTS</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)</td> </tr> <tr> <td>DTS-HD</td> <td>出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)</td> </tr> <tr> <td>Dolby TrueHD</td> <td>出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)</td> </tr> </tbody> </table> <p>出力を許可する音声フォーマットと、最大サンプリング周波数を指定します。 出力を許可する音声フォーマットのみパラメータを送信すれば、パラメータが送信されなかった音声フォーマットについては自動的に全て「出力を許可しない」に設定されるため、通常は「0=出力を許可しない」のパラメータを送信する必要はありません。またリニア PCM は必ず許可されるので、サンプリング周波数を変更する必要がなければ省略可能です。</p>		音声フォーマット	サンプリング周波数 (kHz)	リニア PCM	32/44.1/48/88.2/96/192 (48)	AC-3/Dolby Digital	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)	AAC	出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)	Dolby Digital+	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)	DTS	出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)	DTS-HD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)	Dolby TrueHD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)
音声フォーマット	サンプリング周波数 (kHz)																	
リニア PCM	32/44.1/48/88.2/96/192 (48)																	
AC-3/Dolby Digital	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)																	
AAC	出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)																	
Dolby Digital+	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)																	
DTS	出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)																	
DTS-HD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)																	
Dolby TrueHD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)																	
実行例	送 @SAF, 0, 7, 2, 3 [ ] 受 @SAF, 0, 7, 2, 3 [ ]	リニア PCM の 192kHz および AAC の 48kHz までの音声を出力許可する。 正常終了。																
	送 @SAF, 4, 3 [ ] 受 @SAF, 4, 3 [ ]	リニア PCM および DTS の 48kHz までの音声を出力許可する。 (リニア PCM のサンプリング周波数は変更されません) 正常終了。																
関連項目	7.9.5 音声フォーマット (P. 121)																	

@GAF	音声フォーマット取得	
コマンド書式	@GAF [ ]	
返り値書式	@GAF, <i>format_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>format_2</i> , <i>frequency_2</i> ···) [ ]	
パラメータ	<p><i>format_1-7</i> : 音声フォーマット ※初期値 リニア PCM のみ出力許可  0 = リニア PCM, 1 = AC-3/Dolby Digital, 2 = AAC,  3 = Dolby Digital+, 4 = DTS, 5 = DTS-HD, 6 = Dolby TrueHD</p> <p><i>frequency_1-7</i> : サンプリング周波数  1 = 32kHz, 2 = 44.1kHz, 3 = 48kHz, 4 = 88.2kHz, 5 = 96kHz,  6 = 176.2kHz, 7 = 192kHz  ※初期値 DTS-HD は 192kHz、Dolby TrueHD は 96kHz、それ以外は 48kHz</p> <p>出力が許可されている音声フォーマットと最大サンプリング周波数を送信します。</p>	
実行例	送 @GAF [ ] 受 @GAF, 0, 7, 2, 3 [ ]	出力許可されている音声フォーマットを取得。 リニア PCM の 192kHz および AAC の 48kHz までの音声出力が許可されている。
関連項目	7.9.5 音声フォーマット (P. 121)	

@SSP	スピーカ数設定																																																																																																																								
コマンド書式	@SSP, <i>number</i> (, <i>speaker_1</i> , <i>speaker_2</i> ···) [ ]																																																																																																																								
返り値書式	@SSP, <i>number</i> (, <i>speaker_1</i> , <i>speaker_2</i> ···) [ ]																																																																																																																								
パラメータ	<p><i>number</i> : スピーカ数  1 ~ 8 ※初期値 2</p> <p><i>speaker_1-8</i> : 使用するスピーカ  0 = Front Left/Right ※初期値, 1 = Low Frequency Effect,  2 = Front Center, 3 = Rear Left/Right, 4 = Rear Center,  5 = Front Left/Right Center, 6 = Rear Left/Right Center,  7 = Front Left/Right Wide, 8 = Front Left/Right High,  9 = Top Center, 10 = Front Center High</p> <p><i>speaker_1-8</i> を省略すると <i>number</i> の設定に応じて以下のように設定します</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2"><i>number</i></th> <th colspan="11"><i>speaker</i></th> </tr> <tr> <th>0</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>8</th> <th>9</th> <th>10</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>ON</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> <td>OFF</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>speaker_1-8</i> を指定したときに <i>number</i> と <i>speaker_1-8</i> の合計が一致しない場合は、<i>speaker_1-8</i> から自動的に <i>number</i> を設定し、万が一 <i>number</i> が設定可能な範囲を超えている場合はエラーになります。</p>		<i>number</i>	<i>speaker</i>											0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	OFF	OFF	ON	OFF	2	ON	OFF	3	ON	ON	OFF	4	ON	ON	ON	OFF	5	ON	ON	OFF	ON	OFF	6	ON	ON	ON	ON	OFF	7	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	8	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF																																											
<i>number</i>	<i>speaker</i>																																																																																																																								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																																																																																																														
1	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
2	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
4	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
5	ON	ON	OFF	ON	OFF																																																																																																																				
6	ON	ON	ON	ON	OFF																																																																																																																				
7	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
8	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																														
実行例	送 @SSP, 8 [ ] 受 @SSP, 8 [ ]	スピーカ数を 8 に設定する。(スピーカ構成は上の表の <i>number=8</i> のようになります) 正常終了。																																																																																																																							
	送 @SSP, 6, 0, 1, 2, 3 [ ] 受 @SSP, 6, 0, 1, 2, 3 [ ]	Front Left/Right, Low Frequency Effect, Front Center, Rear Left/Right の 6 個のスピーカを使用する。 正常終了。																																																																																																																							

	送	@SSP, 8, 0, 3, 5, 6, 7	Front Left/Right, Rear Left/Right, Front Left/Right Center, Rear Left/Right Center, Front Left/Right Wide のスピーカを使用する。 スピーカ数の合計が10個になり、設定可能な数を超過している。
	受	@ERR, 1	
関連項目	7.9.6 スピーカ構成 (P. 122)		

<b>@GSP</b>	<b>スピーカ数取得</b>		
コマンド書式	@GSP		
返り値書式	@GSP, number, speaker_1 (, speaker_2...)		
パラメータ	<p>number : スピーカ数 1 ~ 8 ※初期値 2</p> <p>speaker_1-8 : 使用するスピーカ 0 = Front Left/Right ※初期値, 1 = Low Frequency Effect, 2 = Front Center, 3 = Rear Left/Right, 4 = Rear Center, 5 = Front Left/Right Center, 6 = Rear Left/Right Center, 7 = Front Left/Right Wide, 8 = Front Left/Right High, 9 = Top Center, 10 = Front Center High</p>		
実行例	送	@GSP	スピーカ構成を取得。
	受	@GSP, 6, 0, 1, 2, 3	Front Left/Right, Low Frequency Effect, Front Center, Rear Left/Right の6個のスピーカを使用している。
関連項目	7.9.6 スピーカ構成 (P. 122)		

<b>@RME</b>	<b>EDID データのコピー</b>		
コマンド書式	@RME, out, number (, name)		
返り値書式	@RME, out, number (, name)		
パラメータ	<p>out : 読み取り端子 読み取り端子には必ず1を指定してください</p> <p>number : 保存先の COPY DATA 番号 1 ~ 8</p> <p>name : COPY DATA 名 ASCII コード (P. 149) の、20 ~ 7D の中から最大10文字まで COPY DATA 名は省略可能で、省略した場合は現在保存されている名前を変更せずに EDID の設定のみ保存します。</p>		
実行例	送	@RME, 1, 1	OUT 端子に接続されている標示機器の EDID データを読み取り、COPY DATA 1 に保存する。
	受	@RME, 1, 1	正常終了。
	送	@RME, 1, 4, 800x600	OUT 端子に接続されている表示機器の EDID データを読み取り、COPY DATA 4 に「800x600」という名前を付けて保存する。
	受	@RME, 1, 4, 800x600	正常終了。
	送	@RME, 1, 1	OUT 端子に接続されている表示機器の EDID データを読み取り、COPY DATA 1 に保存する。
	受	@ERR, 8	EDID データの読み取りに失敗しました。
関連項目	7.9.7 EDID データのコピー (P. 124)		

