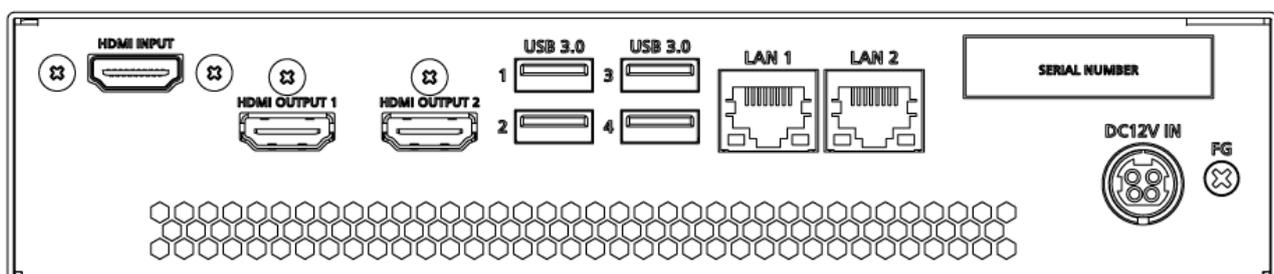
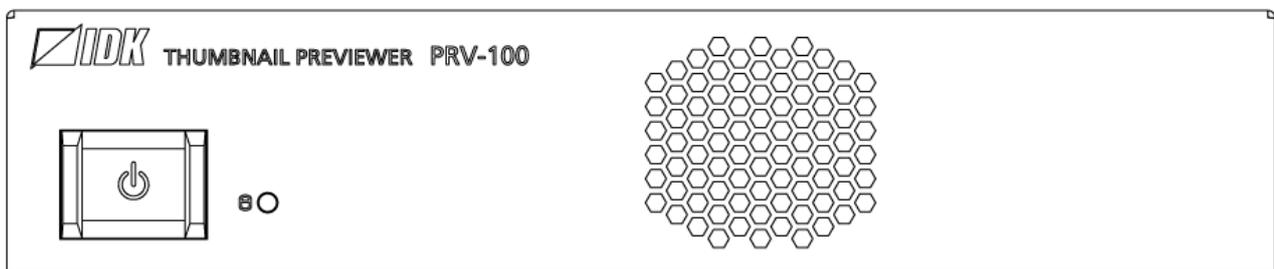


サムネイルプレビューア

PRV-100

<コマンドガイド>

取扱説明書 Ver.1.2.0



- この度は、本製品をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
- 本製品の性能を十分に引き出してご活用いただくために、ご使用前に必ずこの取扱説明書をお読みください。また、お読みになった後は、本製品近くの見やすい場所に保管してください。

商標について

- その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
なお、本文中において、®マークや™マークを省略している場合があります。

この取扱説明書をお読みいただく前に

- この取扱説明書の無断転載を禁じます。
- お客様がお持ちの製品のバージョンによっては、この取扱説明書に記載される画面構成やメニューなどが、一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- 取扱説明書は改善のため、事前の予告なく変更することがあります。最新の取扱説明書は、弊社のホームページからダウンロードすることができます。

www.idk.co.jp

取扱説明書の分冊構成

この取扱説明書は、「ユーザズガイド」と「コマンドガイド（本書）」から構成され、分冊で提供しています。必要に応じて、各取扱説明書をお読みください。

なお、コマンドガイドについては、ホームページからの提供となります。

目次

1	本書の概要	5
2	通信の設定と仕様	6
2.1	LAN 通信	6
2.1.1	LAN 通信のための設定手順	6
2.1.2	LAN コネクタ仕様	7
2.1.3	LAN 通信仕様	7
2.1.4	TCP-IP コネクション数の制限と解決策	8
3	コマンド	9
3.1	コマンド概要	9
3.2	コマンド一覧	10
3.3	コマンド詳細	11
3.3.1	エラーステータス	11
3.3.2	サムネイル設定	12
3.3.2.1	サムネイル画像取得	12
3.3.2.2	チャンネル情報	13
3.3.2.3	サムネイル画像取得失敗設定	13
3.3.3	H.264 設定	14
3.3.3.1	H.264 配信状態	14
3.3.3.2	H.264 配信設定	15
3.3.3.3	H.264 エンコード設定	16
3.3.4	描画設定	17
3.3.4.1	レイアウト切り換え	17
3.3.4.2	レイアウト設定	18
3.3.4.3	表示分割設定	19
3.3.5	テキスト設定	21
3.3.5.1	表示テキスト	21
3.3.5.2	テキスト表示設定	22
3.3.6	通信設定	24
3.3.7	メンテナンス	25
3.3.7.1	シャットダウン	25
3.3.7.2	再起動	25

