



デジタルマルチスイッチャ

MSD-4402-A/MSD-4403-A

<コマンドガイド>

取扱説明書 Ver.2.0.0

この度は、本製品をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品の性能を十分に引き出してご活用いただくために、「取扱説明書」をお読みください。

なお、取扱説明書は目的に応じて分冊で提供しています。必要に応じて、各取扱説明書をお読みください。また、お読みになった後は、本製品近くの見やすい場所に保管してください。

取扱説明書の分冊構成

取扱説明書は、下記のとおり分冊となっています。

■ユーザーズガイド

[目的]

- ・簡単な操作方法を知る。
- ・設置し、他の機器と接続する。
- ・入出力調整や設定などをする。

■コマンドガイド(本書)

[目的]

- ・シリアル通信および LAN 通信などによる外部制御をする。

最新の取扱説明書は、弊社のホームページからダウンロードすることができます。
なお、コマンドガイドについては、ホームページからの提供となります。

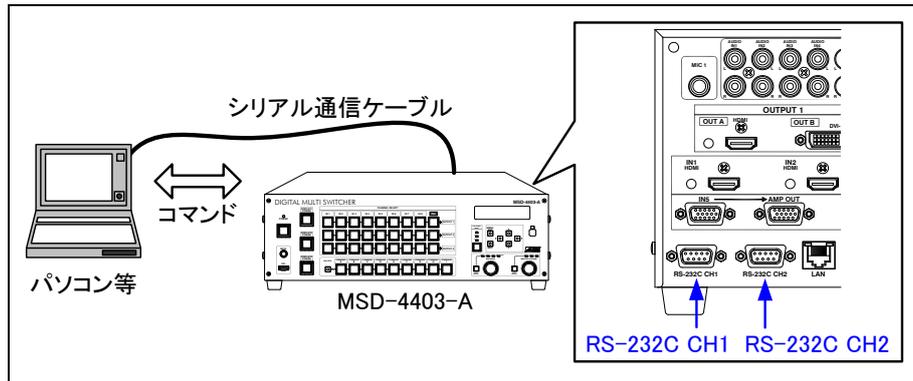
<http://www.idk.co.jp/>

目次

1	通信仕様	4
1.1	シリアル通信仕様	4
1.2	LAN通信仕様	5
1.2.1	TCP-IP接続数の制限と解決策	5
2	ASCIIコード表	9
3	コマンド	11
3.1	コマンド概要	11
3.2	コマンド一覧	12
3.3	コマンド詳細	19

1 通信仕様

1.1 シリアル通信仕様



【図 1.1a】 制御機器との接続

本機はシリアル通信による外部制御が可能です。パソコン等の制御装置と本機をシリアル通信ケーブルで接続し、コマンドにより本機の制御や状態の取得を行ってください。コマンドの文字表記はASCIIコード表(P.9)に従います。シリアル端子の通信設定は「7.10 シリアル端子(参照：ユーザーズガイド)」をご覧ください。

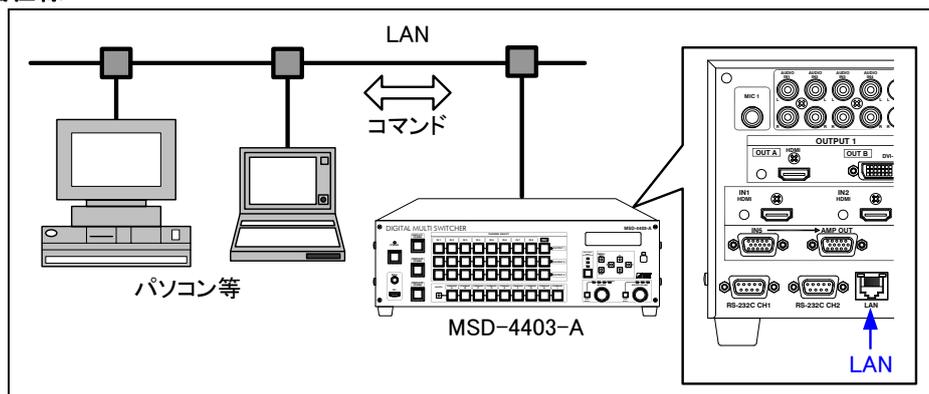
準拠規格	RS-232C
通信速度	4800, 9600, 19200, 38400[bps]
データビット長	8, 7[bit]
パリティチェック	なし, 偶数, 奇数
ストップビット	1, 2[bit]
Xパラメーター	無効
フロー制御	なし
デリミタ	<i>CR LF</i> (復帰+改行, 16進表記の0Dと0A)
通信方式	全二重

【表 1.1】 シリアル通信仕様



【図 1.1b】 RS-232C コネクタ・ケーブル仕様

1.2 LAN通信仕様



【図 1.2a】制御機器との LAN 接続

本機は LAN による外部制御が可能です。パソコン等の制御装置と本機を LAN で接続し、コマンドにより本機の制御や状態の取得を行って下さい。コマンドの文字表記はASCII コード表 (P. 9) に従います。コマンドによる制御を行う場合はポート 6000～6999 番、1100 番、23 番を使用してください。コネクション接続後、30 秒以上通信が無い場合、コネクションは切断されます。LAN の設定は「7.11 LAN (参照：ユーザーズガイド)」をご覧ください。

物理層	10BASE-T (IEEE802.3i) / 100Base-TX (IEEE802.3u)
ネットワーク層	ARP, IP, ICMP
トランスポート層	TCP コマンド制御使用ポート：23, 1100, 6000～6999 WEB ブラウザ制御 (HTTP) 使用ポート：80, 5000～5999
アプリケーション層	HTTP, TELNET

【表 1.2】LAN 通信仕様

本機とハブやスイッチ間でリンクが確立すると緑色に点灯します データ送受信中はオレンジ色に点滅します

LAN用端子

8ピン RJ-45型モジュラーコネクタ (MSD-4403-A背面側)

ピン番号	信号名	
	MDI	MDI-X
1	TX+ (送信データ +)	RX+ (受信データ +)
2	TX- (送信データ -)	RX- (受信データ -)
3	RX+ (受信データ +)	TX+ (送信データ +)
4	NC (未使用)	NC (未使用)
5	NC (未使用)	NC (未使用)
6	RX- (受信データ -)	TX- (送信データ -)
7	NC (未使用)	NC (未使用)
8	NC (未使用)	NC (未使用)

ストレートケーブル/クロスケーブルの判別・切り換えを自動的に行なうAuto MDI/MDI-Xに対応していますので、本機とパソコンやハブとの接続の際、意識せずに接続することが可能です。

【図 1.2b】LAN コネクタ仕様

1.2.1 TCP-IPコネクション数の制限と解決策

本機が同時に接続できるのは、最大8コネクション (8ポート) です。したがって、9台以上のパソコンから制御を行う場合に、本機とのコネクションが出来なくなることがあります。

9コネクション以上の接続を行う場合は、お客様側のソフトで、通信コマンド送受信毎にTCP-IPのコネクションとクローズを行うことにより、本機側でポートの占有と解放が行われ、常時ポートが占有されなくなるため、論理的に8コネクション (8ポート) 以上の接続を行うことが可能です。

お客様側 PC ソフト		MSD-4403-A
TCP-IP コネクション	→	(1 ポート占有→空き 7 ポート)
コマンド送信 (@xxx)	→	
	←	コマンド返信 (@xxx)
TCP-IP クローズ	→	(1 ポート開放→空き 8 ポート)

[図 1.2.1] 接続数を増やす手法

※注意 : PC側から本機へ30秒間コマンドの送信が行われなかった場合、本機はコネクション数制限の問題を回避するため、コネクションの切断処理を行います。そのためPC側からは再度コネクションを確立しないと通信が出来なくなります。再度コネクションを確立するためには、今まで繋いでいたPC側のコネクションの切断処理をした後に再度コネクションの確立処理を行ってください。(本機のポート数は8ポートのため、コネクションが繋がったままPC側の電源などが落とされた場合、永久にポートが占有されてしまうため、PC側から通信コマンドが来ない場合、コネクションの切断処理を行っています)

以下に、Microsoft Visual Studio VB.NET 2008 でのプログラミング例を示します。

105 行目の Button1_Click で、TextBox1 の「送信する通信コマンド」、TextBox2 の「通信先ホスト」、TextBox3 の「ポート番号」を取得し、本機へ通信コマンドを送信します。

本例では、コネクションとクローズを繰り返した場合にデータ送受信の遅延が問題になった場合のために以下のプログラミングを行っています。プログラミング例の、4、5、14、15、16 行目に相当します。

```
' クライアントをオープンします。
Private stClient As TcpClient          ' クライアントクラス
Private stns As System.Net.Sockets.NetworkStream ' ストリームクラス
Private portNum As Integer            ' ポート番号
Private hostName As String            ' ホスト名

stClient = New System.Net.Sockets.TcpClient(hostName, portNum)
stClient.NoDelay = True               ' 遅延を無効にします
stns = stClient.GetStream()           ' ストリーム オープン
```

※ TcpClient.NoDelay

送信バッファまたは受信バッファが設定されているサイズを超えていない場合に遅延を無効にします。既定値は False です。

NoDelay プロパティの変更により、送受信による遅延時間の軽減が可能です。

Microsoft Visual Studio VB.NET 2008 でのプログラミング例

```
1: Imports System
2: Imports System.Net.Sockets
3: Public Class Form1
4: Private stClient As TcpClient          ' クライアント
5: Private stns As System.Net.Sockets.NetworkStream ' ストリーム

6: Public Function mOpen(ByVal pHostName As String, ByVal pPortNum As Integer) As Boolean
7:     ' *****
8:     '   オープン
9:     '   戻り値 成功:True 失敗:False
10:    ' *****
11:    mOpen = False                       ' 初期値
12:    Try
13:        ' クライアントをオープンします。
14:        stClient = New System.Net.Sockets.TcpClient(pHostName, pPortNum)
15:        stClient.NoDelay = True         ' 送信/受信遅延を無効にします。
16:        stns = stClient.GetStream()    ' ストリーム オープン
17:        If stns.CanTimeout Then
18:            stns.ReadTimeout = 1000    ' タイムアウト時間(1000ms)
19:        End If
```

```

20:         mOpen = True                                ' 成功
21:     Catch ex As Exception
22:         Console.WriteLine(ex.Message)              ' 例外処理の表示
23:     End Try
24:
25: End Function
26: Private Function mSendMessage(ByVal pMsg As String) As String
27:     ' *****
28:     '   メッセージ送信
29:     '   pMsg   送信メッセージ
30:     '   戻り値  返答文字列
31:     ' *****
32:     Dim dtBirth As DateTime                          ' タイムアウト時間
33:     Dim wNow As DateTime                             ' 現在時間
34:     Dim pRecvMsg As String                          ' 返信メッセージ
35:     Dim bytes2(1024) As Byte                        ' 返信メッセージ一時格納エリア (Byte 型)
36:     Dim bytesRead2 As Integer                      ' 返信メッセージ一時格納エリア (Integer 型)
37:     Dim word As Byte()                             ' システム出力時の書き出し一時データ格納エリア
38:
39:     mSendMessage = ""                               ' 返信値 クリア
40:     pRecvMsg = ""                                  ' ワークエリアクリア
41:
42:     Try
43:         ' ----送信チェック----
44:         If stns.CanWrite Then                       ' 書き込み可能?
45:             ' 文字エンコード
46:             word = System.Text.Encoding.Default.GetBytes(pMsg + vbCrLf)
47:             ' ソケットに出力
48:             stns.Write(word, 0, word.Length)
49:         Else
50:             Exit Function
51:         End If
52:
53:         ' ----受信----
54:         dtBirth = DateTime.Now
55:         dtBirth = dtBirth.AddSeconds(3)             ' 3秒でタイムアウト
56:         Do
57:             wNow = DateTime.Now                     ' 現在時間と比較
58:             If (wNow > dtBirth) Then
59:                 Exit Do                             ' オーバーした場合処理を中断
60:             End If
61:
62:             If stns.CanRead Then                     ' 読み込み可能状態の場合
63:                 ' データの読み込み
64:                 bytesRead2 = stns.Read(bytes2, 0, bytes2.Length)
65:                 ' エンコード
66:                 pRecvMsg = pRecvMsg & _
67:                 System.Text.Encoding.Default.GetString(bytes2, 0, bytesRead2)
68:                 If pRecvMsg <> "" Then
69:                     ' @から CRLF までを抽出
70:                     If ((InStr(pRecvMsg, vbCrLf) <> 0) And (InStr(pRecvMsg, "@") <> 0)) Then
71:                         pRecvMsg = Mid(pRecvMsg, _
72:                             InStr(pRecvMsg, "@"), _
73:                             InStr(pRecvMsg, vbCrLf) _
74:                             - InStr(pRecvMsg, "@"))
75:                     End Do
76:                 End If
77:             End If
78:         End If
79:     Loop
80:     mSendMessage = pRecvMsg                         ' 受信データを返答
81:
82:     Catch ex As Exception
83:         Console.WriteLine(ex.Message)              ' 例外処理の表示
84:     End Try
85:
86: End Function

```

```

87: Public Sub mClose()
88:     ' *****
89:     '   クローズ
90:     ' *****
91:     Try
92:         If Not stns Is Nothing Then           ' ストリームの存在有無
93:             stns.Close()                     ' ストリームクローズ
94:         End If
95:
96:         If Not stClient Is Nothing Then      ' クライアントの存在有無
97:             stClient.Close()                 ' クライアントクローズ
98:         End If
99:
100:    Catch ex As Exception
101:        Console.WriteLine(ex.Message)        ' 例外処理の表示
102:    End Try
103:
104: End Sub

105: Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
106:     Dim wRecvMsg As String                   ' 受信文字列格納場所
107:     Dim i As Integer
108:     Dim wHostName As String
109:     Dim wPortNum As Integer
110:
111:     If (TextBox2.Text = "") Then             ' ホスト名チェック
112:         MsgBox("ホスト名が設定されてません。")
113:         Exit Sub
114:     End If
115:
116:     wHostName = TextBox2.Text
117:
118:     If (TextBox3.Text = "") Then             ' ポート番号チェック
119:         MsgBox("ポート番号が設定されてません。")
120:         Exit Sub
121:     End If
122:     wPortNum = Val(TextBox3.Text)
123:
124:     If TextBox1.Text = "" Then               ' 送信文字列チェック
125:         MsgBox("送信文字が設定されてません。")
126:         Exit Sub
127:     End If
128:
129:     Label6.Text = ""
130:
131:     For i = 0 To 2     ' 3 回リトライを繰り返します (万が一、他のクライアントにより MSD-4402/MSD-4403 側のポートが全て
                        ' 使われた場合の処理)
132:         If Not mOpen(wHostName, wPortNum) Then
133:             MsgBox("通信オープンエラー")
134:             GoTo Exit_Step
135:         End If
136:
137:         ' オープンします
138:         wRecvMsg = mSendMessage(TextBox1.Text) ' 送信します
139:         Console.WriteLine("wRecvMsg:" & wRecvMsg & Now)
140:         mClose() ' クローズします
141:
142:         If wRecvMsg <> "" Then
143:             Label6.Text = wRecvMsg
144:             GoTo Exit_Step
145:         End If
146:
147:     Next i
148:
149:     MsgBox("送信エラー")
150:
151: Exit_Step:
152:
153: End Sub
154: End Class

```

2 ASCII コード表

文字	16進	文字	16進	文字	16進	文字	16進
NUL	00	SP	20	@	40	`	60
SOH	01	!	21	A	41	a	61
STX	02	"	22	B	42	b	62
ETX	03	#	23	C	43	c	63
EOT	04	\$	24	D	44	d	64
ENQ	05	%	25	E	45	e	65
ACK	06	&	26	F	46	f	66
BEL	07	'	27	G	47	g	67
BS	08	(28	H	48	h	68
HT	09)	29	I	49	i	69
LF	0A	*	2A	J	4A	j	6A
VT	0B	+	2B	K	4B	k	6B
FF	0C	,	2C	L	4C	l	6C
CR	0D	-	2D	M	4D	m	6D
SO	0E	.	2E	N	4E	n	6E
SI	0F	/	2F	O	4F	o	6F
DLE	10	0	30	P	50	p	70
DC1	11	1	31	Q	51	q	71
DC2	12	2	32	R	52	r	72
DC3	13	3	33	S	53	s	73
DC4	14	4	34	T	54	t	74
NAK	15	5	35	U	55	u	75
SYN	16	6	36	V	56	v	76
ETB	17	7	37	W	57	w	77
CAN	18	8	38	X	58	x	78
EM	19	9	39	Y	59	y	79
SUB	1A	:	3A	Z	5A	z	7A
ESC	1B	;	3B	[5B	{	7B
FS	1C	<	3C	¥	5C		7C
GS	1D	=	3D]	5D	}	7D
RS	1E	>	3E	^	5E	~	7E
US	1F	?	3F	_	5F	DEL	7F

[表 2. 1a] ASCII コード表[1/2]

文字	16進	コントロールコード詳細
<i>NUL</i>	00	NULI(ヌル)
<i>SOH</i>	01	Start Of Heading(ヘッダ開始)
<i>STX</i>	02	Start of TeXt(テキスト開始)
<i>ETX</i>	03	End of TeXt(テキスト終了)
<i>EOT</i>	04	End Of Transmission(転送終了)
<i>ENQ</i>	05	ENQuiry(問合せ)
<i>ACK</i>	06	ACKnowledge(肯定応答)
<i>BEL</i>	07	BELI(ベル)
<i>BS</i>	08	Back Space(後退)
<i>HT</i>	09	Horizontal Tabulation(水平タブ)
<i>LF</i>	0A	Line Feed(改行)
<i>VT</i>	0B	Vertical Tabulation(垂直タブ)
<i>FF</i>	0C	Form Feed(改ページ)
<i>CR</i>	0D	Carriage Return(復帰)
<i>SO</i>	0E	Shift Out(シフトアウト)
<i>SI</i>	0F	Shift In(シフトイン)
<i>DLE</i>	10	Data Link Escape(伝送制御拡張)
<i>DC1</i>	11	Device Control 1(装置制御 1)
<i>DC2</i>	12	Device Control 2(装置制御 2)
<i>DC3</i>	13	Device Control 3(装置制御 3)
<i>DC4</i>	14	Device Control 4(装置制御 4)
<i>NAK</i>	15	Negative AcKnowledge(否定応答)
<i>SYN</i>	16	SYNchronous idle(同期信号)
<i>ETB</i>	17	End of Transmission Block(転送ブロック終了)
<i>CAN</i>	18	CANcel(取消)
<i>EM</i>	19	End of Medium(媒体終端)
<i>SUB</i>	1A	SUBstitute(置換)
<i>ESC</i>	1B	ESCape(拡張)
<i>FS</i>	1C	File Separator(ファイル分離)
<i>GS</i>	1D	Group Separator(グループ分離)
<i>RS</i>	1E	Record Separator(レコード分離)
<i>US</i>	1F	Unit Separator(ユニット分離)
<i>SP</i>	20	SPace(空白)
<i>DEL</i>	7F	DELete(削除)

[表 2. 1b] ASCII コード表 [2/2]

3 コマンド

3.1 コマンド概要

コマンドは各コマンドを識別する@(16進表記の40)+3文字の半角英字(大文字小文字)とそれに続くパラメータ(半角数字*)からなります。(コマンドによっては複数のパラメータを指定可能なものや、パラメータの必要ないものがあります)コマンドの最後にデリミタを送信することにより処理を実行します。

例 : @SSW, 1, 1☐

, は、コマンドとパラメータおよびパラメータ間の区切り文字でカンマ(16進表記の2C)を表します。

☐ は、デリミタ(CR+LFで16進表記の0D+0A)を表します。

※ 一部のコマンドにはASCIIコードを指定するパラメータがあります。

① 本機の設定を変更するコマンド

コマンドとパラメータをカンマで区切って送信します。(コマンドによっては複数のパラメータを指定可能なものや、パラメータの必要ないものがあります)コマンドが正常に処理されると、受信したコマンドをそのまま送り返します。

例 : @SSW, 1, 1☐ ←送信コマンド
@SSW, 1, 1☐ ←本機からのアンサー

② 本機の設定を受信するコマンド

コマンドを送信します。(コマンドによってはパラメータの必要ないものがあります)コマンドが正常に処理されると、受信したコマンドに続き現在の設定を送り返します。(コマンドによっては複数のパラメータを返すものがあります)

例 : @GSW☐ ←送信コマンド
@GSW, 1, 1, 1, 1, 1, 1☐ ←本機からのアンサー

③ エラーコマンド

未定義のコマンドやパラメータに誤りがある場合などは、エラーコマンドとエラーの詳細(半角数字)を送り返します。

例 : @SSW, 1, 4☐ ←送信コマンド(この例ではパラメータに誤りがあります)
@ERR, 1☐ ←本機からのエラーコマンド

④ ヘルプ

コマンドを指定せずにデリミタのみを送信すると、コマンドの一覧を送り返します。(14分割で送り返しますので、全コマンドの一覧を受信したい場合はデリミタを14回送信してください)

例 : ☐ ←デリミタの送信
----- HELP (1/14) -----☐ ←以下はコマンドの一覧
(POWER SWITCH Command)☐
@SPS / @GPS : Set/Get Power Switch☐
@SDS / @GDS : Set/Get Display Power Switch☐
☐
(CHANNEL SELECT Command)☐
@SSW / @GSW : Set/Get Input Channel☐
@SSV / @GSV : Set/Get Video Input Channel☐
@SSA / @GSA : Set/Get Audio Input Channel☐

3.2 コマンド一覧

エラーステータス

コマンド	機能	詳細ページ
@ERR	エラーステータス	19

電源スイッチ操作

コマンド	機能	詳細ページ
@SPS	電源スイッチ設定	20
@GPS	電源スイッチ取得	20
@SDS	表示機器電源スイッチ設定	20
@GDS	表示機器電源スイッチ取得	20

入力チャンネル選択

コマンド	機能	詳細ページ
@SSW	映像・音声チャンネル同時切換	21
@GSW	入力チャンネル取得	21
@SSV	映像チャンネル切換	21
@GSV	映像チャンネル取得	22
@SSA	音声チャンネル切換	22
@GSA	音声チャンネル取得	22

画角設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SOT	出力解像度設定	23
@GOT	出力解像度取得	23
@SUM	表示機器 アスペクト比設定	24
@GUM	表示機器 アスペクト比取得	24
@SAP	アスペクト比設定	24
@GAP	アスペクト比取得	24
@SAR	アスペクト比復元処理設定	25
@GAR	アスペクト比復元処理取得	25
@SOV	オーバースキャン設定	25
@GOV	オーバースキャン取得	25
@SNP	入力表示位置設定	26
@GNP	入力表示位置取得	26
@SNS	入力表示サイズ設定	26
@GNS	入力表示サイズ取得	27
@SNM	入カマスキング設定	27
@GNM	入カマスキング取得	28
@IAS	入力オートサイジング	28
@SOP	出力表示位置設定	28
@GOP	出力表示位置取得	29
@SOS	出力表示サイズ設定	29
@GOS	出力表示サイズ取得	29
@SOM	出カマスキング設定	30
@GOM	出カマスキング取得	30
@OAS	出力オートサイジング	31
@SBC	バックカラー設定	31
@GBC	バックカラー取得	31
@STP	テストパターン設定	32
@GTP	テストパターン取得	32

画質設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SFL	シャープネス設定	32
@GFL	シャープネス取得	32
@SBR	入力ブライトネス設定	33
@GBR	入力ブライトネス取得	33
@SCO	入力コントラスト設定	33
@GCO	入力コントラスト取得	33
@SHU	色相(HUE)設定	34
@GHU	色相(HUE)取得	34
@SST	サチレーション(彩度)設定	34
@GST	サチレーション(彩度)取得	34
@SSU	セットアップレベル設定	35
@GSU	セットアップレベル取得	35
@IDC	入力デフォルトカラー	35
@SOB	出力ブライトネス設定	35
@GOB	出力ブライトネス取得	36
@SOC	出力コントラスト設定	36
@GOC	出力コントラスト取得	36
@SGM	ガンマ設定	37
@GGM	ガンマ取得	37
@ODC	出力デフォルトカラー	37

入力設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SIQ	入力イコライザ設定	37
@GIQ	入力イコライザ取得	38
@SFS	入力チャンネル 1(IN1) 端子選択設定	38
@GFS	入力チャンネル 1(IN1) 端子選択取得	38
@SAI	アナログ入力 信号種別設定	38
@GAI	アナログ入力 信号種別取得	38
@SRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端設定	39
@GRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端取得	39
@SDT	デジタル信号の無入力監視設定	39
@GDT	デジタル信号の無入力監視取得	39
@SDD	DDC 電源の監視設定	40
@GDD	DDC 電源の監視設定取得	40
@SHE	HDCP 入力の許可/禁止設定	40
@GHE	HDCP 入力の許可/禁止設定取得	40
@SID	入力映像信号 OFF の自動検出設定	41
@GID	入力映像信号 OFF の自動検出設定取得	41

入力タイミング設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SHT	水平総ドット数設定	41
@GHT	水平総ドット数取得	42
@SHS	水平取り込み開始位置設定	42
@GHS	水平取り込み開始位置取得	42
@SHD	水平表示期間設定	43
@GHD	水平表示期間取得	43
@SVS	垂直取り込み開始位置設定	43
@GVS	垂直取り込み開始位置取得	44
@SVD	垂直表示期間設定	44
@GVD	垂直表示期間取得	44
@AIS	自動計測	45
@AIT	アスペクト比を考慮した自動計測	45
@SIS	取り込み開始位置の自動計測設定	45
@GIS	取り込み開始位置の自動計測取得	46
@SSM	未登録信号入力時の自動計測設定	46
@GSM	未登録信号入力時の自動計測取得	46
@RTT	機種データの読み出し	46
@STT	機種データの登録	47
@STK	トラッキング設定	47
@GTK	トラッキング取得	47

出力設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SEQ	出カイコライザ設定	48
@GEQ	出カイコライザ取得	48
@SDM	出力モード設定	48
@GDM	出力モード取得	49
@SUY	映像信号無入力時の同期信号出力設定	49
@GUY	映像信号無入力時の同期信号出力取得	49
@SBO	映像信号無入力時の出力映像設定	49
@GBO	映像信号無入力時の出力映像取得	50
@SFF	フェードアウト/フェードイン設定	50
@GFF	フェードアウト/フェードイン取得	50
@SFT	フェードアウト/フェードイン時間設定	50
@GFT	フェードアウト/フェードイン時間取得	51
@SVO	映像出力端子設定	51
@GVO	映像出力端子取得	51
@SAO	電源 OFF 時のアンプ出力設定	51
@GAO	電源 OFF 時のアンプ出力取得	52
@SEN	HDCP 出力設定	52
@GEN	HDCP 出力取得	52
@SHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数設定	53
@GHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数取得	53
@SDC	Deep Color 出力設定	53
@GDC	Deep Color 出力取得	54
@SCE	CEC 接続設定	54
@GCE	CEC 接続取得	54
@HAU	HDCP 再認証	54

音声設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SML	音声ミキシングレベル設定	55
@GML	音声ミキシングレベル取得	55
@SSL	音声出力レベル設定	55
@GSL	音声出力レベル取得	55
@SAM	音声出力ミュート設定	56
@GAM	音声出力ミュート取得	56
@SAS	音声入力選択設定	56
@GAS	音声入力選択取得	56
@SSO	音声入力レベル設定	57
@GSO	音声入力レベル取得	57
@SLY	リップシンク設定	57
@GLY	リップシンク取得	57
@SAC	デジタル音声出力のクロック設定	58
@GAC	デジタル音声出力のクロック取得	58
@SSF	アナログ音声入力のサンプリング周波数設定	58
@GSF	アナログ音声入力のサンプリング周波数取得	59
@SMR	MIC 入力基準レベル設定	59
@GMR	MIC 入力基準レベル取得	59
@SCP	MIC 入力コンプレッサ設定	59
@GCP	MIC 入力コンプレッサ取得	60
@SNG	MIC 入力ノイズゲート設定	60
@GNG	MIC 入力ノイズゲート取得	60
@SMX	音声ミキシング設定	60
@GMX	音声ミキシング取得	61
@SDO	デジタル音声出力端子設定	61
@GDO	デジタル音声出力端子取得	61

EDID 設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SED	EDID データ設定	62
@GED	EDID データ取得	62
@SVF	EDID パソコン用解像度設定	63
@GVF	EDID パソコン用解像度取得	63
@SHF	EDID AV 機器用解像度設定	64
@GHF	EDID AV 機器用解像度取得	64
@SDI	Deep Color 入力設定	64
@GDI	Deep Color 入力取得	64
@SAF	音声フォーマット設定	65
@GAF	音声フォーマット取得	65
@SSP	スピーカ数設定	66
@GSP	スピーカ数取得	67
@RME	EDID データのコピー	67

シリアル端子設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SCT	シリアル通信端子 通信設定	68
@GCT	シリアル通信端子 通信設定取得	68
@SCF	シリアル通信端子 動作モード設定	69
@GCF	シリアル通信端子 動作モード取得	69

LAN 設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SIP	IP アドレス設定	69
@GIP	IP アドレス取得	69
@SSB	サブネットマスク設定	70
@GSB	サブネットマスク取得	70
@SGW	ゲートウェイアドレス設定	70
@GGW	ゲートウェイアドレス取得	70
@SLF	LAN 動作モード設定	71
@GLF	LAN 動作モード取得	72
@SLP	TCP ポート番号設定	73
@GLP	TCP ポート番号取得	73
@GMC	MAC アドレス取得	73

制御コマンド送信機能

コマンド	機能	詳細ページ
@EXC	制御コマンドの実行	74
@SEC	制御コマンド設定(通信コマンド制御)	74
@GEC	制御コマンド取得(通信コマンド制御)	76
@SEC	制御コマンド設定(受信データの表示)	77
@GEC	制御コマンド取得(受信データの表示)	78
@SEC	制御コマンド設定(コンタクトクロージャ制御)	80
@GEC	制御コマンド取得(コンタクトクロージャ制御)	81
@SEC	制御コマンド設定(CEC制御)	81
@GEC	制御コマンド取得(CEC制御)	82
@SRC	返信コマンド設定	83
@GRC	返信コマンド取得	83
@SCC	制御コマンド 関連付け設定	84
@GCC	制御コマンド 関連付け取得	84
@STG	制御コマンド 関連付けのトグル動作設定	86
@GTG	制御コマンド 関連付けのトグル動作取得	86
@SUP	制御コマンド 電源 ON 時実行面設定	86
@GUP	制御コマンド 電源 ON 時実行面取得	87
@SIT	制御コマンド実行時の操作無効時間設定	87
@GIT	制御コマンド実行時の操作無効時間取得	87
@DEC	登録したコマンドおよび関連付けの消去	87
@STL	制御コマンド実行キー 点灯条件設定	89
@GTL	制御コマンド実行キー 点灯条件取得	89
@STF	制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間設定	90
@GTF	制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間取得	90

プリセットメモリ

コマンド	機能	詳細ページ
@RCM	クロスポイントメモリから映像・音声チャンネル設定を読み出す	90
@SCM	クロスポイントメモリへ映像・音声チャンネル設定を保存する	91
@GCM	クロスポイントメモリの映像・音声チャンネル設定を取得する	91
@RCV	クロスポイントメモリから映像チャンネル設定を読み出す	91
@SCV	クロスポイントメモリへ映像チャンネル設定を保存する	92
@GCV	クロスポイントメモリの映像チャンネル設定を取得する	92
@RCA	クロスポイントメモリから音声チャンネル設定を読み出す	92
@SCA	クロスポイントメモリへ音声チャンネル設定を保存する	93
@GCA	クロスポイントメモリの音声チャンネル設定を取得する	93
@RPM	プリセットメモリから全設定を読み出す	93
@SPM	プリセットメモリに全設定を保存する	94
@SMU	電源投入時の状態設定	94
@GMU	電源投入時の状態取得	94

パラレル入力(外部接点制御)

コマンド	機能	詳細ページ
@SPE	パラレル入力端子 機能割り当て設定	95
@GPE	パラレル入力端子 機能割り当て取得	95
@SPV	パラレル入力 音声レベル操作スイッチ設定	100
@GPV	パラレル入力 音声レベル操作スイッチ取得	100
@SPP	パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数設定	101
@GPP	パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数取得	101
@SPL	パラレル入力 ロック設定/解除	101
@GPL	パラレル入力 ロック状態取得	101
@SPN	パラレル入力 チャンネル切換モード設定	101
@GPN	パラレル入力 チャンネル切換モード取得	102
@SPT	パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作設定	102
@GPT	パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作取得	102
@SFP	チャタリング除去時間設定	102
@GFP	チャタリング除去時間取得	103
@PDE	パラレル入力 機能割り当て初期化	103

タリー出力(外部接点制御)

コマンド	機能	詳細ページ
@STE	タリー出力端子 機能割り当て設定	103
@GTE	タリー出力端子 機能割り当て取得	103
@TDE	タリー出力 機能割り当て初期化	108

MASTER-SLAVE 機能

コマンド	機能	詳細ページ
@SSW	SLAVE 映像・音声チャンネル同時切換	108
@SSV	SLAVE 映像チャンネル切換	109
@SSA	SLAVE 音声チャンネル切換	109
@GSC	SLAVE 入力チャンネル取得	110
@SVM	SLAVE 機器接続設定	111
@GVM	SLAVE 機器接続取得	111
@SLC	LAN コネクション番号設定	112
@GLC	LAN コネクション番号取得	112
@SSR	SLAVE 入力チャンネル取得間隔設定	112
@GSR	SLAVE 入力チャンネル取得間隔取得	113

ビットマップ設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SBM	ビットマップ画像の出力設定	113
@GBM	ビットマップ画像の出力取得	113
@SBB	ビットマップ バックカラー設定	113
@GBB	ビットマップ バックカラー取得	114
@STC	ビットマップ 透過色設定	114
@GTC	ビットマップ 透過色取得	114
@SZP	ビットマップ 拡大表示設定	115
@GZP	ビットマップ 拡大表示取得	115
@SBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て設定	115
@GBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て取得	116
@SPB	電源投入時のビットマップ画像の出力設定	116
@GPB	電源投入時のビットマップ画像の出力取得	116

その他設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SLS	キーロック設定/解除	116
@GLS	キーロック状態取得	116
@SLM	フロントパネル キーロック対象の設定	117
@GLM	フロントパネル キーロック対象の取得	117
@SIR	赤外線リモコン チャンネル設定	117
@GIR	赤外線リモコン チャンネル取得	117
@SBZ	ブザー音設定	118
@GBZ	ブザー音設定取得	118
@GSS	入出カステータス取得	118
@GIV	バージョン情報取得	121

※ フロントの電源スイッチが OFF の場合は、電源スイッチ設定 @SPS (P. 20) / @GPS (P. 20) コマンドおよびバージョン情報取得 @GIV (P. 121) コマンドのみ使用可能です。

3.3 コマンド詳細

関連項目に記載される事項は、別冊の『ユーザズガイド』をご参照ください。

@ERR	エラーステータス		
コマンド書式	返り値のみ		
返り値書式	@ERR, <i>error</i> 		
パラメータ	<i>error</i> : エラーステータス 1 = パラメータの書式、値にエラーがあります。 2 = 未定義のコマンド／またはコマンドの書式に誤りがあります。 3 = 現在使用できないコマンドです。 4 = 電源スイッチが OFF のため、現在このコマンドは使用できません。 5 = 制御コマンドが登録されていないため、実行できません。 6 = 制御コマンドを実行中のため、コマンドを処理することができません。 7 = 入力タイミングの自動計測に失敗しました。 8 = 表示機器からの EDID の読み出しに失敗しました。 9 = SLAVE 機器との通信エラーが発生し、入力チャンネル設定が取得できません。 10 = 制御コマンドが停止条件により停止しました。 11 = 制御コマンドがリトライオーバーにより停止しました。 12 = PJLink の制御コマンドがパスワードの不一致により停止しました。		
実行例	送	@SSW, 999, 1 	パラメータエラー。
	受	@ERR, 1 	
	送	@XYZ 	未定義のコマンド。
受	@ERR, 2 		
送	@RCM, 3 	データが登録されていないメモリ番号を指定。	
受	@ERR, 3 		

@SPS	電源スイッチ設定	
コマンド書式	@SPS, <i>onoff</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPS, <i>onoff</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>onoff</i> : 電源スイッチ 0 = OFF, 1 = ON	
実行例	送 @SPS, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SPS, 1 <input type="checkbox"/>	電源スイッチを ON にする。 正常終了。
関連項目	6.1 電源のON/OFF	

@GPS	電源スイッチ取得	
コマンド書式	@GPS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPS, <i>onoff</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>onoff</i> : 電源スイッチ 0 = OFF, 1 = ON	
実行例	送 @GPS <input type="checkbox"/> 受 @GPS, 1 <input type="checkbox"/>	電源スイッチの状態を取得。 電源スイッチは ON。
関連項目	6.1 電源のON/OFF	

@SDS	表示機器電源スイッチ設定	
コマンド書式	@SDS, <i>ch_1</i> , <i>onoff_1</i> (<i>ch_2</i> , <i>onoff_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDS, <i>ch_1</i> , <i>onoff_1</i> (<i>ch_2</i> , <i>onoff_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません ----- <i>onoff_1-3</i> : 表示機器の電源スイッチ 0 = OFF, 1 = ON	
実行例	送 @SDS, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SDS, 1, 1 <input type="checkbox"/> 送 @SDS, 1, 0 <input type="checkbox"/> 受 @ERR, 10, 1 <input type="checkbox"/>	OUT1 に接続された表示機器の電源スイッチを ON にする。 正常終了。 OUT1 に接続された表示機器の電源スイッチを OFF にする。 コマンドが異常終了した場合は、エラーステータスと出力番号が返されます。(複数の出力を制御した場合は、複数のエラーが返されることがあります)
関連項目	6.2 表示機器の電源のON/OFF	
注意事項	電源の制御が終了してから実行結果を返信するため、返信に時間がかかる場合があります。	

@GDS	表示機器電源スイッチ取得	
コマンド書式	@GDS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDS, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (<i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力の表示機器の電源スイッチ 0 = OFF, 1 = ON	
実行例	送 @GDS <input type="checkbox"/> 受 @GDS, 1, 1, 0 <input type="checkbox"/>	表示機器の電源スイッチの状態を取得。 OUT3 の電源スイッチは OFF、その他の出力は ON。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	6.2 表示機器の電源のON/OFF	

@SSW	映像・音声チャンネル同時切換	
コマンド書式	@SSW, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) ☐	
返り値書式	@SSW, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) ☐	
パラメータ	<i>input_1-3</i> : 映像・音声入力端子 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>output_1-3</i> : 映像・音声出力端子 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
実行例	送 @SSW, 1, 1 ☐ 受 @SSW, 1, 1 ☐	OUT1 の入力チャンネルに IN1 を選択する。 正常終了。
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@GSW	入力チャンネル取得	
コマンド書式	@GSW ☐	
返り値書式	@GSW, video_1, audio_1, video_2, audio_2 (, video_3, audio_3) ☐ ※MSD-4402-A の場合、video_3, audio_3 は返信されません	
パラメータ	<i>video_1-3</i> : 映像入力チャンネル <i>audio_1-3</i> : 音声入力チャンネル 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GSW ☐ 受 @GSW, 1, 1, 1, 1, 2, 1 ☐	入力チャンネルの状態を取得。 OUT1 および OUT2 の入力チャンネルは映像・音声ともに IN1、OUT3 の入力チャンネルは映像が IN2、音声は IN1。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@SSV	映像チャンネル切換	
コマンド書式	@SSV, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) ☐	
返り値書式	@SSV, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) ☐	
パラメータ	<i>input_1-3</i> : 映像入力端子 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>output_1-3</i> : 映像出力端子 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
実行例	送 @SSV, 1, 1 ☐ 受 @SSV, 1, 1 ☐	OUT1 の入力チャンネルに IN1 を選択する。 正常終了。
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@GSV	映像チャンネル取得	
コマンド書式	@GSV []	
返り値書式	@GSV, output_1, output_2 (, output_3) [] ※MSD-4402-A の場合、output_3 は返信されません	
パラメータ	output_1-3 : 映像出力 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GSV [] 受 @GSV, 1, 1, 2 []	映像の入力チャンネルの状態を取得。 OUT1 および OUT2 の入力チャンネルは IN1、OUT3 の入力チャンネルは IN2。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@SSA	音声チャンネル切替	
コマンド書式	@SSA, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) []	
返り値書式	@SSA, input_1, output_1 (, input_2, output_2...) []	
パラメータ	input_1-3 : 音声入力端子 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	output_1-3 : 音声出力端子 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
実行例	送 @SSA, 1, 1 [] 受 @SSA, 1, 1 []	OUT1 の入力チャンネルに IN1 を選択する。 正常終了。
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@GSA	音声チャンネル取得	
コマンド書式	@GSA []	
返り値書式	@GSA, output_1, output_2 (, output_3) [] ※MSD-4402-A の場合、output_3 は返信されません	
パラメータ	output_1-3 : 音声出力 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GSA [] 受 @GSA, 1, 1, 2 []	音声の入力チャンネルの状態を取得。 OUT1 および OUT2 の入力チャンネルは IN1、OUT3 の入力チャンネルは IN2。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	6.3 入力チャンネルの選択	