@SCT	シリアル通信端子 通信設定	
コマンド書式	@SCT, <i>setting</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SCT, <i>setting</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>setting</i> : 通信設定 ・通信速度 ( 4800, 9600, 19200, 38400[bps] ※初期値 : 9600 ) ・データ長 ( 8, 7[bit] ※初期値 : 8 ) ・パリティ ( なし, 偶数, 奇数 ※初期値 : なし ) ・ストップビット ( 1, 2[bit] ※初期値 : 1 ) 設定値は表 8.5 をご覧ください。	
実行例	送 @SCT, 24 <input type="checkbox"/> 受 @SCT, 24 <input type="checkbox"/>	通信速度=19200[bps]、データ長=8[bit]、パリティ=なし、ストップビット=1[bit]に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 10. 1 シリアル通信端子 通信設定 (P. 126)	
注意事項	シリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GCT	シリアル通信端子 通信設定取得	
コマンド書式	@GCT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GCT, <i>rs_232c</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>rs_232c</i> : 通信設定 ・通信速度 ( 4800, 9600, 19200, 38400[bps] ※初期値 : 9600 ) ・データ長 ( 8, 7[bit] ※初期値 : 8 ) ・パリティ ( なし, 偶数, 奇数 ※初期値 : なし ) ・ストップビット ( 1, 2[bit] ※初期値 : 1 ) 設定値は表 8.5 をご覧ください。	
実行例	送 @GCT <input type="checkbox"/> 受 @GCT, 24 <input type="checkbox"/>	シリアル端子の通信設定を取得する。 通信速度:19200[bps], データ長:8[bit], パリティ:なし, ストップビット:1[bit]。
関連項目	7. 10. 1 シリアル通信端子 通信設定 (P. 126)	

値	通信設定			
0	4800	8	なし	1
1	4800	8	なし	2
2	4800	8	奇数	1
3	4800	8	奇数	2
4	4800	8	偶数	1
5	4800	8	偶数	2
6	4800	7	なし	1
7	4800	7	なし	2
8	4800	7	奇数	1
9	4800	7	奇数	2
10	4800	7	偶数	1
11	4800	7	偶数	2
12	9600	8	なし	1
13	9600	8	なし	2
14	9600	8	奇数	1
15	9600	8	奇数	2
16	9600	8	偶数	1
17	9600	8	偶数	2
18	9600	7	なし	1
19	9600	7	なし	2
20	9600	7	奇数	1
21	9600	7	奇数	2
22	9600	7	偶数	1
23	9600	7	偶数	2
24	19200	8	なし	1
25	19200	8	なし	2
26	19200	8	奇数	1
27	19200	8	奇数	2
28	19200	8	偶数	1
29	19200	8	偶数	2
30	19200	7	なし	1
31	19200	7	なし	2
32	19200	7	奇数	1
33	19200	7	奇数	2
34	19200	7	偶数	1
35	19200	7	偶数	2
36	38400	8	なし	1
37	38400	8	なし	2
38	38400	8	奇数	1
39	38400	8	奇数	2
40	38400	8	偶数	1
41	38400	8	偶数	2
42	38400	7	なし	1
43	38400	7	なし	2
44	38400	7	奇数	1
45	38400	7	奇数	2
46	38400	7	偶数	1
47	38400	7	偶数	2

[表 8.5] シリアル通信設定パラメータ

<b>@RPM</b>	<b>プリセットメモリから全設定を読み出す</b>	
コマンド書式	@RPM, preset ↵	
返り値書式	@RPM, preset ↵	
パラメータ	preset : プリセットメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @RPM, 3 ↵	プリセットメモリ 3 を読み出す。 正常終了。
	受 @RPM, 3 ↵	
	送 @RPM, 7 ↵	データが登録されていないプリセットメモリは読み出すことができません。
	受 @ERR, 3 ↵	
関連項目	7.11.1 全設定の読み出し (P. 127)	
注意事項	この操作を行うと、一部の環境設定を除く、映像および音声の入出力に関する全ての設定が更新されます。操作には十分にご注意ください。	

<b>@SPM</b>	<b>プリセットメモリに全設定を保存する</b>	
コマンド書式	@SPM, preset (, name) ↵	
返り値書式	@SPM, preset (, name) ↵	
パラメータ	preset : プリセットメモリ 1 ~ 8	
	name : メモリ名 ASCII コード (P. 149) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで メモリ名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずに各種設定のみ保存します。	
実行例	現在の設定をプリセットメモリ 2 に保存する。	
	送 @SPM, 2 ↵	[メモリ名を省略した場合]
	受 @SPM, 2 ↵	
	送 @SPM, 2, MEMORY2 ↵	[メモリ名を指定した場合]
	受 @SPM, 2, MEMORY2 ↵	
	関連項目	7.11.2 全設定の保存 (P. 128)

<b>@SMU</b>	<b>電源投入時の状態設定</b>	
コマンド書式	@SMU, state ↵	
返り値書式	@SMU, state ↵	
パラメータ	state : 電源投入時の設定 1 ~ 8 = チャンネル 1 ~ 8, 9 = チャンネル OFF, 10 = ラストチャンネル ※初期値, 11 ~ 18 = プリセットメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @SMU, 3 ↵	電源投入時のチャンネル設定をチャンネル 3 に設定する。 正常終了。
	受 @SMU, 3 ↵	
関連項目	7.11.3 電源投入時の設定 (P. 130)	

<b>@GMU</b>	<b>電源投入時の状態取得</b>	
コマンド書式	@GMU <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GMU, <i>state</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>state</i> : 電源投入時の設定 1 ~ 8 = チャンネル 1 ~ 8, 9 = チャンネル OFF, 10 = ラストチャンネル ※初期値, 11 ~ 18 = プリセットメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @GMU <input type="checkbox"/>	電源投入時の状態を取得。
	受 @GMU, 3 <input type="checkbox"/>	電源投入時は入力チャンネル 3 で起動する。
関連項目	7. 11. 3 電源投入時の設定 (P. 130)	

<b>@SBM</b>	<b>ビットマップ画像の出力設定</b>	
コマンド書式	@SBM, <i>ch</i> , <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SBM, <i>ch</i> , <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>out</i> : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF ※初期値, 1 = ON	
実行例	送 @SBM, 1, 1 <input type="checkbox"/>	通常の映像の代わりにビットマップ画像を出力する。
	受 @SBM, 1, 1 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7. 12. 2 ビットマップ画像の出力 (P. 133)	

<b>@GBM</b>	<b>ビットマップ画像の出力取得</b>	
コマンド書式	@GBM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GBM, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF ※初期値, 1 = ON	
実行例	送 @GBM <input type="checkbox"/>	出力されている映像を取得。
	受 @GBM, 1 <input type="checkbox"/>	ビットマップ画像を出力している。
関連項目	7. 12. 2 ビットマップ画像の出力 (P. 133)	

<b>@SBB</b>	<b>ビットマップ バックカラー設定</b>	
コマンド書式	@SBB, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SBB, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>red</i> : バックカラー(赤) <i>green</i> : バックカラー(緑) <i>blue</i> : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @SBB, 1, 255, 255, 255 <input type="checkbox"/>	バックカラーを RGB とともに 255(白色)に設定する。
	受 @SBB, 1, 255, 255, 255 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7. 12. 3 バックカラー (P. 133)	