1 本書の概要

本書では、LAN 通信を使用した PRV-100 (以下、「本機」とする) を制御する通信コマンドについて説明します。

- 通信コマンドを使ってできること
 - ・ サムネイル画像の取得
 - ・ H.264 の設定
 - ・ レイアウトの変更
 - ・ 表示テキストの設定など

2 通信の設定と仕様

本章では、LAN 通信の設定手順と仕様について説明します。

2.1 LAN 通信

本機は LAN 通信による外部制御が可能です。パソコンなどの制御機器と本機を LAN ケーブルで接続し、通信コマンドを使って、本機の制御や状態の取得をしてください。

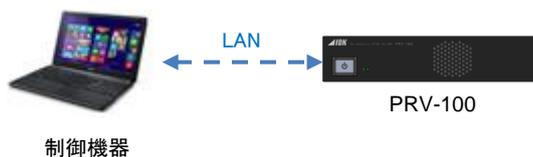
【参考】本機は WEB ブラウザによる制御もできます。

WEB ブラウザからの操作は、別冊の「PRV-100 取扱説明書<ユーザーズガイド>」をごらんください。

2.1.1 LAN 通信のための設定手順

次の手順に従い、本機とパソコンなどの制御機器との LAN 通信設定をしてください。

- 手順(1) 制御機器と本機の LAN コネクタを LAN ケーブルで接続します。
- 手順(2) 本機は工場出荷時に以下の IP アドレスが設定されています。
LAN1 : DHCP
LAN2 : 192.168.1.199
本機に設定されている IP アドレスの「TCP ポート番号 : 1100」に、制御機器からコネクションを確立します。
- 手順(3) 制御機器から本機に通信コマンドを送信します。
通信コマンドを使うことで、本機の制御や状態の取得ができます。



【図 2.1】LAN 通信の設定手順

2.1.2 LAN コネクタ仕様

LAN コネクタのピン配列は次のとおりです。

ストレートケーブル / クロスケーブルの判別・切換を自動的に行なう Auto MDI / MDI-X に対応していますので、本機とパソコンまたはハブなどとの接続のとき、意識せずに接続することが可能です。



ピン番号	信号名			
	MDI		MDI-X	
	1000BASE-T	100BASE-TX/10BASE-T	1000BASE-T	100BASE-TX/10BASE-T
1	TRX+ (送受信データ+)	TX+ (送信データ+)	TRX+ (送受信データ+)	RX+ (受信データ+)
2	TRX- (送受信データ-)	TX- (送信データ-)	TRX- (送受信データ-)	RX- (受信データ-)
3	TRX+ (送受信データ+)	RX+ (受信データ+)	TRX+ (送受信データ+)	TX+ (送信データ+)
4	TRX+ (送受信データ+)	N.C. (未使用)	TRX+ (送受信データ+)	N.C. (未使用)
5	TRX- (送受信データ-)	N.C. (未使用)	TRX- (送受信データ-)	N.C. (未使用)
6	TRX- (送受信データ-)	RX- (受信データ-)	TRX- (送受信データ-)	TX- (送信データ-)
7	TRX+ (送受信データ+)	N.C. (未使用)	TRX+ (送受信データ+)	N.C. (未使用)
8	TRX- (送受信データ-)	N.C. (未使用)	TRX- (送受信データ-)	N.C. (未使用)