@SOT	出力解像度設定																													
コマンド書式	@SOT, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>																													
返り値書式	@SOT, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>																													
パラメータ	<p><i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません</p> <hr/> <p><i>resolution_1-3</i> : 出力解像度</p> <table> <tr> <td>0 = VGA@60 (640x480),</td> <td>1 = SVGA@60 (800x600),</td> </tr> <tr> <td>2 = XGA@60 (1024x768),</td> <td>3 = WXGA@60 (1280x768),</td> </tr> <tr> <td>4 = WXGA@60 (1280x800),</td> <td>5 = Quad-VGA@60 (1280x960),</td> </tr> <tr> <td>6 = SXGA@60 (1280x1024),</td> <td>7 = WXGA@60 (1360x768),</td> </tr> <tr> <td>8 = WXGA@60 (1366x768),</td> <td>9 = SXGA+@60 (1400x1050),</td> </tr> <tr> <td>10 = WXGA+@60 (1440x900),</td> <td>11 = WXGA++@60 (1600x900),</td> </tr> <tr> <td>12 = UXGA@60 (1600x1200),</td> <td>13 = WSXGA+@60 (1680x1050),</td> </tr> <tr> <td>14 = WUXGA@60 (1920x1200),</td> <td>15 = 480i@59.94 (720x480),</td> </tr> <tr> <td>16 = 480p@59.94 (720x480),</td> <td>17 = 576i@50 (720x576),</td> </tr> <tr> <td>18 = 576p@50 (720x576),</td> <td>19 = 720p@50 (1280x720),</td> </tr> <tr> <td>20 = 720p@59.94 (1280x720),</td> <td>21 = 720p@60 (1280x720),</td> </tr> <tr> <td>22 = 1080i@50 (1920x1080),</td> <td>23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,</td> </tr> <tr> <td>24 = 1080i@60 (1920x1080),</td> <td>25 = 1080p@50 (1920x1080),</td> </tr> <tr> <td>26 = 1080p@59.94 (1920x1080),</td> <td>27 = 1080p@60 (1920x1080)</td> </tr> </table>		0 = VGA@60 (640x480),	1 = SVGA@60 (800x600),	2 = XGA@60 (1024x768),	3 = WXGA@60 (1280x768),	4 = WXGA@60 (1280x800),	5 = Quad-VGA@60 (1280x960),	6 = SXGA@60 (1280x1024),	7 = WXGA@60 (1360x768),	8 = WXGA@60 (1366x768),	9 = SXGA+@60 (1400x1050),	10 = WXGA+@60 (1440x900),	11 = WXGA++@60 (1600x900),	12 = UXGA@60 (1600x1200),	13 = WSXGA+@60 (1680x1050),	14 = WUXGA@60 (1920x1200),	15 = 480i@59.94 (720x480),	16 = 480p@59.94 (720x480),	17 = 576i@50 (720x576),	18 = 576p@50 (720x576),	19 = 720p@50 (1280x720),	20 = 720p@59.94 (1280x720),	21 = 720p@60 (1280x720),	22 = 1080i@50 (1920x1080),	23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,	24 = 1080i@60 (1920x1080),	25 = 1080p@50 (1920x1080),	26 = 1080p@59.94 (1920x1080),	27 = 1080p@60 (1920x1080)
0 = VGA@60 (640x480),	1 = SVGA@60 (800x600),																													
2 = XGA@60 (1024x768),	3 = WXGA@60 (1280x768),																													
4 = WXGA@60 (1280x800),	5 = Quad-VGA@60 (1280x960),																													
6 = SXGA@60 (1280x1024),	7 = WXGA@60 (1360x768),																													
8 = WXGA@60 (1366x768),	9 = SXGA+@60 (1400x1050),																													
10 = WXGA+@60 (1440x900),	11 = WXGA++@60 (1600x900),																													
12 = UXGA@60 (1600x1200),	13 = WSXGA+@60 (1680x1050),																													
14 = WUXGA@60 (1920x1200),	15 = 480i@59.94 (720x480),																													
16 = 480p@59.94 (720x480),	17 = 576i@50 (720x576),																													
18 = 576p@50 (720x576),	19 = 720p@50 (1280x720),																													
20 = 720p@59.94 (1280x720),	21 = 720p@60 (1280x720),																													
22 = 1080i@50 (1920x1080),	23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,																													
24 = 1080i@60 (1920x1080),	25 = 1080p@50 (1920x1080),																													
26 = 1080p@59.94 (1920x1080),	27 = 1080p@60 (1920x1080)																													
実行例	送 @SOT, 1, 9 <input type="checkbox"/>	OUT1 の出力解像度を SXGA+に設定する。																												
	受 @SOT, 1, 9 <input type="checkbox"/>	正常終了。																												
関連項目	7.3.1 出力解像度																													

@GOT	出力解像度取得																													
コマンド書式	@GOT <input type="checkbox"/>																													
返り値書式	@GOT, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/>	※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません																												
パラメータ	<p><i>out_1-3</i> : 各出力の出力解像度</p> <table> <tr> <td>0 = VGA@60 (640x480),</td> <td>1 = SVGA@60 (800x600),</td> </tr> <tr> <td>2 = XGA@60 (1024x768),</td> <td>3 = WXGA@60 (1280x768),</td> </tr> <tr> <td>4 = WXGA@60 (1280x800),</td> <td>5 = Quad-VGA@60 (1280x960),</td> </tr> <tr> <td>6 = SXGA@60 (1280x1024),</td> <td>7 = WXGA@60 (1360x768),</td> </tr> <tr> <td>8 = WXGA@60 (1366x768),</td> <td>9 = SXGA+@60 (1400x1050),</td> </tr> <tr> <td>10 = WXGA+@60 (1440x900),</td> <td>11 = WXGA++@60 (1600x900),</td> </tr> <tr> <td>12 = UXGA@60 (1600x1200),</td> <td>13 = WSXGA+@60 (1680x1050),</td> </tr> <tr> <td>14 = WUXGA@60 (1920x1200),</td> <td>15 = 480i@59.94 (720x480),</td> </tr> <tr> <td>16 = 480p@59.94 (720x480),</td> <td>17 = 576i@50 (720x576),</td> </tr> <tr> <td>18 = 576p@50 (720x576),</td> <td>19 = 720p@50 (1280x720),</td> </tr> <tr> <td>20 = 720p@59.94 (1280x720),</td> <td>21 = 720p@60 (1280x720),</td> </tr> <tr> <td>22 = 1080i@50 (1920x1080),</td> <td>23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,</td> </tr> <tr> <td>24 = 1080i@60 (1920x1080),</td> <td>25 = 1080p@50 (1920x1080),</td> </tr> <tr> <td>26 = 1080p@59.94 (1920x1080),</td> <td>27 = 1080p@60 (1920x1080)</td> </tr> </table>		0 = VGA@60 (640x480),	1 = SVGA@60 (800x600),	2 = XGA@60 (1024x768),	3 = WXGA@60 (1280x768),	4 = WXGA@60 (1280x800),	5 = Quad-VGA@60 (1280x960),	6 = SXGA@60 (1280x1024),	7 = WXGA@60 (1360x768),	8 = WXGA@60 (1366x768),	9 = SXGA+@60 (1400x1050),	10 = WXGA+@60 (1440x900),	11 = WXGA++@60 (1600x900),	12 = UXGA@60 (1600x1200),	13 = WSXGA+@60 (1680x1050),	14 = WUXGA@60 (1920x1200),	15 = 480i@59.94 (720x480),	16 = 480p@59.94 (720x480),	17 = 576i@50 (720x576),	18 = 576p@50 (720x576),	19 = 720p@50 (1280x720),	20 = 720p@59.94 (1280x720),	21 = 720p@60 (1280x720),	22 = 1080i@50 (1920x1080),	23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,	24 = 1080i@60 (1920x1080),	25 = 1080p@50 (1920x1080),	26 = 1080p@59.94 (1920x1080),	27 = 1080p@60 (1920x1080)
0 = VGA@60 (640x480),	1 = SVGA@60 (800x600),																													
2 = XGA@60 (1024x768),	3 = WXGA@60 (1280x768),																													
4 = WXGA@60 (1280x800),	5 = Quad-VGA@60 (1280x960),																													
6 = SXGA@60 (1280x1024),	7 = WXGA@60 (1360x768),																													
8 = WXGA@60 (1366x768),	9 = SXGA+@60 (1400x1050),																													
10 = WXGA+@60 (1440x900),	11 = WXGA++@60 (1600x900),																													
12 = UXGA@60 (1600x1200),	13 = WSXGA+@60 (1680x1050),																													
14 = WUXGA@60 (1920x1200),	15 = 480i@59.94 (720x480),																													
16 = 480p@59.94 (720x480),	17 = 576i@50 (720x576),																													
18 = 576p@50 (720x576),	19 = 720p@50 (1280x720),																													
20 = 720p@59.94 (1280x720),	21 = 720p@60 (1280x720),																													
22 = 1080i@50 (1920x1080),	23 = 1080i@59.94 (1920x1080) ※初期値,																													
24 = 1080i@60 (1920x1080),	25 = 1080p@50 (1920x1080),																													
26 = 1080p@59.94 (1920x1080),	27 = 1080p@60 (1920x1080)																													
実行例	送 @GOT <input type="checkbox"/>	出力解像度を取得。																												
	受 @GOT, 6, 27, 27 <input type="checkbox"/>	OUT1 は SXGA、その他の出力は 1080p 60Hz。(MSD-4403-A の場合)																												
関連項目	7.3.1 出力解像度																													

@SUM	表示機器 アスペクト比設定	
コマンド書式	@SUM, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SUM, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>aspect_1-3</i> : 表示機器のアスペクト比 0 = RESOLUTION ※初期値, 1 = 4:3, 2 = 5:4, 3 = 5:3, 4 = 16:9, 5 = 16:10	
実行例	送 @SUM, 1, 4 <input type="checkbox"/>	OUT1 に 16:9 の表示機器を接続する。
	受 @SUM, 1, 4 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.2 表示機器 アスペクト比	

@GUM	表示機器 アスペクト比取得	
コマンド書式	@GUM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GUM, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力の表示機器のアスペクト比 0 = RESOLUTION ※初期値, 1 = 4:3, 2 = 5:4, 3 = 5:3, 4 = 16:9, 5 = 16:10	
実行例	送 @GUM <input type="checkbox"/>	接続されている表示機器のアスペクト比を取得。
	受 @GUM, 4, 5, 5 <input type="checkbox"/>	OUT1 は 16:9、その他の出力は 16:10。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.3.2 表示機器 アスペクト比	

@SAP	アスペクト比設定	
コマンド書式	@SAP, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAP, <i>ch_1</i> , <i>aspect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>aspect_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>aspect_1-8</i> : アスペクト比 0 = AUTO-1 ※初期値, 1 = AUTO-2, 2 = 4:3, 3 = 16:9, 4 = 14:9, 5 = 16:9 LETTER BOX, 6 = 14:9 LETTER BOX, 7 = 4:3 SIDE PANEL, 8 = 14:9 SIDE PANEL, 9 = FULL, 10 = THROUGH	
実行例	送 @SAP, 7, 2 <input type="checkbox"/>	IN7 のアスペクト比を 4:3 に設定する。
	受 @SAP, 7, 2 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.3 アスペクト比	

@GAP	アスペクト比取得	
コマンド書式	@GAP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAP, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのアスペクト比設定 0 = AUTO-1 ※初期値, 1 = AUTO-2, 2 = 4:3, 3 = 16:9, 4 = 14:9, 5 = 16:9 LETTER BOX, 6 = 14:9 LETTER BOX, 7 = 4:3 SIDE PANEL, 8 = 14:9 SIDE PANEL, 9 = FULL, 10 = THROUGH	
実行例	送 @GAP <input type="checkbox"/>	各入力のアスペクト比を取得。
	受 @GAP, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	IN3 は 4:3、その他の入力 は AUTO-1。
関連項目	7.3.3 アスペクト比	

@SAR	アスペクト比復元処理設定	
コマンド書式	@SAR, <i>ch_1</i> , <i>mode_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2</i> ...) []	
返り値書式	@SAR, <i>ch_1</i> , <i>mode_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2</i> ...) []	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>mode_1-8</i> : アスペクト比復元処理設定 0 = レターボックス/サイドパネル ※初期値, 1 = サイドカット/トップボトムカット	
実行例	送 @SAR, 5, 1 [] 受 @SAR, 5, 1 []	IN5 をサイドカット/トップボトムカットに設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.4 アスペクト比復元処理	

@GAR	アスペクト比復元処理取得	
コマンド書式	@GAR []	
返り値書式	@GAR, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> []	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのアスペクト比復元処理設定 0 = レターボックス/サイドパネル ※初期値, 1 = サイドカット/トップボトムカット	
実行例	送 @GAR [] 受 @GAR, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0 []	各入力のアスペクト比の復元処理を取得する。 IN3 は サイドカット/トップボトムカット、その他の入力 はレターボックス/サイドパネル。
関連項目	7.3.4 アスペクト比復元処理	

@SOV	オーバースキャン設定	
コマンド書式	@SOV, <i>ch_1</i> , <i>overscan_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>overscan_2</i> ...) []	
返り値書式	@SOV, <i>ch_1</i> , <i>overscan_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>overscan_2</i> ...) []	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>overscan_1-8</i> : オーバースキャン 100% ~ 115% ※初期値 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合 105%, ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) またはパソコン信号の場合 100%	
実行例	送 @SOV, 7, 105 [] 受 @SOV, 7, 105 []	IN7 のオーバースキャンを 105% に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.5 オーバースキャン	

@GOV	オーバースキャン取得	
コマンド書式	@GOV []	
返り値書式	@GOV, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> []	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのオーバースキャン設定 100% ~ 115% ※初期値 通常のテレビ信号 (NTSC/PAL/SDTV) の場合 105%, ハイビジョンのテレビ信号 (HDTV) またはパソコン信号の場合 100%	
実行例	送 @GOV [] 受 @GOV, 100, 100, 105, 100, 100, 100, 100, 100 []	各入力のアスペクト比の復元処理を取得。 IN3 は 105%、その他の入力は 100%。
関連項目	7.3.5 オーバースキャン	

@SNP	入力表示位置設定	
コマンド書式	@SNP, <i>ch_1</i> , <i>h_position_1</i> , <i>v_position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_position_2</i> , <i>v_position_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNP, <i>ch_1</i> , <i>h_position_1</i> , <i>v_position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_position_2</i> , <i>v_position_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>h_position_1-8</i> : 水平入力表示位置 - 水平入力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0	
	<i>v_position_1-8</i> : 垂直入力表示位置 - 垂直入力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
	(注) 出力毎に解像度が異なる場合は、OUT1 の出力解像度が基準になります	
実行例	送 @SNP, 1, -50, 20 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示位置を-50、垂直表示位置を+20 に設定する。
	受 @SNP, 1, -50, 20 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.6 入力表示位置	

@GNP	入力表示位置取得	
コマンド書式	@GNP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GNP, <i>h_in_1</i> , <i>v_in_1</i> , <i>h_in_2</i> , <i>v_in_2</i> , <i>h_in_3</i> , <i>v_in_3</i> , <i>h_in_4</i> , <i>v_in_4</i> , <i>h_in_5</i> , <i>v_in_5</i> , <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの水平入力表示位置 - 水平入力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0	
	<i>v_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの垂直入力表示位置 - 垂直入力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
	(注) 出力毎に解像度が異なる場合は、OUT1 の出力解像度が基準になります	
実行例	送 @GNP <input type="checkbox"/>	入力表示位置を取得。
	受 @GNP, -50, 20, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示位置は-50、垂直表示位置は 20、その他の入力の水平、垂直表示位置は全て 0。
関連項目	7.3.6 入力表示位置	

@SNS	入力表示サイズ設定	
コマンド書式	@SNS, <i>ch_1</i> , <i>h_size_1</i> , <i>v_size_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_size_2</i> , <i>v_size_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNS, <i>ch_1</i> , <i>h_size_1</i> , <i>v_size_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_size_2</i> , <i>v_size_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>h_size_1-8</i> : 水平入力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_size_1-8</i> : 垂直入力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
	(注) 出力毎に解像度が異なる場合は、OUT1 の出力解像度が基準になります	
実行例	送 @SNS, 1, 1925, 1084 <input type="checkbox"/>	IN1 の水平表示サイズを 1925、垂直表示サイズを 1084 に設定する。
	受 @SNS, 1, 1925, 1084 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.3.7 入力表示サイズ	

@GNS	入力表示サイズ取得	
コマンド書式	@GNS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GNS, <i>h_in_1</i> , <i>v_in_1</i> , <i>h_in_2</i> , <i>v_in_2</i> , <i>h_in_3</i> , <i>v_in_3</i> , <i>h_in_4</i> , <i>v_in_4</i> , <i>h_in_5</i> , <i>v_in_5</i> , <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの水平入力表示サイズ 水平出力解像度÷100 ~ 水平出力解像度×4 ※初期値 水平出力解像度	
	<i>v_in_1-8</i> : 各入力チャンネルの垂直入力表示サイズ 垂直出力解像度÷100 ~ 垂直出力解像度×4 ※初期値 垂直出力解像度	
(注)出力毎に解像度が異なる場合は、OUT1 の出力解像度が基準になります		
実行例	送 @GNS <input type="checkbox"/> 受 @GNS, 1925, 1084, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080, 1920, 1080 <input type="checkbox"/>	入力表示サイズを取得。 IN1 の水平表示サイズは 1925、垂直表示サイズは 1084、その他の入力の水平表示サイズは 1920、垂直表示サイズは 1080。
関連項目	7.3.7 入力表示サイズ	

@SNM	入カマスキング設定	
コマンド書式	@SNM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SNM, <i>ch</i> , <i>left</i> , <i>right</i> , <i>top</i> , <i>bottom</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>left</i> : 入力左側マスキング 水平入力表示位置 ~ 入力右側マスキング ※初期値 0	
	<i>right</i> : 入力右側マスキング 入力左側マスキング ~ 水平入力表示位置+水平入力表示サイズ ※初期値 水平入力表示サイズ	
	<i>top</i> : 入力上側マスキング 垂直入力表示位置 ~ 入力下側マスキング ※初期値 0	
	<i>bottom</i> : 入力下側マスキング 入力上側マスキング ~ 垂直入力表示位置+垂直入力表示サイズ ※初期値 垂直入力表示サイズ	
実行例	送 @SNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/> 受 @SNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/>	IN1 のマスキングを、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.8 入カマスキング	

@GNM	入力マスキング取得	
コマンド書式	@GNM, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GNM, <i>ch, left, right, top, bottom</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>left</i> : 入力左側マスキング 水平入力表示位置 ~ 入力右側マスキング ※初期値 0 <hr/> <i>right</i> : 入力右側マスキング 入力左側マスキング ~ 水平入力表示位置+水平入力表示サイズ ※初期値 水平入力表示サイズ <hr/> <i>top</i> : 入力上側マスキング 垂直入力表示位置 ~ 入力下側マスキング ※初期値 0 <hr/> <i>bottom</i> : 入力下側マスキング 入力上側マスキング ~ 垂直入力表示位置+垂直入力表示サイズ ※初期値 垂直入力表示サイズ	
実行例	送 @GNM, 1 <input type="checkbox"/> 受 @GNM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/>	IN1 のマスキングを取得。 左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080。
関連項目	7.3.8 入力マスキング	

@IAS	入力オートサイジング	
コマンド書式	@IAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@IAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
実行例	送 @IAS, 1 <input type="checkbox"/> 受 @IAS, 1 <input type="checkbox"/>	IN1 から入力された映像が表示機器いっぱいに表示されるよう、@SAP アスペクト比設定 (P. 24)、@SOV オーバースキャン設定 (P. 25)、@SNP 入力表示位置設定 (P. 26)、@SNS 入力表示サイズ設定 (P. 26)、@SNM 入力マスキング設定 (P. 27) を初期化する。 正常終了。
関連項目	7.3.9 入力オートサイジング	

@SOP	出力表示位置設定	
コマンド書式	@SOP, <i>ch_1, h_position_1, v_position_1</i> (, <i>ch_2, h_position_2, v_position_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOP, <i>ch_1, h_position_1, v_position_1</i> (, <i>ch_2, h_position_2, v_position_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>h_position_1-3</i> : 水平出力表示位置 - 水平出力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0 <hr/> <i>v_position_1-3</i> : 垂直出力表示位置 - 垂直出力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送 @SOP, 1, 5, 20 <input type="checkbox"/> 受 @SOP, 1, 5, 20 <input type="checkbox"/>	OUT1 の水平表示位置を+5、垂直表示位置を+20 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.10 出力表示位置	

@GOP	出力表示位置取得	
コマンド書式	@GOP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOP, h_out_1, v_out_1, h_out_2, v_out_2 (, h_out_3, v_out_3) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、h_out_3, v_out_3 は返信されません	
パラメータ	h_out_1-3 : 各出力の水平出力表示位置 - 水平出力表示サイズ設定 ~ + 水平出力解像度 ※初期値 0	
	v_out_1-3 : 各出力の垂直出力表示位置 - 垂直出力表示サイズ設定 ~ + 垂直出力解像度 ※初期値 0	
実行例	送 @GOP <input type="checkbox"/> 受 @GOP, 5, 20, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	出力表示位置を取得。 OUT1 の水平表示位置は+5、垂直表示位置は+20、その他の出力の表示位置は水平、垂直ともに 0。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.3.10 出力表示位置	

@SOS	出力表示サイズ設定	
コマンド書式	@SOS, ch_1, h_size_1, v_size_1 (, ch_2, h_size_2, v_size_2...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOS, ch_1, h_size_1, v_size_1 (, ch_2, h_size_2, v_size_2...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	h_size_1-3 : 水平出力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	v_size_1-3 : 垂直出力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送 @SOS, 1, 1920, 1080 <input type="checkbox"/> 受 @SOS, 1, 1920, 1080 <input type="checkbox"/>	OUT1 の水平表示サイズを 1920、垂直表示サイズを 1080 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.3.11 出力表示サイズ	

@GOS	出力表示サイズ取得	
コマンド書式	@GOS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOS, h_out_1, v_out_1, h_out_2, v_out_2 (, h_out_3, v_out_3) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、h_out_3, v_out_3 は返信されません	
パラメータ	h_out_1-3 : 各出力の水平出力表示サイズ 水平出力解像度 ÷ 100 ~ 水平出力解像度 × 4 ※初期値 水平出力解像度	
	v_out_1-3 : 各出力の垂直出力表示サイズ 垂直出力解像度 ÷ 100 ~ 垂直出力解像度 × 4 ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送 @GOS <input type="checkbox"/> 受 @GOS, 1920, 1035, 1920, 1080, 1920, 1080 <input type="checkbox"/>	出力表示サイズを取得。 OUT1 の水平表示サイズは 1920、垂直表示サイズは 1035、その他の出力の水平表示サイズは 1920、垂直表示サイズは 1080。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.3.11 出力表示サイズ	

@SOM	出力マスク設定	
コマンド書式	@SOM, ch, left, right, top, bottom <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SOM, ch, left, right, top, bottom <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	left : 出力左側マスク 水平出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力右側マスク ※初期値 0	
	right : 出力右側マスク 出力左側マスク ~ 水平出力表示位置 + 水平出力表示サイズ (ただし水平出力解像度以下) ※初期値 水平出力解像度	
	top : 出力上側マスク 垂直出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力下側マスク ※初期値 0	
	bottom : 出力下側マスク 出力上側マスク ~ 垂直出力表示位置 + 垂直出力表示サイズ (ただし垂直出力解像度以下) ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送	@SOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/> OUT1 のマスクを、左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080 に設定する。
	受	@SOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.3.12 出力マスク	

@GOM	出力マスク取得	
コマンド書式	@GOM, ch <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GOM, ch, left, right, top, bottom <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	left : 出力左側マスク 水平出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力右側マスク ※初期値 0	
	right : 出力右側マスク 出力左側マスク ~ 水平出力表示位置 + 水平出力表示サイズ (ただし水平出力解像度以下) ※初期値 水平出力解像度	
	top : 出力上側マスク 垂直出力表示位置 (ただし 0 以上) ~ 出力下側マスク ※初期値 0	
	bottom : 出力下側マスク 出力上側マスク ~ 垂直出力表示位置 + 垂直出力表示サイズ (ただし垂直出力解像度以下) ※初期値 垂直出力解像度	
実行例	送	@GOM, 1 <input type="checkbox"/> OUT1 の出力マスクを取得。
	受	@GOM, 1, 0, 1920, 0, 1080 <input type="checkbox"/> 左側 0、右側 1920、上側 0、下側 1080。
関連項目	7.3.12 出力マスク	

@OAS	出力オートサイジング	
コマンド書式	@OAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ···)	
返り値書式	@OAS, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ···)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
実行例	送 @OAS, 1 受 @OAS, 1	OUT1 の出力映像が表示機器いっぱいに表示されるよう、@SOP 出力表示位置設定 (P. 28)、@SOS 出力表示サイズ設定 (P. 29)、@SOM 出力マスキング設定 (P. 30) を初期化する。 正常終了。
関連項目	7. 3. 13 出力オートサイジング	

@SBC	バックカラー設定	
コマンド書式	@SBC, <i>ch_1</i> , <i>red_1</i> , <i>green_1</i> , <i>blue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>red_2</i> , <i>green_2</i> , <i>blue_2</i> ···)	
返り値書式	@SBC, <i>ch_1</i> , <i>red_1</i> , <i>green_1</i> , <i>blue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>red_2</i> , <i>green_2</i> , <i>blue_2</i> ···)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <i>red_1-3</i> : バックカラー(赤) <i>green_1-3</i> : バックカラー(緑) <i>blue_1-3</i> : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @SBC, 1, 128, 128, 128 受 @SBC, 1, 128, 128, 128	OUT1 のバックカラーを RGB とともに 128 (灰色) に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 3. 14 バックカラー	

@GBC	バックカラー取得	
コマンド書式	@GBC, <i>ch</i>	
返り値書式	@GBC, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <i>red</i> : バックカラー(赤) <i>green</i> : バックカラー(緑) <i>blue</i> : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @GBC, 1 受 @GBC, 1, 128, 128, 128	OUT1 のバックカラーを取得。 RGB とともに 128 (灰色)。
関連項目	7. 3. 14 バックカラー	

@STP	テストパターン設定	
コマンド書式	@STP, <i>ch_1</i> , <i>pattern_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>pattern_2</i> ...)	
返り値書式	@STP, <i>ch_1</i> , <i>pattern_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>pattern_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>pattern_1-3</i> : テストパターン 0 = OFF ※ 初期値, 1 = COLOR BAR, 2 = GRAY SCALE, 3 = LAMP, 4 = 100% WHITE RASTER, 5 = 50% WHITE RASTER, 6 = 100% RED RASTER, 7 = 100% GREEN RASTER, 8 = 100% BLUE RASTER, 9 = CROSS HATCH, 10 = OUTPUT FRAME, 11 = VERTICAL STRIPE, 12 = HORIZONTAL STRIPE	
実行例	送 @STP, 1, 4 受 @STP, 1, 4	OUT1 に 100% WHITE RASTER を表示する。 正常終了。
関連項目	7.3.15 テストパターン	

@GTP	テストパターン取得	
コマンド書式	@GTP	
返り値書式	@GTP, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力のテストパターン 0 = OFF ※ 初期値, 1 = COLOR BAR, 2 = GRAY SCALE, 3 = LAMP, 4 = 100% WHITE RASTER, 5 = 50% WHITE RASTER, 6 = 100% RED RASTER, 7 = 100% GREEN RASTER, 8 = 100% BLUE RASTER, 9 = CROSS HATCH, 10 = OUTPUT FRAME, 11 = VERTICAL STRIPE, 12 = HORIZONTAL STRIPE	
実行例	送 @GTP 受 @GTP, 5, 0, 0	テストパターン設定を取得する。 OUT1 は 50% WHITE RASTER、その他の出力は OFF。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.3.15 テストパターン	

@SFL	シャープネス設定	
コマンド書式	@SFL, <i>ch_1</i> , <i>sharp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>sharp_2</i> ...)	
返り値書式	@SFL, <i>ch_1</i> , <i>sharp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>sharp_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>sharp_1-8</i> : シャープネス -5 ~ +15 ※初期値 0	
実行例	送 @SFL, 1, 5 受 @SFL, 1, 5	IN5 のシャープネスを+5 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.1 シャープネス	

@GFL	シャープネス取得	
コマンド書式	@GFL	
返り値書式	@GFL, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのシャープネス -5 ~ +15 ※初期値 0	
実行例	送 @GFL 受 @GFL, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0	シャープネス設定を取得。 IN1 は+5、その他の入力 は 0。
関連項目	7.4.1 シャープネス	

@SBR	入カブライツネス設定	
コマンド書式	@SBR, <i>ch_1</i> , <i>bright_1</i> , (, <i>ch_2</i> , <i>bright_2</i> ...) ☐	
返り値書式	@SBR, <i>ch_1</i> , <i>bright_1</i> , (, <i>ch_2</i> , <i>bright_2</i> ...) ☐	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入カチャンネル 0 = 全入カ, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>bright_1-8</i> : ブライツネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @SBR, 3, 110☐ 受 @SBR, 3, 110☐	IN3 のブライツネスを 110% に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.2 入カブライツネス	

@GBR	入カブライツネス取得	
コマンド書式	@GBR ☐	
返り値書式	@GBR, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> ☐	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入カチャンネルのブライツネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @GBR☐ 受 @GBR, 110, 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100☐	ブライツネス設定を取得。 IN1 は 110%、その他の入カは 100%。
関連項目	7.4.2 入カブライツネス	

@SCO	入カコントラスト設定	
コマンド書式	@SCO, <i>ch_1</i> , <i>r_1</i> , <i>g_1</i> , <i>b_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>r_2</i> , <i>g_2</i> , <i>b_2</i> ...) ☐	
返り値書式	@SCO, <i>ch_1</i> , <i>r_1</i> , <i>g_1</i> , <i>b_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>r_2</i> , <i>g_2</i> , <i>b_2</i> ...) ☐	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入カチャンネル 0 = 全入カ, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>r_1-8</i> : コントラスト(赤) <i>g_1-8</i> : コントラスト(緑) <i>b_1-8</i> : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @SCO, 3, 105, 100, 95☐ 受 @SCO, 3, 105, 100, 95☐	IN3 のコントラストを赤 105%、緑 100%、青 95% に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.3 入カコントラスト	

@GCO	入カコントラスト取得	
コマンド書式	@GCO, <i>ch</i> ☐	
返り値書式	@GCO, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> ☐	
パラメータ	<i>ch</i> : 入カチャンネル 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>red</i> : コントラスト(赤) <i>green</i> : コントラスト(緑) <i>blue</i> : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @GCO, 3☐ 受 @GCO, 3, 105, 100, 95☐	IN3 のコントラスト設定を取得。 赤 105%、緑 100%、青 95%。
関連項目	7.4.3 入カコントラスト	

@SHU	色相(HUE)設定		
コマンド書式	@SHU, <i>ch_1</i> , <i>hue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hue_2</i> ...) [↵]		
返り値書式	@SHU, <i>ch_1</i> , <i>hue_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hue_2</i> ...) [↵]		
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8		
	<i>hue_1-8</i> : 色相(HUE) 0 ~ 359 ※初期値 0		
実行例	送	@SHU, 1, 60 [↵]	IN1の色相を60°に設定する。 正常終了。
	受	@SHU, 1, 60 [↵]	
	送	@SHU, 2, 60 [↵]	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受	@ERR, 3 [↵]	
関連項目	7.4.4 色相 (HUE)		
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。		

@GHU	色相(HUE)取得		
コマンド書式	@GHU [↵]		
返り値書式	@GHU, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> [↵]		
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの色相(HUE) 0 ~ 359 ※初期値 0		
実行例	送	@GHU [↵]	色相設定を取得。
	受	@GHU, 60, 0, 0, 0, 0, 0, 0 [↵]	IN1は60°、その他の入力は0°。
関連項目	7.4.4 色相 (HUE)		

@SST	サチレーション(彩度)設定		
コマンド書式	@SST, <i>ch_1</i> , <i>saturation_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>saturation_2</i> ...) [↵]		
返り値書式	@SST, <i>ch_1</i> , <i>saturation_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>saturation_2</i> ...) [↵]		
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8		
	<i>saturation_1-8</i> : サチレーション(彩度) 0 ~ 200 ※初期値 100		
実行例	送	@SST, 5, 105 [↵]	IN5のサチレーションを105%に設定する。 正常終了。
	受	@SST, 5, 105 [↵]	
	送	@SST, 6, 105 [↵]	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受	@ERR, 3 [↵]	
関連項目	7.4.5 彩度 (SATURATION)		
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。		

@GST	サチレーション(彩度)取得		
コマンド書式	@GST [↵]		
返り値書式	@GST, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> [↵]		
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのサチレーション(彩度) 0 ~ 200 ※初期値 100		
実行例	送	@GST [↵]	サチレーションを取得する。 IN5は105%、その他の入力は100%。
	受	@GST, 100, 100, 100, 100, 105, 100, 100, 100 [↵]	
関連項目	7.4.5 彩度 (SATURATION)		

@SSU	セットアップレベル設定	
コマンド書式	@SSU, ch_1, setup_1 (, ch_2, setup_2...) [↵]	
返り値書式	@SSU, ch_1, setup_1 (, ch_2, setup_2...) [↵]	
パラメータ	ch_1-8 : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 ----- setup_1-8 : セットアップレベル -20 = $-20 \times 0.5 (-10.0\%)$ ~ $+20 = +20 \times 0.5 (+10.0\%)$ ※初期値 $\pm 0 = \pm 0.0\%$	
実行例	送 @SSU, 5, 15 [↵] 受 @SSU, 5, 15 [↵]	IN5 のセットアップレベルを+7.5%に設定する。 正常終了。
	送 @SSU, 6, 15 [↵] 受 @ERR, 3 [↵]	色差信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7.4.6 セットアップレベル	
注意事項	色差信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@GSU	セットアップレベル取得	
コマンド書式	@GSU [↵]	
返り値書式	@GSU, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 [↵]	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルのセットアップレベル -20 = $-20 \times 0.5 (-10.0\%)$ ~ $+20 = +20 \times 0.5 (+10.0\%)$ ※初期値 $\pm 0 = \pm 0.0\%$	
実行例	送 @GSU [↵] 受 @GSU, 0, 0, 0, 0, 15, 0, 0, 0 [↵]	セットアップレベルを取得する。 IN5 は+7.5%、その他の入力は0%。
関連項目	7.4.6 セットアップレベル	

@IDC	入力デフォルトカラー	
コマンド書式	@IDC, ch_1 (, ch_2...) [↵]	
返り値書式	@IDC, ch_1 (, ch_2...) [↵]	
パラメータ	ch_1-8 : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
実行例	送 @IDC, 1 [↵] 受 @IDC, 1 [↵]	IN1 の@SFL シャープネス設定 (P. 32)、@SBR 入力ブライトネス設定 (P. 33)、@SCO 入力コントラスト設定 (P. 33)、@SHU 色相 (HUE) 設定 (P. 34)、@SST サチレーション(彩度)設定 (P. 34)、@SSU セットアップレベル設定 (P. 35)を初期化する。 正常終了。
関連項目	7.4.7 入力デフォルトカラー	

@SOB	出力ブライトネス設定	
コマンド書式	@SOB, ch_1, bright_1 (, ch_2, bright_2...) [↵]	
返り値書式	@SOB, ch_1, bright_1 (, ch_2, bright_2...) [↵]	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません ----- bright_1-3 : ブライトネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @SOB, 1, 110 [↵] 受 @SOB, 1, 110 [↵]	OUT1 のブライトネスを 110%に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.8 出力ブライトネス	

@GOB	出力ブライテネス取得	
コマンド書式	@GOB [↵]	
返り値書式	@GOB, out_1, out_2 (, out_3) [↵] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力のブライテネス 80 ~ 120 ※初期値 100	
実行例	送 @GOB[↵] 受 @GOB, 110, 100, 100[↵]	出力のブライテネス設定を取得。 OUT1 は 110%、その他の出力は 100%。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.4.8 出力ブライテネス	

@SOC	出力コントラスト設定	
コマンド書式	@SOC, ch_1, red_1, green_1, blue_1 (, ch_2, red_2, green_2, blue_2...) [↵]	
返り値書式	@SOC, ch_1, red_1, green_1, blue_1 (, ch_2, red_2, green_2, blue_2...) [↵]	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	red_1-3 : コントラスト(赤) green_1-3 : コントラスト(緑) blue_1-3 : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @SOC, 1, 105, 100, 95[↵] 受 @SOC, 1, 105, 100, 95[↵]	OUT1 のコントラストを赤 105%、緑 100%、青 95%に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.9 出力コントラスト	

@GOC	出力コントラスト取得	
コマンド書式	@GOC, ch [↵]	
返り値書式	@GOC, ch, red, green, blue [↵]	
パラメータ	ch : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	red : コントラスト(赤) green : コントラスト(緑) blue : コントラスト(青) 0 ~ 200 ※初期値 100	
実行例	送 @GOC, 1[↵] 受 @GOC, 1, 105, 100, 95[↵]	OUT1 のコントラスト設定を取得。 赤 105%、緑 100%、青 95%。
関連項目	7.4.9 出力コントラスト	

@SGM	ガンマ設定	
コマンド書式	@SGM, <i>ch_1</i> , <i>gamma_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>gamma_2</i> ...)	
返り値書式	@SGM, <i>ch_1</i> , <i>gamma_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>gamma_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>gamma_1-3</i> : ガンマ 1 = 0.1 ~ 30 = 3.0 ※初期値 10 = 1.0	
実行例	送 @SGM, 1, 22 受 @SGM, 1, 22	OUT1 のガンマを 2.2 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.4.10 ガンマ	

@GGM	ガンマ取得	
コマンド書式	@GGM	
返り値書式	@GGM, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力のガンマ 1 = 0.1 ~ 30 = 3.0 ※初期値 10 = 1.0	
実行例	送 @GGM 受 @GGM, 22, 10, 10	ガンマを取得する。 OUT1 は 2.2、その他の出力は 1.0。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.4.10 ガンマ	

@ODC	出力デフォルトカラー	
コマンド書式	@ODC, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...)	
返り値書式	@ODC, <i>ch_1</i> (, <i>ch_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
実行例	送 @ODC, 1 受 @ODC, 1	OUT1 の @SOB 出力ブライトネス設定 (P. 35)、@SOC 出力コントラスト設定 (P. 36)、@SGM ガンマ設定 (P. 37) を初期化する。 正常終了。
関連項目	7.4.11 出力デフォルトカラー	

@SIQ	入力イコライザ設定	
コマンド書式	@SIQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ...)	
返り値書式	@SIQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>level_1-5</i> : 入力イコライザ 0(弱い補正) ~ 24(強い補正), 25(自動補正) ※初期値	
実行例	送 @SIQ, 3, 25 受 @SIQ, 3, 25	IN2 の入力イコライザを自動に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.1 入力イコライザ	

@GIQ	入力コライザ取得	
コマンド書式	@GIQ <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GIQ, in_1_front, in_1_rear, in_2, in_3, in_4 <input type="checkbox"/>	
パラメータ	in_1_front, in_1_rear, in_2, in_3, in_4 : 各入力端子の入力コライザ 0(弱い補正) ~ 24(強い補正), 25(自動補正) ※初期値	
実行例	送 @GIQ <input type="checkbox"/> 受 @GIQ, 25, 25, 25, 7, 7 <input type="checkbox"/>	入力コライザを取得。 IN3とIN4は7(手動)、その他は自動。
関連項目	7.5.1 入力コライザ	

@SFS	入力チャンネル1(IN1) 端子選択設定	
コマンド書式	@SFS, source <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SFS, source <input type="checkbox"/>	
パラメータ	source : 端子選択 0 = AUTO (FRONT) ※初期値, 1 = AUTO (REAR), 2 = FRONT, 3 = REAR	
実行例	送 @SFS, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SFS, 0 <input type="checkbox"/>	IN1をフロント優先自動に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.2 入力チャンネル1(IN1) 端子選択	

@GFS	入力チャンネル1(IN1) 端子選択取得	
コマンド書式	@GFS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GFS, source <input type="checkbox"/>	
パラメータ	source : 端子選択 0 = AUTO (FRONT) ※初期値, 1 = AUTO (REAR), 2 = FRONT, 3 = REAR	
実行例	送 @GFS <input type="checkbox"/> 受 @GFS, 0 <input type="checkbox"/>	IN1の端子選択を取得する。 端子選択はフロント優先自動。
関連項目	7.5.2 入力チャンネル1(IN1) 端子選択	

@SAI	アナログ入力 信号種別設定	
コマンド書式	@SAI, ch_1, type_1 (, ch_2, type_2...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAI, ch_1, type_1 (, ch_2, type_2...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch_1-4 : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 type_1-4 : 信号種別 0 = AUTO ※初期値, 1 = RGB, 2 = YPbPr, 3 = VIDEO (注)VIDEOは、ch_1-4にIN6~IN8を選択した場合のみ、設定可能です。	
実行例	送 @SAI, 0, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SAI, 0, 2 <input type="checkbox"/>	全入力チャンネルの信号種別をYPbPrに設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.3 アナログ入力 信号種別	

@GAI	アナログ入力 信号種別取得	
コマンド書式	@GAI <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAI, in_5, in_6, in_7, in_8 <input type="checkbox"/>	
パラメータ	in_5-8 : 各入力チャンネルの信号種別 0 = AUTO ※初期値, 1 = RGB, 2 = YPbPr, 3 = VIDEO	
実行例	送 @GAI <input type="checkbox"/> 受 @GAI, 0, 0, 2, 0 <input type="checkbox"/>	アナログ入力の信号種別を取得。 IN7はYPbPr、その他の入力はAUTO。
関連項目	7.5.3 アナログ入力 信号種別	

@SRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端設定	
コマンド書式	@SRT, <i>ch_1</i> , <i>h_term_1</i> , <i>v_term_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_term_2</i> , <i>v_term_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SRT, <i>ch_1</i> , <i>h_term_1</i> , <i>v_term_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>h_term_2</i> , <i>v_term_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 <hr/> <i>h_term_1-3</i> : 水平同期信号の終端 <i>v_term_1-3</i> : 垂直同期信号の終端 0 = 終端しない ※初期値, 1 = 終端する	
実行例	送 @SRT, 6, 0, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SRT, 6, 0, 1 <input type="checkbox"/>	IN6 の垂直同期信号を終端する。 正常終了。
関連項目	7.5.4 アナログコンポーネント入力 同期信号終端	

@GRT	アナログコンポーネント入力 同期信号終端取得	
コマンド書式	@GRT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GRT, <i>h_in_6</i> , <i>v_in_6</i> , <i>h_in_7</i> , <i>v_in_7</i> , <i>h_in_8</i> , <i>v_in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>h_in_6-8</i> : 各入力チャンネルの水平同期信号の終端 <i>v_in_6-8</i> : 各入力チャンネルの垂直同期信号の終端 0 = 終端しない ※初期値, 1 = 終端する	
実行例	送 @GRT <input type="checkbox"/> 受 @GRT, 0, 0, 1, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	アナログコンポーネント入力の同期信号の終端を取得する。 IN7 の水平同期信号のみ終端している。
関連項目	7.5.4 アナログコンポーネント入力 同期信号終端	

@SDT	デジタル信号の無入力監視設定	
コマンド書式	@SDT, <i>ch_1</i> , <i>time_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>time_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDT, <i>ch_1</i> , <i>time_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>time_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>time_1-5</i> : 監視時間 0 = OFF, 2000 = 2 秒 ~ 15000 = 15 秒 ※初期値 10000 = 10 秒 100ms 単位で設定し、下 2 桁に 0 以外を指定した場合は切り捨てられます (例えば 2955 と指定すると、2900ms に設定されます)	
実行例	送 @SDT, 3, 6000 <input type="checkbox"/> 受 @SDT, 3, 6000 <input type="checkbox"/>	IN2 の無入力監視時間を 6000ms (6 秒) に設定する。 正常終了。
関連項目	7.5.5 デジタル信号の無入力監視	

@GDT	デジタル信号の無入力監視取得	
コマンド書式	@GDT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDT, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の監視時間 0 = OFF, 2000 = 2 秒 ~ 15000 = 15 秒 ※初期値 10000 = 10 秒	
実行例	送 @GDT <input type="checkbox"/> 受 @GDT, 6000, 10000, 10000, 4000, 4000 <input type="checkbox"/>	入力映像信号の無入力監視時間を取得。 IN1 フロント端子は 6000ms (6 秒)、IN1 リア端子と IN2 は 10000ms (10 秒)、IN3 と IN4 は 4000ms (4 秒)。
関連項目	7.5.5 デジタル信号の無入力監視	

@SDD	DDC 電源の監視設定	
コマンド書式	@SDD, <i>ch_1</i> , <i>ddc_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>ddc_2</i> ···) 	
返り値書式	@SDD, <i>ch_1</i> , <i>ddc_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>ddc_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>ddc_1-5</i> : DDC 電源の監視 0 = OFF (監視しない), 1 = ON (監視する) ※初期値	
実行例	送 @SDD, 1, 0  受 @SDD, 1, 0 	IN1 フロント端子の DDC 電源を監視しない。 正常終了。
関連項目	7.5.6 DDC電源の監視	

@GDD	DDC 電源の監視設定取得	
コマンド書式	@GDD 	
返り値書式	@GDD, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> 	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の DDC 電源の監視 0 = OFF (監視しない), 1 = ON (監視する) ※初期値	
実行例	送 @GDD  受 @GDD, 1, 1, 0, 1, 1 	DDC 電源の監視設定を取得。 IN2 は DDC 電源を監視しない、その他の入力 は DDC 電源を監視する
関連項目	7.5.6 DDC電源の監視	

@SHE	HDCP 入力の許可/禁止設定	
コマンド書式	@SHE, <i>ch_1</i> , <i>hdcp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hdcp_2</i> ···) 	
返り値書式	@SHE, <i>ch_1</i> , <i>hdcp_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hdcp_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>hdcp_1-5</i> : HDCP 入力の許可/禁止 0 = DISABLE (許可しない), 1 = ENABLE (許可する) ※初期値	
実行例	送 @SHE, 1, 0  受 @SHE, 1, 0 	IN1 フロント端子の HDCP 入力を許可しない。 正常終了。
関連項目	7.5.7 HDCP入力の許可/禁止	

@GHE	HDCP 入力の許可/禁止設定取得	
コマンド書式	@GHE 	
返り値書式	@GHE, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> 	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の HDCP 入力 0 = OFF (監視しない), 1 = ON (監視する) ※初期値	
実行例	送 @GHE  受 @GHE, 1, 1, 0, 1, 1 	HDCP 入力の許可/禁止設定を取得。 IN2 は HDCP 入力を許可しない、その他の入力 は HDCP 入力を許可する
関連項目	7.5.7 HDCP入力の許可/禁止	

@SID	入力映像信号 OFF の自動検出設定	
コマンド書式	@SID, <i>ch_1</i> , <i>detect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>detect_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SID, <i>ch_1</i> , <i>detect_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>detect_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>detect_1-8</i> : 自動検出 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送	@SID, 8, 0 <input type="checkbox"/> IN8 は入力映像信号が途切れた場合に、瞬時に映像出力を OFF にしない。
	受	@SID, 8, 0 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.5.8 入力映像信号OFFの自動検出	

@GID	入力映像信号 OFF の自動検出設定取得	
コマンド書式	@GID <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GID, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの自動検出 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送	@GID <input type="checkbox"/> 入力映像信号 OFF の自動検出設定を取得。
	受	@GID, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 <input type="checkbox"/> IN8 は入力映像信号が途切れた場合に、瞬時に映像出力を OFF にしない、その他の入力 は OFF にする。
関連項目	7.5.8 入力映像信号OFFの自動検出	

@SHT	水平総ドット数設定	
コマンド書式	@SHT, <i>ch</i> , <i>h_total</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHT, <i>ch</i> , <i>h_total</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	<i>h_total</i> : 水平総ドット数 800 ~ 4095 (ただしインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~81MHz の範囲内、ノンインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~162MHz の範囲内) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送	@SHT, 5, 1344 <input type="checkbox"/> IN5 の水平総ドット数を 1344 に設定する。
	受	@SHT, 5, 1344 <input type="checkbox"/> 正常終了。
	送	@SHT, 6, 1344 <input type="checkbox"/> アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
	受	@ERR, 3 <input type="checkbox"/>
関連項目	7.6.1 水平総ドット数	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GHT	水平総ドット数取得	
コマンド書式	@GHT [↵]	
返り値書式	@GHT, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 [↵]	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの水平総ドット数 800 ~ 4095 (ただしインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~81MHz の範囲内、ノンインターレース信号が入力されている場合はサンプリングクロックが 13MHz~162MHz の範囲内) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHT [↵] 受 @GHT, 2200, 2200, 0, 2640, 1344, 1792, 0, 1792 [↵]	水平総ドット数を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 が返されます。
関連項目	7. 6. 1 水平総ドット数	

@SHS	水平取り込み開始位置設定	
コマンド書式	@SHS, ch, h_start [↵]	
返り値書式	@SHS, ch, h_start [↵]	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 h_start : 水平取り込み開始位置 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数 - 水平表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SHS, 5, 296 [↵] 受 @SHS, 5, 296 [↵] 送 @SHS, 6, 296 [↵] 受 @ERR, 3 [↵]	IN5 の水平取り込み開始位置を 296 に設定する。 正常終了。 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 2 水平取り込み開始位置	
注意事項	信号が入力されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GHS	水平取り込み開始位置取得	
コマンド書式	@GHS [↵]	
返り値書式	@GHS, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 [↵]	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの水平取り込み開始位置 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数 - 水平表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHS [↵] 受 @GHS, 192, 192, 496, 0, 296, 0, 378, 378 [↵]	水平取り込み開始位置を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 が返されます。
関連項目	7. 6. 2 水平取り込み開始位置	

@SHD	水平表示期間設定	
コマンド書式	@SHD, <i>ch</i> , <i>h_disp</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHD, <i>ch</i> , <i>h_disp</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>h_disp</i> : 水平表示期間 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SHD, 5, 1024 <input type="checkbox"/> 受 @SHD, 5, 1024 <input type="checkbox"/>	IN5 の水平表示期間を 1024 に設定する。 正常終了。
	送 @SHD, 6, 1024 <input type="checkbox"/> 受 @ERR, 3 <input type="checkbox"/>	信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7.6.3 水平表示期間	
注意事項	信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@GHD	水平表示期間取得	
コマンド書式	@GHD <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHD, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの水平表示期間 10 ~ 2900 (ただし水平総ドット数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GHD <input type="checkbox"/> 受 @GHD, 1920, 1920, 0, 1920, 1024, 1360, 0, 1360 <input type="checkbox"/>	水平表示期間を取得。 信号が入力されていないチャンネルは0が返されます。
関連項目	7.6.3 水平表示期間	

@SVS	垂直取り込み開始位置設定	
コマンド書式	@SVS, <i>ch</i> , <i>v_start</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SVS, <i>ch</i> , <i>v_start</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 <hr/> <i>v_start</i> : 垂直取り込み開始位置 [インターレース信号が入力されている場合] 16 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SVS, 5, 35 <input type="checkbox"/> 受 @SVS, 5, 35 <input type="checkbox"/>	IN5 の垂直取り込み開始位置を 35 に設定する。 正常終了。
	送 @SVS, 6, 35 <input type="checkbox"/> 受 @ERR, 3 <input type="checkbox"/>	信号が入力されていない場合は、エラーが返されま す。
関連項目	7.6.4 垂直取り込み開始位置	
注意事項	信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@GVS	垂直取り込み開始位置取得	
コマンド書式	@GVS []	
返り値書式	@GVS, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 []	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの垂直取り込み開始位置 [インターレース信号が入力されている場合] 16 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-垂直表示期間以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GVS [] 受 @GVS, 40, 0, 40, 40, 35, 0, 24, 24 []	垂直取り込み開始位置を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 が返されます。
関連項目	7. 6. 4 垂直取り込み開始位置	

@SVD	垂直表示期間設定	
コマンド書式	@SVD, ch, v_disp []	
返り値書式	@SVD, ch, v_disp []	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8 ----- v_disp : 垂直表示期間 [インターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 1280 (ただし垂直総ライン数-16 以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @SVD, 5, 768 [] 受 @SVD, 5, 768 [] 送 @SVD, 6, 768 [] 受 @ERR, 3 []	IN5 の垂直表示期間を 768 に設定する。 正常終了。 信号が入力されていない場合は、エラーが返されます。
関連項目	7. 6. 5 垂直表示期間	
注意事項	信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@GVD	垂直表示期間取得	
コマンド書式	@GVD []	
返り値書式	@GVD, in_1, in_2, in_3, in_4, in_5, in_6, in_7, in_8 []	
パラメータ	in_1-8 : 各入力チャンネルの垂直表示期間 [インターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 1280 (ただし垂直総ライン数-16 以下) [ノンインターレース信号が入力されている場合] 10 ~ 2048 (ただし垂直総ライン数-10 以下) ※初期値 入力された信号により異なります	
実行例	送 @GVD [] 受 @GVD, 0, 1080, 1080, 900, 768, 0, 900, 0 []	垂直表示期間を取得。 信号が入力されていないチャンネルは 0 が返されます。
関連項目	7. 6. 5 垂直表示期間	

@AIS	自動計測		
コマンド書式	@AIS, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@AIS, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません		
実行例	送	@AIS, 1 <input type="checkbox"/>	OUT1 に映像入力として選択されている入力チャンネルの取り込み開始位置設定を自動計測する。
	受	@AIS, 1 <input type="checkbox"/>	
	送	@AIS, 1 <input type="checkbox"/>	自動計測に失敗すると、エラーが返されます。
	受	@ERR, 7 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7.6.6 自動計測		
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。		

@AIT	アスペクト比を考慮した自動計測		
コマンド書式	@AIT, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@AIT, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません		
実行例	送	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	OUT1 に映像入力として選択されている入力チャンネルの、入力タイミング設定を自動計測する。
	受	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	
	送	@AIT, 1 <input type="checkbox"/>	自動計測に失敗すると、エラーが返されます。
	受	@ERR, 7 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7.6.6 自動計測		
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。		

@SIS	取り込み開始位置の自動計測設定		
コマンド書式	@SIS, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
返り値書式	@SIS, <i>ch</i> , <i>mode</i> <input type="checkbox"/>		
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全アナログ入力, 5 = IN5 ~ 8 = IN8		
	<i>mode</i> : 自動計測 0 = この入力チャンネルからの入力は全て自動計測しない, 1 = 現在の入力信号は自動計測しない, 2 = 現在の入力信号は自動計測する ※初期値		
実行例	送	@SIS, 5, 1 <input type="checkbox"/>	IN5 から現在入力されている信号は自動計測しない。
	受	@SIS, 5, 1 <input type="checkbox"/>	
関連項目	7.6.7 取り込み開始位置の自動計測		

@GIS	取り込み開始位置の自動計測取得	
コマンド書式	@GIS <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GIS, in_5, in_6, in_7, in_8 <input type="checkbox"/>	
パラメータ	in_5-8 : 各入力チャンネルの自動計測 0 = この入力チャンネルからの入力は全て自動計測しない, 1 = 現在の入力信号は自動計測しない, 2 = 現在の入力信号は自動計測する ※初期値	
実行例	送 @GIS <input type="checkbox"/> 受 @GIS, 0, 1, 1, 1 <input type="checkbox"/>	取り込み開始位置の自動計測設定を取得。 IN5 は自動計測しない、その他の入力は自動計測する。
関連項目	7. 6. 7 取り込み開始位置の自動計測	

@SSM	未登録信号入力時の自動計測設定	
コマンド書式	@SSM, mode <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSM, mode <input type="checkbox"/>	
パラメータ	mode : 自動計測 0 = 実行しない, 1 = 実行する ※初期値	
実行例	送 @SSM, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SSM, 1 <input type="checkbox"/>	未登録信号が入力された場合に自動計測を実行する。 正常終了。
関連項目	7. 6. 8 未登録信号入力時の自動計測	

@GSM	未登録信号入力時の自動計測取得	
コマンド書式	@GSM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSM, mode <input type="checkbox"/>	
パラメータ	mode : 自動計測 0 = 実行しない, 1 = 実行する ※初期値	
実行例	送 @GSM <input type="checkbox"/> 受 @GSM, 1 <input type="checkbox"/>	未登録信号が入力された場合の自動計測の実行を取得。 未登録信号が入力された場合に自動計測を実行する。
関連項目	7. 6. 8 未登録信号入力時の自動計測	

@RTT	機種データの読み出し	
コマンド書式	@RTT, ch, table <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@RTT, ch, table <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ch : 入力チャンネル 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 table : 機種テーブル 1 ~ 99(登録した機種データ), 100 ~ 100+n(本機にあらかじめ登録されている機種データで、n は入力されている信号により異なりますが大半は 0 です)	
実行例	送 @RTT, 5, 2 <input type="checkbox"/> 受 @RTT, 5, 2 <input type="checkbox"/>	IN5 の入力タイミング設定を機種テーブル 2 に保存された内容にする。 正常終了。
関連項目	7. 6. 9 機種データの読み出し	
注意事項	入力された信号に対する機種データが登録されている場合のみ有効なコマンドです。	

@STT	機種データの登録	
コマンド書式	@STT, <i>ch</i> , <i>table</i> (, <i>name</i>) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@STT, <i>ch</i> , <i>table</i> (, <i>name</i>) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	<i>table</i> : 機種テーブル 1 ~ 99	
	<i>name</i> : 機種テーブル名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 14 文字まで 機種テーブル名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずに入力タイミング設定のみ保存します。ただし現在保存されている名前がなかった場合は、自動的に解像度を機種テーブル名として保存します。	
実行例	現在の IN5 の入力タイミング設定を、機種テーブル 2 に保存する。	
	送	@STT, 5, 2 <input type="checkbox"/> [機種テーブル名を省略した場合]
	受	@STT, 5, 2 <input type="checkbox"/>
	送	@STT, 5, 2, XGA 60Hz <input type="checkbox"/> [機種テーブル名を指定した場合]
受	@STT, 5, 2, XGA 60Hz <input type="checkbox"/>	
関連項目	7. 6. 10 機種データの登録	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号(テレビ信号は除く)が入力されている場合のみ、有効なコマンドです。	

@STK	トラッキング設定	
コマンド書式	@STK, <i>ch</i> , <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は必要ありません	
返り値書式	@STK, <i>ch</i> , <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	<i>out_1-3</i> : トラッキング 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送	@STK, 5, 4, 4, 5 <input type="checkbox"/> IN5 のトラッキングを出力 OUT3 は 5、それ以外は 4 に設定する。
	受	@STK, 5, 4, 4, 5 <input type="checkbox"/> 正常終了。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7. 6. 11 トラッキング	
注意事項	アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号されている場合のみ有効なコマンドです。	

@GTK	トラッキング取得	
コマンド書式	@GTK, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GTK, <i>ch</i> , <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>ch</i> : 入力チャンネル 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
	<i>out_1-3</i> : 各出力のトラッキング 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送	@GTK, 5 <input type="checkbox"/> IN5 のトラッキングを取得。
	受	@GTK, 5, 4, 4, 5 <input type="checkbox"/> OUT3 は 5、それ以外は 4。(MSD-4403-A の場合) アナログ RGB 信号またはアナログ YPbPr 信号が入力されていない場合は 0 が返されます。
関連項目	7. 6. 11 トラッキング	

@SEQ	出力イコライザ設定	
コマンド書式	@SEQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1A</i> , <i>level_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2A</i> , <i>level_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SEQ, <i>ch_1</i> , <i>level_1A</i> , <i>level_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2A</i> , <i>level_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>level_1A-3A</i> : OUT A 端子の出力イコライザ <i>level_1B-3B</i> : OUT B 端子の出力イコライザ 0 = OFF ※初期値, 1 = LOW, 2 = MIDDLE, 3 = HIGH	
実行例	送 @SEQ, 1, 0, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SEQ, 1, 0, 1 <input type="checkbox"/>	OUT1 の A 端子の出力イコライザを OFF、B 端子の出力イコライザを LOW に設定する。 正常終了。
関連項目	7.7.1 出力イコライザ	

@GEQ	出力イコライザ取得	
コマンド書式	@GEQ <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GEQ, <i>out_1A</i> , <i>out_1B</i> , <i>out_2A</i> , <i>out_2B</i> (, <i>out_3A</i> , <i>out_3B</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3A</i> , <i>out_3B</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1A-3A</i> : OUT A 端子の出力イコライザ <i>out_1B-3B</i> : OUT B 端子の出力イコライザ 0 = OFF ※初期値, 1 = LOW, 2 = MIDDLE, 3 = HIGH	
実行例	送 @GEQ <input type="checkbox"/> 受 @GEQ, 0, 1, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	出力イコライザを取得。 OUT1 の B 端子は LOW、その他の端子は OFF。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.1 出力イコライザ	

@SDM	出力モード設定	
コマンド書式	@SDM, <i>ch_1</i> , <i>mode_1A</i> , <i>mode_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2A</i> , <i>mode_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDM, <i>ch_1</i> , <i>mode_1A</i> , <i>mode_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mode_2A</i> , <i>mode_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>mode_1A-3A</i> : OUT A 端子の出力モード <i>mode_1B-3B</i> : OUT B 端子の出力モード 0 = DVI MODE, 1 = HDMI RGB MODE, 2 = HDMI YCbCr4:2:2 MODE, 3 = HDMI YCbCr4:4:4 MODE ※初期値	
実行例	送 @SDM, 1, 3, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SDM, 1, 3, 0 <input type="checkbox"/>	OUT1 の A 端子の出力モードを HDMI YCbCr4:4:4 MODE、B 端子の出力モードを DVI MODE に設定する。 正常終了。
関連項目	7.7.2 出力モード	

@GDM	出力モード取得	
コマンド書式	@GDM []	
返り値書式	@GDM, out_1A, out_1B, out_2A, out_2B (, out_3A, out_3B) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3A, out_3B は返信されません	
パラメータ	out_1A-3A : OUT A 端子の出力モード out_1B-3B : OUT B 端子の出力モード 0 = DVI MODE, 1 = HDMI RGB MODE, 2 = HDMI YCbCr4:2:2 MODE, 3 = HDMI YCbCr4:4:4 MODE ※初期値	
実行例	送 @GDM [] 受 @GDM, 3, 0, 3, 3, 3 []	出力モードを取得。 OUT1 の B 端子は DVI MODE、その他の端子は HDMI YCbCr4:4:4 MODE。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.2 出力モード	

@SUY	映像信号無入力時の同期信号出力設定	
コマンド書式	@SUY, ch_1, sync_1 (, ch_2, sync_2...) []	
返り値書式	@SUY, ch_1, sync_1 (, ch_2, sync_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません ----- sync_1-3 : 同期信号出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @SUY, 1, 1 [] 受 @SUY, 1, 1 []	OUT1 は映像信号が入力されていない場合でも同期信号を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力	

@GUY	映像信号無入力時の同期信号出力取得	
コマンド書式	@GUY []	
返り値書式	@GUY, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力の同期信号出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @GUY [] 受 @GUY, 1, 1, 0 []	映像信号無入力時の同期信号出力を取得。 OUT3 は同期信号を出力しない、その他の出力は同期信号を出力する。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.3 映像信号無入力時の同期信号出力	

@SBO	映像信号無入力時の出力映像設定	
コマンド書式	@SBO, ch_1, video_1 (, ch_2, video_2...) []	
返り値書式	@SBO, ch_1, video_1 (, ch_2, video_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません ----- video_1-3 : 出力映像 0 = ブラック画面, 1 = ブルー画面 ※初期値, 2 = バックカラー画面	
実行例	送 @SBO, 1, 1 [] 受 @SBO, 1, 1 []	OUT1 は映像信号が入力されていない場合にブルー画面を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.4 映像信号無入力時の出力映像	

@GBO	映像信号無入力時の出力映像取得	
コマンド書式	@GBO []	
返り値書式	@GBO, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力の出力映像 0 = ブラック画面, 1 = ブルー画面 ※初期値, 2 = バックカラー画面	
実行例	送 @GBO [] 受 @GBO, 1, 0, 0 []	映像信号無入力時の出力映像を取得。 OUT1 はブルー画面を出力する、その他の出力はブラック画面を出力する。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.4 映像信号無入力時の出力映像	

@SFF	フェードアウト/フェードイン設定	
コマンド書式	@SFF, ch_1, fade-out/in_1 (, ch_2, fade-out/in_2...) []	
返り値書式	@SFF, ch_1, fade-out/in_1 (, ch_2, fade-out/in_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	fade-out/in_1-3 : フェードアウト/フェードイン 0 = フェードアウト/フェードインしない, 1 = フェードアウト/フェードインする, 2 = フリーズ後、フェードアウト/フェードインする ※初期値	
実行例	送 @SFF, 1, 1 [] 受 @SFF, 1, 1 []	OUT1 は入力チャンネル切り換え時にフェードアウト/フェードインする。 正常終了。
関連項目	7.7.5 フェードアウト/フェードイン	

@GFF	フェードアウト/フェードイン取得	
コマンド書式	@GFF []	
返り値書式	@GFF, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力のフェードアウト/フェードイン 0 = フェードアウト/フェードインしない, 1 = フェードアウト/フェードインする, 2 = フリーズ後、フェードアウト/フェードインする ※初期値	
実行例	送 @GFF [] 受 @GFF, 1, 1, 0 []	入力チャンネル切り換え時のフェードアウト/フェードインを取得。 OUT3 はフェードアウト/フェードインしない、その他の出力はフェードアウト/フェードインする。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.5 フェードアウト/フェードイン	

@SFT	フェードアウト/フェードイン時間設定	
コマンド書式	@SFT, ch_1, time_1 (, ch_2, time_2...) []	
返り値書式	@SFT, ch_1, time_1 (, ch_2, time_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	time_1-3 : フェードアウト/フェードイン時間 100 = 0.1 秒 ~ 2000 = 2 秒 ※初期値 350 = 0.35 秒 10ms 単位で設定し、下 1 桁に 0 以外を指定した場合は切り捨てられます。(例えば 395 と指定すると、390ms に設定されます)	
実行例	送 @SFT, 1, 400 [] 受 @SFT, 1, 400 []	OUT1 のフェードアウト/フェードイン時間は 400ms。 正常終了。
関連項目	7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間	

@GFT	フェードアウト/フェードイン時間取得	
コマンド書式	@GFT []	
返り値書式	@GFT, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力のフェードアウト/フェードイン時間 100 = 0.1 秒 ~ 2000 = 2 秒 ※初期値 350 = 0.35 秒	
実行例	送 @GFT [] 受 @GFT, 400, 350, 350 []	入力チャンネル切り換え時のフェードアウト/フェードイン時間を取得。 OUT1 は 400ms、その他の出力は 350ms。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.6 フェードアウト/フェードイン時間	

@SVO	映像出力端子設定	
コマンド書式	@SVO, ch_1, out_1A, out_1B (, ch_2, out_2A, out_2B...) []	
返り値書式	@SVO, ch_1, out_1A, out_1B (, ch_2, out_2A, out_2B...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	out_1A-3A : OUT A 端子の映像出力 out_1B-3B : OUT B 端子の映像出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @SVO, 1, 1, 1 [] 受 @SVO, 1, 1, 1 []	OUT1 は A 端子および B 端子の両方に映像を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.7 映像出力端子	

@GVO	映像出力端子取得	
コマンド書式	@GVO []	
返り値書式	@GVO, out_1A, out_1B, out_2A, out_2B (, out_3A, out_3B) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3A, out_3B は返信されません	
パラメータ	out_1A-3A : OUT A 端子の映像出力 out_1B-3B : OUT B 端子の映像出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @GVO [] 受 @GVO, 1, 1, 1, 0, 1, 1 []	映像を出力する端子を取得。 OUT2 の B 端子は映像を出力しない、その他の端子は映像を出力する。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.7 映像出力端子	

@SAO	電源 OFF 時のアンプ出力設定	
コマンド書式	@SAO, ch_1, out_1 (, ch_2, out_2) []	
返り値書式	@SAO, ch_1, out_1 (, ch_2, out_2) []	
パラメータ	ch_1-2 : アンプアウト端子 0 = 全端子, 4 = IN4, 5 = IN5	
	out_1-2 : 映像出力 0 = しない ※初期値, 1 = する	
実行例	送 @SAO, 0, 1 [] 受 @SAO, 0, 1 []	電源 OFF 時に全入力のアンプ出力端子から映像を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.8 電源OFF時のアンプ出力	

@GAO	電源 OFF 時のアンプ出力取得	
コマンド書式	@GAO []	
返り値書式	@GAO, amp_4, amp_5 []	
パラメータ	amp_4-5 : 各アンプアウト端子の映像出力 0 = しない ※初期値, 1 = する	
実行例	送 @GAO [] 受 @GAO, 1, 0 []	電源 OFF 時のアンプ出力端子からの映像出力を取得。 IN4 は出力する、入力 IN5 は出力しない。
関連項目	7.7.8 電源OFF時のアンプ出力	

@SEN	HDCP 出力設定	
コマンド書式	@SEN, ch_1, hdcp_1A, hdcp_1B (, ch_2, hdcp_2A, hdcp_2B...) []	
返り値書式	@SEN, ch_1, hdcp_1A, hdcp_1B (, ch_2, hdcp_2A, hdcp_2B...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	hdcp_1A-3A : OUT A 端子の HDCP 出力 hdcp_1B-3B : OUT B 端子の HDCP 出力 0 = 入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力, 1 = 常時 HDCP 出力 ※初期値	
実行例	送 @SEN, 1, 1, 1 [] 受 @SEN, 1, 1, 1 []	OUT1 は A 端子および B 端子の両方に常時 HDCP を出力する。 正常終了。
関連項目	7.7.9 HDCP出力	

@GEN	HDCP 出力取得	
コマンド書式	@GEN []	
返り値書式	@GEN, out_1A, out_1B, out_2A, out_2B (, out_3A, out_3B) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3A, out_3B は返信されません	
パラメータ	out_1A-3A : OUT A 端子の HDCP 出力 out_1B-3B : OUT B 端子の HDCP 出力 0 = 入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力, 1 = 常時 HDCP 出力 ※初期値	
実行例	送 @GEN [] 受 @GEN, 1, 1, 1, 0, 1, 1 []	HDCP 出力を取得。 OUT2 の B 端子は入力信号に HDCP が付加されている場合のみ HDCP 出力、その他の端子は常時 HDCP を出力する。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.9 HDCP出力	

@SHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数設定	
コマンド書式	@SHR, <i>ch_1</i> , <i>retry_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>retry_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHR, <i>ch_1</i> , <i>retry_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>retry_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-7</i> : 出力端子 0 = 全出力端子, 1 = OUT1-A, 2 = OUT1-B, 3 = OUT2-A, 4 = OUT2-B, 5 = OUT3-A, 6 = OUT3-B, 11 = AMP OUT ※MSD-4402-A の場合、OUT3-A, OUT3-B を指定することはできません	
	<i>retry_1-7</i> : リトライ回数 -1 = 成功するまでリトライする ※初期値, 0 = リトライしない, 1 ~ 100 = 任意の回数リトライを行う	
実行例	送 @SHR, 1, 10 <input type="checkbox"/> 受 @SHR, 1, 10 <input type="checkbox"/>	OUT1-A 端子は 10 回までリトライする。 正常終了。
関連項目	7.7.10 HDCP 認証エラー時のリトライ回数	

@GHR	HDCP 認証エラー時のリトライ回数取得	
コマンド書式	@GHR <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHR, <i>out1_A</i> , <i>out1_B</i> , <i>out2_A</i> , <i>out2_B</i> (, <i>out3_A</i> , <i>out3_B</i>) , <i>amp_out</i> <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3A</i> , <i>out_3B</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1A-3A</i> : OUT A 端子のリトライ回数 <i>out_1B-3B</i> : OUT B 端子のリトライ回数 <i>amp_out</i> : AMP OUT 端子のリトライ回数 -1 = 成功するまでリトライする ※初期値, 0 = リトライしない, 1 ~ 100 = 任意の回数リトライを行う	
	送 @GHR <input type="checkbox"/> 受 @GHR, 0, -1, -1, -1, -1, -1, 10 <input type="checkbox"/>	HDCP 認証エラー時のリトライ回数を取得。 OUT1 の A 端子はリトライしない。AMP OUT 端子は 10 回、その他の端子は成功するまでリトライする。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.10 HDCP 認証エラー時のリトライ回数	

@SDC	Deep Color 出力設定	
コマンド書式	@SDC, <i>ch_1</i> , <i>color_1A</i> , <i>color_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2A</i> , <i>color_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDC, <i>ch_1</i> , <i>color_1A</i> , <i>color_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2A</i> , <i>color_2B</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>color_1A-3A</i> : OUT A 端子の色深度 <i>color_1B-3B</i> : OUT B 端子の色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @SDC, 1, 0, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SDC, 1, 0, 1 <input type="checkbox"/>	OUT1 の A 端子は 24-BIT COLOR、B 端子は 30-BIT COLOR に設定 する。 正常終了。
関連項目	7.7.11 Deep Color 出力	

@GDC	Deep Color 出力取得	
コマンド書式	@GDC []	
返り値書式	@GDC, out_1A, out_1B, out_2A, out_2B (, out_3A, out_3B) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3A, out_3B は返信されません	
パラメータ	out_1A-3A : OUT A 端子の色深度 out_1B-3B : OUT B 端子の色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @GDC [] 受 @GDC, 1, 1, 1, 1, 1, 0 []	出力されている色深度を取得。 OUT3 の B 端子は 24-BIT COLOR、その他の端子は 30-BIT COLOR。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.11 Deep Color出力	

@SCE	CEC 接続設定	
コマンド書式	@SCE, ch_1, connect_1 (, ch_2, connect_2...) []	
返り値書式	@SCE, ch_1, connect_1 (, ch_2, connect_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません connect_1-3 : CEC の接続 0 = 未接続 ※初期値, 1 = 選択されている映像入力チャンネル, 2 = 入力チャンネル 1 フロント端子, 3 = 入力チャンネル 1 リア端子, 4 = 入力チャンネル 2	
実行例	送 @SCE, 1, 4 [] 受 @SCE, 1, 4 []	OUT1 の CEC は入力チャンネル 2 と接続する。 正常終了。
関連項目	7.7.12 CEC接続	

@GCE	CEC 接続取得	
コマンド書式	@GCE []	
返り値書式	@GCE, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力の CEC の接続 0 = 未接続 ※初期値, 1 = 選択されている映像入力チャンネル, 2 = 入力チャンネル 1 フロント端子, 3 = 入力チャンネル 1 リア端子, 4 = 入力チャンネル 2	
実行例	送 @GCE [] 受 @GCE, 4, 0, 0 []	CEC の接続を取得。 OUT1 は入力チャンネル 2 と接続する、その他の出力は未接続。 (MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.7.12 CEC接続	

@HAU	HDCP 再認証	
コマンド書式	@HAU, ch_1, (, ch_2...) []	
返り値書式	@HAU, ch_1, (, ch_2...) []	
パラメータ	ch_1-7 : 出力端子 0 = 全出力端子, 1 = OUT1-A, 2 = OUT1-B, 3 = OUT2-A, 4 = OUT2-B, 5 = OUT3-A, 6 = OUT3-B, 11 = AMP OUT ※MSD-4402-A の場合、OUT3-A, OUT3-B を指定することはできません	
実行例	送 @HAU, 1 [] 受 @HAU, 1 []	OUT1-A 端子に接続された表示機器の HDCP の再認証を実行します。 正常終了。
関連項目	7.7.13 HDCP再認証	

@SML	音声ミキシングレベル設定	
コマンド書式	@SML, in_1, level_1 (, in_2, level_2...) [↵]	
返り値書式	@SML, in_1, level_1 (, in_2, level_2...) [↵]	
パラメータ	in_1-4 : 入力ソース 0 = 全入力ソース, 1 = MIC1, 2 = MIC2, 3 = LINE, 4 = SELECT ----- level_1-4 : ミキシングレベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @SML, 1, 4 [↵] 受 @SML, 1, 4 [↵]	MIC1 入力のミキシングレベルを+4dB に設定する。 正常終了。
関連項目	6.5 音声ボリュームの調整	

@GML	音声ミキシングレベル取得	
コマンド書式	@GML [↵]	
返り値書式	@GML, mic_1, mic_2, line, select [↵]	
パラメータ	mic_1-2 : 各マイク入力のミキシングレベル line : ライン入力のミキシングレベル select : 入力ソースから選択した音声のミキシングレベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @GML [↵] 受 @GML, 4, 0, 0, 0 [↵]	ミキシングレベルを取得。 MIC1 入力は+4dB、その他の入力は±0dB。
関連項目	6.5 音声ボリュームの調整	

@SSL	音声出力レベル設定	
コマンド書式	@SSL, ch_1, level_1 (, ch_2, level_2...) [↵]	
返り値書式	@SSL, ch_1, level_1 (, ch_2, level_2...) [↵]	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません ----- level_1-3 : 音声出力レベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @SSL, 1, -4 [↵] 受 @SSL, 1, -4 [↵]	OUT1 の音声出力レベルを-4dB に設定する。 正常終了。
関連項目	6.5 音声ボリュームの調整	
注意事項	ミュート中に出力レベルを変更するとミュートが解除されます。	

@GSL	音声出力レベル取得	
コマンド書式	@GSL [↵]	
返り値書式	@GSL, out_1, out_2 (, out_3) [↵] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力の音声出力レベル -40 ~ +10 ※初期値 ±0	
実行例	送 @GSL [↵] 受 @GSL, -4, 0, 0 [↵]	音声出力レベルを取得。 OUT1 は-4dB、その他の出力は±0dB。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	6.5 音声ボリュームの調整	

@SAM	音声出力ミュート設定	
コマンド書式	@SAM, <i>ch_1</i> , <i>mute_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mute_2</i> ····) 	
返り値書式	@SAM, <i>ch_1</i> , <i>mute_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>mute_2</i> ····) 	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>mute_1-3</i> : 音声出力ミュート 0 = ミュート OFF ※初期値, 1 = ミュート ON	
実行例	送 @SAM, 1, 1 	OUT1 の音声出力をミュートする。
	受 @SAM, 1, 1 	正常終了。
関連項目	7.8.1 音声出力ミュート	

@GAM	音声出力ミュート取得	
コマンド書式	@GAM 	
返り値書式	@GAM, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>)  ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力の音声出力ミュート 0 = ミュート OFF ※初期値, 1 = ミュート ON	
実行例	送 @GAM 	音声出力ミュートを取得。
	受 @GAM, 1, 0, 0 	OUT1 はミュート ON、その他の出力はミュート OFF。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.8.1 音声出力ミュート	

@SAS	音声入力選択設定	
コマンド書式	@SAS, <i>ch_1</i> , <i>select_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>select_2</i> ····) 	
返り値書式	@SAS, <i>ch_1</i> , <i>select_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>select_2</i> ····) 	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4	
	<i>select1_5</i> : 音声入力選択 0 = アナログ音声, 1 = デジタル音声 ※初期値	
実行例	送 @SAS, 3, 0 	IN2 の音声入力をアナログ音声に設定する。
	受 @SAS, 3, 0 	正常終了。
関連項目	7.8.2 音声入力選択	

@GAS	音声入力選択取得	
コマンド書式	@GAS 	
返り値書式	@GAS, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> 	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の音声入力選択 0 = アナログ音声, 1 = デジタル音声 ※初期値	
実行例	送 @GAS 	音声入力選択を取得。
	受 @GAS, 0, 1, 1, 1, 1 	IN1 のフロント端子はアナログ音声を使用、その他はデジタル音声を使用。
関連項目	7.8.2 音声入力選択	

@SSO	音声入力レベル設定	
コマンド書式	@SSO, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSO, <i>ch_1</i> , <i>level_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>level_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>level_1-8</i> : 音声入力レベル -28 ~ ±0 ※初期値 ±0	
実行例	送 @SSO, 5, -8 <input type="checkbox"/> 受 @SSO, 5, -8 <input type="checkbox"/>	IN5 の音声入力レベルを-8dB に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.3 音声入力レベル	

@GSO	音声入力レベル取得	
コマンド書式	@GSO <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GSO, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルの音声入力レベル -28 ~ ±0 ※初期値 ±0	
実行例	送 @GSO <input type="checkbox"/> 受 @GSO, 0, 0, 0, 0, -4, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	音声入力レベルを取得。 IN5 は-4dB、その他の入力は±0dB。
関連項目	7.8.3 音声入力レベル	

@SLY	リップシンク設定	
コマンド書式	@SLY, <i>ch_1</i> , <i>frame_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>frame_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SLY, <i>ch_1</i> , <i>frame_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>frame_2</i> ····) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-8</i> : 入力チャンネル 0 = 全入力, 1 = IN1 ~ 8 = IN8	
	<i>frame_1-8</i> : リップシンク 0 ~ 8 ※初期値 0	
実行例	送 @SLY, 4, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SLY, 4, 2 <input type="checkbox"/>	IN4 のリップシンクを2フレームに設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.4 リップシンク	

@GLY	リップシンク取得	
コマンド書式	@GLY <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GLY, <i>in_1</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> , <i>in_6</i> , <i>in_7</i> , <i>in_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1-8</i> : 各入力チャンネルのリップシンク 0 ~ 8 ※初期値 0	
実行例	送 @GLY <input type="checkbox"/> 受 @GLY, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	リップシンクを取得。 IN4 は2フレーム、その他の入力は0フレーム。
関連項目	7.8.4 リップシンク	

@SAC	デジタル音声出力のクロック設定	
コマンド書式	@SAC, <i>ch_1</i> , <i>clock_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>clock_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SAC, <i>ch_1</i> , <i>clock_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>clock_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>clock_1-3</i> : クロック 0 = アナログ音声入力のサンプリングクロック ※初期値, 1 = デジタル音声入力信号のクロックでミキシング有効, 2 = デジタル音声入力信号のクロックでミキシング無効	
実行例	送 @SAC, 1, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SAC, 1, 0 <input type="checkbox"/>	OUT1 のデジタル音声出力はアナログ音声入力のサンプリングクロックを使用する。 正常終了。
関連項目	7.8.5 デジタル音声出力のクロック	

@GAC	デジタル音声出力のクロック取得	
コマンド書式	@GAC <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GAC, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : 各出力のクロック 0 = アナログ音声入力のサンプリングクロック ※初期値, 1 = デジタル音声入力信号のクロックでミキシング有効, 2 = デジタル音声入力信号のクロックでミキシング無効	
実行例	送 @GAC <input type="checkbox"/> 受 @GAC, 2, 0, 0 <input type="checkbox"/>	デジタル音声出力のクロックを取得。 OUT1 はデジタル音声入力信号のクロックでミキシング無効、その他の出力はアナログ音声入力のサンプリングクロックを使用する。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.8.5 デジタル音声出力のクロック	

@SSF	アナログ音声入力のサンプリング周波数設定	
コマンド書式	@SSF, <i>ch_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>frequency_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSF, <i>ch_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>frequency_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません <hr/> <i>frequency_1-3</i> : サンプリング周波数 0 = 32kHz, 1 = 44.1kHz, 2 = 48kHz ※初期値, 3 = 88.2kHz, 4 = 96kHz, 5 = 192kHz	
実行例	送 @SSF, 1, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SSF, 1, 2 <input type="checkbox"/>	OUT1 のサンプリング周波数を 48kHz に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.6 アナログ音声入力のサンプリング周波数	