@GBB	ビットマップ バックカラー取得	
コマンド書式	@GBB, <i>ch</i> [↵]	
返り値書式	@GBB, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>red</i> : バックカラー(赤) <i>green</i> : バックカラー(緑) <i>blue</i> : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @GBB, 1 [↵] 受 @GBB, 1, 255, 255, 255 [↵]	バックカラーを取得。 バックカラーは RGB ともに 255 (白色)。
関連項目	7.12.3 バックカラー (P.133)	

@STC	ビットマップ 透過色設定	
コマンド書式	@STC, <i>ch</i> , <i>pallet</i> [↵]	
返り値書式	@STC, <i>ch</i> , <i>pallet</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>pallet</i> : カラーパレットの番号 0 = OFF (透過しない) ※初期値, 1 ~ n (ビットマップデータの色数により最大パラメータ n は変わります)	
実行例	送 @STC, 1, 0 [↵] 受 @STC, 1, 0 [↵]	ビットマップは透過しない。 正常終了。
	送 @STC, 1, 2 [↵] 受 @STC, 1, 2 [↵]	カラーパレット 2 番に登録されている色をバックカラーに置き換える。 正常終了。
関連項目	7.12.4 透過色 (P.134)	

@GTC	ビットマップ 透過色取得	
コマンド書式	@GTC [↵]	
返り値書式	@GTC, <i>pallet</i> [↵]	
パラメータ	<i>pallet</i> : カラーパレットの番号 0 = OFF (透過しない) ※初期値, 1 ~ n (ビットマップデータの色数により最大パラメータ n は変わります)	
実行例	送 @GTC [↵] 受 @GTC, 0 [↵]	透過色を取得。 ビットマップは透過しない。
関連項目	7.12.4 透過色 (P.134)	

@SZP	ビットマップ 拡大表示設定	
コマンド書式	@SZP, <i>ch</i> , <i>h_zoom</i> , <i>v_zoom</i> , <i>position</i> 	
返り値書式	@SZP, <i>ch</i> , <i>h_zoom</i> , <i>v_zoom</i> , <i>position</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>h_zoom</i> : 水平拡大率 <i>v_zoom</i> : 垂直拡大率 0 = AUTO ※初期値, 1 = x1, 2 = x2, 3 = x4, 4 = x8, 5 = x16 ----- <i>position</i> : 表示位置 0 = CENTER ※初期値, 1 = TOP-LEFT, 2 = BOTTOM-LEFT, 3 = TOP-RIGHT, 4 = BOTTOM-RIGHT	
実行例	送 @SZP, 1, 2, 2, 1  受 @SZP, 1, 2, 2, 1 	水平、垂直ともに 2 倍に拡大して左上に表示する。 正常終了。
関連項目	7.12.5 拡大表示 (P. 135)	

@GZP	ビットマップ 拡大表示取得	
コマンド書式	@GZP, <i>ch</i> 	
返り値書式	@GZP, <i>ch</i> , <i>h_zoom</i> , <i>v_zoom</i> , <i>position</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>h_zoom</i> : 水平拡大率 <i>v_zoom</i> : 垂直拡大率 0 = AUTO ※初期値, 1 = x1, 2 = x2, 3 = x4, 4 = x8, 5 = x16 ----- <i>position</i> : 表示位置 0 = CENTER ※初期値, 1 = TOP-LEFT, 2 = BOTTOM-LEFT, 3 = TOP-RIGHT, 4 = BOTTOM-RIGHT	
実行例	送 @GZP, 1  受 @GZP, 1, 0, 0, 0 	拡大表示設定を取得。 水平、垂直ともに自動サイズ設定で中央に表示する。
関連項目	7.12.5 拡大表示 (P. 135)	

@SBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て設定	
コマンド書式	@SBA, <i>ch</i> , <i>input</i> 	
返り値書式	@SBA, <i>ch</i> , <i>input</i> 	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください ----- <i>input</i> : 入力チャンネル割り当て 0 = NONE ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @SBA, 1, 8  受 @SBA, 1, 8 	IN8 にビットマップを割り当てる。(IN8 を選択するとビットマップが出力されます) 正常終了。
関連項目	7.12.6 入力チャンネル割り当て (P. 137)	

@GBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て取得	
コマンド書式	@GBA, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GBA, <i>ch</i> , <i>input</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 出力には必ず 1 を指定してください <hr/> <i>input</i> : 入力チャンネル割り当て 0 = NONE ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GBA, 1 <input type="checkbox"/> 受 @GBA, 1, 1 <input type="checkbox"/>	ビットマップの入力チャンネル割り当てを取得。 ビットマップが IN1 に割り当てられている。
関連項目	7. 12. 6 入力チャンネル割り当て (P. 137)	

@SPB	電源投入時のビットマップ画像の出力設定	
コマンド書式	@SPB, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPB, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @SPB, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SPB, 0 <input type="checkbox"/>	電源投入時にビットマップ画像を出力しない。 正常終了。
関連項目	7. 12. 7 電源投入時のビットマップ画像の出力 (P. 138)	

@GPB	電源投入時のビットマップ画像の出力取得	
コマンド書式	@GPB <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPB, <i>out</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>out</i> : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @GPB <input type="checkbox"/> 受 @GPB, 0 <input type="checkbox"/>	電源投入時のビットマップ画像出力を取得。 ビットマップを出力しない。
関連項目	7. 12. 7 電源投入時のビットマップ画像の出力 (P. 138)	

@SLS	キーロック設定/解除	
コマンド書式	@SLS, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SLS, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>lock</i> : キーロック設定 0 = キーロック解除 ※初期値, 1 = キーロック, 2 = 現在の設定を逆にする	
実行例	送 @SLS, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SLS, 1 <input type="checkbox"/>	フロントパネルをロックする。 正常終了。
関連項目	6. 3 キーロック設定/解除の操作 (P. 26)	

@GLS	キーロック状態取得	
コマンド書式	@GLS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GLS, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>lock</i> : キーロック設定 0 = ロック解除 ※初期値, 1 = ロック有効	
実行例	送 @GLS <input type="checkbox"/> 受 @GLS, 1 <input type="checkbox"/>	キーロック状態を取得。 フロントパネルはキーロック中。
関連項目	6. 3 キーロック設定/解除の操作 (P. 26)	

@SLM	フロントパネル キーロック対象の設定	
コマンド書式	@SLM, channel, menu <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SLM, channel, menu <input type="checkbox"/>	
パラメータ	channel : 入力チャンネル選択キー menu : メニュー制御キー 0 = キーロック対象外, 1 = キーロック対象 ※初期値	
実行例	送 @SLM, 1, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SLM, 1, 0 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル選択キーをキーロック対象にする。 正常終了。
関連項目	7.13.1 キーロック対象の設定 (P. 139)	

<b>@GLM</b>	<b>フロントパネル キーロック対象の取得</b>	
コマンド書式	@GLM [↵]	
返り値書式	@GLM, channel, menu [↵]	
パラメータ	channel : 入力チャンネル選択キー menu : メニュー制御キー 0 = キーロック対象外, 1 = キーロック対象 ※初期値	
実行例	送 @GLM [↵] 受 @GLM, 1, 0 [↵]	キーロック設定の状態を取得する。 入力チャンネル選択キーがキーロック対象。
関連項目	7.13.1 キーロック対象の設定 (P.139)	

<b>@SBZ</b>	<b>ブザー音設定</b>	
コマンド書式	@SBZ, bz [↵]	
返り値書式	@SBZ, bz [↵]	
パラメータ	bz : ブザー音設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @SBZ, 1 [↵] 受 @SBZ, 1 [↵]	ブザー音を ON に設定する。 正常終了。
関連項目	7.13.3 ブザー音 (P.141)	