※N.C. : No Connection

[図 2.2] LAN コネクタ

2.1.3 LAN 通信仕様

LAN 通信仕様は次のとおりです。

[表 2.1] LAN 通信仕様

物理層	10Base-T (IEEE802.3i) / 100Base-TX (IEEE802.3u) / 1000Base-T (IEEE802.3ab)
ネットワーク層	ARP、IP、ICMP
トランスポート層	TCP 通信コマンド制御使用ポート : 1100 WEB ブラウザ制御 (HTTP) 使用ポート : 80

【注意】 同時にコマンド制御に使用する事ができるコネクション数は最大 8 個です。

2.1.4 TCP-IP コネクション数の制限と解決策

本機は、最大 8 コネクションまで同時に接続することができます。ただし、同時に使用することができるコネクション数が限られているため、9 台以上のパソコンからコマンド制御をする場合、本機とのコネクションに失敗することがあります。

8 コネクションより多くのパソコンからコマンド制御をする場合は、次の表に示す方法を使ってください。ユーザ側のソフトから、TCP-IP のコネクション・クローズを通信コマンドの送受信ごとに実行することで、本機側のポート占有と解放がされます。そのため、常時ポートを占有することはなく、論理的に 8 ポート以上の接続をすることができます。

[表 2.2] 接続数を増やす方法

ユーザ側パソコンソフト		本機
TCP-IP コネクション	→	(1 ポート占有)
コマンド送信 (@xxx)	→	
	←	コマンド返信 (@xxx)
TCP-IP クローズ	→	(1 ポート解放)

【注意】 パソコン側から本機へ 30 秒間コマンドの送信がなかった場合、本機は、コネクション数制限の問題を回避するため、コネクションの切断処理をします。そのため、パソコン側から再度コネクションを確立しないと通信ができなくなります。

再度コネクションを確立するためには、今まで繋いでいたパソコン側のコネクションの切断処理をした後に、再度コネクションの確立処理をしてください。

(本機のポート数は限りがあるため、コネクションが繋がったままパソコン側の電源などが落とされた場合、永久にポートが占有されます。この占有を回避するため、パソコン側から通信コマンドが送信されない場合、本機はコネクションの切断処理をします。)

3 コマンド

3.1 コマンド概要

コマンドは各コマンドを識別する@ (16 進表記の 40) の後に 3 文字の半角英字 (大文字、小文字) と、それに続くパラメータ (半角数字、文字列) からなります。(コマンドによっては複数のパラメータを指定可能なものがあります。)

コマンドの最後にデリミタを送信することによって処理を実行します。

例： @SVJ,1,1 ␣

「,」は、コマンドとパラメータおよびパラメータ間の区切り文字で、カンマ (16 進表記の 2C) を表します。

␣は、デリミタ CR LF (復帰+改行,16 進表記の 0D と 0A) を表します。

■ エラーがある場合

未定義のコマンドやパラメータに誤りがある場合はエラーコマンドを返します。

例： @SOT,1 ␣
@ERR,2 ␣

3.2 コマンド一覧

■ エラーステータス

コマンド	機能	詳細ページ
@ERR	エラーステータス	11

■ サムネイル設定

コマンド	機能	詳細ページ
@SVJ	サムネイル画像取得	12
@GVV / @SVV	チャンネル情報	13
@GVN / @SVN	サムネイル画像取得失敗設定	13

■ H.264 設定

コマンド	機能	詳細ページ
@GSH / @SSH	H.264 配信状態	14
@GDS / @SDS	H.264 配信設定	15
@GCS / @SCS	H.264 エンコード設定	16

■ 描画設定

コマンド	機能	詳細ページ
@GVC / @SVC	レイアウト切り換え	17
@GVL / @SVL	レイアウト設定	1818
@GVP / @SVP	表示分割設定	19

■ テキスト設定

コマンド	機能	詳細ページ
@GVT / @SVT	表示テキスト	21
@GVO / @SVO	テキスト表示設定	22

■ 通信設定

コマンド	機能	詳細ページ
@GLS / @SLS	LAN 設定	24

■ メンテナンス

コマンド	機能	詳細ページ
@SHU	シャットダウン	25
@REB	再起動	25

3.3 コマンド詳細

3.3.1 エラーステータス

@ERR		エラーステータス
説明		コマンドが実行されないときの返信です。
返信		@ERR, error ↵
パラメータ		error : エラーステータス 1 = パラメータの書式、値にエラーがあります。 2 = 未定義のコマンドまたはコマンドの書式に誤りがあります。 3 = 現在使用できないコマンドです。 99 = その他のエラーがあります。
取得例	送信	@GCH ↵
	返信	@ERR,2 ↵
	説明	@GCH コマンド送信。 未定義コマンドエラー。
備考		—