@GSF	アナログ音声入力のサンプリング周波数取得	
コマンド書式	@GSF []	
返り値書式	@GSF, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力のサンプリング周波数 0 = 32kHz, 1 = 44.1kHz, 2 = 48kHz ※初期値, 3 = 88.2kHz, 4 = 96kHz, 5 = 192kHz	
実行例	送 @GSF [] 受 @GSF, 2, 2, 1 []	サンプリング周波数を取得。 OUT3は44.1kHz、その他の出力は48kHz。(MSD-4403-Aの場合)
関連項目	7.8.6 アナログ音声入力のサンプリング周波数	

@SMR	MIC 入力基準レベル設定	
コマンド書式	@SMR, level_1, level_2 []	
返り値書式	@SMR, level_1, level_2 []	
パラメータ	level_1 : マイク入力1の入力基準レベル level_2 : マイク入力2の入力基準レベル 0 = ±0dBu, 1 = -10dBu, 2 = -20dBu, 3 = -30dBu, 4 = -40dBu, 5 = -50dBu, 6 = -60dBu ※初期値	
実行例	送 @SMR, 6, 4 [] 受 @SMR, 6, 4 []	MIC1 の入力基準レベルを-60dBu、MIC2 の入力基準レベルを-40dBu に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.7 MIC入力基準レベル	

@GMR	MIC 入力基準レベル取得	
コマンド書式	@GMR []	
返り値書式	@GMR, mic_1, mic_2 []	
パラメータ	mic_1 : マイク入力1の入力基準レベル mic_2 : マイク入力2の入力基準レベル 0 = ±0dBu, 1 = -10dBu, 2 = -20dBu, 3 = -30dBu, 4 = -40dBu, 5 = -50dBu, 6 = -60dBu ※初期値	
実行例	送 @GMR [] 受 @GMR, 6, 6 []	各マイク入力の入力基準レベルを取得。 MIC1、MIC2 とともに-60dBu。
関連項目	7.8.7 MIC入力基準レベル	

@SCP	MIC 入力コンプレッサ設定	
コマンド書式	@SCP, level_1, level_2 []	
返り値書式	@SCP, level_1, level_2 []	
パラメータ	level_1 : マイク入力1のコンプレッサ level_2 : マイク入力2のコンプレッサ 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送 @SCP, 0, 4 [] 受 @SCP, 0, 4 []	MIC1 のコンプレッサを0、MIC2 のコンプレッサを4 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.8 MIC入力コンプレッサ	

@GCP	MIC 入力コンプレッサ取得	
コマンド書式	@GCP []	
返り値書式	@GCP, mic_1, mic_2 []	
パラメータ	mic_1 : マイク入力 1 のコンプレッサ mic_2 : マイク入力 2 のコンプレッサ 0 ~ 31 ※初期値 0	
実行例	送 @GCP [] 受 @GCP, 0, 4 []	各マイク入力のコンプレッサを取得。 MIC1 は 0、MIC2 は 4。
関連項目	7.8.8 MIC入力コンプレッサ	

@SNG	MIC 入力ノイズゲート設定	
コマンド書式	@SNG, gate_1, gate_2 []	
返り値書式	@SNG, gate_1, gate_2 []	
パラメータ	gate_1 : マイク入力 1 のノイズゲート gate_2 : マイク入力 2 のノイズゲート 0 ~ 7 ※初期値 0	
実行例	送 @SNG, 5, 0 [] 受 @SNG, 5, 0 []	MIC1 のノイズゲートを 5、MIC2 のノイズゲートを 0 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.9 MIC入力ノイズゲート	

@GNG	MIC 入力ノイズゲート取得	
コマンド書式	@GNG []	
返り値書式	@GNG, mic_1, mic_2 []	
パラメータ	mic_1 : マイク入力 1 のノイズゲート mic_2 : マイク入力 2 のノイズゲート 0 ~ 7 ※初期値 0	
実行例	送 @GNG [] 受 @GNG, 5, 0 []	各マイク入力のノイズゲートを取得。 MIC1 は 5、MIC2 は 0。
関連項目	7.8.9 MIC入力ノイズゲート	

@SMX	音声ミキシング設定	
コマンド書式	@SMX, ch_1, mic1_1, mic2_1, line_1 (, ch_2, mic1_2, mic2_2, line_2...) []	
返り値書式	@SMX, ch_1, mic1_1, mic2_1, line_1 (, ch_2, mic1_2, mic2_2, line_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません mic1_1-3 : MIC1 入力ミキシング mic2_1-3 : MIC2 入力ミキシング line_1-3 : LINE 入力ミキシング 0 = ミキシング OFF, 1 = ミキシング ON ※初期値	
実行例	送 @SMX, 1, 1, 0, 0 [] 受 @SMX, 1, 1, 0, 0 []	OUT1 は MIC1 入力のみ音声ミキシング ON に設定する。 正常終了。
関連項目	7.8.10 音声ミキシング	

@GMX	音声ミキシング取得	
コマンド書式	@GMX, <i>ch</i> [↵]	
返り値書式	@GMX, <i>ch</i> , <i>mic1</i> , <i>mic2</i> , <i>line</i> [↵]	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>mic1</i> : MIC1 入力ミキシング <i>mic2</i> : MIC2 入力ミキシング <i>line</i> : LINE 入力ミキシング 0 = ミキシング OFF, 1 = ミキシング ON ※初期値	
実行例	送 @GMX, 1 [↵] 受 @GMX, 1, 0, 0, 1 [↵]	OUT1 の音声ミキシングを取得。 LINE 入力のみ音声ミキシング ON。
関連項目	7.8.10 音声ミキシング	

@SDO	デジタル音声出力端子設定	
コマンド書式	@SDO, <i>ch_1</i> , <i>out_1A</i> , <i>out_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>out_2A</i> , <i>out_2B</i> ...) [↵]	
返り値書式	@SDO, <i>ch_1</i> , <i>out_1A</i> , <i>out_1B</i> (, <i>ch_2</i> , <i>out_2A</i> , <i>out_2B</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>out_1A-3A</i> : OUT A 端子のデジタル音声出力 <i>out_1B-3B</i> : OUT B 端子のデジタル音声出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @SDO, 1, 1, 1 [↵] 受 @SDO, 1, 1, 1 [↵]	OUT1 は A 端子および B 端子の両方にデジタル音声を出力する。 正常終了。
関連項目	7.8.11 デジタル音声出力端子	

@GDO	デジタル音声出力端子取得	
コマンド書式	@GDO [↵]	
返り値書式	@GDO, <i>out_1A</i> , <i>out_1B</i> , <i>out_2A</i> , <i>out_2B</i> (, <i>out_3A</i> , <i>out_3B</i>) [↵] ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3A</i> , <i>out_3B</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1A-3A</i> : OUT A 端子のデジタル音声出力 <i>out_1B-3B</i> : OUT B 端子のデジタル音声出力 0 = 出力しない, 1 = 出力する ※初期値	
実行例	送 @GDO [↵] 受 @GDO, 1, 1, 1, 0, 1, 1 [↵]	デジタル音声を出力する端子を取得。 OUT2 の B 端子はデジタル音声を出力しない、その他の端子はデジタル音声を出力する。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.8.11 デジタル音声出力端子	

@SED	EDID データ設定						
コマンド書式	@SED, <i>ch_1</i> , <i>edid_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>edid_2</i> ...) <input type="checkbox"/>						
返り値書式	@SED, <i>ch_1</i> , <i>edid_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>edid_2</i> ...) <input type="checkbox"/>						
パラメータ	<p><i>ch_1-6</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4, 6 = IN5</p> <hr/> <p><i>edid_1-6</i> : EDID データ 0 = 内蔵 EDID ※初期値, 1 = AMP OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 2 = OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 3 = OUT1-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 4 = OUT2-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 5 = OUT2-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 6 = OUT3-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 ※2 7 = OUT3-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, ※1 ※2 101 ~ 108 = COPY DATA 1 ~ COPY DATA 8 ※1 ※3 ※1 <i>ch_1-6</i> に 0 または 6 を指定した場合は設定することができません ※2 MSD-4402-A の場合は設定することができません ※3 @RME EDID データのコピー (P. 67) であらかじめ表示機器から EDID データを読み取っておく必要があります</p>						
実行例	<table border="0"> <tr> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">送</td> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/></td> <td>IN2 を OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID に設定する。</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">受</td> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/></td> <td>正常終了。</td> </tr> </table>	送	@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/>	IN2 を OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID に設定する。	受	@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/>	正常終了。
送	@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/>	IN2 を OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID に設定する。					
受	@SED, 3, 2 <input type="checkbox"/>	正常終了。					
関連項目	7.9.1 EDIDデータ						

@GED	EDID データ取得						
コマンド書式	@GED <input type="checkbox"/>						
返り値書式	@GED, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> <input type="checkbox"/>						
パラメータ	<p><i>in_1_front</i>, <i>in_1_rear</i>, <i>in_2</i>, <i>in_3</i>, <i>in_4</i>, <i>in_5</i> : 各入力端子の EDID データ 0 = 内蔵 EDID ※初期値, 1 = AMP OUT 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 2 = OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 3 = OUT1-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 4 = OUT2-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 5 = OUT2-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 6 = OUT3-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 7 = OUT3-B 端子に接続された表示機器から読み取った EDID, 101 ~ 108 = COPY DATA 1 ~ COPY DATA 8</p>						
実行例	<table border="0"> <tr> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">送</td> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">@GED <input type="checkbox"/></td> <td>EDID データを取得。</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">受</td> <td style="border-right: 1px dashed black; padding-right: 5px;">@GED, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/></td> <td>IN2 は OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID、その他の入力端子は内蔵 EDID。</td> </tr> </table>	送	@GED <input type="checkbox"/>	EDID データを取得。	受	@GED, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	IN2 は OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID、その他の入力端子は内蔵 EDID。
送	@GED <input type="checkbox"/>	EDID データを取得。					
受	@GED, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	IN2 は OUT1-A 端子に接続された表示機器から読み取った EDID、その他の入力端子は内蔵 EDID。					
関連項目	7.9.1 EDIDデータ						

@SVF	EDID パソコン用解像度設定	
コマンド書式	@SVF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="button" value="↵"/>	
返り値書式	@SVF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="button" value="↵"/>	
パラメータ	<p><i>ch_1-6</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4, 6 = IN5</p> <hr/> <p><i>resolution_1-6</i> : 解像度 0 = SVGA (800x600), 1 = XGA (1024x768), 2 = 720p (1280x720), 3 = WXGA (1280x768), 4 = WXGA (1280x800), 5 = Quad-VGA (1280x960), 6 = SXGA (1280x1024), 7 = WXGA (1360x768), 8 = WXGA (1366x768), 9 = SXGA+(1400x1050), 10 = WXGA+(1440x900), 11 = WXGA++(1600x900), 12 = UXGA (1600x1200), 13 = WSXGA+(1680x1050), 14 = 1080i (1920x1080), ※1 15 = 1080p (1920x1080), 16 = WUXGA (1920x1200)</p> <p>※1 <i>ch_1-6</i> に 0 または 6 を指定した場合は設定することができません ※初期値 <i>ch_1-6</i> が 1 (IN1) ~ 5 (IN4) の場合 1080p (1920x1080), <i>ch_1-6</i> が 6 (IN5) の場合 UXGA (1600x1200)</p>	
実行例	送 @SVF, 0, 12 <input type="button" value="↵"/> 受 @SVF, 0, 12 <input type="button" value="↵"/>	全入力チャンネルの EDID を 1600x1200 (UXGA) に設定する。 正常終了。
関連項目	7.9.2 パソコン用入力解像度	

@GVF	EDID パソコン用解像度取得	
コマンド書式	@GVF <input type="button" value="↵"/>	
返り値書式	@GVF, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> , <i>in_5</i> <input type="button" value="↵"/>	
パラメータ	<p><i>in_1_front</i>, <i>in_1_rear</i>, <i>in_2</i>, <i>in_3</i>, <i>in_4</i>, <i>in_5</i> : 各入力端子の解像度 0 = SVGA (800x600), 1 = XGA (1024x768), 2 = 720p (1280x720), 3 = WXGA (1280x768), 4 = WXGA (1280x800), 5 = Quad-VGA (1280x960), 6 = SXGA (1280x1024), 7 = WXGA (1360x768), 8 = WXGA (1366x768), 9 = SXGA+(1400x1050), 10 = WXGA+(1440x900), 11 = WXGA++(1600x900), 12 = UXGA (1600x1200), 13 = WSXGA+(1680x1050), 14 = 1080i (1920x1080), 15 = 1080p (1920x1080), 16 = WUXGA (1920x1200)</p> <p>※初期値 <i>in_1_front</i> (IN1) ~ <i>in_4</i> (IN4) は 1080p (1920x1080), <i>in_5</i> (IN5) は UXGA (1600x1200)</p>	
実行例	送 @GVF <input type="button" value="↵"/> 受 @GVF, 6, 6, 6, 6, 9, 6, 6 <input type="button" value="↵"/>	EDID データを取得。 IN3 は 1400x1050、その他の入力端子は 1280x1024。
関連項目	7.9.2 パソコン用入力解像度	

@SHF	EDID AV 機器用解像度設定	
コマンド書式	@SHF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SHF, <i>ch_1</i> , <i>resolution_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>resolution_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>resolution_1-5</i> : 解像度 0 = UNUSED, 1 = 480p, 2 = 720p, 3 = 1080i, 4 = 1080p, 5 = AUTO ※初期値	
実行例	送 @SHF, 0, 4 <input type="checkbox"/> 受 @SHF, 0, 4 <input type="checkbox"/>	全入力チャンネルの EDID を 1080p に設定する。 正常終了。
関連項目	7.9.3 AV機器用入力解像度	

@GHF	EDID AV 機器用解像度取得	
コマンド書式	@GHF <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GHF, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の解像度 0 = UNUSED, 1 = 480p, 2 = 720p, 3 = 1080i, 4 = 1080p, 5 = AUTO ※初期値	
実行例	送 @GHF <input type="checkbox"/> 受 @GHF, 5, 5, 5, 4, 5 <input type="checkbox"/>	EDID データを取得。 IN3 は 1080p、その他の入力端子は AUTO。
関連項目	7.9.3 AV機器用入力解像度	

@SDI	Deep Color 入力設定	
コマンド書式	@SDI, <i>ch_1</i> , <i>color_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SDI, <i>ch_1</i> , <i>color_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>color_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-5</i> : 入力端子 0 = 全入力, 1 = IN1 フロント端子, 2 = IN1 リア端子 3 = IN2, 4 = IN3, 5 = IN4 <hr/> <i>color_1-5</i> : 色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @SDI, 4, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SDI, 4, 0 <input type="checkbox"/>	IN3 の色深度を 24-BIT COLOR に設定する。 正常終了。
関連項目	7.9.4 Deep Color入力	

@GDI	Deep Color 入力取得	
コマンド書式	@GDI <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GDI, <i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>in_1_front</i> , <i>in_1_rear</i> , <i>in_2</i> , <i>in_3</i> , <i>in_4</i> : 各入力端子の色深度 0 = 24-BIT COLOR ※初期値, 1 = 30-BIT COLOR	
実行例	送 @GDI <input type="checkbox"/> 受 @GDI, 1, 1, 1, 0, 1 <input type="checkbox"/>	色深度を取得。 IN3 は 24-BIT COLOR、その他の入力端子は 30-BIT COLOR。
関連項目	7.9.4 Deep Color入力	

@SAF	音声フォーマット設定																	
コマンド書式	@SAF, <i>format_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>format_2</i> , <i>frequency_2</i> ...) [↵]																	
返り値書式	@SAF, <i>format_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>format_2</i> , <i>frequency_2</i> ...) [↵]																	
パラメータ	<p><i>format_1-7</i> : 音声フォーマット ※初期値 リニア PCM のみ、出力許可 0 = リニア PCM, 1 = AC-3/Dolby Digital, 2 = AAC, 3 = Dolby Digital+, 4 = DTS, 5 = DTS-HD, 6 = Dolby TrueHD</p> <p><i>frequency_1-7</i> : サンプリング周波数 0 = 出力を許可しない, 1 = 32kHz, 2 = 44.1kHz, 3 = 48kHz, 4 = 88.2kHz, 5 = 96kHz, 6 = 176.2kHz, 7 = 192kHz ※初期値 下表 () 内の数値 指定可能な最大サンプリング周波数は、音声フォーマットにより異なります</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>音声フォーマット</th> <th>サンプリング周波数 (kHz)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>リニア PCM</td> <td>32/44.1/48/88.2/96/192 (48)</td> </tr> <tr> <td>AC-3/Dolby Digital</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48 (48)</td> </tr> <tr> <td>AAC</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)</td> </tr> <tr> <td>Dolby Digital+</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48 (48)</td> </tr> <tr> <td>DTS</td> <td>出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)</td> </tr> <tr> <td>DTS-HD</td> <td>出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)</td> </tr> <tr> <td>Dolby TrueHD</td> <td>出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)</td> </tr> </tbody> </table> <p>出力を許可する音声フォーマットと、最大サンプリング周波数を指定します。 出力を許可する音声フォーマットのみパラメータを送信すれば、パラメータが送信されなかった音声フォーマットについては自動的に全て「出力を許可しない」に設定されるため、通常は「0=出力を許可しない」のパラメータを送信する必要はありません。またリニア PCM は必ず許可されるので、サンプリング周波数を変更する必要がなければ省略可能です。</p>		音声フォーマット	サンプリング周波数 (kHz)	リニア PCM	32/44.1/48/88.2/96/192 (48)	AC-3/Dolby Digital	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)	AAC	出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)	Dolby Digital+	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)	DTS	出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)	DTS-HD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)	Dolby TrueHD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)
音声フォーマット	サンプリング周波数 (kHz)																	
リニア PCM	32/44.1/48/88.2/96/192 (48)																	
AC-3/Dolby Digital	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)																	
AAC	出力を許可しない/32/44.1/48/88.2/96 (48)																	
Dolby Digital+	出力を許可しない/32/44.1/48 (48)																	
DTS	出力を許可しない/32/44.1/48/96 (48)																	
DTS-HD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (192)																	
Dolby TrueHD	出力を許可しない/44.1/48/88.2/96/176.4/192 (96)																	
実行例	送 @SAF, 0, 7, 2, 3 [↵]	リニア PCM の 192kHz および AAC の 48kHz までの音声出力を許可する。																
	受 @SAF, 0, 7, 2, 3 [↵]	正常終了。																
	送 @SAF, 4, 3 [↵]	リニア PCM および DTS の 48kHz までの音声出力を許可する。 (リニア PCM のサンプリング周波数は変更されません)																
	受 @SAF, 4, 3 [↵]	正常終了。																
関連項目	7.9.5 音声フォーマット																	

@GAF	音声フォーマット取得	
コマンド書式	@GAF [↵]	
返り値書式	@GAF, <i>format_1</i> , <i>frequency_1</i> (, <i>format_2</i> , <i>frequency_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<p><i>format_1-7</i> : 音声フォーマット ※初期値 リニア PCM のみ出力許可 0 = リニア PCM, 1 = AC-3/Dolby Digital, 2 = AAC, 3 = Dolby Digital+, 4 = DTS, 5 = DTS-HD, 6 = Dolby TrueHD</p> <p><i>frequency_1-7</i> : サンプリング周波数 1 = 32kHz, 2 = 44.1kHz, 3 = 48kHz, 4 = 88.2kHz, 5 = 96kHz, 6 = 176.2kHz, 7 = 192kHz ※初期値 DTS-HD は 192kHz、Dolby TrueHD は 96kHz、それ以外は 48kHz</p> <p>出力が許可されている音声フォーマットと最大サンプリング周波数を送信します。</p>	
実行例	送 @GAF [↵]	出力許可されている音声フォーマットを取得。
	受 @GAF, 0, 7 [↵]	リニア PCM の 192kHz までの音声出力が許可されている。
関連項目	7.9.5 音声フォーマット	

@SSP	スピーカ数設定																																																																																																																																	
コマンド書式	@SSP, number (, speaker_1, speaker_2...) <input type="checkbox"/>																																																																																																																																	
返り値書式	@SSP, number (, speaker_1, speaker_2...) <input type="checkbox"/>																																																																																																																																	
パラメータ	<p>number : スピーカ数 1 ~ 8 ※初期値 2</p> <p>speaker_1-8 : 使用するスピーカ 0 = Front Left/Right ※初期値, 1 = Low Frequency Effect, 2 = Front Center, 3 = Rear Left/Right, 4 = Rear Center, 5 = Front Left/Right Center, 6 = Rear Left/Right Center, 7 = Front Left/Right Wide, 8 = Front Left/Right High, 9 = Top Center, 10 = Front Center High</p> <p>speaker_1-8 を省略すると number の設定に応じて以下のように設定します。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">number</th> <th colspan="12">speaker</th> </tr> <tr> <th>0</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>2</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>5</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>7</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> <tr> <td>8</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>ON</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td><td>OFF</td> </tr> </tbody> </table> <p>speaker_1-8 を指定したときに number と speaker_1-8 の合計が一致しない場合は、speaker_1-8 から自動的に number を設定し、万が一 number が設定可能な範囲を超えている場合はエラーになります。</p>		number	speaker												0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	OFF	OFF	ON	OFF	2	ON	OFF	3	ON	ON	OFF	4	ON	ON	ON	OFF	5	ON	ON	OFF	ON	OFF	6	ON	ON	ON	ON	OFF	7	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	8	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																							
number	speaker																																																																																																																																	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																																																																																																																							
1	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																																						
2	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																																						
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																																						
4	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																																						
5	ON	ON	OFF	ON	OFF																																																																																																																													
6	ON	ON	ON	ON	OFF																																																																																																																													
7	ON	ON	ON	ON	ON	OFF																																																																																																																												
8	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF																																																																																																																						
実行例	送 @SSP, 8 <input type="checkbox"/> 受 @SSP, 8 <input type="checkbox"/>	スピーカ数を 8 に設定する。(スピーカ構成は上の表の number=8 のようになります) 正常終了。																																																																																																																																
	送 @SSP, 6, 0, 1, 2, 3 <input type="checkbox"/> 受 @SSP, 6, 0, 1, 2, 3 <input type="checkbox"/>	Front Left/Right, Low Frequency Effect, Front Center, Rear Left/Right の 6 個のスピーカを使用する。 正常終了。																																																																																																																																
	送 @SSP, 8, 0, 3, 5, 6, 7 <input type="checkbox"/> 受 @ERR, 1 <input type="checkbox"/>	Front Left/Right, Rear Left/Right, Front Left/Right Center, Rear Left/Right Center, Front Left/Right Wide のスピーカを使用する。 スピーカ数の合計が 10 個になり、設定可能な数を超えている。																																																																																																																																
関連項目	7.9.6 スピーカ構成																																																																																																																																	

@GSP	スピーカ数取得	
コマンド書式	@GSP []	
返り値書式	@GSP, number, speaker_1 (, speaker_2...) []	
パラメータ	<p>number : スピーカ数 1 ~ 8 ※初期値 2</p> <hr/> <p>speaker_1-8 : 使用するスピーカ 0 = Front Left/Right ※初期値, 1 = Low Frequency Effect, 2 = Front Center, 3 = Rear Left/Right, 4 = Rear Center, 5 = Front Left/Right Center, 6 = Rear Left/Right Center, 7 = Front Left/Right Wide, 8 = Front Left/Right High, 9 = Top Center, 10 = Front Center High</p>	
実行例	送 @GSP [] 受 @GSP, 6, 0, 1, 2, 3 []	スピーカ構成を取得。 Front Left/Right, Low Frequency Effect, Front Center, Rear Left/Right の 6 個のスピーカを使用している。
関連項目	7.9.6 スピーカ構成	

@RME	EDID データのコピー	
コマンド書式	@RME, out, number (, name) []	
返り値書式	@RME, out, number (, name) []	
パラメータ	<p>out : 読み取り端子 1 = IN4 AMP OUT, 2 = IN5 AMP OUT, 3 = OUT1-A, 4 = OUT1-B, 5 = OUT2-A, 6 = OUT2-B, 7 = OUT3-A, 8 = OUT3-B ※ MSD-4402-A の場合、OUT3-A または OUT3-B を指定することはできません</p> <hr/> <p>number : 保存先の COPY DATA 番号 1 ~ 8</p> <hr/> <p>name : COPY DATA 名 ASCII コード (P.9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで COPY DATA 名は省略可能で、省略した場合は現在保存されている名前を変更せずに EDID の設定のみ保存します。</p>	
実行例	送 @RME, 1, 1 [] 受 @RME, 1, 1 []	IN4 AMP OUT に接続されている標示機器の EDID データを 読み取り、COPY DATA 1 に保存する。 正常終了。
	送 @RME, 3, 4, 800x600 [] 受 @RME, 3, 4, 800x600 []	OUT1-A に接続されている表示機器の EDID データを読み取 り、COPY DATA 4 に「800x600」という名前を付けて保存する。 正常終了。
	送 @RME, 2, 1 [] 受 @ERR, 8 []	IN5 AMP OUT に接続されている表示機器の EDID データを 読み取り、COPY DATA 1 に保存する。 EDID データの読み取りに失敗しました。
関連項目	7.9.7 EDIDデータのコピー	

@SCT	シリアル通信端子 通信設定	
コマンド書式	@SCT, port, setting <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SCT, port, setting <input type="checkbox"/>	
パラメータ	port : シリアル通信端子 0 = 全端子, 1 = RS-232C CH1 端子, 2 = RS-232C CH2 端子 ----- setting : 通信設定 ・通信速度 (4800, 9600, 19200, 38400[bps] ※初期値 : 9600) ・データ長 (8, 7[bit] ※初期値 : 8) ・パリティ (なし, 偶数, 奇数 ※初期値 : なし) ・ストップビット (1, 2[bit] ※初期値 : 1) 設定値は表 3. 3a をご覧ください。	
実行例	送 @SCT, 1, 24 <input type="checkbox"/> 受 @SCT, 1, 24 <input type="checkbox"/>	RS-232C CH1 端子を、通信速度=19200[bps]、データ長=8[bit]、 パリティ=なし、ストップビット=1[bit]に設定する。 正常終了。
関連項目	7. 10. 1 シリアル通信端子 通信設定	
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GCT	シリアル通信端子 通信設定取得	
コマンド書式	@GCT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GCT, rs_232c_1, rs_232c_2 <input type="checkbox"/>	
パラメータ	rs_232c_1 : RS-232C CH1 端子 通信設定 rs_232c_2 : RS-232C CH2 端子 通信設定 ・通信速度 (4800, 9600, 19200, 38400[bps] ※初期値 : 9600) ・データ長 (8, 7[bit] ※初期値 : 8) ・パリティ (なし, 偶数, 奇数 ※初期値 : なし) ・ストップビット (1, 2[bit] ※初期値 : 1) 設定値は表 3. 3a をご覧ください。	
実行例	送 @GCT <input type="checkbox"/> 受 @GCT, 24, 24 <input type="checkbox"/>	シリアル端子の通信設定を取得する。 RS-232C CH1 端子、CH2 端子ともに通信速度:19200[bps]、データ 長:8[bit]、パリティ:なし、ストップビット:1[bit]。
関連項目	7. 10. 1 シリアル通信端子 通信設定	

値	通信設定			
0	4800	8	なし	1
1	4800	8	なし	2
2	4800	8	奇数	1
3	4800	8	奇数	2
4	4800	8	偶数	1
5	4800	8	偶数	2
6	4800	7	なし	1
7	4800	7	なし	2
8	4800	7	奇数	1
9	4800	7	奇数	2
10	4800	7	偶数	1
11	4800	7	偶数	2
12	9600	8	なし	1
13	9600	8	なし	2
14	9600	8	奇数	1
15	9600	8	奇数	2
16	9600	8	偶数	1
17	9600	8	偶数	2
18	9600	7	なし	1
19	9600	7	なし	2
20	9600	7	奇数	1
21	9600	7	奇数	2
22	9600	7	偶数	1
23	9600	7	偶数	2
24	19200	8	なし	1
25	19200	8	なし	2
26	19200	8	奇数	1
27	19200	8	奇数	2
28	19200	8	偶数	1
29	19200	8	偶数	2
30	19200	7	なし	1
31	19200	7	なし	2
32	19200	7	奇数	1
33	19200	7	奇数	2
34	19200	7	偶数	1
35	19200	7	偶数	2
36	38400	8	なし	1
37	38400	8	なし	2
38	38400	8	奇数	1
39	38400	8	奇数	2
40	38400	8	偶数	1
41	38400	8	偶数	2
42	38400	7	なし	1
43	38400	7	なし	2
44	38400	7	奇数	1
45	38400	7	奇数	2
46	38400	7	偶数	1
47	38400	7	偶数	2

[表 3. 3a] シリアル通信設定パラメータ

@SCF	シリアル通信端子 動作モード設定
コマンド書式	@SCF, port, mode <input type="checkbox"/>
返り値書式	@SCF, port, mode <input type="checkbox"/>
パラメータ	port : シリアル通信端子 0 = 全端子, 1 = RS-232C CH1 端子, 2 = RS-232C CH2 端子 mode : 動作モード 0 = 受信モード ※初期値, 1 = 送信モード
実行例	送 @SCF, 1, 1 <input type="checkbox"/> RS-232C CH1 端子を送信モードに設定する。 受 @SCF, 1, 1 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.10.2 シリアル通信端子 動作モード
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。

@GCF	シリアル通信端子 動作モード取得
コマンド書式	@GCF <input type="checkbox"/>
返り値書式	@GCF, rs-232c_1, rs-232c_2 <input type="checkbox"/>
パラメータ	rs_232c_1 : RS-232C CH1 端子 動作モード rs_232c_2 : RS-232C CH2 端子 動作モード 0 = 受信モード ※初期値, 1 = 送信モード
実行例	送 @GCF <input type="checkbox"/> シリアル通信端子の動作モードを取得する。 受 @GCF, 1, 0 <input type="checkbox"/> RS-232C CH1 は送信モード、RS-232C CH2 は受信モード。
関連項目	7.10.2 シリアル通信端子 動作モード

@SIP	IP アドレス設定
コマンド書式	@SIP, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 <input type="checkbox"/>
返り値書式	@SIP, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 <input type="checkbox"/>
パラメータ	unit_1 : IP アドレス上位 ~ unit_4 : IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.199
実行例	送 @SIP, 192, 168, 3, 2 <input type="checkbox"/> 本機の IP アドレスを 192.168.3.2 に設定する。 受 @SIP, 192, 168, 3, 2 <input type="checkbox"/> 正常終了。
関連項目	7.11.1 IPアドレス
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。

@GIP	IP アドレス取得
コマンド書式	@GIP <input type="checkbox"/>
返り値書式	@GIP, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 <input type="checkbox"/>
パラメータ	unit_1 : IP アドレス上位 ~ unit_4 : IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.199
実行例	送 @GIP <input type="checkbox"/> 本機の IP アドレスを取得する。 受 @GIP, 192, 168, 3, 2 <input type="checkbox"/> IP アドレスは 192.168.3.2。
関連項目	7.11.1 IPアドレス

@SSB	サブネットマスク設定	
コマンド書式	@SSB, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
返り値書式	@SSB, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
パラメータ	unit_1 : サブネットマスク上位 ~ unit_4 : サブネットマスク下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 255.255.255.000	
実行例	送 @SSB, 255, 255, 192, 0 [↵]	サブネットマスクを 255.255.192.0(=18bit) に設定する。
	受 @SSB, 255, 255, 192, 0 [↵]	正常終了。
	送 @SSB, 255, 0, 0, 128 [↵]	サブネットマスクとして不正な値を指定するとエラーが返さ
	受 @ERR, 1 [↵]	れます。
関連項目	7.11.2 サブネットマスク	
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GSB	サブネットマスク取得	
コマンド書式	@GSB [↵]	
返り値書式	@GSB, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
パラメータ	unit_1 : サブネットマスク上位 ~ unit_4 : サブネットマスク下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 255.255.255.000	
実行例	送 @GSB [↵]	サブネットマスクを取得。
	受 @GSB, 255, 255, 192, 0 [↵]	サブネットマスクは 255.255.192.0(=18bit)。
関連項目	7.11.2 サブネットマスク	

@SGW	ゲートウェイアドレス設定	
コマンド書式	@SGW, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
返り値書式	@SGW, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
パラメータ	unit_1 : ゲートウェイアドレス上位 ~ unit_4 : ゲートウェイアドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.200	
実行例	送 @SGW, 192, 168, 1, 254 [↵]	ゲートウェイアドレスを 192.168.1.254 に設定する。
	受 @SGW, 192, 168, 1, 254 [↵]	正常終了。
関連項目	7.11.3 ゲートウェイアドレス	
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GGW	ゲートウェイアドレス取得	
コマンド書式	@GGW [↵]	
返り値書式	@GGW, unit_1, unit_2, unit_3, unit_4 [↵]	
パラメータ	unit_1 : ゲートウェイアドレス上位 ~ unit_4 : ゲートウェイアドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.200	
実行例	送 @GGW [↵]	ゲートウェイアドレスを取得。
	受 @GGW, 192, 168, 1, 254 [↵]	ゲートウェイアドレスは 192.168.1.254。
関連項目	7.11.3 ゲートウェイアドレス	

@SLF	LAN 動作モード設定	
コマンド書式	@SLF, connection, mode (, ip_1, ip_2, ip_3, ip_4, pjlink, tcp, password) 	
返り値書式	@SLF, connection, mode (, ip_1, ip_2, ip_3, ip_4, pjlink, tcp, password) 	
パラメータ	<p><i>connection</i> : コネクション番号 1 = コネクション 1 ~ 8 = コネクション 8</p> <p><i>mode</i> : 動作モード 0 = 受信モード ※初期値, 1 = 送信モード</p> <p><i>ip_1</i> : 接続先 IP アドレス上位 ~ <i>ip_4</i> : 接続先 IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.198 <i>mode</i> に送信モードを指定した場合のみ、設定します。</p> <p><i>pjlink</i> : PJLink プロトコルでの接続 0 = PJLink を使用しない ※初期値, 1 = PJLink を使用する <i>mode</i> に送信モードを指定した場合のみ、設定します。</p> <p><i>tcp</i> : 接続先ポート番号 1 ~ 65535 ※初期値 1100 <i>mode</i> に送信モードを指定し、かつ、<i>pjlink</i> に使用しないを指定した場合のみ設定します。</p> <p><i>password</i> : パスワード ASCII コード(P.9)の、30 ~ 39, 41 ~ 5A, 61 ~ 7A (英数字)の中から最大 32 文字まで <i>mode</i> に送信モードを指定し、かつ <i>pjlink</i> に使用するを指定した場合のみ、設定します。 PJLink プロトコルで接続する際にパスワードによる認証を行わない場合は、省略可能です。</p>	
実行例	<p>送 @SLF, 1, 0 </p> <p>受 @SLF, 1, 0 </p> <p>送 @SLF, 2, 1, 192, 168, 1, 1, 0, 1300 </p> <p>受 @SLF, 2, 1, 192, 168, 1, 1, 0, 1300 </p> <p>送 @SLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1, PROJE CTOR1 </p> <p>受 @SLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1, PROJE CTOR1 </p> <p>送 @SLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1 </p> <p>受 @SLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1 </p>	<p>コネクション 1 の動作モード=受信モードに設定する。 正常終了。</p> <p>コネクション 2 の動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.1, PJLink=使用しない, 接続先ポート番号=1300 に設定する。 正常終了。</p> <p>コネクション 3 の動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.2, PJLink=使用する, パスワード=「PROJECTOR1」に設定する。 正常終了。</p> <p>コネクション 3 の動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.2, PJLink=使用する, パスワード=認証を行なわないに設定する。 正常終了。</p>
関連項目	7.11.4 LAN 動作モード	
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GLF	LAN 動作モード取得	
コマンド書式	@GLF, <i>connection</i>	
返り値書式	@GLF, <i>connection</i> , <i>mode</i> (, <i>ip_1</i> , <i>ip_2</i> , <i>ip_3</i> , <i>ip_4</i> , <i>pjlink</i> , <i>tcp</i> , <i>password</i>)	
パラメータ	<p><i>connection</i> : コネクション番号 1 = コネクション 1 ~ 8 = コネクション 8</p> <p><i>mode</i> : 動作モード 0 = 受信モード ※初期値, 1 = 送信モード</p> <p><i>ip_1</i> : 接続先 IP アドレス上位 ~ <i>ip_4</i> : 接続先 IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.198 <i>mode</i> が送信モードの場合のみ、返信されます。</p> <p><i>pjlink</i> : PJLink プロトコルでの接続 0 = PJLink を使用しない ※初期値, 1 = PJLink を使用する <i>mode</i> が送信モードの場合のみ、返信されます。</p> <p><i>tcp</i> : 接続先ポート番号 1 ~ 65535 ※初期値 1100 <i>mode</i> が送信モードで、かつ <i>pjlink</i> を使用しない場合のみ、返信されます。</p> <p><i>password</i> : パスワード ASCII コード(P.9)の、30 ~ 39, 41 ~ 5A, 61 ~ 7A (英数字)の中から最大 32 文字まで <i>mode</i> が送信モードで、かつ <i>pjlink</i> を使用し、パスワードが設定されている場合のみ返信されます。</p>	
実行例	送 受	<p>@GLF, 1 </p> <p>@GLF, 1, 0 </p> <p>@GLF, 2 </p> <p>@GLF, 2, 1, 192, 168, 1, 1, 0, 1300 </p> <p>@GLF, 3 </p> <p>@GLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1, PROJECTOR1 </p> <p>@GLF, 3 </p> <p>@GLF, 3, 1, 192, 168, 1, 2, 1 </p>
		<p>コネクション 1 の動作モードを取得する。 動作モード=受信モード。</p> <p>コネクション 2 の動作モードを取得する。 動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.1, PJLink=使用しない, 接続先ポート番号=1300。</p> <p>コネクション 3 の動作モードを取得する。 動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.2, PJLink=使用する, パスワード=「PROJECTOR1」。</p> <p>コネクション 3 の動作モードを取得する。 動作モード=送信モード, 接続先 IP アドレス=192.168.1.2, PJLink=使用する, パスワード=未設定。</p>
関連項目	7.11.4 LAN 動作モード	

@SLP	TCP ポート番号設定	
コマンド書式	@SLP, <i>connection_1</i> , <i>port_1</i> (, <i>connection_2</i> , <i>port_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SLP, <i>connection_1</i> , <i>port_1</i> (, <i>connection_2</i> , <i>port_2</i> ···) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>connection_1-8</i> : コネクション番号 0 = 全コネクション, 1 = コネクション 1 ~ 8 = コネクション 8 <hr/> <i>port_1-8</i> : ポート番号 23, 80, 1100, 5000 ~ 5999, 6000 ~ 6999 ※初期値 コネクション 1~3 = 1100, コネクション 4~6 = 23, コネクション 7~8 = 80	
実行例	送 @SLP, 8, 6000 <input type="checkbox"/> 受 @SLP, 8, 6000 <input type="checkbox"/>	コネクション 8 のポート番号を 6000 に設定する。 正常終了。
関連項目	7.11.5 TCPポート番号	
注意事項	IP アドレスやシリアル通信設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GLP	TCP ポート番号取得	
コマンド書式	@GLP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GLP, <i>connection_1</i> , <i>connection_2</i> , <i>connection_3</i> , <i>connection_4</i> , <i>connection_5</i> , <i>connection_6</i> , <i>connection_7</i> , <i>connection_8</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>connection_1</i> ~ <i>connection_8</i> : 各コネクションのポート番号 23, 80, 1100, 5000 ~ 5999, 6000 ~ 6999 ※初期値 コネクション 1~3 = 1100, コネクション 4~6 = 23, コネクション 7~8 = 80	
実行例	送 @GLP <input type="checkbox"/> 受 @GLP, 1100, 1100, 1100, 23, 23, 23, 80, 80 <input type="checkbox"/>	ポート番号を取得。 コネクション 1~3 は 1100, コネクション 4~6 は 23, コ ネクション 7 および 8 は 80。
関連項目	7.11.5 TCPポート番号	

@GMC	MAC アドレス取得	
コマンド書式	@GMC <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GMC, <i>unit_1</i> , <i>unit_2</i> , <i>unit_3</i> , <i>unit_4</i> , <i>unit_5</i> , <i>unit_6</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>unit_1</i> : MAC アドレス上位 ~ <i>unit_6</i> : MAC アドレス下位 00 ~ FF = 8 ビット(16 進数表記)	
実行例	送 @GMC <input type="checkbox"/> 受 @GMC, 00, 08, E5, 3E, 00, 01 <input type="checkbox"/>	MAC アドレスを取得。 MAC アドレスを返信。
関連項目	7.11.6 MACアドレス表示	

@EXC	制御コマンドの実行	
コマンド書式	@EXC, <i>command_1</i> (, <i>command_2</i> ...) []	
返り値書式	@EXC, <i>command_1</i> (, <i>command_2</i> ...) []	
パラメータ	<i>command_1-5</i> : 制御コマンド A ~ I, a ~ i = 汎用コマンド (COMMAND A~I) 1 ~ 32 = 制御コマンド個別 (COMMAND 1~32)	
実行例	送 @EXC, A [] 受 @EXC, A []	実行条件 COMMAND A に関連付けられているコマンドを実行する。 正常終了。
	送 @EXC, 1, 2, 3 [] 受 @EXC, 1, 2, 3 []	COMMAND 1→2→3 の順番に実行する。 正常終了。
	送 @EXC, 6 [] 受 @EXC, 6, RECV: POWER OFF []	COMMAND 6 を実行する。 受信データを表示するコマンドを実行した場合は、受信した結果が返されます。この例ではコマンドを送信した機器から「POWER OFF」と受信しています。
	送 @EXC, A [] 受 @ERR, 10, A []	実行条件 COMMAND A に関連付けられているコマンドを実行する。 コマンドが異常終了した場合は、エラーステータスと実行した制御コマンドが返されます。(複数の制御コマンドを実行した場合は、複数のエラーが返されることがあります)
関連項目	6.4 制御コマンドの実行 7.12 制御コマンド送信機能	
注意事項	制御コマンドの実行が終了してから結果を返信するため、返信に時間がかかる場合があります。	