<b>@GBZ</b>	<b>ブザー音設定取得</b>	
コマンド書式	@GBZ [↵]	
返り値書式	@GBZ, bz [↵]	
パラメータ	bz : ブザー音設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @GBZ [↵] 受 @GBZ, 1 [↵]	ブザー音の状態を取得。 ブザー音は ON に設定されている。
関連項目	7.13.3 ブザー音 (P.141)	

<b>@GSS</b>	<b>入出力ステータス取得</b>	
コマンド書式	@GSS, channel, mode [↵]	
返り値書式	@GSS, channel, mode, status_1 (, status_2, status_3...) [↵]	
パラメータ	channel : 入出力端子 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8, 10 = OUT mode : 取得するステータス channel = 1~4 の場合 0 = 1~4 の全て, 1 = 入力信号の種類 ※ <sup>1</sup> , 2 = 映像入力信号のフォーマット ※ <sup>2</sup> , 3 = 音声入力信号のフォーマット ※ <sup>3</sup> , 4 = HDCP 入力の有無 channel = 5~8 の場合 0 = 1~2 の全て, 1 = 入力信号の種類 ※ <sup>1</sup> , 2 = 映像入力信号のフォーマット ※ <sup>2</sup> , channel = 10 の場合 0 = 1~3 の全て, 1 = HDCP の認証状態 ※ <sup>4</sup> , 2 = 出力信号の種類 ※ <sup>5</sup> , 3 = エラーコード ※ <sup>6</sup>	

※1 入力信号の種類は以下のいずれかを返信します

返信	入力信号の種類
Hxx	HDMI 信号が入力されており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります
D	DVI 信号が入力されています
R	アナログ RGB 信号が入力されています
Y	アナログ YPbPr 信号が入力されています
V	アナログ VIDEO 信号が入力されています
N	信号が入力されていません

※2 映像入力信号のフォーマットは以下のように返信します

返信例	映像入力信号のフォーマット
1080i 59.94Hz	SDTV/HDTV 信号が入力されており、フォーマットの種別と垂直同期周波数を返信します
800 x 600 60.00Hz	RGB 信号が入力されており、水平解像度 × 垂直解像度と垂直同期周波数を返信します
NTSC	アナログ VIDEO 信号が入力されており、フォーマットの種別を返信します
56.83kHz 60.02Hz	本機が判別できない信号が入力されており、水平同期周波数と垂直同期周波数を返信します
NO SIGNAL	映像信号が入力されていません

※3 音声入力信号のフォーマットは以下のように返信します

返信例	音声入力信号のフォーマット
LINEAR PCM 48kHz	リニア PCM 信号が入力されており、サンプリング周波数を返信します
LINEAR PCM 48kHz (MULTI CHANNEL)	マルチチャンネルのリニア PCM 信号が入力されています
COMPRESSED AUDIO	圧縮音声信号 (Dolby Digital、DTS 等) が入力されています (本機では詳細なフォーマット判別を行っていませんので、圧縮音声が入力されている場合は全て同じ表示になります)
NO SIGNAL	映像信号が入力されていません

※4 HDCP の認証状態は以下のいずれかを返信します

返信例	HDCP の認証状態
HDCP SUPPORT	HDCP に対応した表示機器が接続されています
HDCP NOT SUPPORT	HDCP に対応していない表示機器が接続されています
HDCP ERROR	HDCP に対応した表示機器が接続されていますが、認証に失敗しました
HDCP CHECK NOW	表示機器の接続状態が変わった場合などに表示され、表示機器の状態を確認中です
UNCONNECTED	表示機器が接続されていません

※5 出力信号の種類は以下のいずれかを返信します

返信	出力信号の種類
Hxx	HDMI 信号を出力しており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります
D	DVI 信号を出力しています
C	HDCP の認証中のため、映像を出力していません
N	表示機器が接続されていません

※6 以下のいずれかの場合は、1 個のエラーコードを返信します

エラーコード	出力の状態
B	表示機器が接続されていません
C	HDCP の認証中です
D	HDCP の認証に失敗しました

上記以外の場合は、映像、音声の順でエラーコードを返信します

映像のエラーコードは以下のいずれかになります

エラーコード	映像出力の状態
0	正常に映像が出力されています
2	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、DDC 電源が入力されていません (入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります)
3	映像信号が入力されていません
4	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、ソース機器の映像出力がミュート状態です
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません (HDCP の認証処理中にも返信されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、映像の出力に必要な情報 (パケット) をソース機器が出力していません
7	本機が対応していない信号 (サンプリングクロックまたは有効画素数が範囲外) が入力されています
A	入力チャンネルが OFF に設定されています

音声のエラーコードは以下のいずれかになります

エラーコード	音声出力の状態
0	正常に音声が出力されています (ただしアナログ音声信号の入力状態は検出できないため、「0」が返信される場合でも、アナログ入力を選択されているときは音声が出力されないことがあります)
1	@SAM 音声出力ミュート設定 (P. 187) が「ON」に設定されています
2	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、DDC 電源が入力されていません (入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります)
3	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、音声信号が入力されていません
4	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、ソース機器の音声出力がミュート状態です
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません (HDCP の認証処理中にも返信されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、音声の出力に必要な情報 (パケット) をソース機器が出力していません
7	圧縮音声が入力されているが、表示機器が圧縮音声に対応していません
8	@SDO デジタル音声出力設定 (P. 189) が「OFF」に設定されています
9	@SDM 出力モード設定 (P. 182) が「DVI MODE」に設定されているか、音声に対応していない表示機器が接続されています。
A	入力チャンネルが OFF に設定されています

実行例

送	@GSS, 1, 0 <input type="checkbox"/>	IN1 の全ステータスを取得。
受	@GSS, 1, 0, H30, 1080P 60Hz, LINEAR PCM 48kHz, HDCP ON <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力信号の種類 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号</li> <li>・ 映像入力信号 : 1080P 60Hz</li> <li>・ 音声入力信号 : LINEAR PCM 48kHz</li> <li>・ HDCP : ON</li> </ul>

	送 受	@GSS, 8, 2 @GSS, 8, 2, 1024x 768 60.00Hz	IN8 の映像入力信号のフォーマットを取得。 ・映像入力信号 : 1024x 768 60.00Hz
	送 受	@GSS, 4, 3 @GSS, 4, 3, NO SIGNAL	IN4 の音声入力信号のフォーマットを取得。 ・音声入力信号 : 入力信号なし
	送 受	@GSS, 10, 0 @GSS, 10, 0, HDCP SUPPORT, H30, 00	OUT の全ステータスを取得。 ・HDCP の認証状態 : 正常終了 ・出力信号の種類 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号 ・エラーコード : 映像、音声ともに正常
	送 受	@GSS, 10, 1 @GSS, 10, 1, UNCONNECTED	OUT の HDCP の認証状態を取得。 ・HDCP の認証状態 : 未接続
	送 受	@GSS, 10, 3 @GSS, 10, 3, 50	OUT のエラーコードを取得。 ・エラーコード : 映像信号が入力されておらず、音声信号は正常出力
関連項目	7.13.6 入力信号状態表示 (P. 143) 7.13.7 表示機器状態表示 (P. 144)		

@GIV	バージョン情報取得		
コマンド書式	@GIV		
返り値書式	@GIV, id, ver		
パラメータ	id : 製品型番		
	ver : ファームウェアバージョン		
実行例	送	@GIV	製品の情報を取得。
	受	@GIV, MSD-4401S, 1.00	製品型番とファームウェアバージョンを返信。
関連項目	7.13.8 バージョン情報表示 (P. 146)		