3.3.2 サムネイル設定

3.3.2.1. サムネイル画像取得

@SVJ		サムネイル画像取得
設定	送信	@SVJ, ch, reflect 
	返信	@SVJ, ch, reflect 
パラメータ		ch : チャンネル 1 = チャンネル 1 ~ 100 = チャンネル 100
		reflect : 表示への反映 -1 = サムネイル画像取得失敗 (戻り値のみ), 0 = サムネイル画像取得のみ (本機の表示には反映されません), 1 = サムネイル画像取得、本機の表示を更新
設定例	送信	@SVJ,1,1 
	返信	@SVJ,1,1 
	説明	チャンネル 1 のサムネイル画像取得、本機の表示を更新。
備考		—

3.3.2.2. チャンネル情報

@GVV / @SVV		チャンネル情報
取得	送信	@GVV, view_1 (, view_2···)
	返信	@GVV, view_1, ch_1 (, view_2, ch_2···)
設定	送信	@SVV, view_1, ch_1 (, view_2, ch_2···)
	返信	@SVV, view_1, ch_1 (, view_2, ch_2···)
パラメータ		view_1-100 : 表示番号 1 = 表示 1 ~ 100 = 表示 100
		ch_1-100 : チャンネル 1 = チャンネル 1 ~ 100 = チャンネル 100, 101 = 固定画像 1 ~ 200 = 固定画像 100
取得例	送信	@GVV,1
	返信	@GVV,1,2
	説明	表示 1 のチャンネル情報を取得。 表示 1 にはチャンネル 2 が割り当てられている。
設定例	送信	@SVV,1,2
	返信	@SVV,1,2
	説明	表示 1 にチャンネル 2 を割り当てる。
備考		—

3.3.2.3. サムネイル画像取得失敗設定

@GVN / @SVN		サムネイル画像取得失敗設定
取得	送信	@GVN, view_1 (, view_2···)
	返信	@GVN, view_1, img_1 (, view_2, img_2···)
設定	送信	@SVN, view_1, img_1 (, view_2, img_2···)
	返信	@SVN, view_1, img_1 (, view_2, img_2···)
パラメータ		view_1-100 : 表示番号 1 = 表示 1 ~ 100 = 表示 100
		img_1-100 : 固定画像 0 = サムネイル画像取得失敗時専用画像, 1 = 固定画像 1 ~ 100 = 固定画像 100
取得例	送信	@GVN,1
	返信	@GVN,1,2
	説明	表示 1 のサムネイル画像取得失敗設定を取得。 表示 1 には固定画像 2 が割り当てられている。
設定例	送信	@SVN,1,2
	返信	@SVN,1,2
	説明	表示 1 のサムネイル画像取得失敗に固定画像 2 を割り当てる。
備考		—

3.3.3 H.264 設定

3.3.3.1. H.264 配信状態

@GSH / @SSH		H.264 配信状態
取得	送信	@GSH <input type="checkbox"/>
	返信	@GSH, start <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SSH, start <input type="checkbox"/>
	返信	@SSH, start <input type="checkbox"/>
パラメータ		start : 配信開始、停止 0 = 停止, 1 = 開始
取得例	送信	@GSH <input type="checkbox"/>
	返信	@GSH,1 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 配信状態の取得。 H.264 配信中。
設定例	送信	@SSH,1 <input type="checkbox"/>
	返信	@SSH,1 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 配信の開始。
備考		—