@SEC	制御コマンド設定(通信コマンド制御)																								
コマンド書式	@SEC, <i>no</i> , <i>delay</i> , <i>port</i> , <i>memo</i> , <i>length</i> , <i>command</i> , <i>timeout</i> , <i>retry</i> , <i>interval</i> , <i>retryover</i> , <i>display</i> (, <i>recv_1</i> , <i>recv_2</i> ...) []																								
返り値書式	@SEC, <i>no</i> , <i>delay</i> , <i>port</i> , <i>memo</i> , <i>length</i> , <i>command</i> , <i>timeout</i> , <i>retry</i> , <i>interval</i> , <i>retryover</i> , <i>display</i> (, <i>recv_1</i> , <i>recv_2</i> ...) []																								
パラメータ	<i>no</i> : 制御コマンド番号 1 ~ 32																								
	<i>delay</i> : 遅延時間 0 ~ 999999																								
	<i>port</i> : 出力端子 1 ~ 2047																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bit10</th> <th>bit9</th> <th>bit8</th> <th>bit7</th> <th>bit6</th> <th>bit5</th> <th>bit4</th> <th>bit3</th> <th>bit2</th> <th>bit1</th> <th>bit0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>出力端子</td> <td>LOOP BACK</td> <td>LAN8</td> <td>LAN7</td> <td>LAN6</td> <td>LAN5</td> <td>LAN4</td> <td>LAN3</td> <td>LAN2</td> <td>LAN1</td> <td>RS-232C CH2</td> <td>RS-232C CH1</td> </tr> </tbody> </table> <p>コマンドを送信する出力端子に該当するビットを1にします(bit15-bit11は未使用なので常に0を指定します)。例えば RS-232C CH1 にコマンドを送信する場合は 1(2進数で000000000000001)を指定し、LAN1 と LAN2 にコマンドを送信する場合は 12(2進数で0000000000001100)を指定します。</p>			bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0	出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2
	bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0														
出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1														
<i>memo</i> : メモ ASCII コード(P.9)の 20 ~ 7D で 2C(カンマ)以外の中から最大 14 文字まで																									
<i>length</i> : 送信コマンドデータサイズ(バイト数) 0 ~ 30																									

	<i>command</i> : 送信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で <i>length</i> × 2 桁を指定	
	<i>timeout</i> : タイムアウト時間 0 ~ 99999	
	<i>retry</i> : リトライ回数 0 ~ 99	
	<i>interval</i> : リトライ間隔 0 ~ 99999	
	<i>retryover</i> : リトライオーバー時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する	
	<i>display</i> : 受信データの表示 0 = 通信コマンド制御の場合は、0を指定します	
	<i>recv_1-32</i> : 返信コマンドのチェックの有無 1 ~ 32 = チェックする返信コマンド番号を指定し、複数チェックする場合はカンマで区切って最大 32 個まで指定可能 チェックする返信コマンド番号のみパラメータを送信すれば、パラメータが送信されなかった返信コマンドについては自動的に全て「チェックしない」に設定されます。 返信コマンドは、@SRC 返信コマンド設定 (P. 83) で登録します。	
実行例	送 @SEC, 1, 10, 3, POWER, 7, 5057204F4E0D0A, 1000, 2, 500, 0, 0, 1, 2☑ 受 @SEC, 1, 10, 3, POWER, 7, 5057204F4E0D0A, 1000, 2, 500, 0, 0, 1, 2☑	制御コマンド番号 1 に以下の内容で登録する。 ・ 遅延時間 : 10ms ・ 出力端子 : RS-232C CH1 & RS-232C CH2 ・ メモ : POWER ・ データサイズ : 7 バイト ・ コマンドデータ : PW ONCR LF (ASCII コード) ・ タイムアウト : 1000ms ・ リトライ回数 : 2 回 ・ リトライ間隔 : 500ms 間隔で再送信する ・ リトライオーバー : 停止する ・ 受信データ : 表示しない ・ 返信コマンド : 1 と 2 をチェックする
	送 @SEC, 2, 0, 1024, IN1 SELECT, 10, 405353572C312C310D0A, 0, 0, 0, 1, 0☑ 受 @SEC, 2, 0, 1024, IN1 SELECT, 10, 405353572C312C310D0A, 0, 0, 0, 1, 0☑	制御コマンド番号 2 に以下の内容で登録する。 ・ 遅延時間 : 0ms ・ 出力端子 : LOOP BACK ・ メモ : IN1 SELECT ・ データサイズ : 10 バイト ・ コマンドデータ : @SSW, 1, 1CR LF (ASCII コード) ・ タイムアウト : 0ms ・ リトライ回数 : 0 回 ・ リトライ間隔 : 0ms ・ リトライオーバー : 継続する ・ 受信データ : 表示しない ・ 返信コマンド : チェックしない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@GEC	制御コマンド取得(通信コマンド制御)																									
コマンド書式	@GEC, no []																									
返り値書式	@GEC, no, delay, port, memo, length, command, timeout, retry, interval, retryover, display (, recv_1, recv_2...) []																									
パラメータ	<p>no : 制御コマンド番号 1 ~ 32</p> <p>delay : 遅延時間 0 ~ 999999</p> <p>port : 出力端子 1 ~ 2047</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bit10</th> <th>bit9</th> <th>bit8</th> <th>bit7</th> <th>bit6</th> <th>bit5</th> <th>bit4</th> <th>bit3</th> <th>bit2</th> <th>bit1</th> <th>bit0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>出力端子</td> <td>LOOP BACK</td> <td>LAN8</td> <td>LAN7</td> <td>LAN6</td> <td>LAN5</td> <td>LAN4</td> <td>LAN3</td> <td>LAN2</td> <td>LAN1</td> <td>RS-232C CH2</td> <td>RS-232C CH1</td> </tr> </tbody> </table> <p>コマンドを送信する出力端子に該当するビットが1になります(bit15-bit11は未使用なので常に0になります)。例えば RS-232C CH1 にコマンドを送信する場合は 1(2進数で0000000000000001)になり、LAN1 と LAN2 にコマンドを送信する場合は 12(2進数で0000000000001100)になります。</p> <p>memo : メモ ASCII コード(P.9)の 20 ~ 7Dで2C(カンマ)以外の中から最大14文字まで</p> <p>length : 送信コマンドデータサイズ(バイト数) 0 ~ 30</p> <p>command : 送信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)でlength×2桁</p> <p>timeout : タイムアウト時間 0 ~ 99999</p> <p>retry : リトライ回数 0 ~ 99</p> <p>interval : リトライ間隔 0 ~ 99999</p> <p>retryover : リトライオーバー時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する</p> <p>display : 受信データの表示 0 = 通信コマンド制御の場合は、0になります</p> <p>recv_1-32 : 返信コマンドのチェックの有無 1 ~ 32 = チェックする返信コマンド番号をカンマで区切って返信</p>			bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0	出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1
	bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0															
出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1															
実行例	送 受	<p>@GEC, 1 []</p> <p>@GEC, 1, 10, 3, POWER, 7, 5057204F4E0D0A, 1000, 2, 500, 0, 0, 1, 2 []</p> <p>制御コマンド番号1に登録された内容を取得。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・遅延時間 : 10ms ・出力端子 : RS-232C CH1 & RS-232C CH2 ・メモ : POWER ・データサイズ : 7バイト ・コマンドデータ : PW ONCR LF (ASCIIコード) ・タイムアウト : 1000ms ・リトライ回数 : 2回 ・リトライ間隔 : 500ms 間隔で再送信する ・リトライオーバー : 停止する ・受信データ : 表示しない ・返信コマンド : 1と2をチェックする 																								

送受	@GEC, 2 <input type="checkbox"/> @GEC, 2, 0, 1024, IN1 SELECT, 10, 405353572C312C310D0A, 0, 0, 0, 1, 0 <input type="checkbox"/>	制御コマンド番号 2 に登録された内容を取得。 ・ 遅延時間 : 0ms ・ 出力端子 : LOOP BACK ・ メモ : IN1 SELECT ・ データサイズ : 10 バイト ・ コマンドデータ : @SSW, 1, 1CR LF (ASCII コード) ・ タイムアウト : 0ms ・ リトライ回数 : 0 回 ・ リトライ間隔 : 0ms ・ リトライオーバー : 継続する ・ 受信データ : 表示しない ・ 返信コマンド : チェックしない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@SEC	制御コマンド設定(受信データの表示)																								
コマンド書式	@SEC, no, delay, port, memo, length, command, timeout, retry, interval, retryover, display, delimiter <input type="checkbox"/>																								
返り値書式	@SEC, no, delay, port, memo, length, command, timeout, retry, interval, retryover, display, delimiter <input type="checkbox"/>																								
パラメータ	<p>no : 制御コマンド番号 1 ~ 32</p> <p>delay : 遅延時間 0 ~ 999999</p> <p>port : 出力端子 1 ~ 2047</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bit10</th> <th>bit9</th> <th>bit8</th> <th>bit7</th> <th>bit6</th> <th>bit5</th> <th>bit4</th> <th>bit3</th> <th>bit2</th> <th>bit1</th> <th>bit0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>出力端子</td> <td>LOOP BACK</td> <td>LAN8</td> <td>LAN7</td> <td>LAN6</td> <td>LAN5</td> <td>LAN4</td> <td>LAN3</td> <td>LAN2</td> <td>LAN1</td> <td>RS-232C CH2</td> <td>RS-232C CH1</td> </tr> </tbody> </table> <p>コマンドを送信する出力端子に該当するビットを1にします(bit15-bit11は未使用なので常に0を指定します)。例えばRS-232C CH1にコマンドを送信する場合は1(2進数で0000000000000001)を指定し、LAN1とLAN2にコマンドを送信する場合は12(2進数で0000000000001100)を指定します。</p> <p>memo : メモ ASCIIコード(P.9)の20 ~ 7Dで2C(カンマ)以外の中から最大14文字まで</p> <p>length : 送信コマンドデータサイズ(バイト数) 0 ~ 30</p> <p>command : 送信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)でlength×2桁を指定</p> <p>timeout : タイムアウト時間 0 ~ 99999</p> <p>retry : リトライ回数 0 ~ 99</p> <p>interval : リトライ間隔 0 ~ 99999</p> <p>retryover : リトライオーバー時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する</p> <p>display : 受信データの表示 1 = ASCIIコードで表示する, 2 = 16進数で表示する</p>		bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0	出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1
	bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0														
出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1														

	<i>delimiter</i> : デリミタ デリミタを監視する場合は、0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で2桁を指定 100 = デリミタを監視しない	
実行例	送 @SEC, 3, 0, 512, POWER STATUS, 9, 47455420504F570DOA, 2000, 2, 200, 0, 1, 0D☑ 受 @SEC, 3, 0, 512, POWER STATUS, 9, 47455420504F570DOA, 2000, 2, 200, 0, 1, 0D☑	制御コマンド番号3に以下の内容で登録する。 ・遅延時間 : 0ms ・出力端子 : LAN8 ・メモ : POWER STATUS ・データサイズ : 9バイト ・コマンドデータ : GET POWCR LF (ASCIIコード) ・タイムアウト : 2000ms ・リトライ回数 : 2回 ・リトライ間隔 : 200ms 間隔で再送信する ・リトライオーバー : 停止する ・受信データ : ASCIIコードで表示する ・デリミタ : 0D=16進数(CR=ASCIIコード)
	送 @SEC, 4, 0, 128, INPUT, 7, 494E53454C0DOA, 2500, 4, 100, 1, 2, 100☑ 受 @SEC, 4, 0, 128, INPUT, 7, 494E53454C0DOA, 2500, 4, 100, 1, 2, 100☑	制御コマンド番号4に以下の内容で登録する。 ・遅延時間 : 0ms ・出力端子 : LAN6 ・メモ : INPUT ・データサイズ : 7バイト ・コマンドデータ : INSEL CR LF (ASCIIコード) ・タイムアウト : 2500ms ・リトライ回数 : 4回 ・リトライ間隔 : 100ms 間隔で再送信する ・リトライオーバー : 継続する ・受信データ : 16進数で表示する ・返信コマンド : デリミタを監視しない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@GEC	制御コマンド取得(受信データの表示)																									
コマンド書式	@GEC, no ☑																									
返り値書式	@GEC, no, delay, port, memo, length, command, timeout, retry, interval, retryover, display, delimiter ☑																									
パラメータ	no : 制御コマンド番号 1 ~ 32 <hr/> delay : 遅延時間 0 ~ 999999 <hr/> port : 出力端子 1 ~ 2047 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>bit10</th> <th>bit9</th> <th>bit8</th> <th>bit7</th> <th>bit6</th> <th>bit5</th> <th>bit4</th> <th>bit3</th> <th>bit2</th> <th>bit1</th> <th>bit0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>出力端子</td> <td>LOOP BACK</td> <td>LAN8</td> <td>LAN7</td> <td>LAN6</td> <td>LAN5</td> <td>LAN4</td> <td>LAN3</td> <td>LAN2</td> <td>LAN1</td> <td>RS-232C CH2</td> <td>RS-232C CH1</td> </tr> </tbody> </table> <p>コマンドを送信する出力端子に該当するビットが1になります(bit15-bit11は未使用なので常に0になります)。例えば RS-232C CH1 にコマンドを送信する場合は 1(2進数で0000000000000001)になり、LAN1 と LAN2 にコマンドを送信する場合は 12(2進数で0000000000001100)になります。</p>			bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0	出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1
	bit10	bit9	bit8	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0															
出力端子	LOOP BACK	LAN8	LAN7	LAN6	LAN5	LAN4	LAN3	LAN2	LAN1	RS-232C CH2	RS-232C CH1															

	<i>memo</i> : メモ ASCII コード (P. 9) の 20 ~ 7D で 2C (カンマ) 以外の中から最大 14 文字まで	
	<i>length</i> : 送信コマンドデータサイズ (バイト数) 0 ~ 30	
	<i>command</i> : 送信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4 ビット 1 桁 (16 進数表記) で <i>length</i> × 2 桁	
	<i>timeout</i> : タイムアウト時間 0 ~ 99999	
	<i>retry</i> : リトライ回数 0 ~ 99	
	<i>interval</i> : リトライ間隔 0 ~ 99999	
	<i>retryover</i> : リトライオーバー時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する	
	<i>display</i> : 受信データの表示 1 = ASCII コードで表示する, 2 = 16 進数で表示する	
	<i>delimiter</i> : デリミタ デリミタを監視する場合は、0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4 ビット 1 桁 (16 進数表記) で 2 桁 100 = デリミタを監視しない	
実行例	送	@GEC, 3 ㊦
	受	@GEC, 3, 0, 512, POWER STATUS, 9, 47455420504F570D0A, 2000, 2, 200, 0, 1, 0D ㊦
		制御コマンド番号 3 に登録された内容を取得。 ・ 遅延時間 : 0ms ・ 出力端子 : LAN8 ・ メモ : POWER STATUS ・ データサイズ : 9 バイト ・ コマンドデータ : GET POWCR LF (ASCII コード) ・ タイムアウト : 2000ms ・ リトライ回数 : 2 回 ・ リトライ間隔 : 200ms 間隔で再送信する ・ リトライオーバー : 停止する ・ 受信データ : ASCII コードで表示する ・ デリミタ : 0D=16 進数 (CR =ASCII コード)
	送	@GEC, 4 ㊦
	受	@GEC, 4, 0, 128, INPUT, 7, 494E53454C0D0A, 2500, 4, 100, 1, 2, 100 ㊦
		制御コマンド番号 4 に登録された内容を取得。 ・ 遅延時間 : 0ms ・ 出力端子 : LAN6 ・ メモ : INPUT ・ データサイズ : 7 バイト ・ コマンドデータ : INSELCR LF (ASCII コード) ・ タイムアウト : 2500ms ・ リトライ回数 : 4 回 ・ リトライ間隔 : 100ms 間隔で再送信する ・ リトライオーバー : 継続する ・ 受信データ : 16 進数で表示する ・ 返信コマンド : デリミタを監視しない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@SEC	制御コマンド設定(コンタクトクローザ制御)																															
コマンド書式	@SEC, no, delay, port, memo, ccno_1, cc_1, pulse_1 (, ccno_2, cc_2, pulse_2, ccno_3, cc_3, pulse_3...) []																															
返り値書式	@SEC, no, delay, port, memo, ccno_1, cc_1, pulse_1 (, ccno_2, cc_2, pulse_2, ccno_3, cc_3, pulse_3...) []																															
パラメータ	no : 制御コマンド番号 1 ~ 32																															
	delay : 遅延時間 0 ~ 999999																															
	port : コンタクトクローザ制御 2048 = コンタクトクローザ制御の場合は、2048 を指定します																															
	memo : メモ ASCII コード (P. 9) の 20 ~ 7D で 2C (カンマ) 以外の中から最大 14 文字まで																															
	ccno_1-9 : 端子番号																															
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ccno</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>8</th> <th>9</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>制御</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 1</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 2</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 3</td> </tr> <tr> <td>端子</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> </tr> </tbody> </table>		ccno	1	2	3	4	5	6	7	8	9	制御	CONTACT CLOSURE 1			CONTACT CLOSURE 2			CONTACT CLOSURE 3			端子	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3
	ccno	1	2	3	4	5	6	7	8	9																						
	制御	CONTACT CLOSURE 1			CONTACT CLOSURE 2			CONTACT CLOSURE 3																								
	端子	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3																						
	cc_1-9 : 端子制御 0 = 接点 OFF, 1 = 接点 ON, 2 = トグル動作, 3 = 制御しない																															
pulse_1-9 : パルス幅 0, 100 ~ 9990 接点を制御後、元に戻すまでの時間を指定し、「0」を指定すると制御後の状態を保持します (自動的に元に戻しません)。10ms 単位で設定し、下 1 桁に 0 以外を指定した場合は、切り捨てられます (例えば 199 と指定すると、190ms に設定されます)。																																
制御する端子のみパラメータを送信すれば、パラメータが送信されなかった端子については自動的に全て「制御しない」に設定されるため、通常は cc_1-9 に「3=制御しない」のパラメータを送信する必要はありません。																																
実行例	送	@SEC, 5, 20, 2048, SCREEN UP, 1, 1, 100 []																														
	受	@SEC, 5, 20, 2048, SCREEN UP, 1, 1, 100 []																														
送	送	@SEC, 6, 50, 2048, PROJECTOR ON, 1, 0, 200, 2, 1, 0 []																														
	受	@SEC, 6, 50, 2048, PROJECTOR ON, 1, 0, 200, 2, 1, 0 []																														
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集																															

@GEC	制御コマンド取得(コンタクトクローザ制御)																															
コマンド書式	@GEC, no []																															
返り値書式	@GEC, no, delay, port, memo, ccno_1, cc_1, pulse_1 (, ccno_2, cc_2, pulse_2, ccno_3, cc_3, pulse_3...) []																															
パラメータ	<p>no : 制御コマンド番号 1 ~ 32</p> <p>delay : 遅延時間 0 ~ 999999</p> <p>port : コンタクトクローザ制御 2048 = コンタクトクローザ制御の場合は、2048 になります</p> <p>memo : メモ ASCII コード(P.9)の 20 ~ 7D で 2C(カンマ)以外の中から最大 14 文字まで</p> <p>ccno_1-9 : 端子番号</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>ccno</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>8</th> <th>9</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>制御</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 1</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 2</td> <td colspan="3">CONTACT CLOSURE 3</td> </tr> <tr> <td>端子</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> <td>CH1</td> <td>CH2</td> <td>CH3</td> </tr> </tbody> </table> <p>cc_1-9 : 端子制御 0 = 接点 OFF, 1 = 接点 ON, 2 = トグル動作</p> <p>pulse_1-9 : パルス幅 0, 100 ~ 9990</p> <p>制御する端子の設定のみ送信します</p>		ccno	1	2	3	4	5	6	7	8	9	制御	CONTACT CLOSURE 1			CONTACT CLOSURE 2			CONTACT CLOSURE 3			端子	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3
ccno	1	2	3	4	5	6	7	8	9																							
制御	CONTACT CLOSURE 1			CONTACT CLOSURE 2			CONTACT CLOSURE 3																									
端子	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3	CH1	CH2	CH3																							
実行例	送 受	<p>@GEC, 5 []</p> <p>@GEC, 5, 20, 2048, SCREEN UP, 1, 1, 100 []</p>	<p>制御コマンド番号 5 に登録された内容を取得。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 20ms 後に制御する ・ メモ : SCREEN UP ・ コンタクトクローザ 1 の CH1 を 100ms 期間 ON ・ その他の端子は全て制御しない 																													
	送 受	<p>@GEC, 6 []</p> <p>@GEC, 6, 50, 2048, PROJECTOR ON, 1, 0, 200, 2, 1, 0 []</p>	<p>制御コマンド番号 6 に登録された内容を取得。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 50ms 後に制御する ・ メモ : PROJECTOR ON ・ コンタクトクローザ 1 の CH1 を 200ms 期間 OFF ・ コンタクトクローザ 1 の CH2 を ON にし、ON の状態を保持 ・ その他の端子は全て制御しない 																													
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集																															

@SEC	制御コマンド設定(CEC制御)	
コマンド書式	@SEC, no, delay, port, memo, error, ch_1, cec_1 (, ch_2, cec_2...) []	
返り値書式	@SEC, no, delay, port, memo, error, ch_1, cec_1 (, ch_2, cec_2...) []	
パラメータ	<p>no : 制御コマンド番号 1 ~ 32</p> <p>delay : 遅延時間 0 ~ 999999</p> <p>port : CEC 制御 4096 = CEC 制御の場合は、4096 を指定します</p> <p>memo : メモ ASCII コード(P.9)の 20 ~ 7D で 2C(カンマ)以外の中から最大 14 文字まで</p>	

	<i>error</i> : 機器から応答がなかった時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する	
	<i>ch_1-3</i> : 出力番号 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>cec_1-3</i> : 制御コマンド 0 =制御しない, 1 = POWER OFF, 2 = POWER ON	
	制御する出力のみパラメータを送信すれば、パラメータが送信されなかった出力については自動的に全て「制御しない」に設定されるため、通常は <i>cec_1-3</i> に「0=制御しない」のパラメータを送信する必要はありません。	
実行例	送 @SEC, 7, 0, 4096, DISPLAY1 ON, 0, 1, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SEC, 7, 0, 4096, DISPLAY1 ON, 0, 1, 2 <input type="checkbox"/>	制御コマンド番号 7 に以下の内容で登録する。 ・遅延時間 : 0ms ・メモ : DISPLAY1 ON ・エラー時 : 停止する ・出力 OUT1 に接続された機器の電源を ON する ・その他の出力は全て制御しない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@GEC	制御コマンド取得(CEC制御)	
コマンド書式	@GEC, <i>no</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GEC, <i>no, delay, port, memo, error, ch_1, cec_1</i> (, <i>ch_2, cec_2...</i>) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>no</i> : 制御コマンド番号 1 ~ 32 <i>delay</i> : 遅延時間 0 ~ 999999 <i>port</i> : CEC 制御 4096 = CEC 制御の場合は、4096 を指定します <i>memo</i> : メモ ASCII コード (P. 9) の 20 ~ 7D で 2C (カンマ) 以外の中から最大 14 文字まで <i>error</i> : 機器から応答がなかった時の処理 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する <i>ch_1-3</i> : 出力番号 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 <i>cec_1-3</i> : 制御コマンド 0 =制御しない, 1 = POWER OFF, 2 = POWER ON 制御する出力の設定のみ送信します。	
実行例	送 @GEC, 7 <input type="checkbox"/> 受 @GEC, 7, 0, 4096, DISPLAY1 ON, 0, 1, 2 <input type="checkbox"/>	制御コマンド番号 7 に登録された内容を取得。 ・遅延時間 : 0ms ・メモ : DISPLAY1 ON ・エラー時 : 停止する ・出力 OUT1 に接続された機器の電源を ON する ・その他の出力は全て制御しない
関連項目	7.12.1 制御コマンド 作成・編集	

@SRC	返信コマンド設定		
コマンド書式	@SRC, no, process, length, command, mask, memo ☐		
返り値書式	@SRC, no, process, length, command, mask, memo ☐		
パラメータ	no : 制御コマンド番号 1 ~ 32		
	process : 処理判定 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する, 2 = コマンドを再送信する		
	length : 返信コマンドデータサイズ(バイト数) 0 ~ 30		
	command : 返信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で length×2桁を指定		
	mask : マスクデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で length×2桁を指定		
	memo : メモ ASCIIコード(P.9)の 20 ~ 7Dで 2C(カンマ)以外の中から最大14文字まで		
実行例	送	@SRC, 1, 1, 9, 52454356204F4B0D0A, FFFFFFFFFFFFFFFF, OK☐	返信コマンド番号1に以下の内容で登録する。 ・処理判定 : 継続する ・データサイズ : 9バイト ・コマンドデータ : RECV OKCR LF (ASCIIコード) ・マスクデータ : 全てFF (全ビットチェック) ・メモ : OK
	受	@SRC, 1, 1, 9, 52454356204F4B0D0A, FFFFFFFFFFFFFFFF, OK☐	
	送	@SRC, 2, 0, 1, 40, 40, NG☐	返信コマンド番号2に以下の内容で登録する。 ・処理判定 : 停止する ・データサイズ : 1バイト ・コマンドデータ : 40 (16進数) ・マスクデータ : 40 (上から2ビット目をチェック) ・メモ : NG
	受	@SRC, 2, 0, 1, 40, 40, NG☐	
関連項目	7.12.2 返信コマンド 作成・編集		

@GRC	返信コマンド取得	
コマンド書式	@GRC, no ☐	
返り値書式	@GRC, no, process, length, command, mask, memo ☐	
パラメータ	no : 制御コマンド番号 1 ~ 32	
	process : 処理判定 0 = 処理を停止する, 1 = 処理を継続する, 2 = コマンドを再送信する	
	length : 返信コマンドデータサイズ(バイト数) 0 ~ 30	
	command : 返信コマンドデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で length×2桁	
	mask : マスクデータ 0 ~ 9, A ~ F, a ~ f = 4ビット1桁(16進数表記)で length×2桁	
	memo : メモ ASCIIコード(P.9)の 20 ~ 7Dで 2C(カンマ)以外の中から最大14文字まで	

実行例	送	@GRC, 1	返信コマンド番号 1 に登録された内容を取得。 ・処理判定 : 継続する ・データサイズ : 9 バイト ・コマンドデータ : RECV OKCR LF (ASCII コード) ・マスクデータ : 全て FF (全ビットチェック) ・メモ : OK
	受	@GRC, 1, 1, 9, 52454356204F4B0D0A, FFFFFFFFFFFFFFFF, OK	
	送	@GRC, 2	返信コマンド番号 2 に登録された内容を取得。 ・処理判定 : 停止する ・データサイズ : 1 バイト ・コマンドデータ : 40 (16 進数) ・マスクデータ : 40 (上から 2 ビット目をチェック) ・メモ : NG
	受	@GRC, 2, 0, 1, 40, 40, NG	
関連項目	7.12.2 返信コマンド 作成・編集		

@SCC	制御コマンド 関連付け設定		
コマンド書式	@SCC, event, c_1(, c_2, c_3...)		
返り値書式	@SCC, event, c_1(, c_2, c_3...)		
パラメータ	event : コマンド実行条件 設定値は表 3.3b (P. 85) および表 3.3c (P. 86) をご覧ください。 c_1-10 : 送信コマンド順序 0 = 関連付けなし, 1 ~ 32 = 制御コマンド 1~32 @SEC 制御コマンド設定(通信コマンド制御)(P. 74)、@SEC 制御コマンド設定(コンタクトクロー ージャ制御)(P. 80)、@SEC 制御コマンド設定(CEC制御)(P. 81) いずれかで登録した制御 コマンドを関連付けます		
実行例	送	@SCC, 19, 5, 2, 1	電源投入時に制御コマンド 5、制御コマンド 2、制御コマンド 1 の順で実行する。
	受	@SCC, 19, 5, 2, 1	
	送	@SCC, 9, 10, 20	COMMAND E の PLANE A は、制御コマンド 10、制御コマンド 20 の順で実行する。
	受	@SCC, 9, 10, 20	
関連項目	7.12.3 制御コマンド 関連付け		

@GCC	制御コマンド 関連付け取得		
コマンド書式	@GCC, event		
返り値書式	@GCC, event, c_1(, c_2, c_3...)		
パラメータ	event : コマンド実行条件 設定値は表 3.3b (P. 85) および表 3.3c (P. 86) をご覧ください。 c_1-10 : 送信コマンド順序 0 = 関連付けなし, 1 ~ 32 = 制御コマンド 1~32		
実行例	送	@GCC, 19	電源投入時に関連付けられている制御コマンドを取得。 制御コマンド 5、制御コマンド 2、制御コマンド 1 の順で実行する。
	受	@GCC, 19, 5, 2, 1	
	送	@GCC, 9	COMMAND E の PLANE A に関連付けられている制御コマンドを取得。 制御コマンド 10、制御コマンド 20 の順で実行する。
	受	@GCC, 9, 10, 20	
関連項目	7.12.3 制御コマンド 関連付け		

event	実行条件	event	実行条件	event	実行条件	event	実行条件
1	COMMAND A-PLANE A	53	AUDIO:OUT2-IN4	143	SLAVE2 VIDEO:IN1	193	SLAVE4 AUDIO:IN1
2	COMMAND A-PLANE B	54	AUDIO:OUT2-IN5	144	SLAVE2 VIDEO:IN2	194	SLAVE4 AUDIO:IN2
3	COMMAND B-PLANE A	55	AUDIO:OUT2-IN6	145	SLAVE2 VIDEO:IN3	195	SLAVE4 AUDIO:IN3
4	COMMAND B-PLANE B	56	AUDIO:OUT2-IN7	146	SLAVE2 VIDEO:IN4	196	SLAVE4 AUDIO:IN4
5	COMMAND C-PLANE A	57	AUDIO:OUT2-IN8	147	SLAVE2 VIDEO:IN5	197	SLAVE4 AUDIO:IN5
6	COMMAND C-PLANE B	58	AUDIO:OUT2-OFF	148	SLAVE2 VIDEO:IN6	198	SLAVE4 AUDIO:IN6
7	COMMAND D-PLANE A	59	VIDEO:OUT3-IN1	149	SLAVE2 VIDEO:IN7	199	SLAVE4 AUDIO:IN7
8	COMMAND D-PLANE B	60	VIDEO:OUT3-IN2	150	SLAVE2 VIDEO:IN8	200	SLAVE4 AUDIO:IN8
9	COMMAND E-PLANE A	61	VIDEO:OUT3-IN3	151	SLAVE2 VIDEO:IN9	201	SLAVE4 AUDIO:IN9
10	COMMAND E-PLANE B	62	VIDEO:OUT3-IN4	152	SLAVE2 VIDEO:OFF	202	SLAVE4 AUDIO:OFF
11	COMMAND F-PLANE A	63	VIDEO:OUT3-IN5	153	SLAVE2 AUDIO:IN1	203	SLAVE5 VIDEO:IN1
12	COMMAND F-PLANE B	64	VIDEO:OUT3-IN6	154	SLAVE2 AUDIO:IN2	204	SLAVE5 VIDEO:IN2
13	COMMAND G-PLANE A	65	VIDEO:OUT3-IN7	155	SLAVE2 AUDIO:IN3	205	SLAVE5 VIDEO:IN3
14	COMMAND G-PLANE B	66	VIDEO:OUT3-IN8	156	SLAVE2 AUDIO:IN4	206	SLAVE5 VIDEO:IN4
15	COMMAND H-PLANE A	67	VIDEO:OUT3-OFF	157	SLAVE2 AUDIO:IN5	207	SLAVE5 VIDEO:IN5
16	COMMAND H-PLANE B	68	AUDIO:OUT3-IN1	158	SLAVE2 AUDIO:IN6	208	SLAVE5 VIDEO:IN6
17	COMMAND I-PLANE A	69	AUDIO:OUT3-IN2	159	SLAVE2 AUDIO:IN7	209	SLAVE5 VIDEO:IN7
18	COMMAND I-PLANE B	70	AUDIO:OUT3-IN3	160	SLAVE2 AUDIO:IN8	210	SLAVE5 VIDEO:IN8
19	POWER ON	71	AUDIO:OUT3-IN4	161	SLAVE2 AUDIO:IN9	211	SLAVE5 VIDEO:IN9
20	POWER OFF	72	AUDIO:OUT3-IN5	162	SLAVE2 AUDIO:OFF	212	SLAVE5 VIDEO:OFF
23	VIDEO:OUT1-IN1	73	AUDIO:OUT3-IN6	163	SLAVE3 VIDEO:IN1	213	SLAVE5 AUDIO:IN1
24	VIDEO:OUT1-IN2	74	AUDIO:OUT3-IN7	164	SLAVE3 VIDEO:IN2	214	SLAVE5 AUDIO:IN2
25	VIDEO:OUT1-IN3	75	AUDIO:OUT3-IN8	165	SLAVE3 VIDEO:IN3	215	SLAVE5 AUDIO:IN3
26	VIDEO:OUT1-IN4	76	AUDIO:OUT3-OFF	166	SLAVE3 VIDEO:IN4	216	SLAVE5 AUDIO:IN4
27	VIDEO:OUT1-IN5	113	DISPLAY1 POWER ON	167	SLAVE3 VIDEO:IN5	217	SLAVE5 AUDIO:IN5
28	VIDEO:OUT1-IN6	114	DISPLAY1 POWER OFF	168	SLAVE3 VIDEO:IN6	218	SLAVE5 AUDIO:IN6
29	VIDEO:OUT1-IN7	115	DISPLAY2 POWER ON	169	SLAVE3 VIDEO:IN7	219	SLAVE5 AUDIO:IN7
30	VIDEO:OUT1-IN8	116	DISPLAY2 POWER OFF	170	SLAVE3 VIDEO:IN8	220	SLAVE5 AUDIO:IN8
31	VIDEO:OUT1-OFF	117	DISPLAY3 POWER ON	171	SLAVE3 VIDEO:IN9	221	SLAVE5 AUDIO:IN9
32	AUDIO:OUT1-IN1	118	DISPLAY3 POWER OFF	172	SLAVE3 VIDEO:OFF	222	SLAVE5 AUDIO:OFF
33	AUDIO:OUT1-IN2	123	SLAVE1 VIDEO:IN1	173	SLAVE3 AUDIO:IN1	223	SLAVE6 VIDEO:IN1
34	AUDIO:OUT1-IN3	124	SLAVE1 VIDEO:IN2	174	SLAVE3 AUDIO:IN2	224	SLAVE6 VIDEO:IN2
35	AUDIO:OUT1-IN4	125	SLAVE1 VIDEO:IN3	175	SLAVE3 AUDIO:IN3	225	SLAVE6 VIDEO:IN3
36	AUDIO:OUT1-IN5	126	SLAVE1 VIDEO:IN4	176	SLAVE3 AUDIO:IN4	226	SLAVE6 VIDEO:IN4
37	AUDIO:OUT1-IN6	127	SLAVE1 VIDEO:IN5	177	SLAVE3 AUDIO:IN5	227	SLAVE6 VIDEO:IN5
38	AUDIO:OUT1-IN7	128	SLAVE1 VIDEO:IN6	178	SLAVE3 AUDIO:IN6	228	SLAVE6 VIDEO:IN6
39	AUDIO:OUT1-IN8	129	SLAVE1 VIDEO:IN7	179	SLAVE3 AUDIO:IN7	229	SLAVE6 VIDEO:IN7
40	AUDIO:OUT1-OFF	130	SLAVE1 VIDEO:IN8	180	SLAVE3 AUDIO:IN8	230	SLAVE6 VIDEO:IN8
41	VIDEO:OUT2-IN1	131	SLAVE1 VIDEO:IN9	181	SLAVE3 AUDIO:IN9	231	SLAVE6 VIDEO:IN9
42	VIDEO:OUT2-IN2	132	SLAVE1 VIDEO:OFF	182	SLAVE3 AUDIO:OFF	232	SLAVE6 VIDEO:OFF
43	VIDEO:OUT2-IN3	133	SLAVE1 AUDIO:IN1	183	SLAVE4 VIDEO:IN1	233	SLAVE6 AUDIO:IN1
44	VIDEO:OUT2-IN4	134	SLAVE1 AUDIO:IN2	184	SLAVE4 VIDEO:IN2	234	SLAVE6 AUDIO:IN2
45	VIDEO:OUT2-IN5	135	SLAVE1 AUDIO:IN3	185	SLAVE4 VIDEO:IN3	235	SLAVE6 AUDIO:IN3
46	VIDEO:OUT2-IN6	136	SLAVE1 AUDIO:IN4	186	SLAVE4 VIDEO:IN4	236	SLAVE6 AUDIO:IN4
47	VIDEO:OUT2-IN7	137	SLAVE1 AUDIO:IN5	187	SLAVE4 VIDEO:IN5	237	SLAVE6 AUDIO:IN5
48	VIDEO:OUT2-IN8	138	SLAVE1 AUDIO:IN6	188	SLAVE4 VIDEO:IN6	238	SLAVE6 AUDIO:IN6
49	VIDEO:OUT2-OFF	139	SLAVE1 AUDIO:IN7	189	SLAVE4 VIDEO:IN7	239	SLAVE6 AUDIO:IN7
50	AUDIO:OUT2-IN1	140	SLAVE1 AUDIO:IN8	190	SLAVE4 VIDEO:IN8	240	SLAVE6 AUDIO:IN8
51	AUDIO:OUT2-IN2	141	SLAVE1 AUDIO:IN9	191	SLAVE4 VIDEO:IN9	241	SLAVE6 AUDIO:IN9
52	AUDIO:OUT2-IN3	142	SLAVE1 AUDIO:OFF	192	SLAVE4 VIDEO:OFF	242	SLAVE6 AUDIO:OFF

[表 3. 3b] 制御コマンド実行条件パラメータ(1/2)

event	実行条件	event	実行条件	event	実行条件	event	実行条件
243	SLAVE7 VIDEO: IN1	253	SLAVE7 AUDIO: IN1	263	SLAVE8 VIDEO: IN1	273	SLAVE8 AUDIO: IN1
244	SLAVE7 VIDEO: IN2	254	SLAVE7 AUDIO: IN2	264	SLAVE8 VIDEO: IN2	274	SLAVE8 AUDIO: IN2
245	SLAVE7 VIDEO: IN3	255	SLAVE7 AUDIO: IN3	265	SLAVE8 VIDEO: IN3	275	SLAVE8 AUDIO: IN3
246	SLAVE7 VIDEO: IN4	256	SLAVE7 AUDIO: IN4	266	SLAVE8 VIDEO: IN4	276	SLAVE8 AUDIO: IN4
247	SLAVE7 VIDEO: IN5	257	SLAVE7 AUDIO: IN5	267	SLAVE8 VIDEO: IN5	277	SLAVE8 AUDIO: IN5
248	SLAVE7 VIDEO: IN6	258	SLAVE7 AUDIO: IN6	268	SLAVE8 VIDEO: IN6	278	SLAVE8 AUDIO: IN6
249	SLAVE7 VIDEO: IN7	259	SLAVE7 AUDIO: IN7	269	SLAVE8 VIDEO: IN7	279	SLAVE8 AUDIO: IN7
250	SLAVE7 VIDEO: IN8	260	SLAVE7 AUDIO: IN8	270	SLAVE8 VIDEO: IN8	280	SLAVE8 AUDIO: IN8
251	SLAVE7 VIDEO: IN9	261	SLAVE7 AUDIO: IN9	271	SLAVE8 VIDEO: IN9	281	SLAVE8 AUDIO: IN9
252	SLAVE7 VIDEO: OFF	262	SLAVE7 AUDIO: OFF	272	SLAVE8 VIDEO: OFF	282	SLAVE8 AUDIO: OFF

[表 3. 3c] 制御コマンド実行条件パラメータ (2/2)

※ MSD-4402-A の場合、OUT3 (event = 59~76, 117, 118) を指定することはできません。

@STG	制御コマンド 関連付けのトグル動作設定	
コマンド書式	@STG, event_1, toggle_1 (, event_2, toggle_2...)	
返り値書式	@STG, event_1, toggle_1 (, event_2, toggle_2...)	
パラメータ	event_1-9 : コマンド実行条件 0 = 全制御コマンド, 1 = COMMAND A ~ 9 = COMMAND I ----- toggle_1-9 : トグル動作 0 = トグル動作しない, 1 = トグル動作する	
実行例	送 @STG, 1, 1	COMMAND A はトグル動作する。
	受 @STG, 1, 1	正常終了。
関連項目	7. 12. 3 制御コマンド 関連付け	

@GTG	制御コマンド 関連付けのトグル動作取得	
コマンド書式	@GTG, event_1 (, event_2...)	
返り値書式	@GTG, event_1, toggle_1 (, event_2, toggle_2...)	
パラメータ	event_1-9 : コマンド実行条件 1 = COMMAND A ~ 9 = COMMAND I ----- toggle_1-9 : トグル動作 0 = トグル動作しない, 1 = トグル動作する	
実行例	送 @GTG, 1	COMMAND A のトグル動作を取得。
	受 @GTG, 1, 1	COMMAND A はトグル動作する。
関連項目	7. 12. 3 制御コマンド 関連付け	