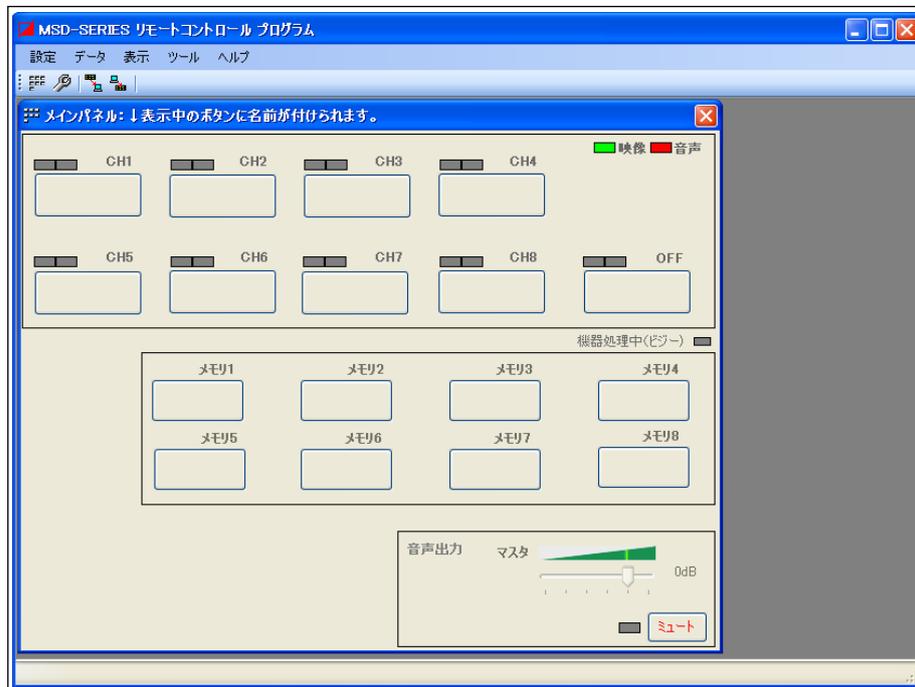
MSD-4401S 取扱説明書

# VOL.5(5/5)

9. リモートコントロールプログラム
10. 製品仕様
11. 故障かな？と思う前に

## 9 リモートコントロールプログラム

ビットマップファイルの送信などを、Microsoft Windows の GUI 画面上で簡単に操作できるソフトウェアを用意しており、弊社ホームページ (<http://www.idk.co.jp/>) より無料でダウンロードすることができます。



【図 9.1】 リモートコントロールプログラム メインパネル

リモートコントロールプログラムでは以下の制御を行うことができます。

- ・6.1 入力チャンネルの選択(P.25)
- ・7.3 画角設定
  - ・7.3.14 バックカラー(P.61)
- ・7.8 音声設定
  - ・7.8.1 音声出力レベル(P.109)
  - ・7.8.2 音声出力ミュート(P.110)
- ・7.11 プリセットメモリ
  - ・7.11.1 全設定の読み出し(P.127)
  - ・7.11.2 全設定の保存(P.128)
- ・7.12 ビットマップ設定
  - ・7.12.1 ビットマップファイルの送信(P.131)
  - ・7.12.2 ビットマップ画像の出力(P.133)
  - ・7.12.3 バックカラー(P.133)
  - ・7.12.5 拡大表示(P.135)
  - ・7.12.6 入力チャンネル割り当て(P.137)

## 10 製品仕様

仕様は予告なく変更することがあります

MSD-4401S			
入力信号			
映像	・HDMI	2ch TMDS シングルリンク HDMI Deep Color 対応 (注 1) HDCP 対応 ※DVI 信号の入力が可能です コネクタ:HDMI 端子 TypeA(19ピン)	VESA(PC) HDTV/SDTV
	・DVI	2ch DVI 1.0 シングルリンク HDCP 対応 ※HDMI 信号の入力が可能です コネクタ:DVI29 ピン(DVI-I)・メス ※アナログ信号は使用できません	VESA(PC) HDTV/SDTV
	・アナログ RGB	1ch 映像信号:0.7Vp-p(Sync on Green 時 1.0Vp-p)/75Ω 同期信号:TTL レベル 高密度 D-sub15 ピンコネクタ・メス	VESA(PC) HDTV/SDTV
	・コンポーネント	3ch コンポジットビデオ/アナログ RGB/アナログ YpbPr を自動認識 コンポジットビデオ(VBS 信号):NTSC/PAL 1.0Vp-p/75Ω アナログ RGB:0.7Vp-p(Sync on Green 時 1.0Vp-p)/75Ω アナログ YpbPr:1.0Vp-p(Y)/0.7Vp-p(Pb・Pr)/75Ω アナログ RGB/YpbPr 同期信号:アナログまたは TTLレベル(GSシンク対応) コネクタ:BNCコネクタ	NTSC/PAL VESA(PC) HDTV/SDTV
	・対応フォーマット	NTSC/PAL VESA(PC):ドットクロック 25MHz~162MHz(VGA~WUXGA) ※WUXGA は Reduced Blanking のみ対応しています HDTV/SDTV:480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
音声	・デジタルオーディオ	4ch (HDMI2ch/DVI2ch) マルチチャンネルリニア PCM 8ch(7.1ch)対応 基準レベル : -20dBFS 最大入力レベル : 0dBFS コネクタ:HDMI 端子 TypeA(19ピン)コネクタ、DVI29 ピン(DVI-I)・メス ※アナログオーディオ L/R との切り換え使用	
	・アナログオーディオ	8ch (HDMI2ch/DVI2ch/アナログ RGB1ch/アナログコンポーネント 3ch) L/R アンバランス信号 入カインピーダンス : 24kΩ 基準レベル : -10dBu 最大入力レベル : +10dBu アンバランス信号 RCA コネクタ ※HDMI2ch および DVI2ch はデジタルオーディオとの切り換え使用	
出力信号			
映像	・HDMI	1ch TMDS シングルリンク HDMI Deep Color 対応 (注 1) HDCP 対応 ※DVI 信号の出力が可能です コネクタ:HDMI 端子 TypeA(19ピン)	VESA(PC) HDTV/SDTV

MSD-4401S		
音声	・デジタル	1ch マルチチャンネルリニア PGM 8ch(7.1ch)対応 コネクタ:HDMI 端子 TypeA(19ピン)×1 ※ HDMI 出力モード時のみ音声多重
	・アナログ	1ch L/R アンバランス信号 出力インピーダンス : 75Ω コネクタ:RCA ピンジャック
ケーブル最大延長範囲		
	・デジタル入力部	最大 10m~50m (注 2)
	・デジタル出力部	最大 10m~50m (注 2)
機能		
	・アナログビデオ処理部	3次元 Y/C 分離
	・スキャンコンバート部	動き適応型 I/P 変換、画像調整機能(ブライトネス、コントラスト、表示位置、表示サイズ等) 出力フォーマット:VGA/SVGA/XGA/WXGA(1280x768)/WXGA(1280x800) Quad-VGA/SXGA/WXGA(1360x768)/ WXGA(1366x768) SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/WUXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p ※WUXGA は Reduced Blanking で出力します
	・その他	音声レベル調整機能(入出力個別設定可能) プリセットメモリー(8メモリー+スタートアップメモリー) キーロック機能
外部制御		
	・RS-232C	1ch Dsub9 ピンコネクタ(オス)
その他仕様		
	・電源電圧	AC90~250V 50/60Hz±3Hz
	・消費電力	約 64W
	・外形寸法	430(W)×88(H)×350(D) (EIA ラック 2U、突起物含まず)
	・質量	6.3kg
	・使用温度範囲	0~+40℃
	・使用湿度範囲	20~90%(但し結露なきこと)
	・保存温度範囲	-20~+80℃
	・保存湿度範囲	20~90%(但し結露なきこと)
	・付属品	RS-232C ケーブル(1.8m)、電源コード、ラック取付金具、コードクランプ×3 (注 3)