3.3.3.2. H.264 配信設定

@GDS / @SDS		H.264 配信設定
取得	送信	@GDS <input type="checkbox"/>
	返信	@GDS, delivery_ip, delivery_port, bind_ip <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SDS, delivery_ip, delivery_port, bind_ip <input type="checkbox"/>
	返信	@SDS, delivery_ip, delivery_port, bind_ip <input type="checkbox"/>
パラメータ		delivery_ip : 配信先 IP アドレス 0 ~ 255 = 8 ビット (10 進数表記) × 4 組
		delivery_port : 配信先ポート 1 = ポート 1 ~ 65535 = ポート 65535
		bind_ip : バインドアドレス 0 ~ 255 = 8 ビット (10 進数表記) × 4 組
取得例	送信	@GDS <input type="checkbox"/>
	返信	@GDS,192.168.1.1,30000,192.168.1.199 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 配信設定の取得。 ・ 配信先 IP アドレス : 192.168.1.1 ・ 配信先ポート : 30000 ・ バインドアドレス : 192.168.1.199
設定例	送信	@SDS,192.168.1.1,30000,192.168.1.199 <input type="checkbox"/>
	返信	@SDS,192.168.1.1,30000,192.168.1.199 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 配信を以下のように設定。 ・ 配信先 IP アドレス : 192.168.1.1 ・ 配信先ポート : 30000 ・ バインドアドレス : 192.168.1.199
備考		—

3.3.3.3. H.264 エンコード設定

@GCS / @SCS		H.264 エンコード設定
取得	送信	@GCS <input type="checkbox"/>
	返信	@GCS, profile, type, resolution, framerate, bitrate, reserved, volume <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SCS, profile, type, resolution, framerate, bitrate, reserved, volume <input type="checkbox"/>
	返信	@SCS, profile, type, resolution, framerate, bitrate, reserved, volume <input type="checkbox"/>
パラメータ		profile : プロファイル 0 = BASELINE, 1 = MAIN, 2 = HIGH
		type : タイプ “1” 固定です。
		resolution : 解像度 0 = 1920x1080, 1 = 1280x1024, 2 = 1280x960, 3 = 1280x720, 4 = 1024x768, 5 = 800x600, 6 = 720x576, 7 = 720x480, 8 = 640x480
		framerate : フレームレート 1 = 1 fps ~ 60 = 60 fps
		bitrate : ビットレート 1 = 1 kbps ~ 8000 = 8000 kbps
		reserved : 予約 “0” 固定です。
		volume : 音量 0 = 音量 0 ~ 100 = 音量 100
取得例	送信	@GCS <input type="checkbox"/>
	返信	@GCS,1,1,0,30,4000,0,50 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 エンコード設定の取得。 ・プロファイル : MAIN ・解像度 : 1920x1080 ・フレームレート : 30 fps ・ビットレート : 4000 kbps ・音量 : 50
設定例	送信 返信	@SCS,1,1,0,30,4000,0,50 <input type="checkbox"/> @SCS,1,1,0,30,4000,0,100 <input type="checkbox"/>
	説明	H.264 エンコードを以下のように設定。 ・プロファイル : MAIN ・解像度 : 1920x1080 ・フレームレート : 30 fps ・ビットレート : 4000 kbps ・音量 : 50
備考		—

3.3.4 描画設定

3.3.4.1. レイアウト切り換え

@GVC / @SVC		レイアウト切り換え
取得	送信	@GVC <input type="checkbox"/>
	返信	@GVC, layout <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SVC, layout <input type="checkbox"/>
	返信	@SVC, layout <input type="checkbox"/>
パラメータ		layout : レイアウト番号 1 = レイアウト 1 ~ 128 = レイアウト 128
取得例	送信	@GVC <input type="checkbox"/>
	返信	@GVC,1 <input type="checkbox"/>
	説明	表示しているレイアウト番号の取得。 レイアウト 1 番が表示されている。
設定例	送信	@SVC,1 <input type="checkbox"/>
	返信	@SVC,1 <input type="checkbox"/>
	説明	表示するレイアウトを 1 番に切り換える。
備考		—