@SUP	制御コマンド 電源 ON 時実行面設定	
コマンド書式	@SUP, event_1, plane_1 (, event_2, plane_2...)	
返り値書式	@SUP, event_1, plane_1 (, event_2, plane_2...)	
パラメータ	event_1-9 : コマンド実行条件 0 = 全制御コマンド, 1 = COMMAND A ~ 9 = COMMAND I ----- plane_1-9 : 電源 ON 時の実行面 0 = AUTO, 1 = PLANE A, 2 = PLANE B	
実行例	送 @SUP, 1, 1	COMMAND A は電源投入時に PLANE A を実行する。
	受 @SUP, 1, 1	正常終了。
関連項目	7. 12. 3 制御コマンド 関連付け	

@GUP	制御コマンド 電源 ON 時実行面取得	
コマンド書式	@GUP, <i>event_1</i> (, <i>event_2</i> ...) []	
返り値書式	@GUP, <i>event_1</i> , <i>plane_1</i> (, <i>event_2</i> , <i>plane_2</i> ...) []	
パラメータ	<i>event_1-9</i> : コマンド実行条件 1 = COMMAND A ~ 9 = COMMAND I <hr/> <i>plane_1-9</i> : 電源 ON 時の実行面 0 = AUTO, 1 = PLANE A, 2 = PLANE B	
実行例	送 @GUP, 1 []	COMMAND A の電源投入時の実行面を取得。
	受 @GUP, 1, 1 []	COMMAND A は電源投入時に PLANE A を実行する。
関連項目	7.12.3 制御コマンド 関連付け	

@SIT	制御コマンド実行時の操作無効時間設定	
コマンド書式	@SIT, <i>time</i> []	
返り値書式	@SIT, <i>time</i> []	
パラメータ	<i>time</i> : 操作無効時間 0 ~ 999999 ※初期値 0	
実行例	送 @SIT, 2000 []	制御コマンド実行時の操作無効時間を 2000ms (2 秒) に設定する。
	受 @SIT, 2000 []	正常終了。
関連項目	7.12.4 制御コマンド実行時の操作無効時間	

@GIT	制御コマンド実行時の操作無効時間取得	
コマンド書式	@GIT []	
返り値書式	@GIT, <i>time</i> []	
パラメータ	<i>time</i> : 操作無効時間 0 ~ 999999 ※初期値 0	
実行例	送 @GIT []	制御コマンド実行時の操作無効時間を取得。
	受 @GIT, 2000 []	制御コマンド実行中または制御コマンド開始後 2000ms (2 秒) 経過するまでは操作無効。
関連項目	7.12.4 制御コマンド実行時の操作無効時間	

@DEC	登録したコマンドおよび関連付けの消去	
コマンド書式	@DEC, <i>no_1</i> (, <i>no_2</i> , <i>no_3</i> ...) []	
返り値書式	@DEC, <i>no_1</i> (, <i>no_2</i> , <i>no_3</i> ...) []	
パラメータ	<i>no_1-32</i> : 消去するコマンドまたは関連付け 1 ~ 32 : 制御コマンド 1 ~ 32 101 ~ 132 : 返信コマンド 1 ~ 32 201 ~ 482 : 関連付け 関連付けの設定値は表 3.3d (P. 88) および表 3.3e (P. 89) をご覧ください。	
実行例	送 @DEC, 201 []	COMMAND A-PLANE A の関連付けを消去する。
	受 @DEC, 201 []	正常終了。
関連項目	7.12.5 登録したコマンドおよび関連付けの消去	

no	実行条件	no	実行条件	no	実行条件	no	実行条件
201	COMMAND A-PLANE A	253	AUDIO:OUT2-IN4	343	SLAVE2 VIDEO:IN1	393	SLAVE4 AUDIO:IN1
202	COMMAND A-PLANE B	254	AUDIO:OUT2-IN5	344	SLAVE2 VIDEO:IN2	394	SLAVE4 AUDIO:IN2
203	COMMAND B-PLANE A	255	AUDIO:OUT2-IN6	345	SLAVE2 VIDEO:IN3	395	SLAVE4 AUDIO:IN3
204	COMMAND B-PLANE B	256	AUDIO:OUT2-IN7	346	SLAVE2 VIDEO:IN4	396	SLAVE4 AUDIO:IN4
205	COMMAND C-PLANE A	257	AUDIO:OUT2-IN8	347	SLAVE2 VIDEO:IN5	397	SLAVE4 AUDIO:IN5
206	COMMAND C-PLANE B	258	AUDIO:OUT2-OFF	348	SLAVE2 VIDEO:IN6	398	SLAVE4 AUDIO:IN6
207	COMMAND D-PLANE A	259	VIDEO:OUT3-IN1	349	SLAVE2 VIDEO:IN7	399	SLAVE4 AUDIO:IN7
208	COMMAND D-PLANE B	260	VIDEO:OUT3-IN2	350	SLAVE2 VIDEO:IN8	400	SLAVE4 AUDIO:IN8
209	COMMAND E-PLANE A	261	VIDEO:OUT3-IN3	351	SLAVE2 VIDEO:IN9	401	SLAVE4 AUDIO:IN9
210	COMMAND E-PLANE B	262	VIDEO:OUT3-IN4	352	SLAVE2 VIDEO:OFF	402	SLAVE4 AUDIO:OFF
211	COMMAND F-PLANE A	263	VIDEO:OUT3-IN5	353	SLAVE2 AUDIO:IN1	403	SLAVE5 VIDEO:IN1
212	COMMAND F-PLANE B	264	VIDEO:OUT3-IN6	354	SLAVE2 AUDIO:IN2	404	SLAVE5 VIDEO:IN2
213	COMMAND G-PLANE A	265	VIDEO:OUT3-IN7	355	SLAVE2 AUDIO:IN3	405	SLAVE5 VIDEO:IN3
214	COMMAND G-PLANE B	266	VIDEO:OUT3-IN8	356	SLAVE2 AUDIO:IN4	406	SLAVE5 VIDEO:IN4
215	COMMAND H-PLANE A	267	VIDEO:OUT3-OFF	357	SLAVE2 AUDIO:IN5	407	SLAVE5 VIDEO:IN5
216	COMMAND H-PLANE B	268	AUDIO:OUT3-IN1	358	SLAVE2 AUDIO:IN6	408	SLAVE5 VIDEO:IN6
217	COMMAND I-PLANE A	269	AUDIO:OUT3-IN2	359	SLAVE2 AUDIO:IN7	409	SLAVE5 VIDEO:IN7
218	COMMAND I-PLANE B	270	AUDIO:OUT3-IN3	360	SLAVE2 AUDIO:IN8	410	SLAVE5 VIDEO:IN8
219	POWER ON	271	AUDIO:OUT3-IN4	361	SLAVE2 AUDIO:IN9	411	SLAVE5 VIDEO:IN9
220	POWER OFF	272	AUDIO:OUT3-IN5	362	SLAVE2 AUDIO:OFF	412	SLAVE5 VIDEO:OFF
223	VIDEO:OUT1-IN1	273	AUDIO:OUT3-IN6	363	SLAVE3 VIDEO:IN1	413	SLAVE5 AUDIO:IN1
224	VIDEO:OUT1-IN2	274	AUDIO:OUT3-IN7	364	SLAVE3 VIDEO:IN2	414	SLAVE5 AUDIO:IN2
225	VIDEO:OUT1-IN3	275	AUDIO:OUT3-IN8	365	SLAVE3 VIDEO:IN3	415	SLAVE5 AUDIO:IN3
226	VIDEO:OUT1-IN4	276	AUDIO:OUT3-OFF	366	SLAVE3 VIDEO:IN4	416	SLAVE5 AUDIO:IN4
227	VIDEO:OUT1-IN5	313	DISPLAY1 POWER ON	367	SLAVE3 VIDEO:IN5	417	SLAVE5 AUDIO:IN5
228	VIDEO:OUT1-IN6	314	DISPLAY1 POWER OFF	368	SLAVE3 VIDEO:IN6	418	SLAVE5 AUDIO:IN6
229	VIDEO:OUT1-IN7	315	DISPLAY2 POWER ON	369	SLAVE3 VIDEO:IN7	419	SLAVE5 AUDIO:IN7
230	VIDEO:OUT1-IN8	316	DISPLAY2 POWER OFF	370	SLAVE3 VIDEO:IN8	420	SLAVE5 AUDIO:IN8
231	VIDEO:OUT1-OFF	317	DISPLAY3 POWER ON	371	SLAVE3 VIDEO:IN9	421	SLAVE5 AUDIO:IN9
232	AUDIO:OUT1-IN1	318	DISPLAY3 POWER OFF	372	SLAVE3 VIDEO:OFF	422	SLAVE5 AUDIO:OFF
233	AUDIO:OUT1-IN2	323	SLAVE1 VIDEO:IN1	373	SLAVE3 AUDIO:IN1	423	SLAVE6 VIDEO:IN1
234	AUDIO:OUT1-IN3	324	SLAVE1 VIDEO:IN2	374	SLAVE3 AUDIO:IN2	424	SLAVE6 VIDEO:IN2
235	AUDIO:OUT1-IN4	325	SLAVE1 VIDEO:IN3	375	SLAVE3 AUDIO:IN3	425	SLAVE6 VIDEO:IN3
236	AUDIO:OUT1-IN5	326	SLAVE1 VIDEO:IN4	376	SLAVE3 AUDIO:IN4	426	SLAVE6 VIDEO:IN4
237	AUDIO:OUT1-IN6	327	SLAVE1 VIDEO:IN5	377	SLAVE3 AUDIO:IN5	427	SLAVE6 VIDEO:IN5
238	AUDIO:OUT1-IN7	328	SLAVE1 VIDEO:IN6	378	SLAVE3 AUDIO:IN6	428	SLAVE6 VIDEO:IN6
239	AUDIO:OUT1-IN8	329	SLAVE1 VIDEO:IN7	379	SLAVE3 AUDIO:IN7	429	SLAVE6 VIDEO:IN7
240	AUDIO:OUT1-OFF	330	SLAVE1 VIDEO:IN8	380	SLAVE3 AUDIO:IN8	430	SLAVE6 VIDEO:IN8
241	VIDEO:OUT2-IN1	331	SLAVE1 VIDEO:IN9	381	SLAVE3 AUDIO:IN9	431	SLAVE6 VIDEO:IN9
242	VIDEO:OUT2-IN2	332	SLAVE1 VIDEO:OFF	382	SLAVE3 AUDIO:OFF	432	SLAVE6 VIDEO:OFF
243	VIDEO:OUT2-IN3	333	SLAVE1 AUDIO:IN1	383	SLAVE4 VIDEO:IN1	433	SLAVE6 AUDIO:IN1
244	VIDEO:OUT2-IN4	334	SLAVE1 AUDIO:IN2	384	SLAVE4 VIDEO:IN2	434	SLAVE6 AUDIO:IN2
245	VIDEO:OUT2-IN5	335	SLAVE1 AUDIO:IN3	385	SLAVE4 VIDEO:IN3	435	SLAVE6 AUDIO:IN3
246	VIDEO:OUT2-IN6	336	SLAVE1 AUDIO:IN4	386	SLAVE4 VIDEO:IN4	436	SLAVE6 AUDIO:IN4
247	VIDEO:OUT2-IN7	337	SLAVE1 AUDIO:IN5	387	SLAVE4 VIDEO:IN5	437	SLAVE6 AUDIO:IN5
248	VIDEO:OUT2-IN8	338	SLAVE1 AUDIO:IN6	388	SLAVE4 VIDEO:IN6	438	SLAVE6 AUDIO:IN6
249	VIDEO:OUT2-OFF	339	SLAVE1 AUDIO:IN7	389	SLAVE4 VIDEO:IN7	439	SLAVE6 AUDIO:IN7
250	AUDIO:OUT2-IN1	340	SLAVE1 AUDIO:IN8	390	SLAVE4 VIDEO:IN8	440	SLAVE6 AUDIO:IN8
251	AUDIO:OUT2-IN2	341	SLAVE1 AUDIO:IN9	391	SLAVE4 VIDEO:IN9	441	SLAVE6 AUDIO:IN9
252	AUDIO:OUT2-IN3	342	SLAVE1 AUDIO:OFF	392	SLAVE4 VIDEO:OFF	442	SLAVE6 AUDIO:OFF

[表 3. 3d] 制御コマンドの関連付け削除パラメータ(1/2)

no	実行条件	no	実行条件	no	実行条件	no	実行条件
443	SLAVE7 VIDEO: IN1	453	SLAVE7 AUDIO: IN1	463	SLAVE8 VIDEO: IN1	473	SLAVE8 AUDIO: IN1
444	SLAVE7 VIDEO: IN2	454	SLAVE7 AUDIO: IN2	464	SLAVE8 VIDEO: IN2	474	SLAVE8 AUDIO: IN2
445	SLAVE7 VIDEO: IN3	455	SLAVE7 AUDIO: IN3	465	SLAVE8 VIDEO: IN3	475	SLAVE8 AUDIO: IN3
446	SLAVE7 VIDEO: IN4	456	SLAVE7 AUDIO: IN4	466	SLAVE8 VIDEO: IN4	476	SLAVE8 AUDIO: IN4
447	SLAVE7 VIDEO: IN5	457	SLAVE7 AUDIO: IN5	467	SLAVE8 VIDEO: IN5	477	SLAVE8 AUDIO: IN5
448	SLAVE7 VIDEO: IN6	458	SLAVE7 AUDIO: IN6	468	SLAVE8 VIDEO: IN6	478	SLAVE8 AUDIO: IN6
449	SLAVE7 VIDEO: IN7	459	SLAVE7 AUDIO: IN7	469	SLAVE8 VIDEO: IN7	479	SLAVE8 AUDIO: IN7
450	SLAVE7 VIDEO: IN8	460	SLAVE7 AUDIO: IN8	470	SLAVE8 VIDEO: IN8	480	SLAVE8 AUDIO: IN8
451	SLAVE7 VIDEO: IN9	461	SLAVE7 AUDIO: IN9	471	SLAVE8 VIDEO: IN9	481	SLAVE8 AUDIO: IN9
452	SLAVE7 VIDEO: OFF	462	SLAVE7 AUDIO: OFF	472	SLAVE8 VIDEO: OFF	482	SLAVE8 AUDIO: OFF

[表 3.3e] 制御コマンドの関連付け削除パラメータ (2/2)

※ MSD-4402-A の場合、OUT3 (*event* = 259~276, 317, 318) を指定することはできません。

@STL	制御コマンド実行キー 点灯条件設定	
コマンド書式	@STL, <i>switch_1</i> , <i>led_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>led_2</i> ···) 	
返り値書式	@STL, <i>switch_1</i> , <i>led_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>led_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>switch_1-18</i> : コマンド実行キー 0 = 全コマンド実行キー, 1 ~ 9 = フロントパネル COMMAND A ~ フロントパネル COMMAND I, 10 ~ 18 = タリー出力 COMMAND A ~ タリー出力 COMMAND I <hr/> <i>led_1-18</i> : 点灯条件 0 = 制御コマンドが登録されている場合に点灯 ※初期値, 1 = 制御コマンド実行中に点灯	
実行例	送 @STL, 11, 1 	タリー出力の COMMAND B は、制御コマンド実行中にタリーON する。
	受 @STL, 11, 1 	正常終了。
関連項目	7.12.6 制御コマンド実行キー 点灯条件	

@GTL	制御コマンド実行キー 点灯条件取得	
コマンド書式	@GTL, <i>switch_1</i> (, <i>switch_2</i> ···) 	
返り値書式	@GTL, <i>switch_1</i> , <i>led_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>led_2</i> ···) 	
パラメータ	<i>switch_1-18</i> : コマンド実行キー 0 = 全コマンド実行キー, 1 ~ 9 = フロントパネル COMMAND A ~ フロントパネル COMMAND I, 10 ~ 18 = タリー出力 COMMAND A ~ タリー出力 COMMAND I <hr/> <i>led_1-18</i> : 点灯条件 0 = 制御コマンドが登録されている場合に点灯 ※初期値, 1 = 制御コマンド実行中に点灯	
実行例	送 @GTL, 5 	フロントパネルの COMMAND E の点灯条件を取得。
	受 @GTL, 5, 0 	制御コマンドが登録されている場合に点灯。
関連項目	7.12.6 制御コマンド実行キー 点灯条件	

@STF	制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間設定	
コマンド書式	@STF, <i>switch_1</i> , <i>flash_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>flash_2</i> ···)	
返り値書式	@STF, <i>switch_1</i> , <i>flash_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>flash_2</i> ···)	
パラメータ	<i>switch_1-10</i> : キー種別 0 = 全キー, 1 ~ 9 = COMMAND A ~ COMMAND I, 10 = DISPLAY POWER <hr/> <i>flash_1-10</i> : 点滅時間 -1 = 制御コマンド実行中に点滅, 0 = 点滅しない, 1 ~ 10000 = 1 秒 ~ 1000 秒まで指定された時間点滅 ※初期値 COMMAND A~I の場合 0(点滅しない), DISPLAY POWER の場合 -1(制御コマンド実行中に点滅)	
実行例	送 @STF, 4, 5	COMMAND D は、制御コマンド実行開始後 5 秒間点滅する。 受 @STF, 4, 5 正常終了。
関連項目	7. 12. 7 制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間	

@GTF	制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間取得	
コマンド書式	@GTF, <i>switch_1</i> (, <i>switch_2</i> ···)	
返り値書式	@GTF, <i>switch_1</i> , <i>flash_1</i> (, <i>switch_2</i> , <i>flash_2</i> ···)	
パラメータ	<i>switch_1-10</i> : キー種別 0 = 全キー, 1 ~ 9 = COMMAND A ~ COMMAND I, 10 = DISPLAY POWER <hr/> <i>flash_1-10</i> : 点滅時間 -1 = 制御コマンド実行中に点滅, 0 = 点滅しない, 1 ~ 10000 = 1 秒 ~ 1000 秒まで指定された時間点滅 ※初期値 COMMAND A~I の場合 0(点滅しない), DISPLAY POWER の場合 -1(制御コマンド実行中に点滅)	
実行例	送 @GTF, 10	DISPLAY POWER の点滅時間を取得。 受 @GTF, 10, -1 制御コマンド実行中に点滅。
関連項目	7. 12. 7 制御コマンド実行キー&表示機器電源スイッチ 点滅時間	

@RCM	クロスポイントメモリから映像・音声チャンネル設定を読み出す	
コマンド書式	@RCM, <i>memory</i>	
返り値書式	@RCM, <i>memory</i>	
パラメータ	<i>memory</i> : クロスポイントメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @RCM, 1	クロスポイントメモリ 1 の映像・音声チャンネルを読み出す。 受 @RCM, 1 正常終了。
	送 @RCM, 7	データが登録されていないメモリは読み出すことができません。 受 @ERR, 3
関連項目	7. 13. 1 クロスポイントの読み出し	

@SCM	クロスポイントメモリへ映像・音声チャンネル設定を保存する	
コマンド書式	@SCM, memory (, name)	
返り値書式	@SCM, memory (, name)	
パラメータ	<p>memory : クロスポイントメモリ 1 ~ 8</p> <p>name : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで メモリ名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずにクロスポイントの設定のみ保存します。</p>	
実行例	現在の映像・音声チャンネルをクロスポイントメモリ 2 に保存する。	
	送 @SCM, 2	[メモリ名を省略した場合]
	受 @SCM, 2	
	送 @SCM, 2, PATTERN2	[メモリ名を指定した場合]
	受 @SCM, 2, PATTERN2	
関連項目	7.13.2 クロスポイントの保存	

@GCM	クロスポイントメモリの映像・音声チャンネル設定を取得する	
コマンド書式	@GCM, memory	
返り値書式	@GCM, memory, video_1, audio_1, video_2, audio_2 (, video_3, audio_3), name ※MSD-4402-A の場合、video_3, audio_3 は返信されません	
パラメータ	<p>memory : クロスポイントメモリ 1 ~ 8</p> <p>video_1-3 : 映像出力 audio_1-3 : 音声出力 -1 = 制御しない, 0 = OFF, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 工場出荷時はメモリに何も保存されておらず、「制御しない」状態になります。 はじめてクロスポイントに設定を保存する際に、映像のみ (@SCV) または音声のみ (@SCA) を保存した場合、保存していない音声または映像は「制御しない」が返信されます。</p> <p>name : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで</p>	
実行例	送 @GCM, 2	クロスポイントメモリ 2 の映像・音声チャンネルを取得。
	受 @GCM, 2, 3, 3, 1, 1, 2, 2, PATTERN2	「PATTERN2」という名前で、映像・音声ともに OUT1 は IN3、OUT2 は IN1、OUT3 は IN2 が保存されている。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.13 プリセットメモリ	

@RCV	クロスポイントメモリから映像チャンネル設定を読み出す	
コマンド書式	@RCV, memory	
返り値書式	@RCV, memory	
パラメータ	memory : クロスポイントメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @RCV, 1	クロスポイントメモリ 1 の映像チャンネルを読み出す。
	受 @RCV, 1	正常終了。
	送 @RCV, 7	データが登録されていないメモリは読み出すことができません。
	受 @ERR, 3	
関連項目	7.13.1 クロスポイントの読み出し	

@SCV	クロスポイントメモリへ映像チャンネル設定を保存する	
コマンド書式	@SCV, memory (, name)	
返り値書式	@SCV, memory (, name)	
パラメータ	<i>memory</i> : クロスポイントメモリ 1 ~ 8 <hr/> <i>name</i> : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで メモリ名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずにクロスポイントの設定のみ保存します。	
実行例	現在の映像チャンネルをクロスポイントメモリ 2 に保存する。 送 @SCV, 2 [メモリ名を省略した場合] 受 @SCV, 2 <hr/> 送 @SCV, 2, PATTERN2 [メモリ名を指定した場合] 受 @SCV, 2, PATTERN2	
関連項目	7.13.2 クロスポイントの保存	

@GCV	クロスポイントメモリの映像チャンネル設定を取得する	
コマンド書式	@GCV, memory	
返り値書式	@GCV, memory, video_1, video_2 (, video_3), name ※MSD-4402-A の場合、 <i>video_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>memory</i> : クロスポイントメモリ 1 ~ 8 <hr/> <i>video_1-3</i> : 映像出力 -1 = 制御しない, 0 = OFF, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 工場出荷時はメモリに何も保存されておらず、「制御しない」状態になります。 はじめてクロスポイントに設定を保存する際に、映像のみ (@SCV) または音声のみ (@SCA) を保存した場合、保存していない音声または映像は「制御しない」が返信されます。 <hr/> <i>name</i> : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで	
実行例	送 @GCV, 2 受 @GCV, 2, 3, 1, 2, PATTERN2	クロスポイントメモリ 2 の映像チャンネルを取得。 「PATTERN2」という名前で、OUT1 は IN3、OUT2 は IN1、OUT3 は IN2 が保存されている。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.13 プリセットメモリ	

@RCA	クロスポイントメモリから音声チャンネル設定を読み出す	
コマンド書式	@RCA, memory	
返り値書式	@RCA, memory	
パラメータ	<i>memory</i> : クロスポイントメモリ 1 ~ 8	
実行例	送 @RCA, 1 受 @RCA, 1 <hr/> 送 @RCA, 7 受 @ERR, 3	クロスポイントメモリ 1 の音声チャンネルを読み出す。 正常終了。 <hr/> データが登録されていないメモリは読み出すことができません。
関連項目	7.13.1 クロスポイントの読み出し	

@SCA	クロスポイントメモリへ音声チャンネル設定を保存する													
コマンド書式	@SCA, memory (, name)													
返り値書式	@SCA, memory (, name)													
パラメータ	<p>memory : クロスポイントメモリ 1 ~ 8</p> <hr/> <p>name : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで メモリ名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずにクロスポイントの設定のみ保存します。</p>													
実行例	<p>現在の音声チャンネルをクロスポイントメモリ 2 に保存する。</p> <table border="1"> <tr> <td>送</td> <td>@SCA, 2 </td> <td>[メモリ名を省略した場合]</td> </tr> <tr> <td>受</td> <td>@SCA, 2 </td> <td></td> </tr> <tr> <td>送</td> <td>@SCA, 2, PATTERN2 </td> <td>[メモリ名を指定した場合]</td> </tr> <tr> <td>受</td> <td>@SCA, 2, PATTERN2 </td> <td></td> </tr> </table>		送	@SCA, 2	[メモリ名を省略した場合]	受	@SCA, 2		送	@SCA, 2, PATTERN2	[メモリ名を指定した場合]	受	@SCA, 2, PATTERN2	
送	@SCA, 2	[メモリ名を省略した場合]												
受	@SCA, 2													
送	@SCA, 2, PATTERN2	[メモリ名を指定した場合]												
受	@SCA, 2, PATTERN2													
関連項目	7.13.2 クロスポイントの保存													

@GCA	クロスポイントメモリの音声チャンネル設定を取得する							
コマンド書式	@GCA, memory							
返り値書式	@GCA, memory, audio_1, audio_2 (, audio_3), name ※MSD-4402-A の場合、audio_3 は返信されません							
パラメータ	<p>memory : クロスポイントメモリ 1 ~ 8</p> <hr/> <p>audio_1-3 : 音声出力 -1 = 制御しない, 0 = OFF, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8 工場出荷時はメモリに何も保存されておらず、「制御しない」状態になります。 はじめてクロスポイントに設定を保存する際に、映像のみ (@SCV) または音声のみ (@SCA) を保存した場合、保存していない音声または映像は「制御しない」が返信されます。</p> <hr/> <p>name : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで</p>							
実行例	<table border="1"> <tr> <td>送</td> <td>@GCA, 2 </td> <td>クロスポイントメモリ 2 の音声チャンネルを取得。</td> </tr> <tr> <td>受</td> <td>@GCA, 2, 3, 1, 2, PATTERN2 </td> <td>「PATTERN2」という名前で、OUT1 は IN3、OUT2 は IN1、OUT3 は IN2 が保存されている。(MSD-4403-A の場合)</td> </tr> </table>		送	@GCA, 2	クロスポイントメモリ 2 の音声チャンネルを取得。	受	@GCA, 2, 3, 1, 2, PATTERN2	「PATTERN2」という名前で、OUT1 は IN3、OUT2 は IN1、OUT3 は IN2 が保存されている。(MSD-4403-A の場合)
送	@GCA, 2	クロスポイントメモリ 2 の音声チャンネルを取得。						
受	@GCA, 2, 3, 1, 2, PATTERN2	「PATTERN2」という名前で、OUT1 は IN3、OUT2 は IN1、OUT3 は IN2 が保存されている。(MSD-4403-A の場合)						
関連項目	7.13 プリセットメモリ							

@RPM	プリセットメモリから全設定を読み出す													
コマンド書式	@RPM, preset													
返り値書式	@RPM, preset													
パラメータ	<p>preset : プリセットメモリ 1 ~ 8</p>													
実行例	<table border="1"> <tr> <td>送</td> <td>@RPM, 3 </td> <td>プリセットメモリ 3 を読み出す。</td> </tr> <tr> <td>受</td> <td>@RPM, 3 </td> <td>正常終了。</td> </tr> <tr> <td>送</td> <td>@RPM, 7 </td> <td>データが登録されていないプリセットメモリは読み出すことができません。</td> </tr> <tr> <td>受</td> <td>@ERR, 3 </td> <td></td> </tr> </table>		送	@RPM, 3	プリセットメモリ 3 を読み出す。	受	@RPM, 3	正常終了。	送	@RPM, 7	データが登録されていないプリセットメモリは読み出すことができません。	受	@ERR, 3	
送	@RPM, 3	プリセットメモリ 3 を読み出す。												
受	@RPM, 3	正常終了。												
送	@RPM, 7	データが登録されていないプリセットメモリは読み出すことができません。												
受	@ERR, 3													
関連項目	7.13.3 全設定の読み出し													
注意事項	この操作を行うと、一部の環境設定を除く、映像および音声の入出力に関する全ての設定が更新されます。操作には十分にご注意ください。													

@SPM	プリセットメモリに全設定を保存する	
コマンド書式	@SPM, preset (, name) ↵	
返り値書式	@SPM, preset (, name) ↵	
パラメータ	<pre>preset : プリセットメモリ 1 ~ 8 ----- name : メモリ名 ASCII コード (P. 9) の、20 ~ 7D の中から最大 10 文字まで メモリ名は省略可能で、省略した場合は、現在保存されている名前を変更せずに各種設定のみ保存します。</pre>	
実行例	現在の設定をプリセットメモリ 2 に保存する。	
	送 @SPM, 2 ↵	[メモリ名を省略した場合]
	受 @SPM, 2 ↵	
	送 @SPM, 2, MEMORY2 ↵	[メモリ名を指定した場合]
	受 @SPM, 2, MEMORY2 ↵	
関連項目	7.13.4 全設定の保存	

@SMU	電源投入時の状態設定	
コマンド書式	@SMU, state ↵	
返り値書式	@SMU, state ↵	
パラメータ	<pre>state : 電源投入時の設定 1 ~ 8 = クロスポイントメモリ 1 ~ 8, 9 = チャンネル OFF, 10 = ラストチャンネル ※初期値, 11 ~ 18 = プリセットメモリ 1 ~ 8</pre>	
実行例	送 @SMU, 3 ↵	電源投入時のチャンネル設定をクロスポイントメモリ 3 に設定する。
	受 @SMU, 3 ↵	正常終了。
関連項目	7.13.5 電源投入時の設定	

@GMU	電源投入時の状態取得	
コマンド書式	@GMU ↵	
返り値書式	@GMU, state ↵	
パラメータ	<pre>state : 電源投入時の設定 1 ~ 8 = クロスポイントメモリ 1 ~ 8, 9 = チャンネル OFF, 10 = ラストチャンネル ※初期値, 11 ~ 18 = プリセットメモリ 1 ~ 8</pre>	
実行例	送 @GMU ↵	電源投入時の状態を取得。
	受 @GMU, 3 ↵	電源投入時はクロスポイントメモリ 3 に保存されたチャンネル設定で起動する。
関連項目	7.13.5 電源投入時の設定	

@SPE	パラレル入力端子 機能割り当て設定	
コマンド書式	@SPE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) [↵]	
返り値書式	@SPE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>pin_1-20</i> : パラレル入力端子 ピン番号 0 = 全ピン, 2 ~ 24 = 2ピン ~ 24ピン, 27 ~ 49 = 27ピン ~ 49ピン <hr/> <i>func_1-20</i> : 割り当て機能 設定値は表 3.3f (P.96) ~ 表 3.3i (P.99) を、初期値は表 3.3j (P.99) および表 3.3k (P.100) をご覧ください。	
実行例	送 @SPE, 8, 99 [↵] 受 @SPE, 8, 99 [↵]	パラレル入力端子 8ピンにフロントパネル キーロック機能を割り当てる。 正常終了。
関連項目	7.14.1 パラレル入力端子 機能割り当て	

@GPE	パラレル入力端子 機能割り当て取得	
コマンド書式	@GPE, <i>pin_1</i> (, <i>pin_2</i> ...) [↵]	
返り値書式	@GPE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) [↵]	
パラメータ	<i>pin_1-20</i> : パラレル入力端子 ピン番号 2 ~ 24 = 2ピン ~ 24ピン, 27 ~ 49 = 27ピン ~ 49ピン <hr/> <i>func_1-20</i> : 割り当て機能 設定値は表 3.3f (P.96) ~ 表 3.3i (P.99) を、初期値は表 3.3j (P.99) および表 3.3k (P.100) をご覧ください。	
実行例	送 @GPE, 8 [↵] 受 @GPE, 8, 99 [↵]	パラレル入力端子 8ピンの割り当てを取得。 フロントパネル キーロック機能が割り当てられている。
関連項目	7.14.1 パラレル入力端子 機能割り当て	

func	機能	func	機能	func	機能
0	NOT USE	67	AUDIO-MASTER1 UP/A 相	123	AUDIO:OUT1-IN6
1	OUT1-IN1	68	AUDIO-MASTER1 DOWN/B 相	124	AUDIO:OUT1-IN7
2	OUT1-IN2	69	AUDIO-MASTER1 MUTE	125	AUDIO:OUT1-IN8
3	OUT1-IN3	70	AUDIO-MASTER2 UP/A 相	126	AUDIO:OUT1-OFF
4	OUT1-IN4	71	AUDIO-MASTER2 DOWN/B 相	127	V&A:OUT2-IN1
5	OUT1-IN5	72	AUDIO-MASTER2 MUTE	128	V&A:OUT2-IN2
6	OUT1-IN6	73	AUDIO-MASTER3 UP/A 相	129	V&A:OUT2-IN3
7	OUT1-IN7	74	AUDIO-MASTER3 DOWN/B 相	130	V&A:OUT2-IN4
8	OUT1-IN8	75	AUDIO-MASTER3 MUTE	131	V&A:OUT2-IN5
9	OUT1-OFF	82	CROSS POINT 1 LOAD	132	V&A:OUT2-IN6
10	OUT2-IN1	83	CROSS POINT 2 LOAD	133	V&A:OUT2-IN7
11	OUT2-IN2	84	CROSS POINT 3 LOAD	134	V&A:OUT2-IN8
12	OUT2-IN3	85	CROSS POINT 4 LOAD	135	V&A:OUT2-OFF
13	OUT2-IN4	86	CROSS POINT 5 LOAD	136	VIDEO:OUT2-IN1
14	OUT2-IN5	87	CROSS POINT 6 LOAD	137	VIDEO:OUT2-IN2
15	OUT2-IN6	88	CROSS POINT 7 LOAD	138	VIDEO:OUT2-IN3
16	OUT2-IN7	89	CROSS POINT 8 LOAD	139	VIDEO:OUT2-IN4
17	OUT2-IN8	90	PARALLEL LOCK	140	VIDEO:OUT2-IN5
18	OUT2-OFF	91	POWER ON/OFF	141	VIDEO:OUT2-IN6
19	OUT3-IN1	93	MENU-MENU/SET	142	VIDEO:OUT2-IN7
20	OUT3-IN2	94	MENU-ESC	143	VIDEO:OUT2-IN8
21	OUT3-IN3	95	MENU-UP	144	VIDEO:OUT2-OFF
22	OUT3-IN4	96	MENU-DOWN	145	AUDIO:OUT2-IN1
23	OUT3-IN5	97	MENU-LEFT	146	AUDIO:OUT2-IN2
24	OUT3-IN6	98	MENU-RIGHT	147	AUDIO:OUT2-IN3
25	OUT3-IN7	99	FRONT KEY LOCK	148	AUDIO:OUT2-IN4
26	OUT3-IN8	100	V&A:OUT1-IN1	149	AUDIO:OUT2-IN5
27	OUT3-OFF	101	V&A:OUT1-IN2	150	AUDIO:OUT2-IN6
46	SWITCHING-V&A	102	V&A:OUT1-IN3	151	AUDIO:OUT2-IN7
47	SWITCHING-VIDEO	103	V&A:OUT1-IN4	152	AUDIO:OUT2-IN8
48	SWITCHING-AUDIO	104	V&A:OUT1-IN5	153	AUDIO:OUT2-OFF
49	COMMAND UNLOCK	105	V&A:OUT1-IN6	154	V&A:OUT3-IN1
50	COMMAND A	106	V&A:OUT1-IN7	155	V&A:OUT3-IN2
51	COMMAND B	107	V&A:OUT1-IN8	156	V&A:OUT3-IN3
52	COMMAND C	108	V&A:OUT1-OFF	157	V&A:OUT3-IN4
53	COMMAND D	109	VIDEO:OUT1-IN1	158	V&A:OUT3-IN5
54	COMMAND E	110	VIDEO:OUT1-IN2	159	V&A:OUT3-IN6
55	COMMAND F	111	VIDEO:OUT1-IN3	160	V&A:OUT3-IN7
56	COMMAND G	112	VIDEO:OUT1-IN4	161	V&A:OUT3-IN8
57	COMMAND H	113	VIDEO:OUT1-IN5	162	V&A:OUT3-OFF
58	COMMAND I	114	VIDEO:OUT1-IN6	163	VIDEO:OUT3-IN1
59	AUDIO-MIC1 UP/A 相	115	VIDEO:OUT1-IN7	164	VIDEO:OUT3-IN2
60	AUDIO-MIC1 DOWN/B 相	116	VIDEO:OUT1-IN8	165	VIDEO:OUT3-IN3
61	AUDIO-MIC2 UP/A 相	117	VIDEO:OUT1-OFF	166	VIDEO:OUT3-IN4
62	AUDIO-MIC2 DOWN/B 相	118	AUDIO:OUT1-IN1	167	VIDEO:OUT3-IN5
63	AUDIO-LINE UP/A 相	119	AUDIO:OUT1-IN2	168	VIDEO:OUT3-IN6
64	AUDIO-LINE DOWN/B 相	120	AUDIO:OUT1-IN3	169	VIDEO:OUT3-IN7
65	AUDIO-SELECT UP/A 相	121	AUDIO:OUT1-IN4	170	VIDEO:OUT3-IN8
66	AUDIO-SELECT DOWN/B 相	122	AUDIO:OUT1-IN5	171	VIDEO:OUT3-OFF

[表 3. 3f] パラレル入力端子機能割り当てパラメータ(1/4)

func	機能	func	機能	func	機能
172	AUDIO:OUT3-IN1	280	SLAVE3-IN7 SELECT	330	SLAVE8-IN7 SELECT
173	AUDIO:OUT3-IN2	281	SLAVE3-IN8 SELECT	331	SLAVE8-IN8 SELECT
174	AUDIO:OUT3-IN3	282	SLAVE3-IN9 SELECT	332	SLAVE8-IN9 SELECT
175	AUDIO:OUT3-IN4	283	SLAVE3-OFF SELECT	333	SLAVE8-OFF SELECT
176	AUDIO:OUT3-IN5	284	SLAVE4-IN1 SELECT	334	V&A:SLAVE1-IN1
177	AUDIO:OUT3-IN6	285	SLAVE4-IN2 SELECT	335	V&A:SLAVE1-IN2
178	AUDIO:OUT3-IN7	286	SLAVE4-IN3 SELECT	336	V&A:SLAVE1-IN3
179	AUDIO:OUT3-IN8	287	SLAVE4-IN4 SELECT	337	V&A:SLAVE1-IN4
180	AUDIO:OUT3-OFF	288	SLAVE4-IN5 SELECT	338	V&A:SLAVE1-IN5
235	PRESET 1 LOAD	289	SLAVE4-IN6 SELECT	339	V&A:SLAVE1-IN6
236	PRESET 2 LOAD	290	SLAVE4-IN7 SELECT	340	V&A:SLAVE1-IN7
237	PRESET 3 LOAD	291	SLAVE4-IN8 SELECT	341	V&A:SLAVE1-IN8
238	PRESET 4 LOAD	292	SLAVE4-IN9 SELECT	342	V&A:SLAVE1-IN9
239	PRESET 5 LOAD	293	SLAVE4-OFF SELECT	343	V&A:SLAVE1-OFF
240	PRESET 6 LOAD	294	SLAVE5-IN1 SELECT	344	VIDEO:SLAVE1-IN1
241	PRESET 7 LOAD	295	SLAVE5-IN2 SELECT	345	VIDEO:SLAVE1-IN2
242	PRESET 8 LOAD	296	SLAVE5-IN3 SELECT	346	VIDEO:SLAVE1-IN3
243	OUT1 DISPLAY POWER ON/OFF	297	SLAVE5-IN4 SELECT	347	VIDEO:SLAVE1-IN4
244	OUT2 DISPLAY POWER ON/OFF	298	SLAVE5-IN5 SELECT	348	VIDEO:SLAVE1-IN5
245	OUT3 DISPLAY POWER ON/OFF	299	SLAVE5-IN6 SELECT	349	VIDEO:SLAVE1-IN6
248	MASTER CONTROL OFF	300	SLAVE5-IN7 SELECT	350	VIDEO:SLAVE1-IN7
249	MASTER CONTROL OUT1	301	SLAVE5-IN8 SELECT	351	VIDEO:SLAVE1-IN8
250	MASTER CONTROL OUT2	302	SLAVE5-IN9 SELECT	352	VIDEO:SLAVE1-IN9
251	MASTER CONTROL OUT3	303	SLAVE5-OFF SELECT	353	VIDEO:SLAVE1-OFF
254	SLAVE1-IN1 SELECT	304	SLAVE6-IN1 SELECT	354	AUDIO:SLAVE1-IN1
255	SLAVE1-IN2 SELECT	305	SLAVE6-IN2 SELECT	355	AUDIO:SLAVE1-IN2
256	SLAVE1-IN3 SELECT	306	SLAVE6-IN3 SELECT	356	AUDIO:SLAVE1-IN3
257	SLAVE1-IN4 SELECT	307	SLAVE6-IN4 SELECT	357	AUDIO:SLAVE1-IN4
258	SLAVE1-IN5 SELECT	308	SLAVE6-IN5 SELECT	358	AUDIO:SLAVE1-IN5
259	SLAVE1-IN6 SELECT	309	SLAVE6-IN6 SELECT	359	AUDIO:SLAVE1-IN6
260	SLAVE1-IN7 SELECT	310	SLAVE6-IN7 SELECT	360	AUDIO:SLAVE1-IN7
261	SLAVE1-IN8 SELECT	311	SLAVE6-IN8 SELECT	361	AUDIO:SLAVE1-IN8
262	SLAVE1-IN9 SELECT	312	SLAVE6-IN9 SELECT	362	AUDIO:SLAVE1-IN9
263	SLAVE1-OFF SELECT	313	SLAVE6-OFF SELECT	363	AUDIO:SLAVE1-OFF
264	SLAVE2-IN1 SELECT	314	SLAVE7-IN1 SELECT	364	V&A:SLAVE2-IN1
265	SLAVE2-IN2 SELECT	315	SLAVE7-IN2 SELECT	365	V&A:SLAVE2-IN2
266	SLAVE2-IN3 SELECT	316	SLAVE7-IN3 SELECT	366	V&A:SLAVE2-IN3
267	SLAVE2-IN4 SELECT	317	SLAVE7-IN4 SELECT	367	V&A:SLAVE2-IN4
268	SLAVE2-IN5 SELECT	318	SLAVE7-IN5 SELECT	368	V&A:SLAVE2-IN5
269	SLAVE2-IN6 SELECT	319	SLAVE7-IN6 SELECT	369	V&A:SLAVE2-IN6
270	SLAVE2-IN7 SELECT	320	SLAVE7-IN7 SELECT	370	V&A:SLAVE2-IN7
271	SLAVE2-IN8 SELECT	321	SLAVE7-IN8 SELECT	371	V&A:SLAVE2-IN8
272	SLAVE2-IN9 SELECT	322	SLAVE7-IN9 SELECT	372	V&A:SLAVE2-IN9
273	SLAVE2-OFF SELECT	323	SLAVE7-OFF SELECT	373	V&A:SLAVE2-OFF
274	SLAVE3-IN1 SELECT	324	SLAVE8-IN1 SELECT	374	VIDEO:SLAVE2-IN1
275	SLAVE3-IN2 SELECT	325	SLAVE8-IN2 SELECT	375	VIDEO:SLAVE2-IN2
276	SLAVE3-IN3 SELECT	326	SLAVE8-IN3 SELECT	376	VIDEO:SLAVE2-IN3
277	SLAVE3-IN4 SELECT	327	SLAVE8-IN4 SELECT	377	VIDEO:SLAVE2-IN4
278	SLAVE3-IN5 SELECT	328	SLAVE8-IN5 SELECT	378	VIDEO:SLAVE2-IN5
279	SLAVE3-IN6 SELECT	329	SLAVE8-IN6 SELECT	379	VIDEO:SLAVE2-IN6