(注 1) 30bit/pixel(10bit/component)の Deep Color に対応しています。  
xvYCC, Lip Sync, 3D, ARC, HEC には対応していません。(Lip Sync は手動による調整が可能です)

(注 2) 接続される入出力機器により延長距離が異なります。上記に記載されたデータは IDK 製ケーブル (AWG24)を使用し、1080p 60Hz 24bit/pixel(8bit/component)の信号を入力または出力した場合の最大延長範囲です。尚、入出力機器の組み合わせ及び、他社製のケーブルを使用した場合は、記載された距離の範囲内でも、映像が乱れたり、映像が出力されなくなる場合があります。  
弊社にも検証データが御座いますのでお問い合わせください。

(注 3) 付属の電源コードは本機専用品です。他の機器にはご使用にならないでください。

※ HDMI、HDMI ロゴ、及び High-Definition Multimedia Interface は、HDMI Licensing LLC の商標または、登録商標です。

## 11 故障かな？と思う前に

本機が正常に動作しない場合は、まず以下の点をご確認ください。

- ・本機および接続されている機器の電源は投入されていますか？
- ・ケーブルは正しく接続されていますか？
- ・ケーブルの接触不良はありませんか？
- ・機器に適した正しいケーブルを使用していますか？
- ・接続している機器同士の信号規格は適合していますか？
- ・表示機器は正しく設定されていますか？
- ・機器の近くにノイズの原因となるようなものはありませんか？

それでも問題が解決しない場合は、以下の点をご確認ください。また本機に接続されている機器に原因がある場合もありますので、そちらの取扱説明書も参照しながらご確認ください。

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
<b>映像出力</b>		
映像が出力されない	<p>映像が出力されない場合は、まず <b>7.13.7 表示機器状態表示</b> (P. 144) でエラーコードをご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・エラーコードが 2 の場合 入力機器が接続され電源が投入されているか再度ご確認ください。確認の結果問題がなければ、DDC 電源を出力しない機器を接続している可能性があります。<b>7.5.5 DDC電源の監視</b> (P. 78) を「OFF」に設定して映像が出力されるかご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 3 の場合 信号が入力されていないので、[1]～[6]をご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 4 の場合 入力機器側に問題があるか、HDCP 認証で異常が発生している可能性があるため、[2], [5], [6]をご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 5 の場合 表示機器が HDCP に対応していない場合、アナログ入力やテストパターンなどの著作権保護されていない映像のみ出力され、著作権保護された信号が入力された場合は黒を出力します。また一部の HDMI 機器または DVI 機器は、接続される機器が HDCP に対応しているかどうかを判断して HDCP 出力の ON/OFF を決定するものがありますが、本機は HDCP に対応しているため、HDCP に対応していない表示機器と組み合わせた場合、映像を出力できないことがあります。この場合は、<b>7.5.6 HDCP入力の許可／禁止</b> (P. 79) で入力機器からの HDCP 入力を禁止することができます。</li> <li>・エラーコードが 6, 7 のいずれかの場合 入力機器側の問題です。</li> <li>・エラーコードが表示されない場合 <b>7.3.15 テストパターン</b> (P. 62) を「OFF」以外に設定し、テストパターンが出力されない場合は、[5]～[7]をご確認ください。テストパターンが出力される場合は、入力機器が映像を出力していない可能性があります。</li> </ul>	—
デジタル入力からの映像が出力されない	[1] 無入力監視時間設定が短かすぎませんか？	77
	[2] 入力イコライザの設定を変更してみてください。	75
アナログ入力からの映像が出力されない	[3] 入力信号の種別を変更してみてください。	75
映像が出力されない	[4] 入力機器に複数の出力端子がある場合は、入力機器の映像出力設定をご確認ください。	—

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
映像が表示されない、映像が途切れる、または映像にノイズが入る	[5] 入力または出力に長いケーブルを接続している場合は、5m 以下の短いケーブルと交換してみてください。本機のデジタル入出力には補償回路を搭載しているため 5m 以上のケーブルを接続することが可能ですが、ケーブルの品質や接続する機器によっては、十分に性能を発揮できない場合があります。短いケーブルと交換することにより症状が改善される場合は、長距離の伝送で信号が劣化していることが考えられます。弊社では、高品質ケーブルおよびケーブル補償器や延長器などを用意しておりますので、ご相談ください。	—
	[6] 高速な信号 (UXGA, WUXGA, 1080p など解像度の高い信号や、DEEP COLOR 信号など) を入出力したときに、ケーブルの品質や接続する機器によっては、映像が表示されなかったり、映像にノイズが入ることがあります。特定の入力チャンネルを選択した場合のみ症状が出る場合は入力側、テストパターンを表示したとき、または全ての入力チャンネルで症状が出る場合は出力側に原因があるので、解像度を下げたり DEEP COLOR を OFF にして症状が改善されるかご確認ください。 入力されている信号の解像度や色深度は <b>7. 13. 6 入力信号状態表示</b> (P. 143) で確認することができ、EDID の設定により入力される信号の解像度や色深度の制限が可能です。 出力する解像度は任意に設定することができます。また、出力している信号の色深度は <b>7. 13. 7 表示機器状態表示</b> (P. 144) で確認することができ、出力する色深度の制限が可能です。	117, 120 39 105
入力映像およびテストパターンが出力されない	[7] 表示機器が対応している出力解像度を選択していますか？ 工場出荷時の出力解像度は 1080i に設定されており、インターレース信号に対応していない表示機器には映像が出力されない場合があります。 テレビ系の出力解像度 (480i ~ 1080p) は、垂直同期周波数にご注意ください。日本国内のテレビやパソコン用のモニタは 50Hz の映像が出力されない場合があります、日本国外のテレビは 59.94Hz または 60Hz の映像が出力されない場合があります。パソコン系の出力解像度 (VGA ~ WUXGA) は、液晶テレビやプラズマテレビには映像が出力されない場合があります。	39
映像が途切れる	入力映像信号 OFF の自動検出が「ON」に設定されている場合は、誤検出している可能性があるため、「OFF」に設定してみてください。	81
映像が途切れる、または映像にノイズが入る	特定のデジタル入力でのみ発生する場合は、入力イコライザの設定を変更してみてください。 テストパターンを表示したとき、または全ての入力チャンネルで発生し、出力に長いケーブルを接続している場合は、出力イコライザを設定してください。	75 99
アナログ入力からの映像が白黒や緑色などになる	入力信号の種別を変更してみてください。	75
アナログ VIDEO 入力時に、VHS の再生や早送り、またはテレビ放送の受信映像が途切れる	入力信号の自動判別が失敗しているため、入力信号の種別を「VIDEO」に設定してください。	75