3.3.4.2. レイアウト設定

@GVL / @SVL		レイアウト設定
取得	送信	@GVL, layout <input type="checkbox"/>
	返信	@GVL, layout, pattern, location_x, location_y, width, height, color <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SVL, layout, pattern, location_x, location_y, width, height, color <input type="checkbox"/>
	返信	@SVL, layout, pattern, location_x, location_y, width, height, color <input type="checkbox"/>
パラメータ		layout : レイアウト番号 1 = レイアウト 1 ~ 128 = レイアウト 128
		pattern : 分割パターン番号 1 = パターン 1 ~ 128 = パターン 128
		location_x : X 座標 0 ~ 3840
		location_y : Y 座標 0 ~ 2160
		width : 横幅 1 ~ 3840
		height : 縦幅 1 ~ 2160
		color : 背景色 #000000 ~ #FFFFFF = 16 進数 RGB カラーコード
取得例	送信	@GVL,1 <input type="checkbox"/>
	返信	@GVL,1,1,0,0,1920,1080,#000000 <input type="checkbox"/>
	説明	レイアウト 1 番の情報を取得。 <ul style="list-style-type: none"> ・パターン : 1 ・X 座標 : 0 ・Y 座標 : 0 ・横幅 : 1920 ・縦幅 : 1080 ・背景色 : 黒
設定例	送信	@SVL,1,1,0,0,1920,1080,#000000 <input type="checkbox"/>
	返信	@SVL,1,1,0,0,1920,1080,#000000 <input type="checkbox"/>
	説明	レイアウト 1 番を以下のように設定。 <ul style="list-style-type: none"> ・パターン : 1 ・X 座標 : 0 ・Y 座標 : 0 ・横幅 : 1920 ・縦幅 : 1080 ・背景色 : 黒
備考		—

3.3.4.3. 表示分割設定

@GVP / @SVP		表示分割設定
取得	送信	@GVP, pattern ↵
	返信	@GVP, pattern, max_width, max_height, view_1, sizemode_1, x_1, y_1, width_1, height_1(,view_2, sizemode_2, x_2, y_2, width_2, height_2...) ↵
設定	送信	@SVP, pattern, max_width, max_height, view_1, sizemode_1, x_1, y_1, width_1, height_1(,view_2, sizemode_2, x_2, y_2, width_2, height_2...) ↵
	返信	@SVP, pattern, max_width, max_height, view_1, sizemode_1, x_1, y_1, width_1, height_1(,use_2, sizemode_2, x_2, y_2, width_2, height_2...) ↵
パラメータ	pattern_1-100 : 分割パターン番号 1 = パターン 1 ~ 128 = パターン 128	
	max_width_1-100 : 座標、横幅最大値 1 ~ 3840	
	max_height_1-100 : 座標、縦幅最大値 1 ~ 2160	
	view_1-100 : 表示番号 1 = 表示 1 ~ 100 = 表示 100	
	sizemode_1-100 : 表示方法 0 = 画像を画面左上に合わせて表示, 1 = 画像を画面中央に合わせて表示, 2 = 画像を画面の大きさに伸縮して表示, 3 = 画像のアスペクト比を維持して伸縮表示	
	x_1-100 : X 座標 0 ~ 3840	
	y_1-100 : Y 座標 0 ~ 2160	
	width_1-100 : 横幅 0 ~ 3840	
	height_1-100 : 縦幅 0 ~ 2160	

@GVP / @SVP		表示分割設定 (つづき)
取得例	送信 返信	@GVP,1 <input type="checkbox"/> @GVP,1,1,1,1,3,0,0,1,1 <input type="checkbox"/>
	説明	パターン1の分割設定を取得。 <ul style="list-style-type: none"> ・座標、横幅最大値：1 ・座標、縦幅最大値：1 ・表示番号：表示1 ・表示方法：画像のアスペクト比を維持して伸縮表示 ・X座標：0 ・Y座標：0 ・横幅：1 ・縦幅：1
設定例	送信 返信	@SVP,1,1,1,1,3,0,0,1,1 <input type="checkbox"/> @SVP,1,1,1,1,3,0,0,1,1 <input type="checkbox"/>
	説明	パターン1の分割を以下のように設定。 <ul style="list-style-type: none"> ・座標、横幅最大値：1 ・座標、縦幅最大値：1 ・表示番号：表示1 ・表示方法：画像のアスペクト比を維持して伸縮表示 ・X座標：0 ・Y座標：0 ・横幅：1 ・縦幅：1
備考		—