[表 3. 3g] パラレル入力端子機能割り当てパラメータ(2/4)

func	機能	func	機能	func	機能
380	VIDEO: SLAVE2-IN7	430	V&A: SLAVE4-IN7	480	AUDIO: SLAVE5-IN7
381	VIDEO: SLAVE2-IN8	431	V&A: SLAVE4-IN8	481	AUDIO: SLAVE5-IN8
382	VIDEO: SLAVE2-IN9	432	V&A: SLAVE4-IN9	482	AUDIO: SLAVE5-IN9
383	VIDEO: SLAVE2-OFF	433	V&A: SLAVE4-OFF	483	AUDIO: SLAVE5-OFF
384	AUDIO: SLAVE2-IN1	434	VIDEO: SLAVE4-IN1	484	V&A: SLAVE6-IN1
385	AUDIO: SLAVE2-IN2	435	VIDEO: SLAVE4-IN2	485	V&A: SLAVE6-IN2
386	AUDIO: SLAVE2-IN3	436	VIDEO: SLAVE4-IN3	486	V&A: SLAVE6-IN3
387	AUDIO: SLAVE2-IN4	437	VIDEO: SLAVE4-IN4	487	V&A: SLAVE6-IN4
388	AUDIO: SLAVE2-IN5	438	VIDEO: SLAVE4-IN5	488	V&A: SLAVE6-IN5
389	AUDIO: SLAVE2-IN6	439	VIDEO: SLAVE4-IN6	489	V&A: SLAVE6-IN6
390	AUDIO: SLAVE2-IN7	440	VIDEO: SLAVE4-IN7	490	V&A: SLAVE6-IN7
391	AUDIO: SLAVE2-IN8	441	VIDEO: SLAVE4-IN8	491	V&A: SLAVE6-IN8
392	AUDIO: SLAVE2-IN9	442	VIDEO: SLAVE4-IN9	492	V&A: SLAVE6-IN9
393	AUDIO: SLAVE2-OFF	443	VIDEO: SLAVE4-OFF	493	V&A: SLAVE6-OFF
394	V&A: SLAVE3-IN1	444	AUDIO: SLAVE4-IN1	494	VIDEO: SLAVE6-IN1
395	V&A: SLAVE3-IN2	445	AUDIO: SLAVE4-IN2	495	VIDEO: SLAVE6-IN2
396	V&A: SLAVE3-IN3	446	AUDIO: SLAVE4-IN3	496	VIDEO: SLAVE6-IN3
397	V&A: SLAVE3-IN4	447	AUDIO: SLAVE4-IN4	497	VIDEO: SLAVE6-IN4
398	V&A: SLAVE3-IN5	448	AUDIO: SLAVE4-IN5	498	VIDEO: SLAVE6-IN5
399	V&A: SLAVE3-IN6	449	AUDIO: SLAVE4-IN6	499	VIDEO: SLAVE6-IN6
400	V&A: SLAVE3-IN7	450	AUDIO: SLAVE4-IN7	500	VIDEO: SLAVE6-IN7
401	V&A: SLAVE3-IN8	451	AUDIO: SLAVE4-IN8	501	VIDEO: SLAVE6-IN8
402	V&A: SLAVE3-IN9	452	AUDIO: SLAVE4-IN9	502	VIDEO: SLAVE6-IN9
403	V&A: SLAVE3-OFF	453	AUDIO: SLAVE4-OFF	503	VIDEO: SLAVE6-OFF
404	VIDEO: SLAVE3-IN1	454	V&A: SLAVE5-IN1	504	AUDIO: SLAVE6-IN1
405	VIDEO: SLAVE3-IN2	455	V&A: SLAVE5-IN2	505	AUDIO: SLAVE6-IN2
406	VIDEO: SLAVE3-IN3	456	V&A: SLAVE5-IN3	506	AUDIO: SLAVE6-IN3
407	VIDEO: SLAVE3-IN4	457	V&A: SLAVE5-IN4	507	AUDIO: SLAVE6-IN4
408	VIDEO: SLAVE3-IN5	458	V&A: SLAVE5-IN5	508	AUDIO: SLAVE6-IN5
409	VIDEO: SLAVE3-IN6	459	V&A: SLAVE5-IN6	509	AUDIO: SLAVE6-IN6
410	VIDEO: SLAVE3-IN7	460	V&A: SLAVE5-IN7	510	AUDIO: SLAVE6-IN7
411	VIDEO: SLAVE3-IN8	461	V&A: SLAVE5-IN8	511	AUDIO: SLAVE6-IN8
412	VIDEO: SLAVE3-IN9	462	V&A: SLAVE5-IN9	512	AUDIO: SLAVE6-IN9
413	VIDEO: SLAVE3-OFF	463	V&A: SLAVE5-OFF	513	AUDIO: SLAVE6-OFF
414	AUDIO: SLAVE3-IN1	464	VIDEO: SLAVE5-IN1	514	V&A: SLAVE7-IN1
415	AUDIO: SLAVE3-IN2	465	VIDEO: SLAVE5-IN2	515	V&A: SLAVE7-IN2
416	AUDIO: SLAVE3-IN3	466	VIDEO: SLAVE5-IN3	516	V&A: SLAVE7-IN3
417	AUDIO: SLAVE3-IN4	467	VIDEO: SLAVE5-IN4	517	V&A: SLAVE7-IN4
418	AUDIO: SLAVE3-IN5	468	VIDEO: SLAVE5-IN5	518	V&A: SLAVE7-IN5
419	AUDIO: SLAVE3-IN6	469	VIDEO: SLAVE5-IN6	519	V&A: SLAVE7-IN6
420	AUDIO: SLAVE3-IN7	470	VIDEO: SLAVE5-IN7	520	V&A: SLAVE7-IN7
421	AUDIO: SLAVE3-IN8	471	VIDEO: SLAVE5-IN8	521	V&A: SLAVE7-IN8
422	AUDIO: SLAVE3-IN9	472	VIDEO: SLAVE5-IN9	522	V&A: SLAVE7-IN9
423	AUDIO: SLAVE3-OFF	473	VIDEO: SLAVE5-OFF	523	V&A: SLAVE7-OFF
424	V&A: SLAVE4-IN1	474	AUDIO: SLAVE5-IN1	524	VIDEO: SLAVE7-IN1
425	V&A: SLAVE4-IN2	475	AUDIO: SLAVE5-IN2	525	VIDEO: SLAVE7-IN2
426	V&A: SLAVE4-IN3	476	AUDIO: SLAVE5-IN3	526	VIDEO: SLAVE7-IN3
427	V&A: SLAVE4-IN4	477	AUDIO: SLAVE5-IN4	527	VIDEO: SLAVE7-IN4
428	V&A: SLAVE4-IN5	478	AUDIO: SLAVE5-IN5	528	VIDEO: SLAVE7-IN5
429	V&A: SLAVE4-IN6	479	AUDIO: SLAVE5-IN6	529	VIDEO: SLAVE7-IN6

[表 3. 3h] パラレル入力端子機能割り当てパラメータ(3/4)

func	機能	func	機能	func	機能
530	VIDEO: SLAVE7-IN7	545	V&A: SLAVE8-IN2	560	VIDEO: SLAVE8-IN7
531	VIDEO: SLAVE7-IN8	546	V&A: SLAVE8-IN3	561	VIDEO: SLAVE8-IN8
532	VIDEO: SLAVE7-IN9	547	V&A: SLAVE8-IN4	562	VIDEO: SLAVE8-IN9
533	VIDEO: SLAVE7-OFF	548	V&A: SLAVE8-IN5	563	VIDEO: SLAVE8-OFF
534	AUDIO: SLAVE7-IN1	549	V&A: SLAVE8-IN6	564	AUDIO: SLAVE8-IN1
535	AUDIO: SLAVE7-IN2	550	V&A: SLAVE8-IN7	565	AUDIO: SLAVE8-IN2
536	AUDIO: SLAVE7-IN3	551	V&A: SLAVE8-IN8	566	AUDIO: SLAVE8-IN3
537	AUDIO: SLAVE7-IN4	552	V&A: SLAVE8-IN9	567	AUDIO: SLAVE8-IN4
538	AUDIO: SLAVE7-IN5	553	V&A: SLAVE8-OFF	568	AUDIO: SLAVE8-IN5
539	AUDIO: SLAVE7-IN6	554	VIDEO: SLAVE8-IN1	569	AUDIO: SLAVE8-IN6
540	AUDIO: SLAVE7-IN7	555	VIDEO: SLAVE8-IN2	570	AUDIO: SLAVE8-IN7
541	AUDIO: SLAVE7-IN8	556	VIDEO: SLAVE8-IN3	571	AUDIO: SLAVE8-IN8
542	AUDIO: SLAVE7-IN9	557	VIDEO: SLAVE8-IN4	572	AUDIO: SLAVE8-IN9
543	AUDIO: SLAVE7-OFF	558	VIDEO: SLAVE8-IN5	573	AUDIO: SLAVE8-OFF
544	V&A: SLAVE8-IN1	559	VIDEO: SLAVE8-IN6		

[表 3.3i] パラレル入力端子機能割り当てパラメータ(4/4)

※ MSD-4402-A の場合、OUT3(func = 19~27, 73~75, 154~180, 245, 251)を指定することはできません。

pin	func	機能	pin	func	機能
1			26		
2	1	OUT1-IN1	27	67	AUDIO-MASTER1 UP/A 相
3	2	OUT1-IN2	28	68	AUDIO-MASTER1 DOWN/B 相
4	3	OUT1-IN3	29	69	AUDIO-MASTER1 MUTE
5	4	OUT1-IN4	30	70	AUDIO-MASTER2 UP/A 相
6	5	OUT1-IN5	31	71	AUDIO-MASTER2 DOWN/B 相
7	6	OUT1-IN6	32	72	AUDIO-MASTER2 MUTE
8	7	OUT1-IN7	33	49	COMMAND UNLOCK
9	8	OUT1-IN8	34	50	COMMAND A
10	9	OUT1-OFF	35	51	COMMAND B
11	10	OUT2-IN1	36	52	COMMAND C
12	11	OUT2-IN2	37	53	COMMAND D
13	12	OUT2-IN3	38	54	COMMAND E
14	13	OUT2-IN4	39	55	COMMAND F
15	14	OUT2-IN5	40	56	COMMAND G
16	15	OUT2-IN6	41	57	COMMAND H
17	16	OUT2-IN7	42	58	COMMAND I
18	17	OUT2-IN8	43	90	PARALLEL LOCK
19	18	OUT2-OFF	44	91	POWER ON/OFF
20	46	SWITCHING-V&A	45	243	DISPLAY1 POWER ON/OFF
21	47	SWITCHING-VIDEO	46	244	DISPLAY2 POWER ON/OFF
22	48	SWITCHING-AUDIO	47	0	NOT USE
23	0	NOT USE	48	0	NOT USE
24	0	NOT USE	49	0	NOT USE
25			50		

[表 3.3j] MSD-4402-A パラレル入力端子 工場出荷時設定

pin	func	機能	pin	func	機能
1			26		
2	1	OUT1-IN1	27	24	OUT3-IN6
3	2	OUT1-IN2	28	25	OUT3-IN7
4	3	OUT1-IN3	29	26	OUT3-IN8
5	4	OUT1-IN4	30	27	OUT3-OFF
6	5	OUT1-IN5	31	46	SWITCHING-V&A
7	6	OUT1-IN6	32	47	SWITCHING-VIDEO
8	7	OUT1-IN7	33	48	SWITCHING-AUDIO
9	8	OUT1-IN8	34	49	COMMAND UNLOCK
10	9	OUT1-OFF	35	50	COMMAND A
11	10	OUT2-IN1	36	51	COMMAND B
12	11	OUT2-IN2	37	52	COMMAND C
13	12	OUT2-IN3	38	53	COMMAND D
14	13	OUT2-IN4	39	54	COMMAND E
15	14	OUT2-IN5	40	55	COMMAND F
16	15	OUT2-IN6	41	56	COMMAND G
17	16	OUT2-IN7	42	57	COMMAND H
18	17	OUT2-IN8	43	58	COMMAND I
19	18	OUT2-OFF	44	90	PARALLEL LOCK
20	19	OUT3-IN1	45	91	POWER ON/OFF
21	20	OUT3-IN2	46	243	DISPLAY1 POWER ON/OFF
22	21	OUT3-IN3	47	244	DISPLAY2 POWER ON/OFF
23	22	OUT3-IN4	48	245	DISPLAY3 POWER ON/OFF
24	23	OUT3-IN5	49	0	NOT USE
25			50		

[表 3. 3k] MSD-4403-A パラレル入力端子 工場出荷時設定

@SPV	パラレル入力 音声レベル操作スイッチ設定	
コマンド書式	@SPV, <i>mixing</i> , <i>master</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPV, <i>mixing</i> , <i>master</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>mixing</i> : ミキシングレベルの操作スイッチ 0 = ロータリーエンコーダ, 1 = プッシュスイッチ ※初期値 <hr/> <i>master</i> : 音声出力レベルの操作スイッチ 0 = ロータリーエンコーダ, 1 = プッシュスイッチ ※初期値	
実行例	送 @SPV, 0, 0 <input type="checkbox"/>	音声レベルの操作スイッチをロータリーエンコーダに設定する。
	受 @SPV, 0, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了
関連項目	7. 14. 2 パラレル入力 音声レベル操作スイッチ	

@GPV	パラレル入力 音声レベル操作スイッチ取得	
コマンド書式	@GPV <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPV, <i>mixing</i> , <i>master</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>mixing</i> : ミキシングレベルの操作スイッチ 0 = ロータリーエンコーダ, 1 = プッシュスイッチ ※初期値 <hr/> <i>master</i> : 音声出力レベルの操作スイッチ 0 = ロータリーエンコーダ, 1 = プッシュスイッチ ※初期値	
実行例	送 @GPV <input type="checkbox"/>	音声レベル操作スイッチの種別を取得。
	受 @GPV, 0, 0 <input type="checkbox"/>	ロータリーエンコーダ。
関連項目	7. 14. 2 パラレル入力 音声レベル操作スイッチ	

@SPP	パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数設定	
コマンド書式	@SPP, <i>pluse</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPP, <i>pulse</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>pulse</i> : クリック数 1 ~ 50 ※初期値 5	
実行例	送 @SPP, 10 <input type="checkbox"/> 受 @SPP, 10 <input type="checkbox"/>	ロータリーエンコーダ 10 回のクリックで設定を可変する。 正常終了
関連項目	7. 14. 3 パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数	

@GPP	パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数取得	
コマンド書式	@GPP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPP, <i>pulse</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>pulse</i> : クリック数 1 ~ 50 ※初期値 5	
実行例	送 @GPP <input type="checkbox"/> 受 @GPP, 10 <input type="checkbox"/>	設定を可変するためのロータリーエンコーダのクリック数を取得。 10 クリック。
関連項目	7. 14. 3 パラレル入力 ロータリーエンコーダクリック数	

@SPL	パラレル入力 ロック設定/解除	
コマンド書式	@SPL, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPL, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>lock</i> : ロック設定 0 = ロック解除 ※初期値, 1 = ロック有効, 2 = 現在の設定を逆にする	
実行例	送 @SPL, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SPL, 1 <input type="checkbox"/>	パラレル入力をロックする。 正常終了
関連項目	7. 14. 4 パラレル入力 ロック設定	

@GPL	パラレル入力 ロック状態取得	
コマンド書式	@GPL <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPL, <i>lock</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>lock</i> : ロック設定 0 = ロック解除 ※初期値, 1 = ロック有効	
実行例	送 @GPL <input type="checkbox"/> 受 @GPL, 1 <input type="checkbox"/>	パラレル入力 ロック状態を取得。 キーロック中。
関連項目	7. 14. 4 パラレル入力 ロック設定	

@SPN	パラレル入力 チャンネル切換モード設定	
コマンド書式	@SPN, <i>sw_mode</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPN, <i>sw_mode</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>sw_mode</i> : パラレル入力 チャンネル切換モード 0 = 映像&音声同時切換 ※初期値, 1 = 映像のみ切換, 2 = 音声のみ切換	
実行例	送 @SPN, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SPN, 0 <input type="checkbox"/>	映像&音声同時切り換えに設定する。 正常終了。
関連項目	7. 14. 5 パラレル入力 チャンネル切換モード	

@GPN	パラレル入力 チャンネル切換モード取得	
コマンド書式	@GPN <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPN, <i>sw_mode</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>sw_mode</i> : パラレル入力 チャンネル切換モード 0 = 映像&音声同時切換 ※初期値, 1 = 映像のみ切換, 2 = 音声のみ切換	
実行例	送 @GPN <input type="checkbox"/> 受 @GPN, 0 <input type="checkbox"/>	パラレル入力 チャンネル切換モードを取得。 映像&音声同時切り換えに設定されている。
関連項目	7. 14. 5 パラレル入力 チャンネル切換モード	

@SPT	パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作設定	
コマンド書式	@SPT, <i>toggle</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SPT, <i>toggle</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>toggle</i> : トグル動作設定 0 = トグル動作しない ※初期値, 1 = トグル動作する	
実行例	送 @SPT, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SPT, 0 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル選択時にトグル動作しない。 正常終了
関連項目	7. 14. 6 パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作設定	

@GPT	パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作取得	
コマンド書式	@GPT <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GPT, <i>toggle</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>toggle</i> : トグル動作設定 0 = トグル動作しない ※初期値, 1 = トグル動作する	
実行例	送 @GPT <input type="checkbox"/> 受 @GPT, 0 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル選択時のトグル動作を取得。 トグル動作しない。
関連項目	7. 14. 6 パラレル入力 チャンネル切換のトグル動作設定	

@SFP	チャタリング除去時間設定	
コマンド書式	@SFP, <i>swicth</i> , <i>encoder</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SFP, <i>swicth</i> , <i>encoder</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>switch</i> : プッシュスイッチのチャタリング除去時間 0 ~ 300 ※初期値 30 <hr/> <i>encoder</i> : ロータリーエンコーダのチャタリング除去時間 0 ~ 300 ※初期値 0	
実行例	送 @SFP, 10, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SFP, 10, 2 <input type="checkbox"/>	プッシュスイッチのチャタリング除去時間を10ms、ロータリーエンコーダのチャタリング除去時間を2msに設定する。 正常終了。
関連項目	7. 14. 7 パラレル入力 チャタリング除去時間	

@GFP	チャタリング除去時間取得	
コマンド書式	@GFP <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GFP, <i>switc</i> , <i>encoder</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>switc</i> : プッシュスイッチのチャタリング除去時間 0 ~ 300 ※初期値 30	
	<i>encoder</i> : ロータリーエンコーダのチャタリング除去時間 0 ~ 300 ※初期値 0	
実行例	送 @GFP <input type="checkbox"/>	チャタリング除去時間を取得。
	受 @GFP, 10, 2 <input type="checkbox"/>	プッシュスイッチは 10ms、ロータリーエンコーダは 2ms。
関連項目	7.14.7 パラレル入力 チャタリング除去時間	

@PDE	パラレル入力 機能割り当て初期化	
コマンド書式	@PDE, <i>mode</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@PDE, <i>mode</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>mode</i> : 初期化モード 0 = FACTORY DEFAULT (初期化後の設定は表 8.6j (P.99) および表 8.6k (P.100) をご覧ください) 1 = ALL CLEAR (初期化後は全ピン割り当てなしになります) 2 = TALLY→PARALLEL COPY (タリー出力端子と同じ設定になります)	
	送 @PDE, 0 <input type="checkbox"/>	パラレル入力の機能を工場出荷設定に初期化します。
受 @PDE, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了。	
関連項目	7.14.10 パラレル入力 機能割り当て初期化	

@STE	タリー出力端子 機能割り当て設定	
コマンド書式	@STE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@STE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>pin_1-20</i> : タリー出力端子 ピン番号 0 = 全ピン, 2 ~ 24 = 2ピン ~ 24ピン, 27 ~ 49 = 27ピン ~ 49ピン	
	<i>func_1-20</i> : 割り当て機能 設定値は表 3.3i (P.104) ~ 表 3.3o (P.107) を、初期値は表 3.3p (P.107) および表 3.3q (P.108) をご覧ください。	
実行例	送 @STE, 8, 99 <input type="checkbox"/>	タリー出力端子 8ピンにフロントパネル キーロック機能を
	受 @STE, 8, 99 <input type="checkbox"/>	割り当てる。
関連項目	7.15.1 タリー出力端子 機能割り当て	

@GTE	タリー出力端子 機能割り当て取得	
コマンド書式	@GTE, <i>pin_1</i> (, <i>pin_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GTE, <i>pin_1</i> , <i>func_1</i> (, <i>pin_2</i> , <i>func_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>pin_1-20</i> : タリー出力端子 ピン番号 2 ~ 24 = 2ピン ~ 24ピン, 27 ~ 49 = 27ピン ~ 49ピン	
	<i>func_1-20</i> : 割り当て機能 設定値は表 3.3i (P.104) ~ 表 3.3o (P.107) を、初期値は表 3.3p (P.107) および表 3.3q (P.108) をご覧ください。	
実行例	送 @GTE, 8 <input type="checkbox"/>	タリー出力端子 8ピンの割り当てを取得。
	受 @GTE, 8, 99 <input type="checkbox"/>	フロントパネル キーロック機能が割り当てられている。
関連項目	7.15.1 タリー出力端子 機能割り当て	

func	機能	func	機能	func	機能
0	NOT USE	67	AUDIO-MASTER1 MAX	123	AUDIO:OUT1-IN6
1	OUT1-IN1	68	AUDIO-MASTER1 MIN	124	AUDIO:OUT1-IN7
2	OUT1-IN2	69	AUDIO-MASTER1 MUTE	125	AUDIO:OUT1-IN8
3	OUT1-IN3	70	AUDIO-MASTER2 MAX	126	AUDIO:OUT1-OFF
4	OUT1-IN4	71	AUDIO-MASTER2 MIN	127	V&A:OUT2-IN1
5	OUT1-IN5	72	AUDIO-MASTER2 MUTE	128	V&A:OUT2-IN2
6	OUT1-IN6	73	AUDIO-MASTER3 MAX	129	V&A:OUT2-IN3
7	OUT1-IN7	74	AUDIO-MASTER3 MIN	130	V&A:OUT2-IN4
8	OUT1-IN8	75	AUDIO-MASTER3 MUTE	131	V&A:OUT2-IN5
9	OUT1-OFF	82	CROSS POINT 1 LOAD	132	V&A:OUT2-IN6
10	OUT2-IN1	83	CROSS POINT 2 LOAD	133	V&A:OUT2-IN7
11	OUT2-IN2	84	CROSS POINT 3 LOAD	134	V&A:OUT2-IN8
12	OUT2-IN3	85	CROSS POINT 4 LOAD	135	V&A:OUT2-OFF
13	OUT2-IN4	86	CROSS POINT 5 LOAD	136	VIDEO:OUT2-IN1
14	OUT2-IN5	87	CROSS POINT 6 LOAD	137	VIDEO:OUT2-IN2
15	OUT2-IN6	88	CROSS POINT 7 LOAD	138	VIDEO:OUT2-IN3
16	OUT2-IN7	89	CROSS POINT 8 LOAD	139	VIDEO:OUT2-IN4
17	OUT2-IN8	90	PARALLEL LOCK	140	VIDEO:OUT2-IN5
18	OUT2-OFF	91	POWER ON	141	VIDEO:OUT2-IN6
19	OUT3-IN1	93	MENU-MENU/SET	142	VIDEO:OUT2-IN7
20	OUT3-IN2	94	MENU-ESC	143	VIDEO:OUT2-IN8
21	OUT3-IN3	95	MENU-UP	144	VIDEO:OUT2-OFF
22	OUT3-IN4	96	MENU-DOWN	145	AUDIO:OUT2-IN1
23	OUT3-IN5	97	MENU-LEFT	146	AUDIO:OUT2-IN2
24	OUT3-IN6	98	MENU-RIGHT	147	AUDIO:OUT2-IN3
25	OUT3-IN7	99	FRONT KEY LOCK	148	AUDIO:OUT2-IN4
26	OUT3-IN8	100	V&A:OUT1-IN1	149	AUDIO:OUT2-IN5
27	OUT3-OFF	101	V&A:OUT1-IN2	150	AUDIO:OUT2-IN6
46	SWITCHING-V&A	102	V&A:OUT1-IN3	151	AUDIO:OUT2-IN7
47	SWITCHING-VIDEO	103	V&A:OUT1-IN4	152	AUDIO:OUT2-IN8
48	SWITCHING-AUDIO	104	V&A:OUT1-IN5	153	AUDIO:OUT2-OFF
49	COMMAND UNLOCK	105	V&A:OUT1-IN6	154	V&A:OUT3-IN1
50	COMMAND A	106	V&A:OUT1-IN7	155	V&A:OUT3-IN2
51	COMMAND B	107	V&A:OUT1-IN8	156	V&A:OUT3-IN3
52	COMMAND C	108	V&A:OUT1-OFF	157	V&A:OUT3-IN4
53	COMMAND D	109	VIDEO:OUT1-IN1	158	V&A:OUT3-IN5
54	COMMAND E	110	VIDEO:OUT1-IN2	159	V&A:OUT3-IN6
55	COMMAND F	111	VIDEO:OUT1-IN3	160	V&A:OUT3-IN7
56	COMMAND G	112	VIDEO:OUT1-IN4	161	V&A:OUT3-IN8
57	COMMAND H	113	VIDEO:OUT1-IN5	162	V&A:OUT3-OFF
58	COMMAND I	114	VIDEO:OUT1-IN6	163	VIDEO:OUT3-IN1
59	AUDIO-MIC1 MAX	115	VIDEO:OUT1-IN7	164	VIDEO:OUT3-IN2
60	AUDIO-MIC1 MIN	116	VIDEO:OUT1-IN8	165	VIDEO:OUT3-IN3
61	AUDIO-MIC2 MAX	117	VIDEO:OUT1-OFF	166	VIDEO:OUT3-IN4
62	AUDIO-MIC2 MIN	118	AUDIO:OUT1-IN1	167	VIDEO:OUT3-IN5
63	AUDIO-LINE MAX	119	AUDIO:OUT1-IN2	168	VIDEO:OUT3-IN6
64	AUDIO-LINE MIN	120	AUDIO:OUT1-IN3	169	VIDEO:OUT3-IN7
65	AUDIO-SELECT MAX	121	AUDIO:OUT1-IN4	170	VIDEO:OUT3-IN8
66	AUDIO-SELECT MIN	122	AUDIO:OUT1-IN5	171	VIDEO:OUT3-OFF

[表 3.31] タリー出力端子機能割り当てパラメータ(1/4)

func	機能	func	機能	func	機能
172	AUDIO:OUT3-IN1	280	SLAVE3-IN7 SELECT	330	SLAVE8-IN7 SELECT
173	AUDIO:OUT3-IN2	281	SLAVE3-IN8 SELECT	331	SLAVE8-IN8 SELECT
174	AUDIO:OUT3-IN3	282	SLAVE3-IN9 SELECT	332	SLAVE8-IN9 SELECT
175	AUDIO:OUT3-IN4	283	SLAVE3-OFF SELECT	333	SLAVE8-OFF SELECT
176	AUDIO:OUT3-IN5	284	SLAVE4-IN1 SELECT	334	V&A: SLAVE1-IN1
177	AUDIO:OUT3-IN6	285	SLAVE4-IN2 SELECT	335	V&A: SLAVE1-IN2
178	AUDIO:OUT3-IN7	286	SLAVE4-IN3 SELECT	336	V&A: SLAVE1-IN3
179	AUDIO:OUT3-IN8	287	SLAVE4-IN4 SELECT	337	V&A: SLAVE1-IN4
180	AUDIO:OUT3-OFF	288	SLAVE4-IN5 SELECT	338	V&A: SLAVE1-IN5
235	PRESET 1 LOAD	289	SLAVE4-IN6 SELECT	339	V&A: SLAVE1-IN6
236	PRESET 2 LOAD	290	SLAVE4-IN7 SELECT	340	V&A: SLAVE1-IN7
237	PRESET 3 LOAD	291	SLAVE4-IN8 SELECT	341	V&A: SLAVE1-IN8
238	PRESET 4 LOAD	292	SLAVE4-IN9 SELECT	342	V&A: SLAVE1-IN9
239	PRESET 5 LOAD	293	SLAVE4-OFF SELECT	343	V&A: SLAVE1-OFF
240	PRESET 6 LOAD	294	SLAVE5-IN1 SELECT	344	VIDEO: SLAVE1-IN1
241	PRESET 7 LOAD	295	SLAVE5-IN2 SELECT	345	VIDEO: SLAVE1-IN2
242	PRESET 8 LOAD	296	SLAVE5-IN3 SELECT	346	VIDEO: SLAVE1-IN3
243	OUT1 DISPLAY POWER ON	297	SLAVE5-IN4 SELECT	347	VIDEO: SLAVE1-IN4
244	OUT2 DISPLAY POWER ON	298	SLAVE5-IN5 SELECT	348	VIDEO: SLAVE1-IN5
245	OUT3 DISPLAY POWER ON	299	SLAVE5-IN6 SELECT	349	VIDEO: SLAVE1-IN6
248	MASTER CONTROL OFF	300	SLAVE5-IN7 SELECT	350	VIDEO: SLAVE1-IN7
249	MASTER CONTROL OUT1	301	SLAVE5-IN8 SELECT	351	VIDEO: SLAVE1-IN8
250	MASTER CONTROL OUT2	302	SLAVE5-IN9 SELECT	352	VIDEO: SLAVE1-IN9
251	MASTER CONTROL OUT3	303	SLAVE5-OFF SELECT	353	VIDEO: SLAVE1-OFF
254	SLAVE1-IN1 SELECT	304	SLAVE6-IN1 SELECT	354	AUDIO: SLAVE1-IN1
255	SLAVE1-IN2 SELECT	305	SLAVE6-IN2 SELECT	355	AUDIO: SLAVE1-IN2
256	SLAVE1-IN3 SELECT	306	SLAVE6-IN3 SELECT	356	AUDIO: SLAVE1-IN3
257	SLAVE1-IN4 SELECT	307	SLAVE6-IN4 SELECT	357	AUDIO: SLAVE1-IN4
258	SLAVE1-IN5 SELECT	308	SLAVE6-IN5 SELECT	358	AUDIO: SLAVE1-IN5
259	SLAVE1-IN6 SELECT	309	SLAVE6-IN6 SELECT	359	AUDIO: SLAVE1-IN6
260	SLAVE1-IN7 SELECT	310	SLAVE6-IN7 SELECT	360	AUDIO: SLAVE1-IN7
261	SLAVE1-IN8 SELECT	311	SLAVE6-IN8 SELECT	361	AUDIO: SLAVE1-IN8
262	SLAVE1-IN9 SELECT	312	SLAVE6-IN9 SELECT	362	AUDIO: SLAVE1-IN9
263	SLAVE1-OFF SELECT	313	SLAVE6-OFF SELECT	363	AUDIO: SLAVE1-OFF
264	SLAVE2-IN1 SELECT	314	SLAVE7-IN1 SELECT	364	V&A: SLAVE2-IN1
265	SLAVE2-IN2 SELECT	315	SLAVE7-IN2 SELECT	365	V&A: SLAVE2-IN2
266	SLAVE2-IN3 SELECT	316	SLAVE7-IN3 SELECT	366	V&A: SLAVE2-IN3
267	SLAVE2-IN4 SELECT	317	SLAVE7-IN4 SELECT	367	V&A: SLAVE2-IN4
268	SLAVE2-IN5 SELECT	318	SLAVE7-IN5 SELECT	368	V&A: SLAVE2-IN5
269	SLAVE2-IN6 SELECT	319	SLAVE7-IN6 SELECT	369	V&A: SLAVE2-IN6
270	SLAVE2-IN7 SELECT	320	SLAVE7-IN7 SELECT	370	V&A: SLAVE2-IN7
271	SLAVE2-IN8 SELECT	321	SLAVE7-IN8 SELECT	371	V&A: SLAVE2-IN8
272	SLAVE2-IN9 SELECT	322	SLAVE7-IN9 SELECT	372	V&A: SLAVE2-IN9
273	SLAVE2-OFF SELECT	323	SLAVE7-OFF SELECT	373	V&A: SLAVE2-OFF
274	SLAVE3-IN1 SELECT	324	SLAVE8-IN1 SELECT	374	VIDEO: SLAVE2-IN1
275	SLAVE3-IN2 SELECT	325	SLAVE8-IN2 SELECT	375	VIDEO: SLAVE2-IN2
276	SLAVE3-IN3 SELECT	326	SLAVE8-IN3 SELECT	376	VIDEO: SLAVE2-IN3
277	SLAVE3-IN4 SELECT	327	SLAVE8-IN4 SELECT	377	VIDEO: SLAVE2-IN4
278	SLAVE3-IN5 SELECT	328	SLAVE8-IN5 SELECT	378	VIDEO: SLAVE2-IN5
279	SLAVE3-IN6 SELECT	329	SLAVE8-IN6 SELECT	379	VIDEO: SLAVE2-IN6

[表 3. 3m] タリー出力端子機能割り当てパラメータ(2/4)

<i>func</i>	機能	<i>func</i>	機能	<i>func</i>	機能
380	VIDEO:SLAVE2-IN7	430	V&A:SLAVE4-IN7	480	AUDIO:SLAVE5-IN7
381	VIDEO:SLAVE2-IN8	431	V&A:SLAVE4-IN8	481	AUDIO:SLAVE5-IN8
382	VIDEO:SLAVE2-IN9	432	V&A:SLAVE4-IN9	482	AUDIO:SLAVE5-IN9
383	VIDEO:SLAVE2-OFF	433	V&A:SLAVE4-OFF	483	AUDIO:SLAVE5-OFF
384	AUDIO:SLAVE2-IN1	434	VIDEO:SLAVE4-IN1	484	V&A:SLAVE6-IN1
385	AUDIO:SLAVE2-IN2	435	VIDEO:SLAVE4-IN2	485	V&A:SLAVE6-IN2
386	AUDIO:SLAVE2-IN3	436	VIDEO:SLAVE4-IN3	486	V&A:SLAVE6-IN3
387	AUDIO:SLAVE2-IN4	437	VIDEO:SLAVE4-IN4	487	V&A:SLAVE6-IN4
388	AUDIO:SLAVE2-IN5	438	VIDEO:SLAVE4-IN5	488	V&A:SLAVE6-IN5
389	AUDIO:SLAVE2-IN6	439	VIDEO:SLAVE4-IN6	489	V&A:SLAVE6-IN6
390	AUDIO:SLAVE2-IN7	440	VIDEO:SLAVE4-IN7	490	V&A:SLAVE6-IN7
391	AUDIO:SLAVE2-IN8	441	VIDEO:SLAVE4-IN8	491	V&A:SLAVE6-IN8
392	AUDIO:SLAVE2-IN9	442	VIDEO:SLAVE4-IN9	492	V&A:SLAVE6-IN9
393	AUDIO:SLAVE2-OFF	443	VIDEO:SLAVE4-OFF	493	V&A:SLAVE6-OFF
394	V&A:SLAVE3-IN1	444	AUDIO:SLAVE4-IN1	494	VIDEO:SLAVE6-IN1
395	V&A:SLAVE3-IN2	445	AUDIO:SLAVE4-IN2	495	VIDEO:SLAVE6-IN2
396	V&A:SLAVE3-IN3	446	AUDIO:SLAVE4-IN3	496	VIDEO:SLAVE6-IN3
397	V&A:SLAVE3-IN4	447	AUDIO:SLAVE4-IN4	497	VIDEO:SLAVE6-IN4
398	V&A:SLAVE3-IN5	448	AUDIO:SLAVE4-IN5	498	VIDEO:SLAVE6-IN5
399	V&A:SLAVE3-IN6	449	AUDIO:SLAVE4-IN6	499	VIDEO:SLAVE6-IN6
400	V&A:SLAVE3-IN7	450	AUDIO:SLAVE4-IN7	500	VIDEO:SLAVE6-IN7
401	V&A:SLAVE3-IN8	451	AUDIO:SLAVE4-IN8	501	VIDEO:SLAVE6-IN8
402	V&A:SLAVE3-IN9	452	AUDIO:SLAVE4-IN9	502	VIDEO:SLAVE6-IN9
403	V&A:SLAVE3-OFF	453	AUDIO:SLAVE4-OFF	503	VIDEO:SLAVE6-OFF
404	VIDEO:SLAVE3-IN1	454	V&A:SLAVE5-IN1	504	AUDIO:SLAVE6-IN1
405	VIDEO:SLAVE3-IN2	455	V&A:SLAVE5-IN2	505	AUDIO:SLAVE6-IN2
406	VIDEO:SLAVE3-IN3	456	V&A:SLAVE5-IN3	506	AUDIO:SLAVE6-IN3
407	VIDEO:SLAVE3-IN4	457	V&A:SLAVE5-IN4	507	AUDIO:SLAVE6-IN4
408	VIDEO:SLAVE3-IN5	458	V&A:SLAVE5-IN5	508	AUDIO:SLAVE6-IN5
409	VIDEO:SLAVE3-IN6	459	V&A:SLAVE5-IN6	509	AUDIO:SLAVE6-IN6
410	VIDEO:SLAVE3-IN7	460	V&A:SLAVE5-IN7	510	AUDIO:SLAVE6-IN7
411	VIDEO:SLAVE3-IN8	461	V&A:SLAVE5-IN8	511	AUDIO:SLAVE6-IN8
412	VIDEO:SLAVE3-IN9	462	V&A:SLAVE5-IN9	512	AUDIO:SLAVE6-IN9
413	VIDEO:SLAVE3-OFF	463	V&A:SLAVE5-OFF	513	AUDIO:SLAVE6-OFF
414	AUDIO:SLAVE3-IN1	464	VIDEO:SLAVE5-IN1	514	V&A:SLAVE7-IN1
415	AUDIO:SLAVE3-IN2	465	VIDEO:SLAVE5-IN2	515	V&A:SLAVE7-IN2
416	AUDIO:SLAVE3-IN3	466	VIDEO:SLAVE5-IN3	516	V&A:SLAVE7-IN3
417	AUDIO:SLAVE3-IN4	467	VIDEO:SLAVE5-IN4	517	V&A:SLAVE7-IN4
418	AUDIO:SLAVE3-IN5	468	VIDEO:SLAVE5-IN5	518	V&A:SLAVE7-IN5
419	AUDIO:SLAVE3-IN6	469	VIDEO:SLAVE5-IN6	519	V&A:SLAVE7-IN6
420	AUDIO:SLAVE3-IN7	470	VIDEO:SLAVE5-IN7	520	V&A:SLAVE7-IN7
421	AUDIO:SLAVE3-IN8	471	VIDEO:SLAVE5-IN8	521	V&A:SLAVE7-IN8
422	AUDIO:SLAVE3-IN9	472	VIDEO:SLAVE5-IN9	522	V&A:SLAVE7-IN9
423	AUDIO:SLAVE3-OFF	473	VIDEO:SLAVE5-OFF	523	V&A:SLAVE7-OFF
424	V&A:SLAVE4-IN1	474	AUDIO:SLAVE5-IN1	524	VIDEO:SLAVE7-IN1
425	V&A:SLAVE4-IN2	475	AUDIO:SLAVE5-IN2	525	VIDEO:SLAVE7-IN2
426	V&A:SLAVE4-IN3	476	AUDIO:SLAVE5-IN3	526	VIDEO:SLAVE7-IN3
427	V&A:SLAVE4-IN4	477	AUDIO:SLAVE5-IN4	527	VIDEO:SLAVE7-IN4
428	V&A:SLAVE4-IN5	478	AUDIO:SLAVE5-IN5	528	VIDEO:SLAVE7-IN5
429	V&A:SLAVE4-IN6	479	AUDIO:SLAVE5-IN6	529	VIDEO:SLAVE7-IN6