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
映像の上下左右が欠ける	テストパターンの「CROSS HATCH」を出力したときに映像が欠ける場合は、表示機器側で拡大表示しているので、表示機器の調整を行ってください。もし表示機器に調整機能がない場合は、出力の画角設定を行いません。「CROSS HATCH」は全て出力されるのに入力された映像が欠ける場合は、[8]～[13]をご確認ください。	62 38
	[8] オーバースキャン設定をご確認ください。	49
映像が欠ける、または淵に黒が表示される	[9] 表示位置や表示サイズなどの設定を変更していませんか？ なお表示位置や表示サイズなどの設定は、各入力チャンネル毎の設定と出力全体の設定がありますので、ご注意ください。	51 ~ 61 35
	[10] 入力された信号のアスペクト比と出力解像度のアスペクト比が異なる場合は、設定により自動的に映像をカットしたり、淵に黒を表示することがあります。入力信号のアスペクト比を「FULL」に設定して映像が画面いっぱいに表示される場合は、問題ありません。	41
	なおアスペクト比が異なる場合に映像をカットするのか、または淵に黒を表示するかの切り換えが可能です。	48
映像が欠ける、または淵に黒が表示される	[11] 7.13.6 入力信号状態表示 (P. 143) で水平および垂直の周波数が表示される場合は、本機に登録されていない信号が入力されています。 7.6.8 未登録信号入力時の自動計測 (P. 94) が「AUTO SETUP ON」に設定されている場合は、初めて信号が入力されたときに入力タイミングの計測を行います。正常な映像が入力されていない場合は計測に失敗することがあります。この場合は手動で、入力タイミングの計測を行い機種データの登録を行ってください。	91, 96
	[12] アナログ入力の場合、取り込み開始位置を調整し映像の左端および上端を合わせます。それでも映像が欠けたり、淵に黒が表示される場合は、水平総ドット数および表示期間の設定を行ってください。 デジタル入力の場合、通常取り込み開始位置および表示期間の設定は必要ありません。映像の端が1～2ドット程度欠けたりする場合にのみ設定を行なってください。(デジタル入力の場合、水平総ドット数を設定することはできません)	83 ~ 90
パソコンからの映像の上下左右に黒が表示される、または出力画面にパソコンからの映像の一部のみが表示され、マウスを動かすと残りの画面がスクロールして表示される	[13] パソコンに設定した解像度(パソコンの、画面のプロパティなどで確認が可能です)と、パソコンから出力されている解像度(7.13.6 入力信号状態表示 (P. 143) で確認することが可能です)が一致していますか？ 一致していない場合は、EDIDおよびパソコンの解像度を設定してください。なお入力チャンネル6～入力チャンネル8はEDIDを設定することができません。入力チャンネル6～入力チャンネル8に、EDIDを必要とするパソコンを接続する場合は、弊社のEDIDエミュレータ「DDC-01」をご使用ください。	116, 117
映像が縦または横に縮んで見える	選択した出力解像度のアスペクト比と、接続されている表示機器のアスペクト比が一致していますか？ 一致していない場合は表示機器のアスペクト比を設定してください。	40
	入力信号のアスペクト比設定をご確認ください。	41
	入力機器の画面設定(4:3または16:9の設定やレターボックスの設定など)をご確認ください。	—
映像がちらつく	インターレース信号に対応していない表示機器にインターレース信号を入力すると、映像がちらついて見える場合があります。出力解像度をご確認ください。	39

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
パソコンの「デュアルモニタ」が設定できない、または設定しても解除されてしまう	無入力での監視機能が働くと、「デュアルモニタ」が正常に動作しない場合があります。この場合は、無入力での監視機能を OFF に設定してください。	77
映像入力チャンネルを切り換えたとき、映像が出力されるまでに時間がかかる	アナログ VIDEO に切り換える場合は、映像が安定するまでに時間がかかるため、入力チャンネルの切り換えに時間がかかる（最大で約 1 秒程度）ことがあります。 一部の表示機器は、HDCP 出力を「HDCP INPUT ONLY」に設定すると、HDCP の付加されていない信号が入力されているチャンネルから、HDCP の付加された信号が入力されているチャンネルに切り換えたときに、HDCP の認証に失敗し、一時的に映像および音声が出られなくなる場合があります。この場合は、HDCP 出力を「ALWAYS」に設定してください。	— 104
アナログ入力のパソコンからの映像に明暗の縦縞が見える	水平総ドット数を設定してください。 なお水平総ドット数の設定を変更すると、取り込み開始位置や表示期間の設定が必要になる場合があります。	86 87, 88
アナログ入力のパソコンからの映像の細かい線に薄い影が見える	トラッキングの調整を行ってください。	97
アナログ入力の映像が揺らいで見える	トラッキングの調整を行ってください。	97
入力タイミングの自動計測に失敗する	入力タイミングの自動計測を実行する場合は、有効表示エリアの外接長方形に上下左右全てが接し、25%以上の輝度がある映像を入力してください。また 3 値同期のテレビ信号が入力されているときに自動計測を実行すると、計測に失敗するか、または正常な計測結果が得られません。	91
アナログ入力からの映像の表示位置が勝手に動く	自動計測により自動的に画面の左上を合わせる機能が働くと、映像が勝手に動く場合があります。この場合は自動計測による位置調整を「OFF」に設定してください。	93
ビットマップが欠けてしまう、または画面全体に表示されない	ビットマップの解像度と出力解像度が異なる場合、自動的にビットマップを拡大して表示するため、解像度の差によってはビットマップが欠けたり、画面全体に表示されないことがあります。この場合は必要に応じて拡大率およびバックカラーの設定を行ってください。	135, 133

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
<b>音声出力</b>		
音声が出力されない	<p>音声が出力されない場合は、まず <b>7.13.7 表示機器状態表示</b> (P. 144) でエラーコードをご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・エラーコードが 1 の場合 <b>7.8.2 音声出力ミュート</b> (P. 110) を「OFF」に設定してください。</li> <li>・エラーコードが 2 の場合 入力機器が接続され電源が投入されているか再度ご確認ください。確認の結果問題がなければ、DDC 電源を出力しない機器を接続している可能性があります。<b>7.5.5 DDC電源の監視</b> (P. 78) を「OFF」に設定して音声が出力されるかご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 3 の場合 信号が入力されていないので、[14], [15], [17], [18]をご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 4 の場合 入力機器側に問題があるか、HDCP 認証で異常が発生している可能性があるため、[14]をご確認ください。</li> <li>・エラーコードが 5 の場合 表示機器または AV アンプが HDCP に対応していない場合、アナログ入力などの著作権保護されていない音声のみ出力され、著作権保護された信号が入力された場合は音声を出力しません。また一部の HDMI 機器または DVI 機器は、接続される機器が HDCP に対応しているかどうかを判断して HDCP 出力の ON/OFF を決定するものがありますが、本機は HDCP に対応しているため、HDCP に対応していない表示機器または AV アンプと組み合わせた場合、音声を出力できないことがあります。この場合は、<b>7.5.6 HDCP入力の許可／禁止</b> (P. 79) で入力機器からの HDCP 入力を禁止することができます。</li> <li>・エラーコードが 6 の場合 入力機器側の問題です。</li> <li>・エラーコードが 7 の場合 プラズマモニターや液晶モニターは、圧縮音声 (Dolby Digital、DTS 等) を出力できない場合があります。圧縮音声の収録されたブルーレイディスクなどを再生する場合は、入力機器の音声出力設定をご確認ください。尚、EDID の設定により、入力機器から出力する音声信号の制限も可能です。</li> <li>・エラーコードが 8 の場合 <b>7.8.7 デジタル音声出力</b> (P. 115) を「ON」に設定してください。</li> <li>・エラーコードが 9 の場合 <b>7.7.2 出力モード</b> (P. 100) を「DVI MODE」以外に設定してください。</li> <li>・エラーコードが表示されない場合 [14]～[18]をご確認ください。また入力機器が音声を出力していない可能性があります。</li> </ul>	121