3.3.5 テキスト設定

3.3.5.1. 表示テキスト

@GVT / @SVT		表示テキスト
取得	送信	@GVT, ch_1 (, ch_2···) 
	返信	@GVT, ch_1, text_1 (, ch_2, text_2···) 
設定	送信	@SVT, ch_1, text_1 (, ch_2, text_2···) 
	返信	@SVT, ch_1, text_1 (, ch_2, text_2···) 
パラメータ		ch_1-100 : チャンネル 1 = チャンネル 1 ~ 100 = チャンネル 100, 101 = 固定画像 1 ~ 200 = 固定画像 100 text_1-100 : 表示テキスト 最大 25 文字まで
取得例	送信	@GVT,1 
	返信	@GVT,1,Channel 1 
	説明	チャンネル 1 の表示テキストを取得。 チャンネル 1 には「Channel 1」が割り当てられている。
設定例	送信	@SVT,1,Channel 1 
	返信	@SVT,1,Channel 1 
	説明	チャンネル 1 の表示テキストに「Channel 1」を割り当てる。
備考		—

3.3.5.2. テキスト表示設定

@GVO / @SVO		テキスト表示設定
取得	送信	@GVO, ch_1 (, ch_2···) 
	返信	@GVO, ch_1, position_x_1, position_y_1, font_1, size_1, style_1, color_1, frame_color_1, frame_width_1, back_color_1 (, ch_2, position_x_2, position_y_2, font_2, size_2, style_2, color_2, frame_color_2, frame_width_2, back_color_2···) 
設定	送信	@SVO, ch_1, position_x_1, position_y_1, font_1, size_1, style_1, color_1, frame_color_1, frame_width_1, back_color_1 (, ch_2, position_x_2, position_y_2, font_2, size_2, style_2, color_2, frame_color_2, frame_width_2, back_color_2···) 
	返信	@SVO, ch_1, position_x_1, position_y_1, font_1, size_1, style_1, color_1, frame_color_1, frame_width_1, back_color_1 (, ch_2, position_x_2, position_y_2, font_2, size_2, style_2, color_2, frame_color_2, frame_width_2, back_color_2···) 
パラメータ	ch_1-100 : チャンネル 1 = チャンネル 1 ~ 100 = チャンネル 100, 101 = 固定画像 1 ~ 200 = 固定画像 100	
	position_x_1-100 : 横位置 -2 = 右寄せ, -1 = 左右中央寄せ, 0 ~ 1920	
	position_y_1-100 : 縦位置 -2 = 下寄せ, -1 = 上下中央寄せ, 0 ~ 1080	
	font_1-100 : フォント 0 = Arial, 1 = Georgia, 2 = Impact, 3 = Lucida Console, 4 = Times New Roman, 5 = Verdana, 6 = メイリオ, 7 = Meiryo UI, 8 = MS Pゴシック, 9 = MS P明朝, 10 = MS ゴシック, 11 = MS 明朝	
	size_1-100 : フォントサイズ 1 = 1 pt ~ 100 = 100 pt	
	style_1-100 : フォントスタイル 0 = 通常, 1 = 太文字, 2 = イタリック体, 3 = 太文字&イタリック体	
	color_1-100 : 文字色 #000000 ~ #FFFFFF = 16 進数 RGB カラーコード	
	frame_color_1-100 : 文字枠色 0 = 文字枠なし, #000000 ~ #FFFFFF = 16 進数 RGB カラーコード	