[表 3. 3n] 入力タリー出力端子機能割り当てパラメータ (3/4)

func	機能	func	機能	func	機能
530	VIDEO:SLAVE7-IN7	545	V&A:SLAVE8-IN2	560	VIDEO:SLAVE8-IN7
531	VIDEO:SLAVE7-IN8	546	V&A:SLAVE8-IN3	561	VIDEO:SLAVE8-IN8
532	VIDEO:SLAVE7-IN9	547	V&A:SLAVE8-IN4	562	VIDEO:SLAVE8-IN9
533	VIDEO:SLAVE7-OFF	548	V&A:SLAVE8-IN5	563	VIDEO:SLAVE8-OFF
534	AUDIO:SLAVE7-IN1	549	V&A:SLAVE8-IN6	564	AUDIO:SLAVE8-IN1
535	AUDIO:SLAVE7-IN2	550	V&A:SLAVE8-IN7	565	AUDIO:SLAVE8-IN2
536	AUDIO:SLAVE7-IN3	551	V&A:SLAVE8-IN8	566	AUDIO:SLAVE8-IN3
537	AUDIO:SLAVE7-IN4	552	V&A:SLAVE8-IN9	567	AUDIO:SLAVE8-IN4
538	AUDIO:SLAVE7-IN5	553	V&A:SLAVE8-OFF	568	AUDIO:SLAVE8-IN5
539	AUDIO:SLAVE7-IN6	554	VIDEO:SLAVE8-IN1	569	AUDIO:SLAVE8-IN6
540	AUDIO:SLAVE7-IN7	555	VIDEO:SLAVE8-IN2	570	AUDIO:SLAVE8-IN7
541	AUDIO:SLAVE7-IN8	556	VIDEO:SLAVE8-IN3	571	AUDIO:SLAVE8-IN8
542	AUDIO:SLAVE7-IN9	557	VIDEO:SLAVE8-IN4	572	AUDIO:SLAVE8-IN9
543	AUDIO:SLAVE7-OFF	558	VIDEO:SLAVE8-IN5	573	AUDIO:SLAVE8-OFF
544	V&A:SLAVE8-IN1	559	VIDEO:SLAVE8-IN6		

[表 3. 3o] タリ一出力端子機能割り当てパラメータ(4/4)

※ MSD-4402-A の場合、OUT3 (func = 19~27, 73~75, 154~180, 245, 251)を指定することはできません。

pin	func	機能	pin	func	機能
1			26		
2	1	OUT1-IN1	27	67	AUDIO-MASTER1 MAX
3	2	OUT1-IN2	28	68	AUDIO-MASTER1 MIN
4	3	OUT1-IN3	29	69	AUDIO-MASTER1 MUTE
5	4	OUT1-IN4	30	70	AUDIO-MASTER2 MAX
6	5	OUT1-IN5	31	71	AUDIO-MASTER2 MIN
7	6	OUT1-IN6	32	72	AUDIO-MASTER2 MUTE
8	7	OUT1-IN7	33	49	COMMAND UNLOCK
9	8	OUT1-IN8	34	50	COMMAND A
10	9	OUT1-OFF	35	51	COMMAND B
11	10	OUT2-IN1	36	52	COMMAND C
12	11	OUT2-IN2	37	53	COMMAND D
13	12	OUT2-IN3	38	54	COMMAND E
14	13	OUT2-IN4	39	55	COMMAND F
15	14	OUT2-IN5	40	56	COMMAND G
16	15	OUT2-IN6	41	57	COMMAND H
17	16	OUT2-IN7	42	58	COMMAND I
18	17	OUT2-IN8	43	90	PARALLEL LOCK
19	18	OUT2-OFF	44	91	POWER ON
20	46	SWITCHING-V&A	45	243	DISPLAY1 POWER ON
21	47	SWITCHING-VIDEO	46	244	DISPLAY2 POWER ON
22	48	SWITCHING-AUDIO	47	0	NOT USE
23	0	NOT USE	48	0	NOT USE
24	0	NOT USE	49	0	NOT USE
25			50		

[表 3. 3p] MSD-4402-A タリ一出力端子 工場出荷時設定

pin	func	機能	pin	func	機能
1			26		
2	1	OUT1-IN1	27	24	OUT3-IN6
3	2	OUT1-IN2	28	25	OUT3-IN7
4	3	OUT1-IN3	29	26	OUT3-IN8
5	4	OUT1-IN4	30	27	OUT3-OFF
6	5	OUT1-IN5	31	46	SWITCHING-V&A
7	6	OUT1-IN6	32	47	SWITCHING-VIDEO
8	7	OUT1-IN7	33	48	SWITCHING-AUDIO
9	8	OUT1-IN8	34	49	COMMAND UNLOCK
10	9	OUT1-OFF	35	50	COMMAND A
11	10	OUT2-IN1	36	51	COMMAND B
12	11	OUT2-IN2	37	52	COMMAND C
13	12	OUT2-IN3	38	53	COMMAND D
14	13	OUT2-IN4	39	54	COMMAND E
15	14	OUT2-IN5	40	55	COMMAND F
16	15	OUT2-IN6	41	56	COMMAND G
17	16	OUT2-IN7	42	57	COMMAND H
18	17	OUT2-IN8	43	58	COMMAND I
19	18	OUT2-OFF	44	90	PARALLEL LOCK
20	19	OUT3-IN1	45	91	POWER ON
21	20	OUT3-IN2	46	243	DISPLAY1 POWER ON
22	21	OUT3-IN3	47	244	DISPLAY2 POWER ON
23	22	OUT3-IN4	48	245	DISPLAY3 POWER ON
24	23	OUT3-IN5	49	0	NOT USE
25			50		

【表 3. 3q】MSD-4403-A タリー出力端子 工場出荷時設定

@TDE	タリー出力 機能割り当て初期化	
コマンド書式	@TDE, mode <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@TDE, mode <input type="checkbox"/>	
パラメータ	mode : 初期化モード 0 = FACTORY DEFAULT (初期化後の設定は表 3. 3p (P. 107) および表 3. 3q (P. 108) をご覧ください) 1 = ALL CLEAR (初期化後は全ピン割り当てなしになります) 2 = PARALLEL->TALLY COPY (パラレル入力端子と同じ設定になります)	
実行例	送 @TDE, 0 <input type="checkbox"/> 受 @TDE, 0 <input type="checkbox"/>	タリー出力の機能を工場出荷設定に初期化します。 正常終了。
関連項目	7. 15. 2 タリー出力 機能割り当て初期化	

@SSW	SLAVE 映像・音声チャンネル同時切換	
コマンド書式	@SSW, input_1, master_1 (, input_2, master_2...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SSW, input_1, master_1 (, input_2, master_2...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	input_1-8 : 映像・音声入力端子 設定値は表 3. 3r (P. 110) をご覧ください。 master_1-8 : MASTER の入力チャンネル切り換え 0 = MASTER を切り換えない, 1 = MASTER の OUT1 を切り換える, 2 = MASTER の OUT2 を切り換える, 3 = MASTER の OUT3 を切り換える ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	

実行例	送	@SSW, 55, 1	SLAVE5 の入力チャンネルに IN5 を選択する。
	受	@SSW, 55, 1	正常終了。このときに MASTER の OUT1 の入力チャンネルに IN5 が選択されます。
	送	@SSW, 56, 0	SLAVE5 の入力チャンネルに IN6 を選択する。
	受	@SSW, 56, 0	正常終了。このときに MASTER の入力チャンネルは切り換わりません。
	送	@SSW, 24, 1	SLAVE2 の入力チャンネルに IN4 を選択する。
	受	@ERR, 3	SLAVE2 を使用するように設定されていません。
関連項目	7.16 MASTER-SLAVE機能		

@SSV	SLAVE 映像チャンネル切換		
コマンド書式	@SSV, input_1, master_1 (, input_2, master_2...)		
返り値書式	@SSV, input_1, master_1 (, input_2, master_2...)		
パラメータ	input_1-8 : 映像入力端子 設定値は表 3.3r (P. 110) をご覧ください。		
	master_1-8 : MASTER の入力チャンネル切り換え 0 = MASTER を切り換えたい, 1 = MASTER の OUT1 を切り換える, 2 = MASTER の OUT2 を切り換える, 3 = MASTER の OUT3 を切り換える ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません		
実行例	送	@SSV, 55, 1	SLAVE5 の入力チャンネルに IN5 を選択する。
	受	@SSV, 55, 1	正常終了。このときに MASTER の OUT1 の入力チャンネルに IN5 が選択されます。
	送	@SSV, 56, 0	SLAVE5 の入力チャンネルに IN6 を選択する。
	受	@SSV, 56, 0	正常終了。このときに MASTER の入力チャンネルは切り換わりません。
	送	@SSV, 24, 1	SLAVE2 の入力チャンネルに IN4 を選択する。
	受	@ERR, 3	SLAVE2 を使用するように設定されていません。
関連項目	7.16 MASTER-SLAVE機能		

@SSA	SLAVE 音声チャンネル切換		
コマンド書式	@SSA, input_1, master_1 (, input_2, master_2...)		
返り値書式	@SSA, input_1, master_1 (, input_2, master_2...)		
パラメータ	input_1-8 : 音声入力端子 設定値は表 3.3r (P. 110) をご覧ください。		
	master_1-8 : MASTER の入力チャンネル切り換え 0 = MASTER を切り換えたい, 1 = MASTER の OUT1 を切り換える, 2 = MASTER の OUT2 を切り換える, 3 = MASTER の OUT3 を切り換える ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません		
実行例	送	@SSA, 55, 1	SLAVE5 の入力チャンネルに IN5 を選択する。
	受	@SSA, 55, 1	正常終了。このときに MASTER の OUT1 の入力チャンネルに IN5 が選択されます。
	送	@SSA, 56, 0	SLAVE5 の入力チャンネルに IN6 を選択する。
	受	@SSA, 56, 0	正常終了。このときに MASTER の入力チャンネルは切り換わりません。
	送	@SSA, 24, 1	SLAVE2 の入力チャンネルに IN4 を選択する。
	受	@ERR, 3	SLAVE2 を使用するように設定されていません。
関連項目	7.16 MASTER-SLAVE機能		

input	機能	input	機能	input	機能	input	機能
10	SLAVE1 OFF	30	SLAVE3 OFF	50	SLAVE5 OFF	70	SLAVE7 OFF
11	SLAVE1 IN1	31	SLAVE3 IN1	51	SLAVE5 IN1	71	SLAVE7 IN1
12	SLAVE1 IN2	32	SLAVE3 IN2	52	SLAVE5 IN2	72	SLAVE7 IN2
13	SLAVE1 IN3	33	SLAVE3 IN3	53	SLAVE5 IN3	73	SLAVE7 IN3
14	SLAVE1 IN4	34	SLAVE3 IN4	54	SLAVE5 IN4	74	SLAVE7 IN4
15	SLAVE1 IN5	35	SLAVE3 IN5	55	SLAVE5 IN5	75	SLAVE7 IN5
16	SLAVE1 IN6	36	SLAVE3 IN6	56	SLAVE5 IN6	76	SLAVE7 IN6
17	SLAVE1 IN7	37	SLAVE3 IN7	57	SLAVE5 IN7	77	SLAVE7 IN7
18	SLAVE1 IN8	38	SLAVE3 IN8	58	SLAVE5 IN8	78	SLAVE7 IN8
19	SLAVE1 IN9	39	SLAVE3 IN9	59	SLAVE5 IN9	79	SLAVE7 IN9
20	SLAVE2 OFF	40	SLAVE4 OFF	60	SLAVE6 OFF	80	SLAVE8 OFF
21	SLAVE2 IN1	41	SLAVE4 IN1	61	SLAVE6 IN1	81	SLAVE8 IN1
22	SLAVE2 IN2	42	SLAVE4 IN2	62	SLAVE6 IN2	82	SLAVE8 IN2
23	SLAVE2 IN3	43	SLAVE4 IN3	63	SLAVE6 IN3	83	SLAVE8 IN3
24	SLAVE2 IN4	44	SLAVE4 IN4	64	SLAVE6 IN4	84	SLAVE8 IN4
25	SLAVE2 IN5	45	SLAVE4 IN5	65	SLAVE6 IN5	85	SLAVE8 IN5
26	SLAVE2 IN6	46	SLAVE4 IN6	66	SLAVE6 IN6	86	SLAVE8 IN6
27	SLAVE2 IN7	47	SLAVE4 IN7	67	SLAVE6 IN7	87	SLAVE8 IN7
28	SLAVE2 IN8	48	SLAVE4 IN8	68	SLAVE6 IN8	88	SLAVE8 IN8
29	SLAVE2 IN9	49	SLAVE4 IN9	69	SLAVE6 IN9	89	SLAVE8 IN9

[表 3. 3r] SLAVE チャンネル切換パラメータ

@GSC	SLAVE 入力チャンネル取得	
コマンド書式	@GSC, slave []	
返り値書式	@GSC, slave, video, audio []	
パラメータ	<i>slave</i> : SLAVE 番号 1 = SLAVE1, 2 = SLAVE2, 3 = SLAVE3, 4 = SLAVE4, 5 = SLAVE5, 6 = SLAVE6, 7 = SLAVE7, 8 = SLAVE8 <hr/> <i>video</i> : 映像出力 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8, 9 = IN9 <hr/> <i>audio</i> : 音声出力 0 = OFF ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8, 9 = IN9	
実行例	送 @GSC, 5 []	SLAVE5 の入力チャンネルの状態を取得。
	受 @GSC, 5, 1, 1 []	映像・音声ともに IN1。(映像・音声非連動切り換えができる機器の場合)
	送 @GSC, 6 []	SLAVE6 の入力チャンネルの状態を取得。
	受 @GSC, 6, 3 []	IN3。(映像・音声非連動切り換えができない機器の場合)
	送 @GSC, 2 []	SLAVE2 の入力チャンネルの状態を取得。
	受 @ERR, 3 []	SLAVE2 を使用するように設定されていません。
	送 @GSC, 5 []	SLAVE5 の入力チャンネルの状態を取得。
	受 @ERR, 9 []	通信エラーが発生し、SLAVE5 の入力チャンネルの状態が取得できませんでした。
関連項目	7.16 MASTER-SLAVE機能	
注意事項	SLAVE 機器から最後に取得した入力チャンネルを返信するため、SLAVE の入力チャンネルがMASTER 以外から変更された場合は、実際の入力チャンネル設定と一致しない場合があります。	

@SVM	SLAVE 機器接続設定	
コマンド書式	@SVM, slave, used (, ip_1, ip_2, ip_3, ip_4, tcp, out) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SVM, slave, used (, ip_1, ip_2, ip_3, ip_4, tcp, out) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<p>slave : SLAVE 番号 1 = SLAVE1, 2 = SLAVE2, 3 = SLAVE3, 4 = SLAVE4, 5 = SLAVE5, 6 = SLAVE6, 7 = SLAVE7, 8 = SLAVE8</p> <p>used : 接続通信ポート 0 = 未接続 ※初期値, 1 = RS-232C CH1, 2 = RS-232C CH, 3 = LAN</p> <p>ip_1 : 接続先 IP アドレス上位 ~ ip_4 : 接続先 IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.197</p> <p>usedにLANを指定した場合のみ設定します。</p> <p>tcp : 接続先ポート番号 23, 1100, 6000 ~ 6999 ※初期値 1100</p> <p>usedにLANを指定した場合のみ設定します。</p> <p>out : SLAVE 機器の出力端子 1 ~ 3 ※初期値 1</p> <p>usedに未接続以外を指定した場合のみ設定します。</p>	
実行例	送 @SVM, 1, 0 <input type="checkbox"/> 受 @SVM, 1, 0 <input type="checkbox"/> 送 @SVM, 5, 1, 1 <input type="checkbox"/> 受 @SVM, 5, 1, 1 <input type="checkbox"/> 送 @SVM, 6, 3, 192, 168, 1, 2, 1100, 2 <input type="checkbox"/> 受 @SVM, 6, 3, 192, 168, 1, 2, 1100, 2 <input type="checkbox"/>	IN1 には SLAVE 機器を接続しない。 正常終了。 IN5 には SLAVE 機器の OUT1 を接続し、 RS-232C CH1 で制御する。 正常終了。 IN6 には SLAVE 機器の OUT2 を接続し、LAN で 制御する。SLAVE 機器の IP アドレスは 192.168.1.2、ポート番号は 1100。 正常終了。
関連項目	7.16.1 SLAVE機器接続	
注意事項	接続通信ポート設定が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。	

@GVM	SLAVE 機器接続取得	
コマンド書式	@GVM, slave <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GVM, slave, used (, ip_1, ip_2, ip_3, ip_4, tcp, out) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<p>slave : SLAVE 番号 1 = SLAVE1, 2 = SLAVE2, 3 = SLAVE3, 4 = SLAVE4, 5 = SLAVE5, 6 = SLAVE6, 7 = SLAVE7, 8 = SLAVE8</p> <p>used : 接続通信ポート 0 = 未接続 ※初期値, 1 = RS-232C CH1, 2 = RS-232C CH, 3 = LAN</p> <p>ip_1 : 接続先 IP アドレス上位 ~ ip_4 : 接続先 IP アドレス下位 0 ~ 255 = 8ビット(10進数表記) ※初期値 192.168.001.197</p> <p>usedがLANの場合のみ返信されます。</p> <p>tcp : 接続先ポート番号 23, 1100, 6000 ~ 6999 ※初期値 1100</p> <p>usedがLANの場合のみ返信されます。</p> <p>out : SLAVE 機器の出力端子 1 ~ 3 ※初期値 1</p> <p>usedが未接続以外の場合のみ返信されます。</p>	

実行例	送	@GVM, 1 [↵]	IN1 の SLAVE 機器の接続を取得。
	受	@GVM, 1, 0 [↵]	IN1 には SLAVE 機器が接続されていない。
	送	@GVM, 5 [↵]	IN5 の SLAVE 機器の接続を取得。
	受	@SVM, 5, 1, 1 [↵]	SLAVE 機器の OUT1 が接続されており、RS-232C CH1 で制御している。
	送	@GVM, 6 [↵]	IN6 の SLAVE 機器の接続を取得。
	受	@GVM, 6, 3, 192, 168, 1, 2, 1100, 2 [↵]	SLAVE 機器の OUT2 が接続されており、LAN で制御している。 SLAVE 機器の IP アドレスは 192. 168. 1. 2、ポート番号は 1100。
関連項目	7. 16. 1 SLAVE機器接続		

@SLC	LAN コネクション番号設定		
コマンド書式	@SLC, connection [↵]		
返り値書式	@SLC, connection [↵]		
パラメータ	connection : コネクション番号 1 ~ 8 ※初期値 6		
実行例	送	@SLC, 1 [↵]	コネクション番号 1 を使用して SLAVE 機器と接続する。
	受	@SLC, 1 [↵]	正常終了。
関連項目	7. 16. 2 LANコネクション		
注意事項	コネクション番号が変更された場合、以後、通信不可となる可能性があります。本機に合わせ、環境の設定変更を行ってください。		

@GLC	LAN コネクション番号取得		
コマンド書式	@GLC [↵]		
返り値書式	@GLC, connection [↵]		
パラメータ	connection : コネクション番号 1 ~ 8 ※初期値 6		
実行例	送	@GLC [↵]	SLAVE 機器と接続するコネクション番号を取得。
	受	@GLC, 1 [↵]	コネクション番号 1 を使用して接続する。
関連項目	7. 16. 2 LANコネクション		

@SSR	SLAVE 入力チャンネル取得間隔設定		
コマンド書式	@SSR, timer [↵]		
返り値書式	@SSR, timer [↵]		
パラメータ	timer : 入力チャンネル取得間隔 0 = OFF, 10 = 10 秒 ~ 300 = 300 秒 ※初期値 0 = OFF 10 秒単位で設定し、下 1 桁に 0 以外を指定した場合は切り捨てられます (例えば 125 と指定すると、120 秒に設定されます)		
実行例	送	@SSR, 10 [↵]	10 秒毎に SLAVE の入力チャンネルを取得する。
	受	@SSR, 10 [↵]	正常終了。
関連項目	7. 16. 4 SLAVE 入力チャンネル取得間隔		

@GSR	SLAVE 入力チャンネル取得間隔取得	
コマンド書式	@GSR []	
返り値書式	@GSR, timer []	
パラメータ	timer : 入力チャンネル取得間隔 0 = OFF, 10 = 10 秒 ~ 300 = 300 秒 ※初期値 0 = OFF	
実行例	送 @GSR []	SLAVE 機器から入力チャンネルを取得する間隔を取得。
	受 @GSR, 0 []	SLAVE 機器からは定期的に入力チャンネルを取得しない。
関連項目	7.16.4 SLAVE 入力チャンネル取得間隔	

@SBM	ビットマップ画像の出力設定	
コマンド書式	@SBM, ch_1, out_1 (, ch_2, out_2...) []	
返り値書式	@SBM, ch_1, out_1 (, ch_2, out_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	out_1-3 : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF ※初期値, 1 = ON	
実行例	送 @SBM, 1, 1 []	OUT1 に通常の映像の代わりにビットマップ画像を出力する。
	受 @SBM, 1, 1 []	正常終了。
関連項目	7.18.2 ビットマップ画像の出力	

@GBM	ビットマップ画像の出力取得	
コマンド書式	@GBM []	
返り値書式	@GBM, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力のビットマップ画像出力設定 0 = OFF ※初期値, 1 = ON	
実行例	送 @GBM []	出力されている映像を取得。
	受 @GBM, 1, 0, 0 []	OUT1 のみビットマップ画像を出力している。(MSD-4403-A の場合)
関連項目	7.18.2 ビットマップ画像の出力	

@SBB	ビットマップ バックカラー設定	
コマンド書式	@SBB, ch_1, red_1, green_1, blue_1 (, ch_2, red_2, green_2, blue_2...) []	
返り値書式	@SBB, ch_1, red_1, green_1, blue_1 (, ch_2, red_2, green_2, blue_2...) []	
パラメータ	ch_1-3 : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	red_1-3 : バックカラー(赤) green_1-3 : バックカラー(緑) blue_1-3 : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @SBB, 1, 255, 255, 255 []	OUT1 のバックカラーを RGB とともに 255(白色)に設定する。
	受 @SBB, 1, 255, 255, 255 []	正常終了。
関連項目	7.18.3 バックカラー	

@GBB	ビットマップ バックカラー取得	
コマンド書式	@GBB, <i>ch</i> <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GBB, <i>ch</i> , <i>red</i> , <i>green</i> , <i>blue</i> <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>red</i> : バックカラー(赤) <i>green</i> : バックカラー(緑) <i>blue</i> : バックカラー(青) 0 ~ 255 ※初期値 0	
実行例	送 @GBB, 1 <input type="checkbox"/> 受 @GBB, 1, 255, 255, 255 <input type="checkbox"/>	OUT1 のバックカラーを取得。 バックカラーは RGB ともに 255 (白色)。
関連項目	7.18.3 バックカラー	

@STC	ビットマップ 透過色設定	
コマンド書式	@STC, <i>ch_1</i> , <i>pallet_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>pallet_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@STC, <i>ch_1</i> , <i>pallet_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>pallet_2</i> ...) <input type="checkbox"/>	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>pallet_1-3</i> : 各出力のカラーパレットの番号 0 = OFF (透過しない) ※初期値, 1 ~ n (ビットマップデータの色数により最大パラメータ n は変わります)	
実行例	送 @STC, 1, 0 <input type="checkbox"/>	OUT1 のビットマップは透過しない。
	受 @STC, 1, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了。
	送 @STC, 2, 2 <input type="checkbox"/>	OUT2 はカラーパレット 2 番に登録されている色をバックカラーに置き換える。
	受 @STC, 2, 2 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7.18.4 透過色	

@GTC	ビットマップ 透過色取得	
コマンド書式	@GTC <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GTC, <i>out_1</i> , <i>out_2</i> (, <i>out_3</i>) <input type="checkbox"/> ※MSD-4402-A の場合、 <i>out_3</i> は返信されません	
パラメータ	<i>out_1-3</i> : カラーパレットの番号 0 = OFF (透過しない) ※初期値, 1 ~ n (ビットマップデータの色数により最大パラメータ n は変わります)	
実行例	送 @GTC <input type="checkbox"/>	透過色を取得。
	受 @GTC, 0, 2, 0 <input type="checkbox"/>	OUT2 はカラーパレット 2 番に登録されている色をバックカラーに置き換え、その他の出力は透過しない。
関連項目	7.18.4 透過色	

@SZP	ビットマップ 拡大表示設定	
コマンド書式	@SZP, <i>ch_1</i> , <i>hzoom_1</i> , <i>vzoom_1</i> , <i>position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hzoom_2</i> , <i>vzoom_2</i> , <i>position_2</i> ...)	
返り値書式	@SZP, <i>ch_1</i> , <i>hzoom_1</i> , <i>vzoom_1</i> , <i>position_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>hzoom_2</i> , <i>vzoom_2</i> , <i>position_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>hzoom_1-3</i> : 水平拡大率 <i>vzoom_1-3</i> : 垂直拡大率 0 = AUTO ※初期値, 1 = x1, 2 = x2, 3 = x4, 4 = x8, 5 = x16	
	<i>position_1-3</i> : 表示位置 0 = CENTER ※初期値, 1 = TOP-LEFT, 2 = BOTTOM-LEFT, 3 = TOP-RIGHT, 4 = BOTTOM-RIGHT	
実行例	送 @SZP, 1, 2, 2, 1 受 @SZP, 1, 2, 2, 1	OUT1 は水平、垂直ともに 2 倍に拡大して左上に表示する。 正常終了。
関連項目	7.18.5 拡大表示	

@GZP	ビットマップ 拡大表示取得	
コマンド書式	@GZP, <i>ch</i>	
返り値書式	@GZP, <i>ch</i> , <i>hzoom</i> , <i>vzoom</i> , <i>position</i>	
パラメータ	<i>ch</i> : 出力 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>hzoom</i> : 水平拡大率 <i>vzoom</i> : 垂直拡大率 0 = AUTO ※初期値, 1 = x1, 2 = x2, 3 = x4, 4 = x8, 5 = x16	
	<i>position</i> : 表示位置 0 = CENTER ※初期値, 1 = TOP-LEFT, 2 = BOTTOM-LEFT, 3 = TOP-RIGHT, 4 = BOTTOM-RIGHT	
実行例	送 @GZP, 1 受 @GZP, 1, 0, 0, 0	OUT1 の拡大表示設定を取得。 水平、垂直ともに自動サイズ設定で中央に表示する。
関連項目	7.18.5 拡大表示	

@SBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て設定	
コマンド書式	@SBA, <i>ch_1</i> , <i>input_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>input_2</i> ...)	
返り値書式	@SBA, <i>ch_1</i> , <i>input_1</i> (, <i>ch_2</i> , <i>input_2</i> ...)	
パラメータ	<i>ch_1-3</i> : 出力 0 = 全出力, 1 = OUT1, 2 = OUT2, 3 = OUT3 ※MSD-4402-A の場合、OUT3 を指定することはできません	
	<i>input_1-3</i> : 入力チャンネル割り当て 0 = NONE ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @SBA, 1, 8 受 @SBA, 1, 8	OUT1 は IN8 にビットマップを割り当てる。(IN8 を選択するとビットマップが出力されます) 正常終了。
関連項目	7.18.6 入力チャンネル割り当て	

@GBA	ビットマップ 入力チャンネル割り当て取得	
コマンド書式	@GBA []	
返り値書式	@GBA, out_1, out_2 (, out_3) [] ※MSD-4402-A の場合、out_3 は返信されません	
パラメータ	out_1-3 : 各出力の入力チャンネル割り当て 0 = NONE ※初期値, 1 = IN1, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8	
実行例	送 @GBA [] 受 @GBA, 1, 0, 0 []	ビットマップの入力チャンネル割り当てを取得。 OUT1 は IN1 にビットマップが割り当てられており、その他の出力はビットマップが割り当てられていない。
関連項目	7.18.6 入力チャンネル割り当て	

@SPB	電源投入時のビットマップ画像の出力設定	
コマンド書式	@SPB, out []	
返り値書式	@SPB, out []	
パラメータ	out : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @SPB, 0 [] 受 @SPB, 0 []	電源投入時にビットマップ画像を出力しない。 正常終了。
関連項目	7.18.7 電源投入時のビットマップ画像の出力	

@GPB	電源投入時のビットマップ画像の出力取得	
コマンド書式	@GPB []	
返り値書式	@GPB, out []	
パラメータ	out : ビットマップ画像出力設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @GPB [] 受 @GPB, 0 []	電源投入時のビットマップ画像出力を取得。 ビットマップを出力しない。
関連項目	7.18.7 電源投入時のビットマップ画像の出力	

@SLS	キーロック設定/解除	
コマンド書式	@SLS, lock []	
返り値書式	@SLS, lock []	
パラメータ	lock : キーロック設定 0 = キーロック解除 ※初期値, 1 = キーロック, 2 = 現在の設定を逆にする	
実行例	送 @SLS, 1 [] 受 @SLS, 1 []	フロントパネルをロックする。 正常終了。
関連項目	6.7 キーロック設定/解除の操作	

@GLS	キーロック状態取得	
コマンド書式	@GLS []	
返り値書式	@GLS, lock []	
パラメータ	lock : キーロック設定 0 = ロック解除 ※初期値, 1 = ロック有効	
実行例	送 @GLS [] 受 @GLS, 1 []	キーロック状態を取得。 フロントパネルはキーロック中。
関連項目	6.7 キーロック設定/解除の操作	

@SLM	フロントパネル キーロック対象の設定	
コマンド書式	@SLM, channel, menu, command, volume, power <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SLM, channel, menu, command, volume, power <input type="checkbox"/>	
パラメータ	channel : 入力チャンネル選択キー menu : メニュー制御キー command : 制御コマンド実行キー volume : 音声調整ボリューム power : 表示機器電源スイッチ 0 = キーロック対象外, 1 = キーロック対象 ※初期値	
実行例	送 @SLM, 1, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル選択キーのみをキーロック対象にする。
	受 @SLM, 1, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7. 19. 1 キーロック対象の設定	

@GLM	フロントパネル キーロック対象の取得	
コマンド書式	@GLM <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GLM, channel, menu, command, volume, power <input type="checkbox"/>	
パラメータ	channel : 入力チャンネル選択キー menu : メニュー制御キー command : 制御コマンド実行キー volume : 音声調整ボリューム power : 表示機器電源スイッチ 0 = キーロック対象外, 1 = キーロック対象 ※初期値	
実行例	送 @GLM <input type="checkbox"/>	キーロック設定の状態を取得する。
	受 @GLM, 1, 0, 0, 0, 0 <input type="checkbox"/>	入力チャンネル選択キーのみがキーロック対象。
関連項目	7. 19. 1 キーロック対象の設定	

@SIR	赤外線リモコン チャンネル設定	
コマンド書式	@SIR, ir <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@SIR, ir <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ir : 赤外線リモコン チャンネル 0 = OFF, 1 = CH1, 2 = CH2, 3 = CH3, 4 = CH1 & CH2, 5 = CH2 & CH3, 6 = CH1 & CH3, 7 = CH1 & CH2 & CH3	
実行例	送 @SIR, 1 <input type="checkbox"/>	CH1 のリモコンを使用する。
	受 @SIR, 1 <input type="checkbox"/>	正常終了。
関連項目	7. 19. 2 赤外線リモコン チャンネル	

@GIR	赤外線リモコン チャンネル取得	
コマンド書式	@GIR <input type="checkbox"/>	
返り値書式	@GIR, ir <input type="checkbox"/>	
パラメータ	ir : 赤外線リモコン チャンネル 0 = OFF, 1 = CH1, 2 = CH2, 3 = CH3, 4 = CH1 & CH2, 5 = CH2 & CH3, 6 = CH1 & CH3, 7 = CH1 & CH2 & CH3	
実行例	送 @GIR <input type="checkbox"/>	使用するリモコンを取得。
	受 @GIR, 1 <input type="checkbox"/>	CH1 のリモコンを使用。
関連項目	7. 19. 2 赤外線リモコン チャンネル	

@SBZ	ブザー音設定	
コマンド書式	@SBZ, bz [↵]	
返り値書式	@SBZ, bz [↵]	
パラメータ	bz : ブザー音設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @SBZ, 1 [↵]	ブザー音を ON に設定する。
	受 @SBZ, 1 [↵]	正常終了。
関連項目	7.19.4 ブザー音	

@GBZ	ブザー音設定取得	
コマンド書式	@GBZ [↵]	
返り値書式	@GBZ, bz [↵]	
パラメータ	bz : ブザー音設定 0 = OFF, 1 = ON ※初期値	
実行例	送 @GBZ [↵]	ブザー音の状態を取得。
	受 @GBZ, 1 [↵]	ブザー音は ON に設定されている。
関連項目	7.19.4 ブザー音	

@GSS	入出力ステータス取得															
コマンド書式	@GSS, channel, mode [↵]															
返り値書式	@GSS, channel, mode, status_1 (, status_2, status_3...) [↵]															
パラメータ	<p>channel : 入出力端子 0 = IN1 フロント端子, 1 = IN1 リア端子, 2 = IN2, 3 = IN3, 4 = IN4, 5 = IN5, 6 = IN6, 7 = IN7, 8 = IN8, 9 = IN4 AMP OUT, 10 = OUT1-A, 11 = OUT1-B, 20 = OUT2-A, 21 = OUT2-B, 30 = OUT3-A, 31 = OUT3-B ※MSD-4402-A の場合、OUT3-A, OUT3-B を指定することはできません</p> <p>mode : 取得するステータス channel = 0~4 の場合 0 = 1~4 の全て, 1 = 入力信号の種類 ※¹, 2 = 映像入力信号のフォーマット ※², 3 = 音声入力信号のフォーマット ※³, 4 = HDCP 入力の有無</p> <p>channel = 5~8 の場合 0 = 1~2 の全て, 1 = 入力信号の種類 ※¹, 2 = 映像入力信号のフォーマット ※²,</p> <p>channel = 9~31 の場合 0 = 1~3 の全て, 1 = HDCP の認証状態 ※⁴, 2 = 出力信号の種類 ※⁵, 3 = エラーコード ※⁶</p> <p>※¹ 入力信号の種類は以下のいずれかを返信します</p> <table border="1" data-bbox="419 1691 1385 1989"> <thead> <tr> <th>返信</th> <th>入力信号の種類</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Hxx</td> <td>HDMI 信号が入力されており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>DVI 信号が入力されています</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>アナログ RGB 信号が入力されています</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>アナログ YPbPr 信号が入力されています</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td>アナログ VIDEO 信号が入力されています</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>信号が入力されていません</td> </tr> </tbody> </table>		返信	入力信号の種類	Hxx	HDMI 信号が入力されており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります	D	DVI 信号が入力されています	R	アナログ RGB 信号が入力されています	Y	アナログ YPbPr 信号が入力されています	V	アナログ VIDEO 信号が入力されています	N	信号が入力されていません
返信	入力信号の種類															
Hxx	HDMI 信号が入力されており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります															
D	DVI 信号が入力されています															
R	アナログ RGB 信号が入力されています															
Y	アナログ YPbPr 信号が入力されています															
V	アナログ VIDEO 信号が入力されています															
N	信号が入力されていません															

※2 映像入力信号のフォーマットは以下のように返信します

返信例	映像入力信号のフォーマット
1080i 59.94Hz	SDTV/HDTV 信号が入力されており、フォーマットの種別と垂直同期周波数を返信します
800 x 600 60.00Hz	RGB 信号が入力されており、水平解像度×垂直解像度と垂直同期周波数を返信します
NTSC	アナログ VIDEO 信号が入力されており、フォーマットの種別を返信します
56.83kHz 60.02Hz	本機が判別できない信号が入力されており、水平同期周波数と垂直同期周波数を返信します
NO SIGNAL	映像信号が入力されていません

※3 音声入力信号のフォーマットは以下のように返信します

返信例	音声入力信号のフォーマット
LINEAR PCM 48kHz	リニア PCM 信号が入力されており、サンプリング周波数を返信します
LINEAR PCM 48kHz (MULTI CHANNEL)	マルチチャンネルのリニア PCM 信号が入力されています
COMPRESSED AUDIO	圧縮音声信号 (Dolby Digital、DTS 等) が入力されています (本機では詳細なフォーマット判別を行っていませんので、圧縮音声が入力されている場合は全て同じ表示になります)
NO SIGNAL	映像信号が入力されていません

※4 HDCP の認証状態は以下のいずれかを返信します

返信例	HDCP の認証状態
HDCP SUPPORT	HDCP に対応した表示機器が接続されています
HDCP NOT SUPPORT	HDCP に対応していない表示機器が接続されています
HDCP ERROR	HDCP に対応した表示機器が接続されていますが、認証に失敗しました
HDCP CHECK NOW	表示機器の接続状態が変わった場合などに表示され、表示機器の状態を確認中です
UNCONNECTED	表示機器が接続されていません

※5 出力信号の種類は以下のいずれかを返信します

返信	出力信号の種類
Hxx	HDMI 信号を出力しており、xx は色深度で 24 または 30 のいずれかになります
D	DVI 信号を入力しています
C	HDCP の認証中のため、映像を出力していません
N	表示機器が接続されていません

※6 以下のいずれかの場合は、1 個のエラーコードを返信します

エラーコード	出力の状態
B	表示機器が接続されていません
C	HDCP の認証中です
D	HDCP の認証に失敗しました

上記以外の場合は、映像、音声の順でエラーコードを返信します

映像のエラーコードは以下のいずれかになります

エラーコード	映像出力の状態
0	正常に映像が出力されています
1	@SVO 映像出力端子設定 (P. 51) が「OFF」に設定されています
2	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、DDC 電源が入力されていません (入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります)
3	映像信号が入力されていません
4	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、ソース機器の映像出力がミュート状態です
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません (HDCP の認証処理中にも返信されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、映像の出力に必要な情報 (パケット) をソース機器が出力していません
7	本機が対応していない信号 (サンプリングクロックまたは有効画素数が範囲外) が入力されています
A	入力チャンネルが OFF に設定されています。

音声のエラーコードは以下のいずれかになります

エラーコード	音声出力の状態
0	正常に音声が出力されています (ただしアナログ音声信号の入力状態は検出できないため、「0」が返信される場合でも、アナログ入力を選択されているときは音声が出力されないことがあります)
1	@SAM 音声出力ミュート設定 (P. 56) が「ON」に設定されています
2	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、DDC 電源が入力されていません (入力機器が接続されていない場合は、通常この状態になります)
3	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、音声信号が入力されていません
4	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、ソース機器の音声出力がミュート状態です
5	HDCP の付加された信号が入力されているが、表示機器が HDCP に対応していません (HDCP の認証処理中にも返信されることがあります)
6	デジタル入力 (IN1～IN4) の場合のみ返信され、音声の出力に必要な情報 (パケット) をソース機器が出力していません
7	圧縮音声が入力されているが、表示機器が圧縮音声に対応していません
8	@SDO デジタル音声出力端子設定 (P. 61) が「OFF」に設定されています
9	@SDM 出力モード設定 (P. 48) が「DVI MODE」に設定されているか、音声に対応していない表示機器が接続されています。
A	入力チャンネルが OFF に設定されています。

実行例	送	@GSS, 1, 0	IN1 リア端子の全ステータスを取得。 ・入力信号の種類 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号 ・映像入力信号 : 1080P 60Hz ・音声入力信号 : LINEAR PCM 48kHz ・HDCP : ON
	受	@GSS, 1, 0, H30, 1080P 60Hz, LINEAR PCM 48kHz, HDCP ON	
	送	@GSS, 8, 2	IN8 の映像入力信号のフォーマットを取得。 ・映像入力信号 : 1024x 768 60.00Hz
	受	@GSS, 8, 2, 1024x 768 60.00Hz □	
	送	@GSS, 4, 3	IN4 の音声入力信号のフォーマットを取得。 ・音声入力信号 : 入力信号なし
	受	@GSS, 4, 3, NO SIGNAL □	
送	@GSS, 10, 0	OUT1-A の全ステータスを取得。 ・HDCP の認証状態 : 正常終了 ・出力信号の種類 : 30-BIT COLOR の HDMI 信号 ・エラーコード : 映像、音声ともに正常	
受	@GSS, 10, 0, HDCP SUPPORT, H30, 00 □		
送	@GSS, 31, 1	OUT3-B の HDCP の認証状態を取得。 ・HDCP の認証状態 : 未接続	
受	@GSS, 31, 1, UNCONNECTED □		
送	@GSS, 20, 3	OUT2-A のエラーコードを取得。 ・エラーコード : 映像信号が入力されておらず、音声信号は正常	
受	@GSS, 20, 3, 30 □		
関連項目	7. 19. 10 表示機器状態表示		

@GIV	バージョン情報取得		
コマンド書式	@GIV □		
返り値書式	@GIV, id, ver □		
パラメータ	id : 製品型番		
	ver : ファームウェアバージョン		
実行例	送	@GIV □	製品の情報を取得。
	受	@GIV, MSD-4403-A, 1.00 □	製品型番とファームウェアバージョンを返信。
関連項目	7. 19. 11 バージョン情報表示		



株式会社 アイ・ディ・ケイ
TEL (046) 200-0764 FAX (046) 200-0765
月曜～金曜 AM9:00～PM5:00

MSD-4402-A/MSD-4403-A 取扱説明書 (コマンドガイド)
発行日 2013年06月10日 Ver.2.0.0

* 本書は改善の為、事前の予告無く変更することがあります。
* 本書の無断転載を禁じます。