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
デジタル入力からの音声が出力されない	[14] 映像は正常に出力されていますか？ 映像も出力されない場合は、[1], [2], [5], [6] (P. 210)をご確認ください。	—
	[15] 入力機器から DVI 信号が出力されていませんか？入力されている信号の種別は <b>7.13.6 入力信号状態表示</b> (P. 143) で確認することが可能です。また EDID の設定により、DVI 信号で出力される場合があります。	119
	[16] 接続されている表示機器または AV アンプが対応しているフォーマットの音声が入力されていますか？特にプラズマモニターや液晶モニターは、リニア PCM のサンプリング周波数 88.2kHz 以上、および圧縮音声 (Dolby Digital、DTS 等) を出力できない場合があります。 尚、EDID の設定により、入力機器から出力する音声信号の制限も可能です。	143  121
IN1～IN4 の音声が出力されない	[17] デジタル音声とアナログ音声の切り換え選択は行っていますか？ IN1～IN4 は、デジタル音声とアナログ音声があり、工場出荷時はデジタル音声を選択されています。	111
音声が出力されない	[18] 入力機器に複数の出力端子がある場合は、入力機器の音声出力設定をご確認ください。	—
デジタル出力端子からは音声が出力されるが、アナログ音声出力端子からは音声が出力されない	圧縮音声 (Dolby Digital、DTS 等) が入力されている場合、アナログ音声は出力されません。入力されている音声の種別は <b>7.13.6 入力信号状態表示</b> (P. 143) で確認することが可能です。	108
アナログ音声出力端子からは音声が出力されるが、デジタル出力端子からは音声が出力されない	接続されている表示機器または AV アンプが音声を出力できる解像度を選択していますか？ パソコン系の出力解像度 (VGA～WUXGA) を選択した場合、表示機器または AV アンプが音声を出力できない場合があります。	39
	接続されている表示機器または AV アンプが対応しているサンプリング周波数ですか？プラズマモニターや液晶モニターは、高いサンプリング周波数 (88.2kHz 以上) の音声を出力できない場合があります。 デジタル入力の音声を出力しデジタル出力のクロックを「INPUT CLOCK」に設定している場合は、 <b>7.13.6 入力信号状態表示</b> (P. 143) で入力されている音声のサンプリング周波数をご確認ください。なお EDID の設定により、入力機器から出力するサンプリング周波数を制限することも可能です。 デジタル入力の音声を出力しデジタル出力のクロックを「SAMPLING FREQUENCY」に設定している場合、またはアナログ入力の音声を出力している場合は、サンプリング周波数を設定してください。	113  121  114
入力機器から圧縮音声 (Dolby Digital、DTS 等) が出力されない	工場出荷時は EDID の設定で圧縮音声の入力を制限しています。 圧縮音声を使用する場合は、EDID の設定を変更してください。	121
	マルチチャンネルの圧縮音声を出力する場合はスピーカ数を設定してください。	122
	入力機器の音声出力設定をご確認ください。	—
マルチチャンネルの音声が出力されない	マルチチャンネルの音声を出力する場合は、スピーカ数を設定してください。	122
	マルチチャンネルの音声を出力する場合は、デジタル出力のクロックを「INPUT CLOCK」に設定してください。	113

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
<b>キー操作</b>		
キー操作ができない	キー操作がロックされていませんか？	26
	電源投入直後は表示機器の接続確認が終了するまで全てのキー操作が無効になります。	—
設定した内容が記憶されない、または実動作に反映されない	メニューによっては、最後にSET キーを押さないと設定した内容が反映されない場合があります。各メニューの説明を再度ご確認ください。	—
<b>通信コマンド制御</b>		
パソコンから本機の通信コマンド制御ができない	通信速度やデータ長などが正しく設定されていますか？	126
@ERR, 6 が返信される	電源投入直後は表示機器の接続確認が終了するまで通信コマンド制御が無効になります。	—
<b>その他</b>		
OUT に接続された機器の電源を OFF にすると、IN1 または IN2 に接続された機器の電源が OFF になる、または IN1 または IN2 に接続された機器の電源を OFF にすると、OUT に接続された機器の電源が OFF になる	CEC 接続を「NOT CONNECTED」以外に設定すると、IN1 または IN2 の CEC 制御線が OUT と接続されることがあります。このとき IN1 または IN2、および OUT の両方に CEC に対応した HDMI 機器を接続すると、CEC による電源制御機能が働いてしまうことがあります。この場合は、連動して電源が OFF になる機器側の「HDMI リンク制御」を無効に設定するか、CEC 接続を「NOT CONNECTED」に設定してください。	106
入力チャンネルを IN1 または IN2 に切り換えたときに、一時的に入力信号がなくなる	CEC の接続が変わったときに EDID の変更が発生する場合があります、このときに入力信号が一旦途切れます。CEC 接続設定をご確認ください。	106
CEC による機器制御が行えない	DVI 端子 (IN3、IN4) に接続した機器を制御しようとしていませんか？	106
	CEC は、HDMI 端子 (IN1、IN2、OUT) のみ使用することが可能です。	
	CEC に対応した HDMI ケーブルを使用していますか？	
	CEC を使用する場合は、本機に接続する機器 (デジタルテレビやブルーレイディスクレコーダーなど) の「HDMI リンク制御」を有効に設定してください。	

以上の内容を確認しても問題が解決しない場合は、(株)アイ・ディ・ケイ本社 営業部または技術部までご連絡ください。故障の連絡をする際には以下の点を事前にテストしてください。

1. 全てのチャンネルで同じ現象がでますか？  
-はい- -いいえ-
2. 本機を全く介さずに、純正のケーブルで接続したときは  
正常に動作しますか？  
-はい- -いいえ-

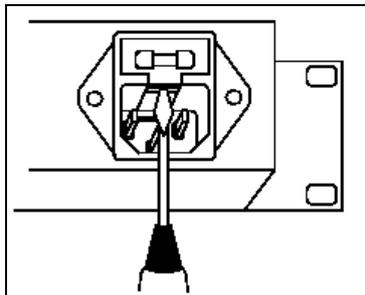
株式会社アイ・ディ・ケイ本社 営業部または技術部  
TEL (046) 200-0764 FAX (046) 200-0765  
月曜～金曜 AM9:00 ～ PM5:00

## 12 ヒューズについて

本機には「5×20mmガラス管ヒューズ」が搭載されています。何らかの原因により、機器の回路ショートや回路部品の故障が発生したときはヒューズが切れて本器に過大電流が流れる事を防ぎます

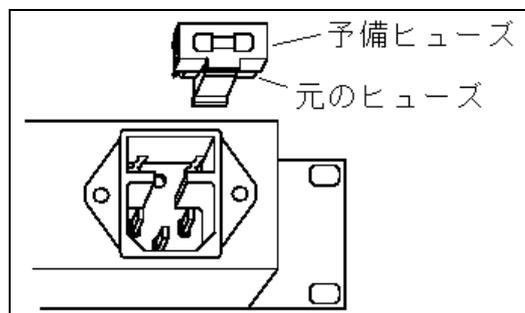
本器の電源が入らない時、ACインレット内のヒューズが切れていないか確認してください。切れている場合は次の方法でヒューズを交換してください。

1. 本体の電源スイッチをOFFにして、コンセントからACケーブルを外します。
2. ACインレットからACケーブルを取り外します。
3. ACインレットのACケーブル接続部分にある凹部をドライバー等で引き出して、ヒューズホルダ部分を取り出します。



【図 9.1】ヒューズホルダ

4. 予備のヒューズと交換します。



【図 9.2】ヒューズの交換

5. ヒューズホルダ部分を元通りにセットします。

※交換してもヒューズが切れる場合は故障の可能性がありますので、弊社までご連絡ください。



株式会社 アイ・ディ・ケイ  
TEL (046) 200-0764 FAX (046) 200-0765  
月曜～金曜 AM9:00～PM5:00

発行日 2012年09月14日 Ver. 2.4.0J  
\* 本書は改善の為、事前の予告無く変更することがあります。  
\* 本書の無断転載を禁じます。