@GVO / @SVO		テキスト表示設定 (つづき)
		frame_width_1-100 : 文字枠太さ 1 ~ 3
		back_color_1-100 : 文字背景色 0 = 文字背景なし, #000000 ~ #FFFFFF = 16 進数 RGB カラーコード
取得例	送信	@GVO,1 [↵]
	返信	@GVO,1,-1,-2,0,30,0,#FF0000,#000000,1,0 [↵]
	説明	チャンネル 1 のテキスト表示設定を取得。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 横位置 : 左右中央寄せ ・ 縦位置 : 下寄せ ・ フォント : Arial ・ フォントサイズ : 30 pt ・ フォントスタイル : 通常 ・ 文字色 : 赤 ・ 文字枠色 : 黒 ・ 文字枠太さ : 1 ・ 文字背景色 : 文字背景なし
設定例	送信	@SVO,1,-1,-2,0,30,0,#FF0000,#000000,1,0 [↵]
	返信	@SVO,1,-1,-2,0,30,0,#FF0000,#000000,1,0 [↵]
	説明	チャンネル 1 のテキスト表示を以下のように設定。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 横位置 : 左右中央寄せ ・ 縦位置 : 下寄せ ・ フォント : Arial ・ フォントサイズ : 30 pt ・ フォントスタイル : 通常 ・ 文字色 : 赤 ・ 文字枠色 : 黒 ・ 文字枠太さ : 1 ・ 文字背景色 : 文字背景なし
備考		—

3.3.6 通信設定

@GLS / @SLS		LAN 設定
取得	送信	@GLS, lan <input type="checkbox"/>
	返信	@GLS, lan, dhcp, ip, subnet, gateway <input type="checkbox"/>
設定	送信	@SLS, lan, dhcp, ip, subnet, gateway <input type="checkbox"/>
	返信	@SLS, lan, dhcp, ip, subnet, gateway <input type="checkbox"/>
パラメータ		lan : LAN コネクタ 1 = LAN1, 2 = LAN2
		dhcp : IP アドレス自動取得 0 = 固定, 1 = 自動取得 (DHCP)
		ip : IP アドレス 0 ~ 255 = 8 ビット (10 進数表記) × 4 組
		subnet : サブネットマスク 0 ~ 255 = 8 ビット (10 進数表記) × 4 組
		gateway : デフォルトゲートウェイ 0 ~ 255 = 8 ビット (10 進数表記) × 4 組
取得例	送信 返信	@GLS,2 <input type="checkbox"/> @GLS,2,0,192.168.1.199,255.255.255.0,192.168.1.1 <input type="checkbox"/>
	説明	LAN コネクタ 2 の情報を取得。 ・ IP アドレス固定 ・ IP アドレス : 192.168.1.199 ・ サブネットマスク : 255.255.255.0 ・ デフォルトゲートウェイ : 192.168.1.1
設定例	送信 返信	@SLS,2,0,192.168.1.199,255.255.255.0,192.168.1.1 <input type="checkbox"/> @SLS,2,0,192.168.1.199,255.255.255.0,192.168.1.1 <input type="checkbox"/>
	説明	LAN コネクタ 2 を以下のように設定。 ・ IP アドレス固定 ・ IP アドレス : 192.168.1.199 ・ サブネットマスク : 255.255.255.0 ・ デフォルトゲートウェイ : 192.168.1.1
備考		—

3.3.7 メンテナンス

3.3.7.1. シャットダウン

@SHU		シャットダウン
設定	送信	@SHU ↵
	返信	@SHU ↵
パラメータ		なし
設定例	送信	@SHU ↵
	返信	@SHU ↵
	説明	シャットダウンを開始する。
備考		—

3.3.7.2. 再起動

@REB		再起動
設定	送信	@REB ↵
	返信	@REB ↵
パラメータ		なし
設定例	送信	@REB ↵
	返信	@REB ↵
	説明	再起動を開始する。
備考		—

PRV-100 取扱説明書

<コマンドガイド>

Ver.1.2.0

発行日 2023年04月24日



株式会社 アイ・ディ・ケイ

本 社 〒242-0021 神奈川県大和市中央 7-9-1
TEL (046) 200-0764 FAX (046) 200-0765

関西営業所 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町 1-23-5 大同生命江坂第2ビル5階
TEL (06) 6192-0764 FAX (06) 6192-0906

九州営業所 〒812-0011 福岡県福岡市博多区博多駅前 4-9-2 八百治センタービル3階
TEL (092) 431-0764 FAX (092) 431-0906

Eメールアドレス info@idk.co.jp **ホームページ** www.idk.co.jp